



Handleiding

# Garmin BaseCamp

Gebaseerd op BaseCamp 4.7.3

Auteur: Wiel Hansen

# BaseCamp

## Inhoud

- Inleiding
- Het werkblad in Mac OS (Mac gebruikers)
- De functies terug vinden in Mac OS - Windows
- Het werkblad in Windows
- De menu's
  - Bestand
  - Bewerken
  - Toestel
  - Zoeken
  - Beeld
  - Gereedschappen
  - Kaarten
  - Reisplanner
  - Avonturen
  - BirdsEye
  - Help
- Tot slot

# BaseCamp

## Inleiding

Over deze handleiding.

Deze handleiding is geschikt voor gebruikers van Mac OS en Windows besturingssystemen.

Het eerste deel is met name gericht tot de gebruikers van een Mac computer. Omdat de functies vrijwel hetzelfde werken als in Windows, worden deze uitvoerig in het Windows deel beschreven. Het specifieke deel voor Mac gebruikers eindigt dan ook met een tabel waar ze de functiebeschrijvingen in het Windows deel kunnen vinden.

De handleiding start met je inzicht te geven in het werkblad. Dat is het totale beeld van BaseCamp dat je na het opstarten te zien krijgt. Hierin staan bijvoorbeeld de verschillende menu's, de werkbalk, de bibliotheek, de kaart en ga zo maar door. De gedachte hierachter is dat je sneller kennis en vaardigheden opbouwt als je volgens een structuur leert. Stapsgewijs leer je niet alleen welke functies er zijn, maar ook hoe en wanneer je deze kunt toepassen.

Daarnaast biedt deze methode ook meer overzicht als je specifieke onderwerpen wilt opzoeken.

Ik wens je veel succes en plezier op je ontdekkingstocht door BaseCamp.

Wiel Hansen

Blog: [WielBikersBlog.nl](http://WielBikersBlog.nl)



# Garmin BaseCamp

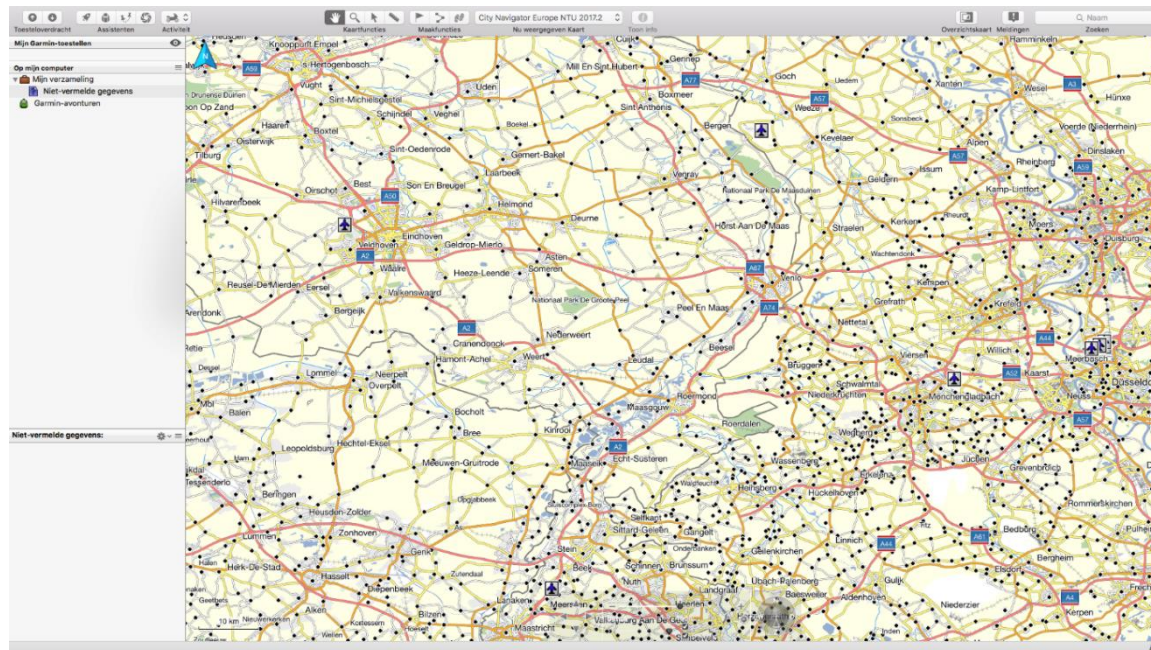
Het werkblad in Mac OS

# BaseCamp

## het werkblad

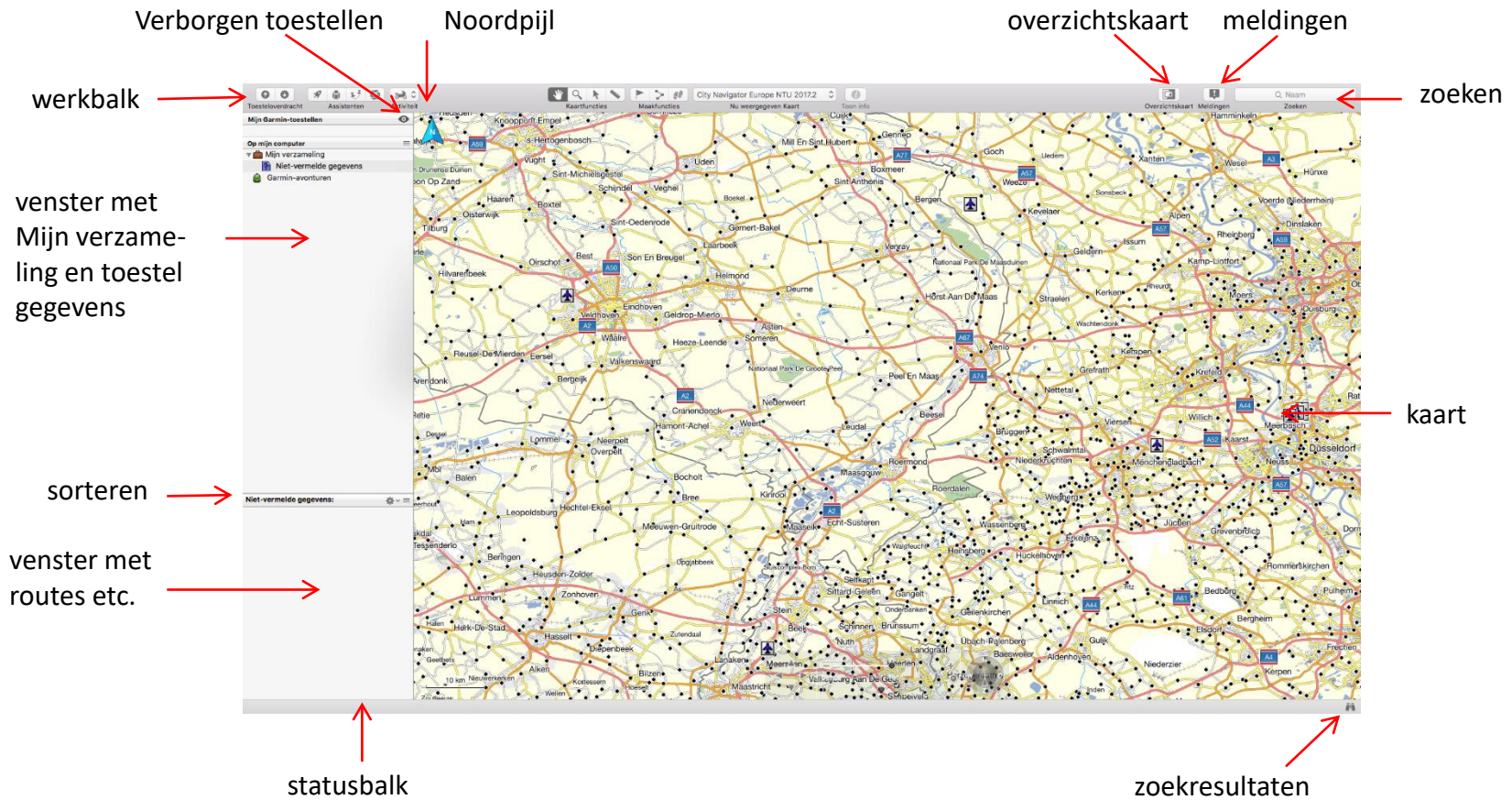
Als je BaseCamp opent is het werkblad het eerste beeld dat je op je scherm ziet. Op het werkblad vind je verschillende onderdelen zoals de kaart, de bibliotheek, de menubalk, de statusbalk, de gereedschappen etc.

Het is aan te bevelen om eerst vertrouwd te raken met de indeling van het werkblad en de werking van de verschillende onderdelen hiervan. Stapsgewijs worden kennis van BaseCamp en je vaardigheid om ermee te werken vergroot.



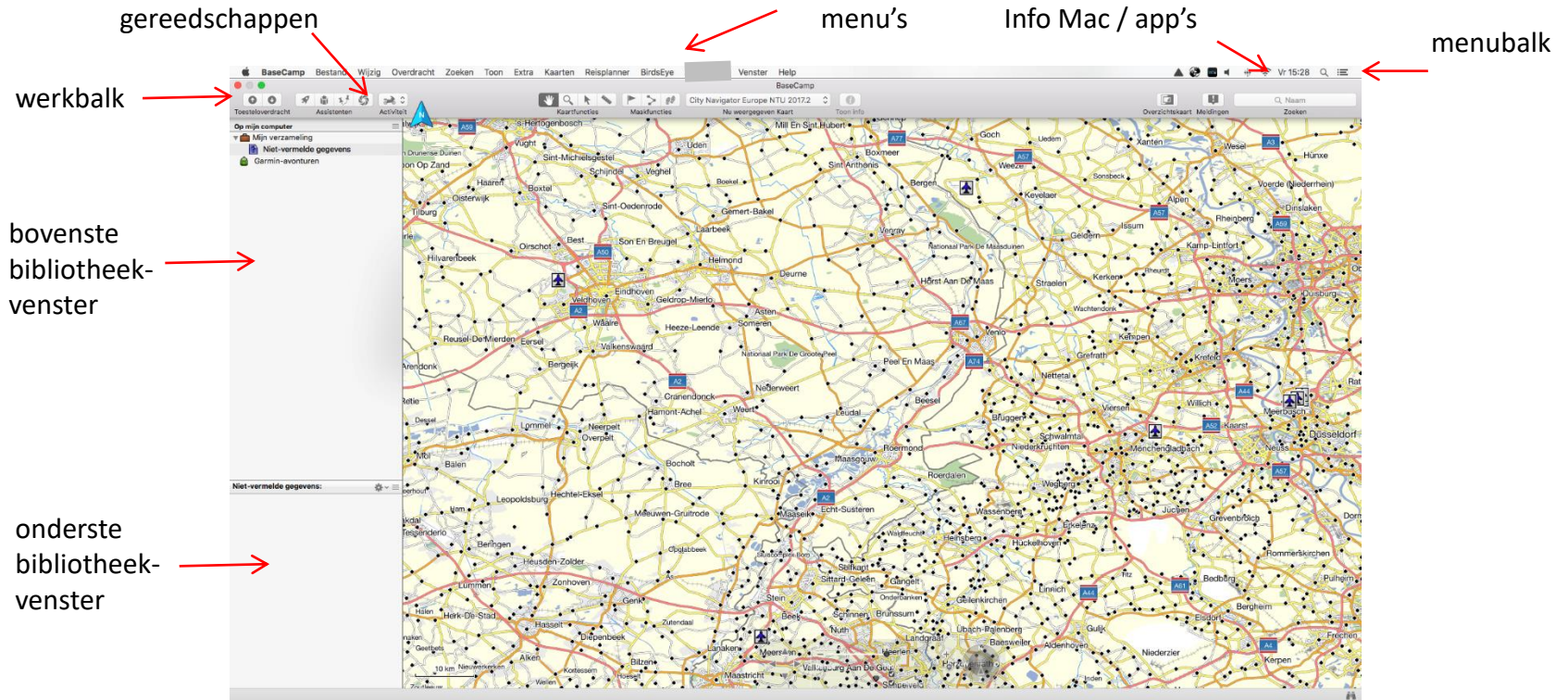
# BaseCamp

## werkblad - hoofdonderdelen



# BaseCamp

## werkblad - hoofdonderdelen



# BaseCamp

## werkblad - hoofdonderdelen

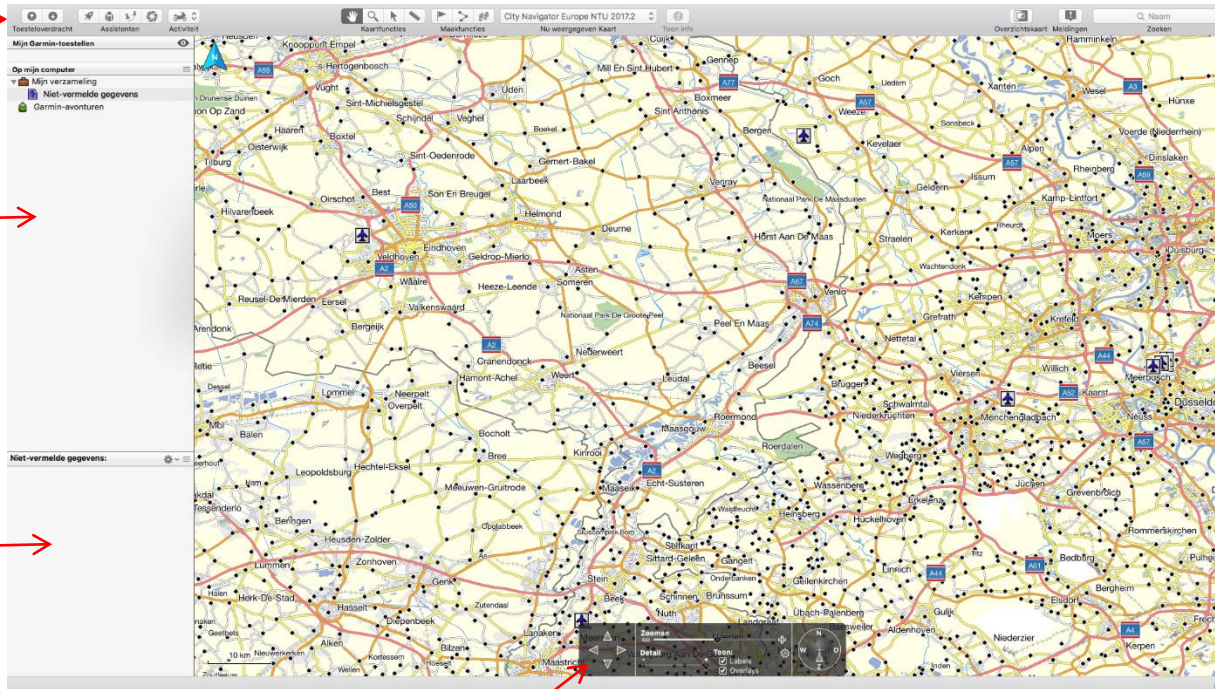
werkbalk



bovenste  
bibliotheek-  
venster



onderste  
bibliotheek-  
venster



Kaartbesturing en Instellingen



# BaseCamp

## werkblad - hoofdonderdelen



# BaseCamp

## De menubalk

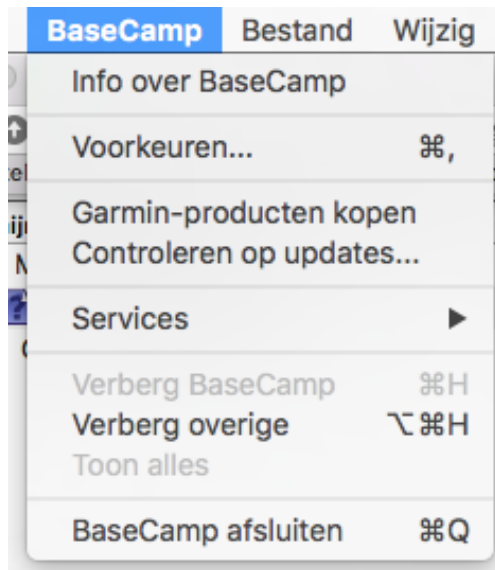


De **menubalk (1)** vind je boven in het scherm (met de cursor naar de bovenzijde bewegen als die niet zichtbaar is). De balk die je eronder ziet, noemt men de **werkbalk (2)**

Als je op de knop van het menu **BaseCamp, Bestand, Wijzig, Overdracht, Zoeken, Toon, Extra, Kaarten, Reisplanner, BirdsEye, Venster** of **Help** klikt, dan opent een lijst met opdrachten (functies). Functies die donkergekleurd zijn kun je direct activeren. Functies die licht gekleurd zijn kun je niet direct activeren omdat deze gekoppeld zijn aan specifieke elementen of handelingen.

# BaseCamp

## De menu's : BaseCamp en Bestand



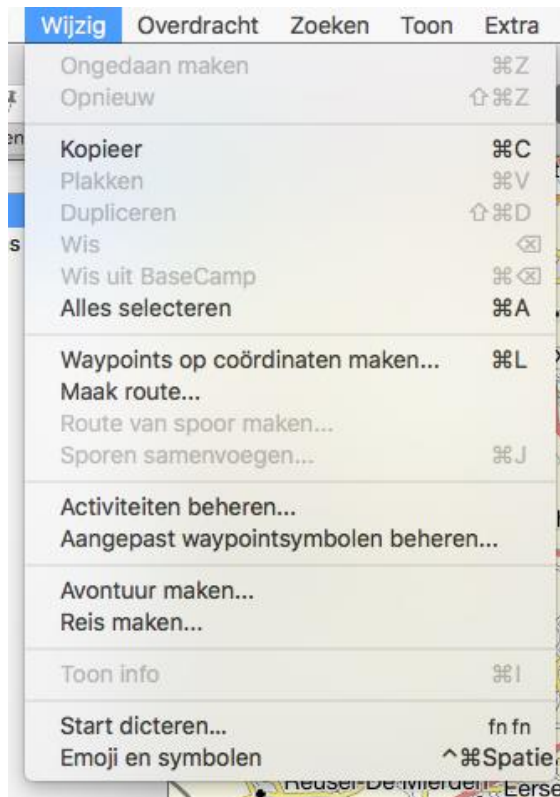
De menulijst van **BaseCamp**



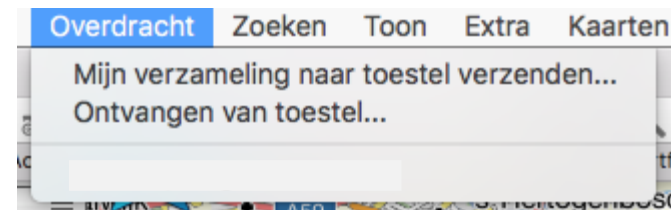
De menulijst van **Bestand**

# BaseCamp

## De menu's: Wijzig en Overdracht



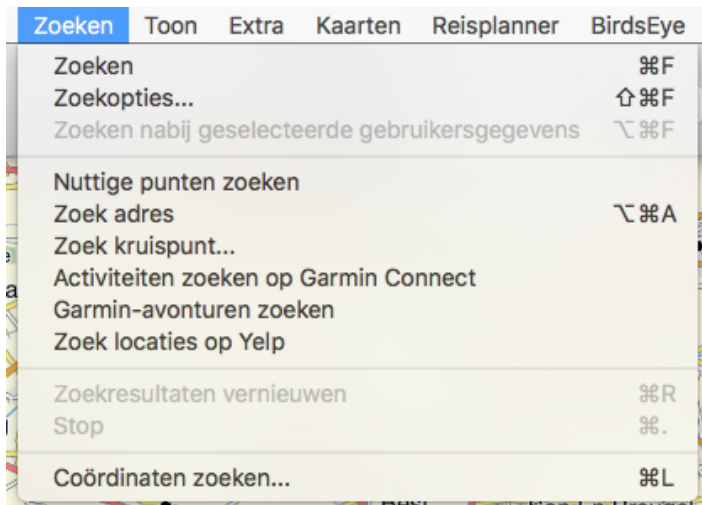
De menulijst van **Wijzig**



De menulijst van **Overdracht**

# BaseCamp

## De menu's : Zoeken en Toon



De menulijst van **Zoeken**



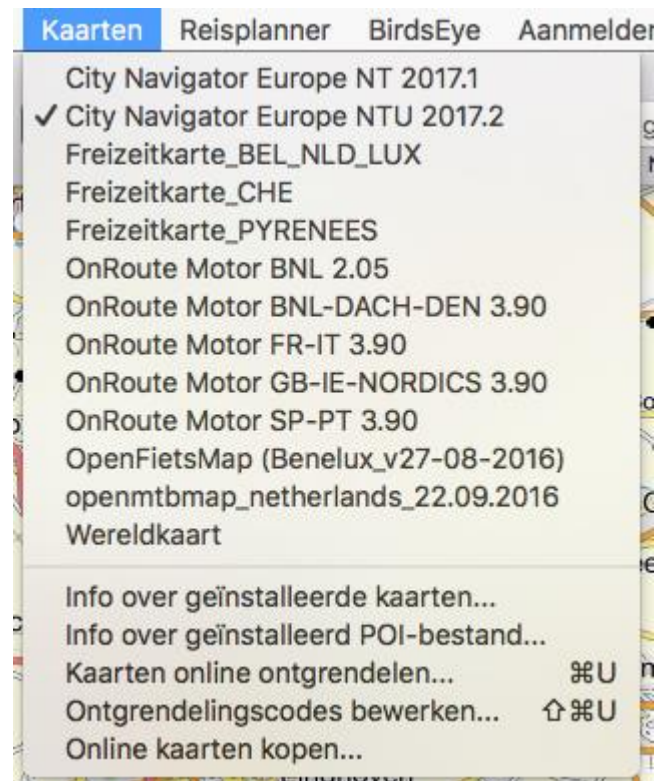
De menulijst van **Toon**

# BaseCamp

## De menu's : Extra en Kaarten



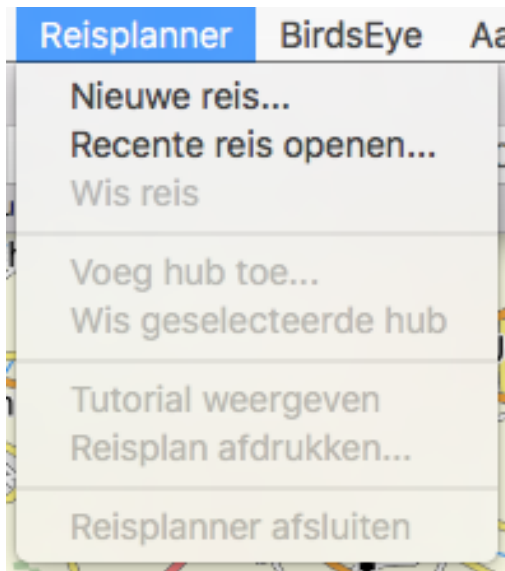
De menulijst van **Extra**



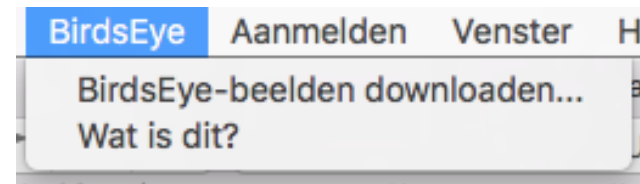
De menulijst van **Kaarten**

# BaseCamp

## De menu's : Reisplanner en BirdsEye



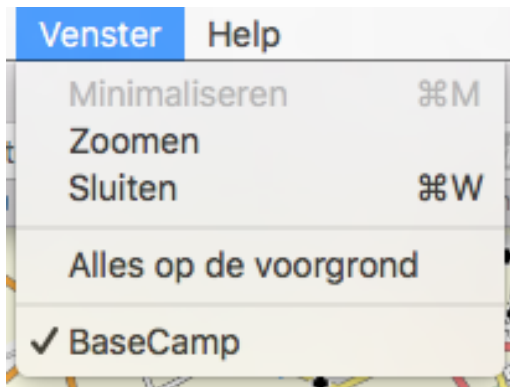
De menulijst van **Reisplanner**



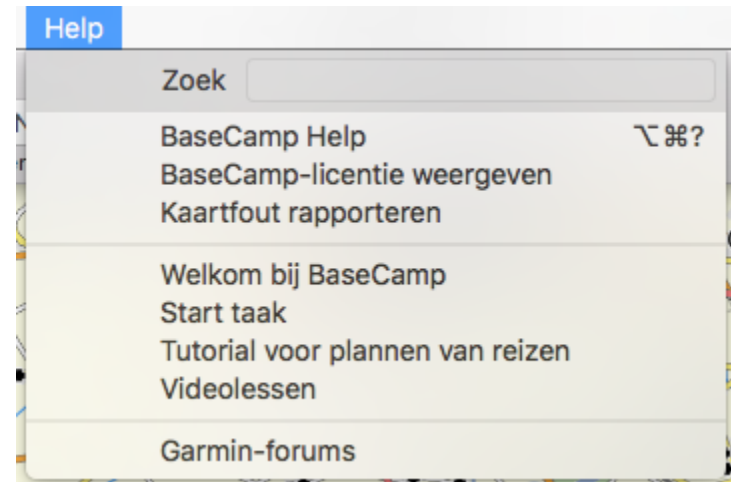
De menulijst van **BirdsEye**

# BaseCamp

## De menu's : Venster en Help



De menulijst van **Venster**

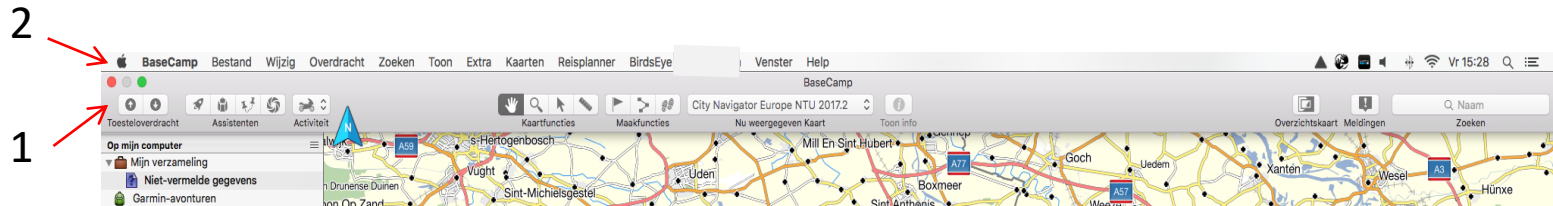


De menulijst van **Help**



# BaseCamp

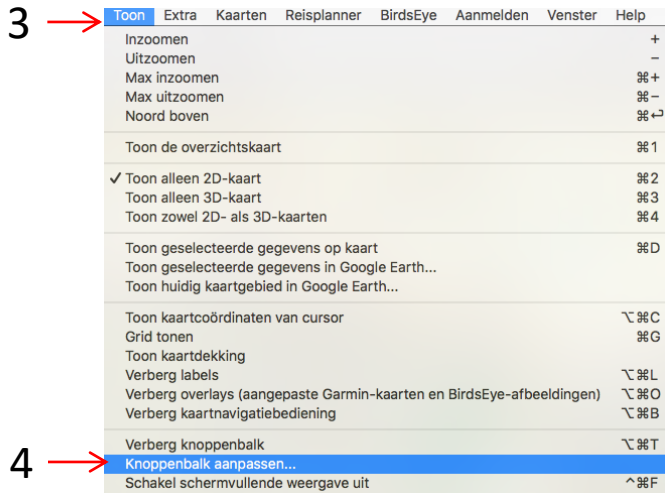
## De werkbalk - instellen



De **werkbalk (1)** staat onder de **menubalk (2)**.

In de werkbalk staan de verschillende werktuigen (ook wel gereedschappen genoemd) die je kunt gebruiken.

Start je BaseCamp voor het eerst op, dan krijg je alleen de standaard werktuigen te zien.

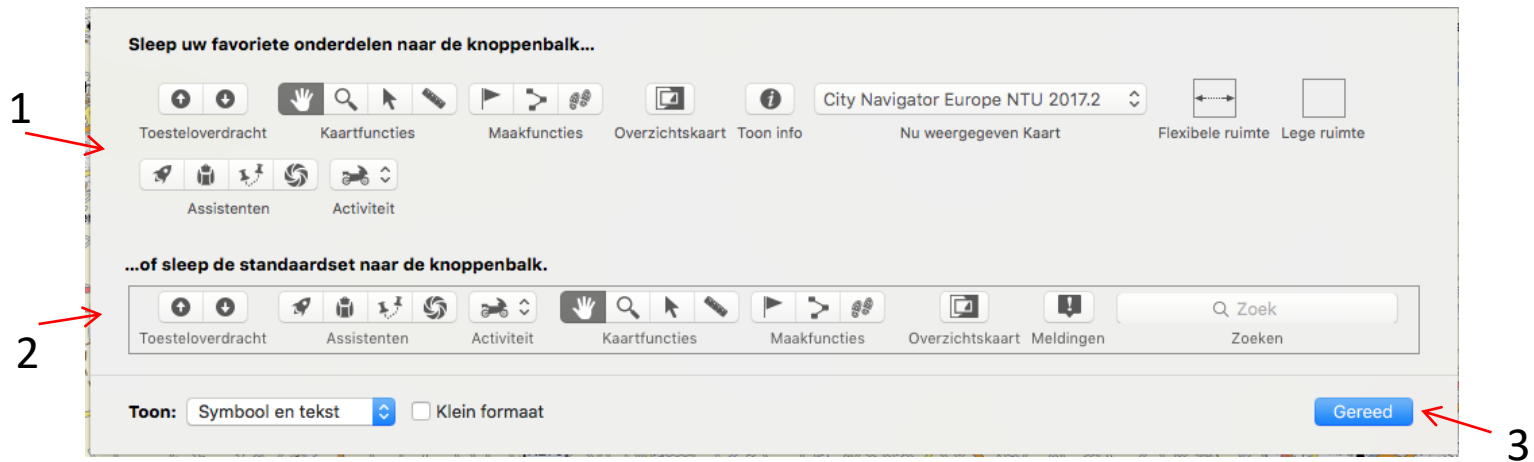


Je kunt werktuigen toevoegen of verwijderen met behulp van het menu **Toon (3)**, dan de functie/opdracht **Knoppenbalk aanpassen (4)** aanklikken.

In een nieuw scherm (zie volgende pagina) krijg je de mogelijke werktuigen (combinaties) te zien.

# BaseCamp

## De werkbalk - instellen



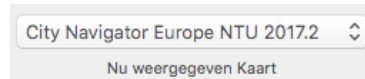
Gereedschappen worden aan de werkbalk toegevoegd door deze in het scherm te selecteren **(1)** en vervolgens naar de werkbalk te slepen.

Het is ook mogelijk om de standaard werkbalk (met alle beschikbare gereedschappen) naar de werkbalk te slepen **(2)**.

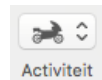
Klik hierna op **Gereed (3)**

# BaseCamp

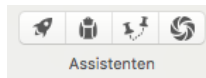
## De werkbalk - gereedschappen



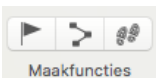
Kaartproduct instellen / selecteren (lijst)



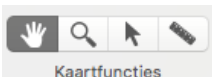
Activiteitenprofiel instellen waarmee BaseCamp een route maakt



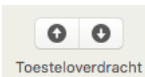
Start assistent taak / avontuur / reis / BirdsEye downloaden



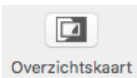
Waypoint, route of spoor maken



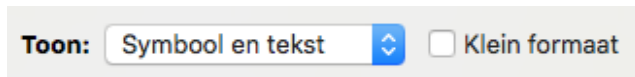
Kaart schuiven, inzoomen, selectiegereedschap en afstand meten



Verzenden naar toestel, ontvangen van toestel



Overzichtsk kaart op scherm tonen



Instellingen voor Waypoints



Meldingen in BaseCamp

# BaseCamp

## De werkbalk - gereedschappen

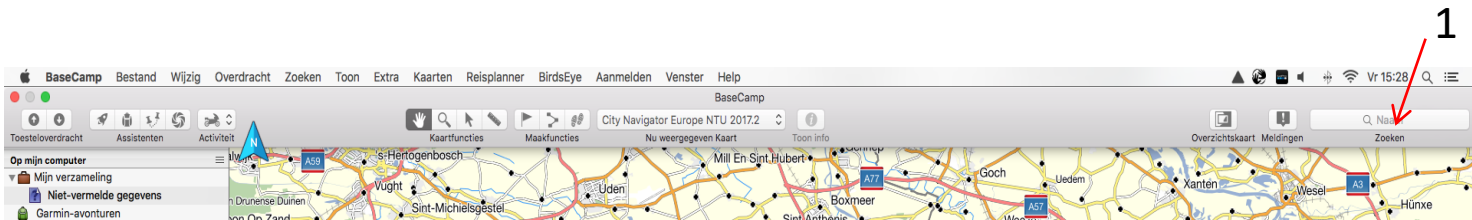
Vergelijk je de gereedschappen in de Mac versie met de gereedschappen in de Windows versie, dan zie je dat het aantal gereedschappen in de Windows versie aanzienlijk groter is. Vermoedelijk komt dit doordat enkele functies binnen Mac uitgevoerd worden door het besturingsprogramma en hierdoor geen aparte 'gereedschappen' vereist zijn.

Hieronder staan een aantal functies die wel in de Windows versie voorkomen, maar niet in de Mac versie. Dit is overigens geen volledige lijst, maar dient enkel als aanvulling voor deze handleiding.

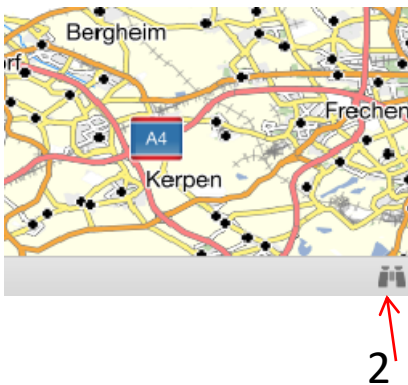
- Kaartdetail instellen : moet via schuifregelaar in de kaartbesturing
- 2D/3D/2+3D/wisselen gegevens : moet via menu Toon
- Invoegen : maak routepunt, open route informatie, klik op tandwiel, klik op waypoint toevoegen
- Verplaatsen : kies handje, klik met handje op het punt en sleep het punt naar de positie, loslaten
- Wissen : kies handje, klik met handje op het punt en sleep het naar de prullenbak of kies in menu Wijzig de optie wis
- Splitsen : activeer de route / track en open het informatiescherm hiervan, klik op het tandwiel en kies de optie splitsen
- Gebied vermijden : kies Activiteitenbeheer, profiel, routebepaling en dan te vermijden gebieden
- Knippen, plakken etc. : klik met de rechter muisknop op element of kies menu Bestand
- Afspelen : dubbelklik op de route/spoor, klik in het informatiescherm op het tandwiel en kies route afspelen. In een nieuw scherm kun je de afspeelsnelheid instellen.

# BaseCamp

## De zoekbalk



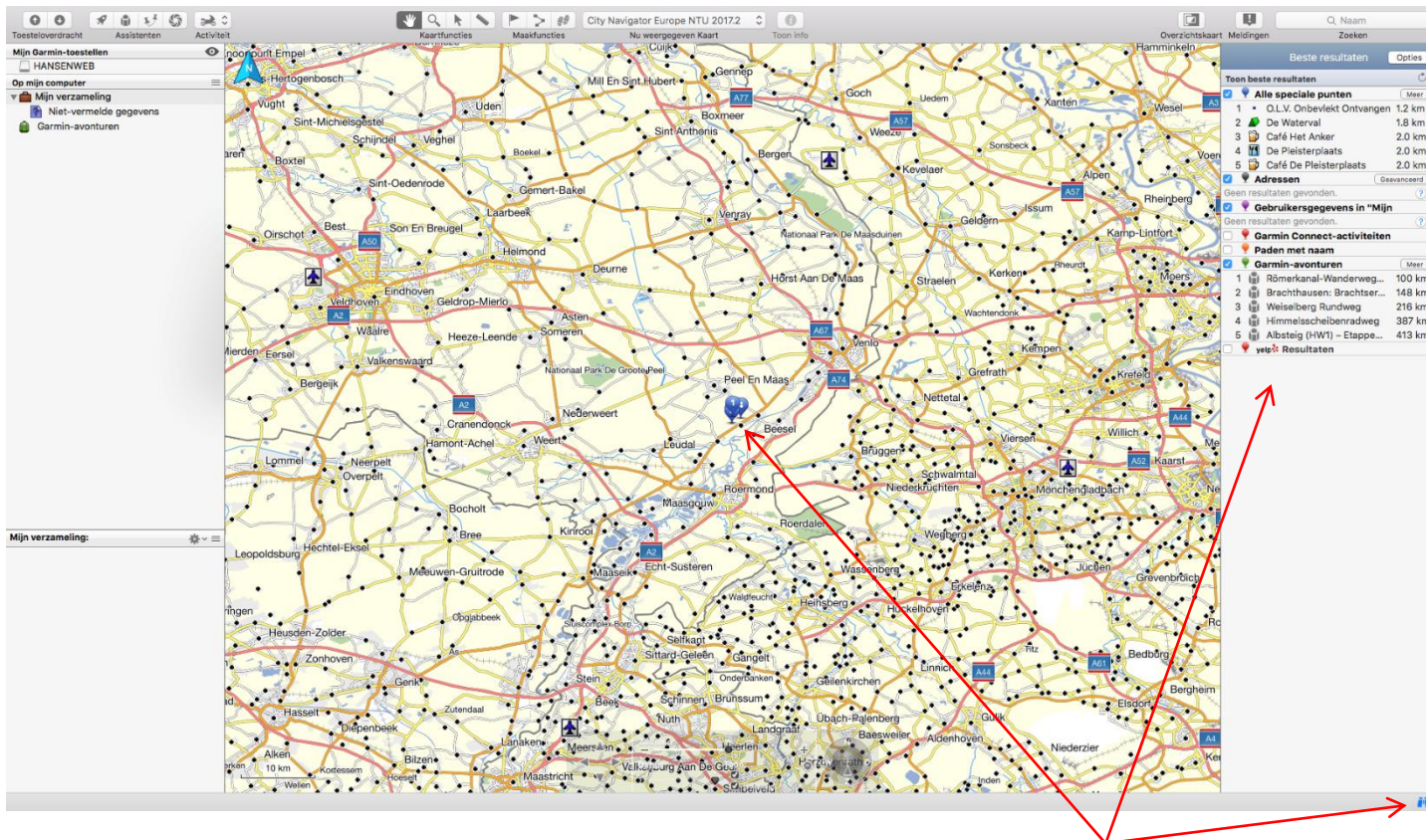
De **zoekbalk** oftewel het **zoekvenster** is standaard zichtbaar in de rechter hoek van het scherm (1).  
Je kunt je zoekopdracht nu rechtstreeks invoeren in het venster en dan op **ENTER** .  
Voor de volledige functies van Zoeken kun je ook het menu **Zoeken** gebruiken.  
Als derde optie kun je ook gebruik maken van de functie Toon zoekresultaten die beschikbaar is in de rechter hoek van de statusbalk (2).



Als je op de verrekijker (2) klikt dan opent een scherm met de beste zoekresultaten vanuit het centrum van de kaart. Klik je vervolgens in het scherm met de zoekresultaten op 'Opties' dan kun je meer gericht zoeken.

# BaseCamp

## Zoekresultaten



De zoekresultaten worden weergegeven in een aparte lijst.  
Klik op de verrekijker om de lijst te sluiten.

# BaseCamp

## De kaartbesturing / Noord indicator



De Noordpijl **(1)** staat in de Linker bovenhoek van het kaartscherm. Door op de Noordpijl te klikken kun je de kaart direct op het kaartnoorden instellen.

Met behulp van de schuifbalk **(2)** in het scherm van de kaartbesturing (beweeg de muis naar de onderzijde van het kaartscherm) kun je in- en uitzoomen op de kaart.

Met behulp van de kompasroos **(3)** aan de rechterzijde van de kaartbesturing kun je de kijkhoek van de 3D kaart wijzigen (driehoekje). Ook kun je met dit deel de kompasrichting van de kaart wijzigen.

# BaseCamp

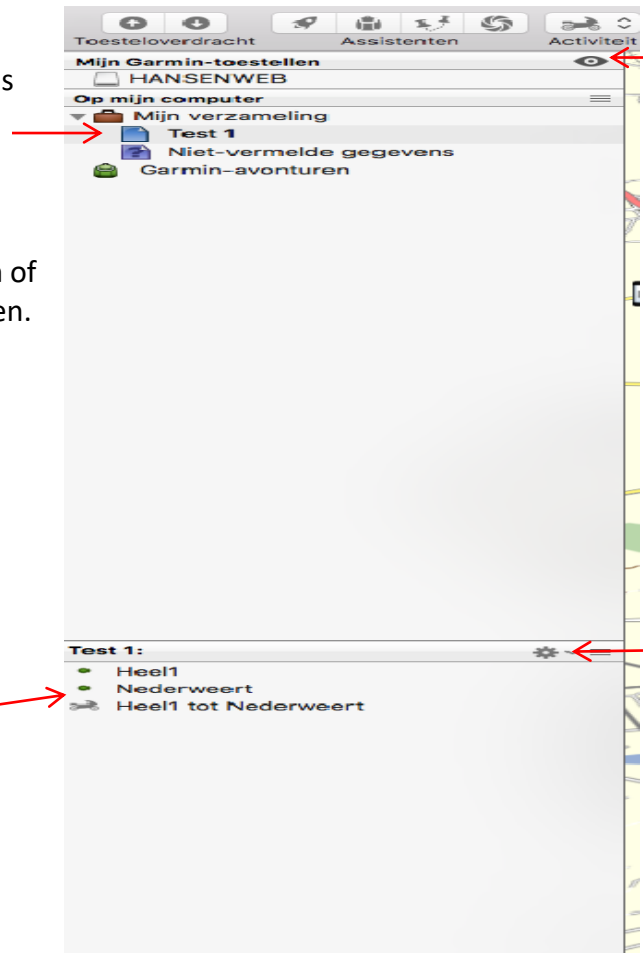
## de Bibliotheek en Toestellen

In de Bibliotheek en toestellen functie kun je in twee deelvensters je gegevens beheren.

In het bovenste venster worden de gegevens in 'Mijn verzameling' en de overige lijsten weergegeven.

Ook worden de aangesloten toestellen of opslagmedia (met inhoud) weergegeven.

In het tweede venster worden o.a. de routes, de sporen (tracks), nuttige punten, waypoints, routepunten etc. weergegeven.



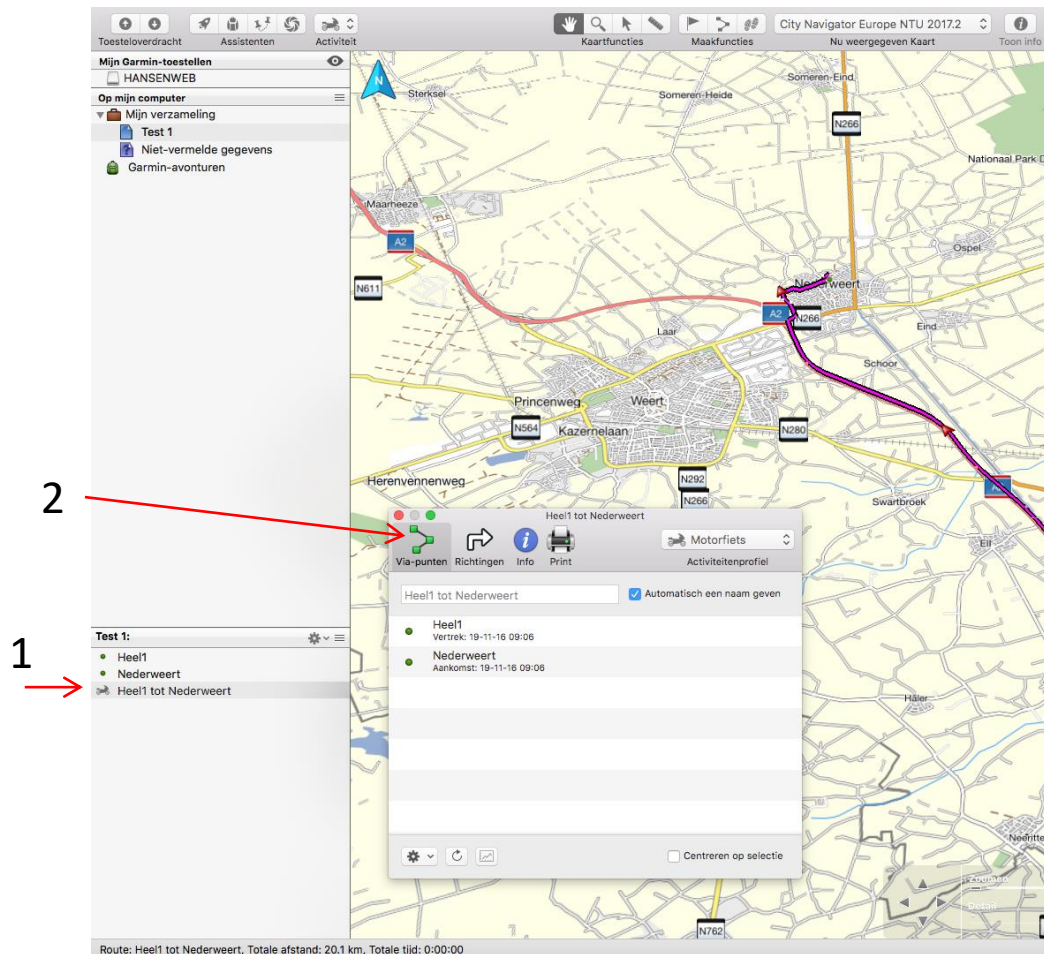
Als een toestel niet zichtbaar is, kun je deze zichtbaar maken door op deze knop te klikken

Knop om de Gegevens-filter te activeren.



# BaseCamp

## Het Informatievenster



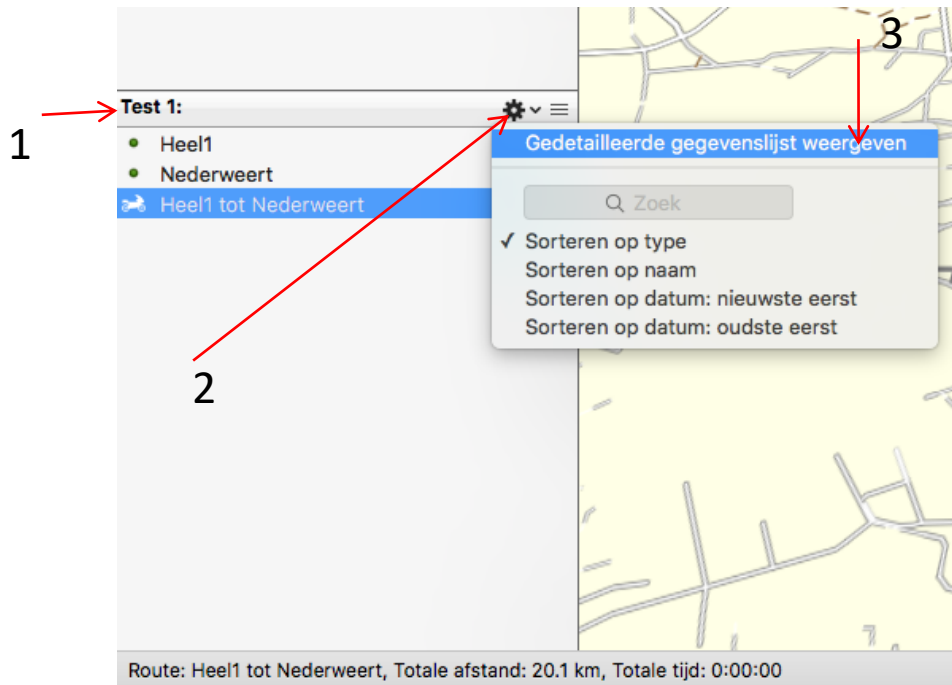
Door twee maal op een item **(1)** in het tweede deelvenster te klikken open je het **informatievenster (2)** dat bij dit item hoort. In dit geval is dat de informatie over de route.

Je kunt het **informatievenster (2)** van een item ook openen door eerst op het item te klikken en vervolgens op de knop **Toon Info (3)** in de werkbalk.

Je kunt natuurlijk ook gewoon een item aanwijzen en dan met de linker muisknop dubbelklikken.

# BaseCamp

## Gegevensfilter gebruiken



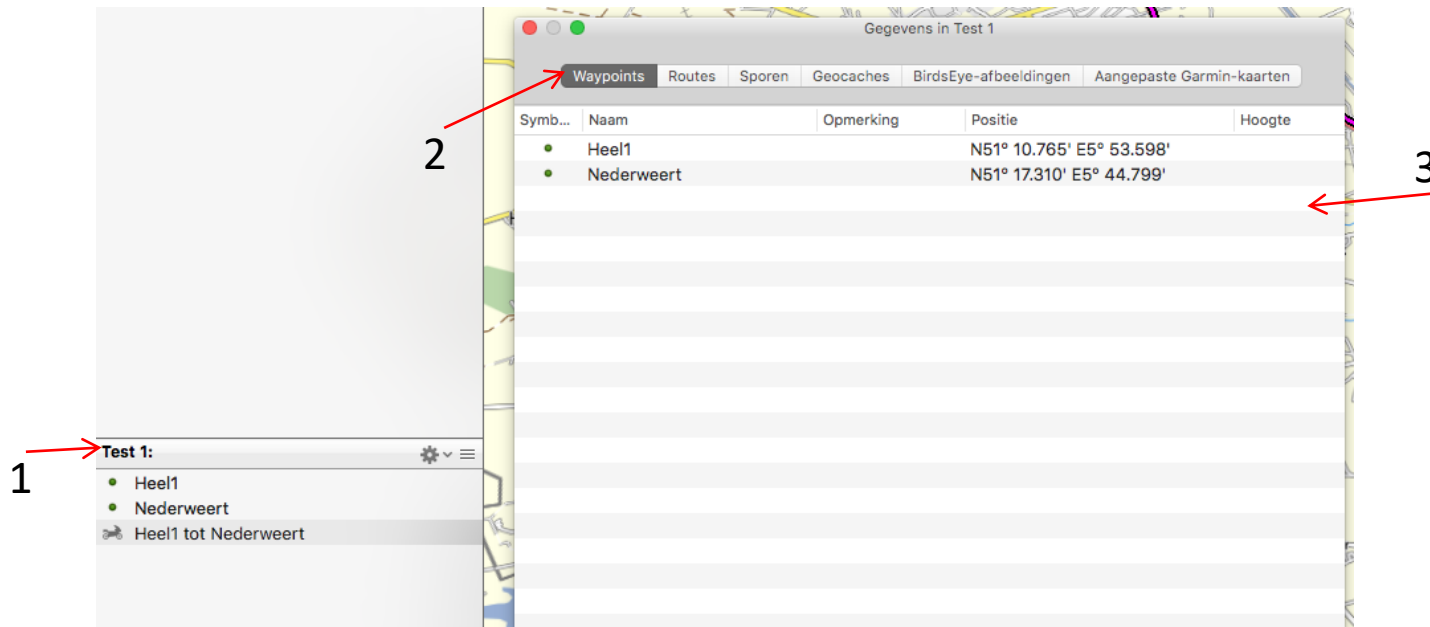
Met behulp van de Gegevensfilter kun je de gegevens in het tweede (onderste) bibliotheekvenster sorteren. Dat kan handig zijn als je bijvoorbeeld alleen routepunten wilt zien.

Om de Gegevensfilter te activeren klik je eerst op het tandwiel **(2)** in de balk tussen het bovenste en onderste bibliotheekvenster. Vervolgens klik je op de functie 'Gedetailleerde gegevenslijst weergeven' **(2)**.

Zoals hierboven omschreven werkt deze functie alleen met de gegevens in het onderste bibliotheekvenster. De gegevens die hierin staan kun je wellicht beperken of uitbreiden door specifieke lijsten, lijstmappen of 'Mijn verzameling' te activeren. In dit voorbeeld is een lijst (met hierin de route Test 1) geactiveerd **(1)**.

# BaseCamp

## Gegevensfilter gebruiken



Nadat je het Gegevensfilter geactiveerd hebt, opent een nieuw scherm met hierin de verschillende filters. De filters kun je activeren door op de knoppen (2) te klikken. De gegevens worden vervolgens in een lijst (3) getoond.

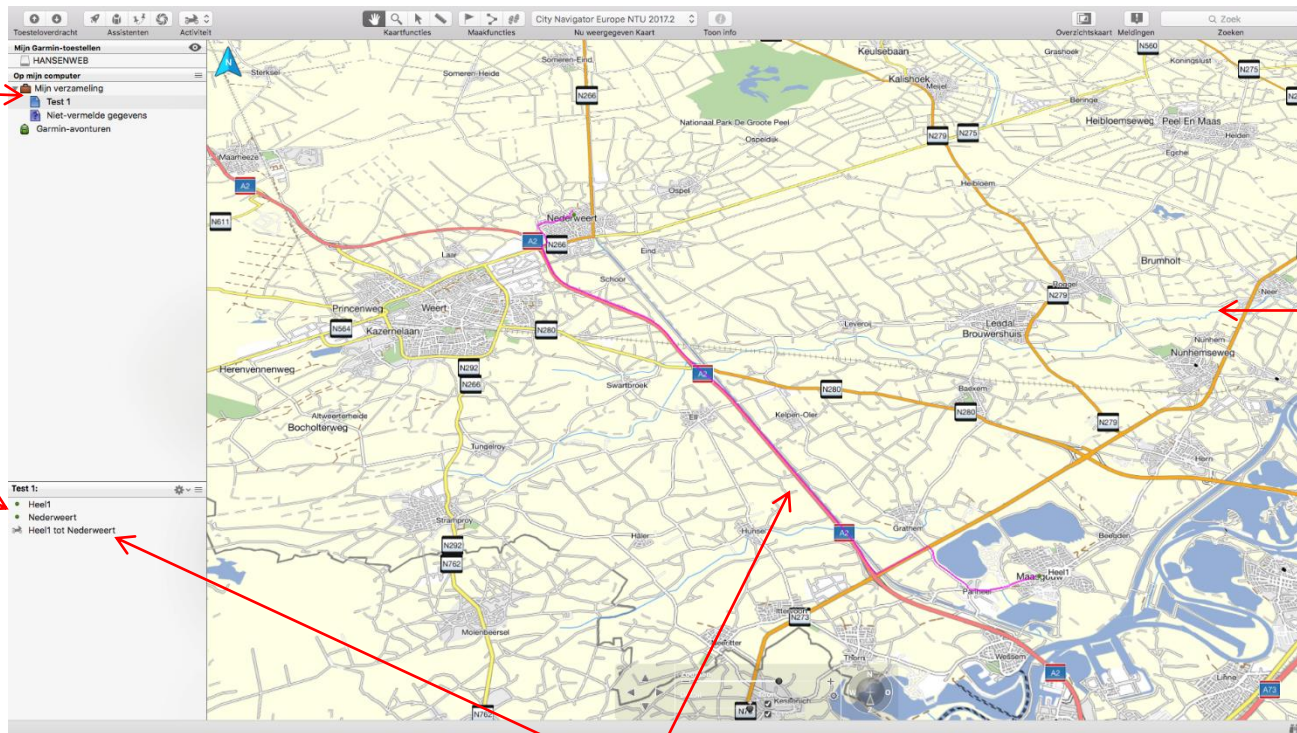
In dit voorbeeld worden de waypoints (2) in de lijst (1) getoond.

# BaseCamp Kaart

Routelijst

Kaart

Routepunten

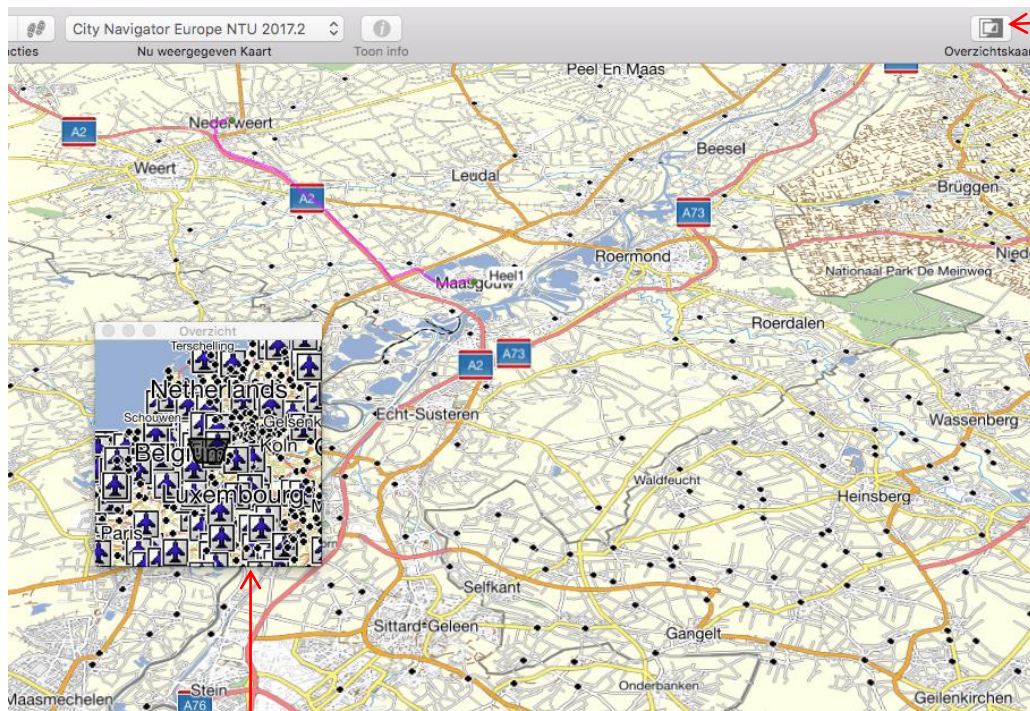


Actieve route

Kaartschaal aanduiding

# BaseCamp

## Overzichtskaart



Overzichtskaart

De overzichtskaart kan worden in of uitgeschakeld door het menu **Toon** en dan op de functie **toon de overzichtskaart** te klikken.

Ook kun je op de knop **overzichtskaart (1)** klikken in de werkbalk.

Met behulp van de overzichtskaart kun je snel over de kaart schuiven. Het kader van de overzichtskaart wordt dan het kaartgebied dat zichtbaar is.

# BaseCamp

## Sneltoetsen in BaseCamp

Gereedschappen	
Ctrl+H	Schuiven
Ctrl+Z	Zoomen
Ctrl+S	Selecteren
Ctrl+M	Maat
Ctrl+W	Waypoint
Ctrl+R	Route
Ctrl+T	Track / spoort

# BaseCamp

## Sneltoetsen in BaseCamp

Zoeken	
Command+F	Zoeken
Shift+Command+F	Zoeken geavanceerd of zoekopties
Option+Command+F	Zoeken nabij geselecteerde gebruikersgegevens
Command+R	Zoekresultaten vernieuwen
Command+L	Coördinaten zoeken

# BaseCamp

## Sneltoetsen in BaseCamp

Bewerken	
Command+Z	Ongedaan maken
Shift+Command+Z	Opnieuw
Command+C	Kopiëren
Command+V	Plakken
Command+A	Alles selecteren



# BaseCamp

## Sneltoetsen in BaseCamp

Kaart	
Command+1	Toon overzichtskaart
Command+2	Alleen 2D kaart
Command+3	Alleen 3D kaart
Command+4	Beide
Alt+,	Opties
Command+D	Geselecteerde items op de kaart tonen
Command+Enter	Noord Boven

# BaseCamp

## Sneltoetsen in BaseCamp

Zoomen	
+	Inzoomen
-	Uitzoomen
Command+	Maximaal inzoomen
Command-	Maximaal uitzoomen

# BaseCamp

## Sneltoetsen in BaseCamp

Route Informatiescherm	
Command+Pijl omhoog	Via-punt omhoog verplaatsen
Command_Pijl omlaag	Via-punt omlaag verplaatsen
Shift+Command+R	Route opnieuw berekenen

# BaseCamp

## Sneltoetsen in BaseCamp

Track Samenvoegscherm	
Command+Pijl omhoog	Track omhoog verplaatsen
Command_Pijl omlaag	Track omlaag verplaatsen
Shift+Command+R	Track omkeren

# BaseCamp

## Sneltoetsen in BaseCamp

Overige combinaties (1)	
Command+P	Printen
Option+Command+?	Help
Shift+Command+N	Nieuwe lijst maken
Option+Command+N	Nieuwe slimme lijst maken
Command+O	Importereren
Command+S	Exporteren
Shift+Command+S	Selectie exporteren
Command+J	Sporen samenvoegen
Command+I	Toon Info

# BaseCamp

## Sneltoetsen in BaseCamp

Overige combinaties (2)	
Backspace	Wis
Circumflex (dakje)+Backspace	Wis uit mijn verzameling
Option+Command+C	Toon coördinaten van cursor
Command+G	Grid tonen
Option+Command+L	Verberg labels
Option+Command+O	Verberg Overlays
Option+Command+T	Verberg knoppenbalk



# Garmin BaseCamp

De functies in Mac OS - Windows

# BaseCamp

Mac	Windows
Info over BaseCamp	Help : over Garmin BaseCamp
Voorkeuren	Bewerken : opties
Garmin producten kopen	Kaarten : kaarten online kopen
Controleren op updates	Automatisch anders via menu Help
Services	Systeeminstellingen
Verberg BaseCamp	
Verberg overige	
Toon alles	
BaseCamp afsluiten	Bestand : afsluiten



# BaseCamp

Mac	Windows
Nieuwe lijst	Bestand : Nieuw
Nieuwe slimme lijst	*lijst op basis van zoek formule (Query)
Nieuwe lijstmap	Bestand : Nieuw
Importeer naar .....	Bestand : Importeer naar .....
Exporteer .....	Bestand : Exporteren .....
Geselecteerde gebruikersgegevens exporteren.....	Bestand : Selectie exporteren
Geselecteerde sporen naar Garmin Connect verzenden....	Bestand : Exporteren / selectie exporteren
Uitwerpen	Windows – hardware veilig verwijderen
Back-up maken	Bestand : back-up ....

# BaseCamp

Mac	Windows
Herstellen	Bestand : herstellen / herstellen vanuit vorige versie
Afdrukken	Bestand : afdrukken*
Kaart van ..... Wordt afgedrukt	Bestand : afdrukken*
Kaart van geselecteerde gegevens wordt afgedrukt	Bestand : afdrukken*
kaart van geselecteerde zoekresultaten worden afgedrukt	Bestand : afdrukken*

\* Afdrukfunctie uit het informatiescherm

# BaseCamp

Mac	Windows
Ongedaan maken	Bewerken : ongedaan maken
Opnieuw	Bewerken : opnieuw
Kopieer	Bewerken : kopiëren
Plakken	Bewerken : plakken
Dupliceren	Bewerken : duplicaat
Wis	Bewerken : wis
Wis uit BaseCamp	Bewerken : wis en verwijder unieke content
Alles selecteren	Bewerken : alles selecteren
Waypoints op coördinaten maken	Zoeken : coördinaten zoeken – waypoint maken

# BaseCamp

Mac	Windows
Maak route	Bestand : nieuw – route maken / Bewerken – route maken
Route van spoor maken	Bewerken - geavanceerd
Sporen samenvoegen	Bewerken - geavanceerd
Activiteiten beheren	Bewerken – Opties - activiteitenprofiel
Aangepaste waypointsymbolen beheren	Toestel – ontvangen van toestel .....
Avontuur maken	Bestand – Nieuw – Garmin avontuur
Reis maken	Reisplanner – nieuwe reis
Toon info	Bestand – geselecteerd item openen
Start dicteren	niet aanwezig
Emoji en symbolen	niet aanwezig

# BaseCamp

Mac	Windows
Naar toestel verzenden	Toestel : Verzenden naar toestel
Ontvangen van toestel	Toestel : ontvangen van toestel

# BaseCamp

Mac	Windows
Zoeken	Zoeken : alles zoeken
Zoekopties	Zoeken : zoekopties
Zoeken nabij geselecteerde gebruikersgegevens	Zoeken : zoeken nabij geselecteerde gebruikersgegevens
Nuttige punten zoeken	Zoeken : nuttige punten zoeken
Zoek adres	Zoeken : adressen zoeken
Zoek kruispunt	Zoeken : zoek kruispunt
Activiteiten zoeken op Garmin Connect	niet aanwezig
Garmin-avonturen zoeken	Zoeken : Garmin-avonturen zoeken
Zoek locaties op Yelp	Zoeken : zoek locaties op Yelp

# BaseCamp

Mac	Windows
Zoekresultaten vernieuwen	Zoeken : zoekresultaten vernieuwen
Stop	Zoeken : stop zoekopdracht
Coördinaten zoeken ...	Zoeken : coördinaten zoeken

# BaseCamp

Mac	Windows
Inzoomen	Gereedschappen : zoomen / Kaartbesturing : schuifbalk (toets +)
Uitzoomen	Kaartbesturing : schuifbalk (toets -)
Max Inzoomen	niet aanwezig
Max Uitzoomen	niet aanwezig
Noord boven	Beeld : Noorden boven
Toon de overzichtskaart	Beeld : kaartweergaven - overzichtskaart
Toon alleen 2-D kaart	Beeld : kaartweergaven - 2-D
Toon alleen 3-D kaart	Beeld : kaartweergaven - 3-D
Toon zowel 2-D als 3-D kaarten	Beeld : kaartweergaven - beide
Toon geselecteerde gegevens op kaart	Beeld : geselecteerde items op kaart



# BaseCamp

Mac	Windows
Toon kaartcoördinaten van cursor	Statusbalk : linker onderzijde scherm
Grid tonen	niet aanwezig
Toon kaartdekking	niet aanwezig
Verberg labels	Opties : scherm – labels - minder
Verberg overlays .....	Selectievak kaartscherm : verberg overlays
Verberg (Toon) kaartnavigatiebediening	Beeld : kaartbesturing aan/uit/automatisch
Verberg (Toon) knoppenbalk	Beeld : werkbalken

De menulijst van **BaseCamp**

De menulijst van **Bestand**

# BaseCamp

Mac	Windows
Knoppenbalk aanpassen	Beeld : werkbalken / Bewerken - opties
Schakel schermvullende weergave uit	Beeld : volledig scherm of beeld verkleinen (Windows)

# BaseCamp

Mac	Windows
Hand	Gereedschappen : schuiven
Zoomen	Gereedschappen : zoomen
Selectieknop	Gereedschappen : selecteren
Waypoint	Gereedschappen : waypoint
Route	Gereedschappen : route
Spoor	Gereedschappen : spoor
Maat	Gereedschappen : maat

# BaseCamp

Mac	Windows
Wereldkaart	Kaarten : wereldkaart
Info over geïnstalleerde kaarten	Kaarten : kaartproducten beheren
Info over geïnstalleerd POI-bestand	Kaarten : eigen nuttige punten beheren
Kaarten online ontgrendelen	Kaarten : online ontgrendelen
Ontgrendelingscodes bewerken	Kaarten : kaartproducten beheren
Online kaarten kopen	Kaarten : kaarten online kopen

# BaseCamp

Mac	Windows
Nieuwe reis	Reisplanner : nieuwe reis
Recente reis openen	Reisplanner : recente reis openen
Wis reis	Reisplanner : wis reis
Voeg hub toe	Reisplanner : voeg hub toe
Wis geselecteerde hub	Reisplanner : wis geselecteerde hub
Tutorial weergeven	Reisplanner :
Reisplan afdrukken	Reisplanner : reisplan afdrukken
Reisplanner afsluiten	Reisplanner : reisplanner afsluiten

# BaseCamp

Mac	Windows
BirdsEye beelden downloaden	BirdsEye : BirdsEye downloaden
Wat is dit?	BirdsEye : BirdsEye downloaden

# BaseCamp

Mac	Windows
Minimaliseren	Windows – beeld (venster) verkleinen
Zoomen	Windows – beeld (venster) vergroten
Sluiten	Bestand : afsluiten
Alles op voorgrond	niet aanwezig
BaseCamp	geen functie

# BaseCamp

Mac	Windows
Zoek	niet aanwezig
BaseCamp Help	Help : help F1
BaseCamp-licentie weergeven	Help : BaseCamp-licentie weergeven
Kaartfout rapporteren	Help : kaartfout rapporteren
Welkom bij BaseCamp	Help : welkom bij BaseCamp
Start taak	Beeld : werkbalken – start taak (gereedschap)
Tutorial voor plannen van reizen	
Videolessen	Help : videolessen
Garmin-forums	Help : Garmin-forums





# Garmin BaseCamp

Het werkblad in Windows

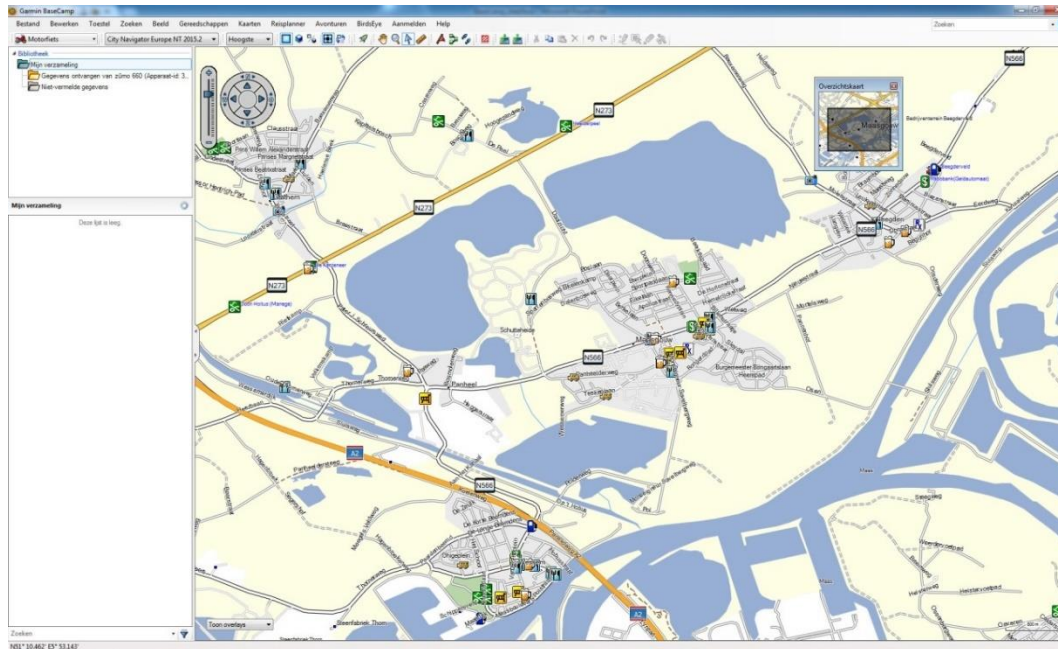
Versie 4.7.2

# BaseCamp

## het werkblad

Als je BaseCamp opent is het werkblad het eerste beeld dat je op je scherm ziet. Op het werkblad vind je verschillende onderdelen zoals de kaart, de bibliotheek, de menubalk, de statusbalk, de gereedschappen etc. Het kan voorkomen dat bij het opstarten van BaseCamp een melding op het scherm verschijnt dat een update beschikbaar is. Sla dan eerst de informatie op voordat je de update laat uitvoeren!

Het is aan te bevelen om eerst vertrouwd te raken met de indeling van het werkblad en de werking van de verschillende onderdelen hiervan. Stapsgewijs worden kennis van BaseCamp en je vaardigheid om ermee te werken vergroot.



# BaseCamp

## het werkblad – Welkom bij BaseCamp



Als je BaseCamp voor het eerst opstart krijg je veelal de basis instellingen te zien. Dit kan per gebruiker en update verschillen. Open je een nieuwe release van BaseCamp, dan kan het zijn dat de oude instellingen (van een vorige versie) overgenomen worden.

Klik je in het 'Welkom scherm' op de **pijl om af te spelen (1)**, dan start je met een video rondleiding (Engelstalig) door BaseCamp.

Klik je in de rechter benedenhoek op de knop **Volgende (2)** dan open je een vervolg scherm.

Wil je voorkomen dat elke keer bij het opstarten dit scherm opent, plaats dan een vinkje bij **Niet weergeven bij opstarten (3)**.

# BaseCamp

## het werkblad – Start taak



1

Heb je in het Welkom scherm op de knop Volgende geklikt, dan kom je uit bij het scherm met de naam Start taak.

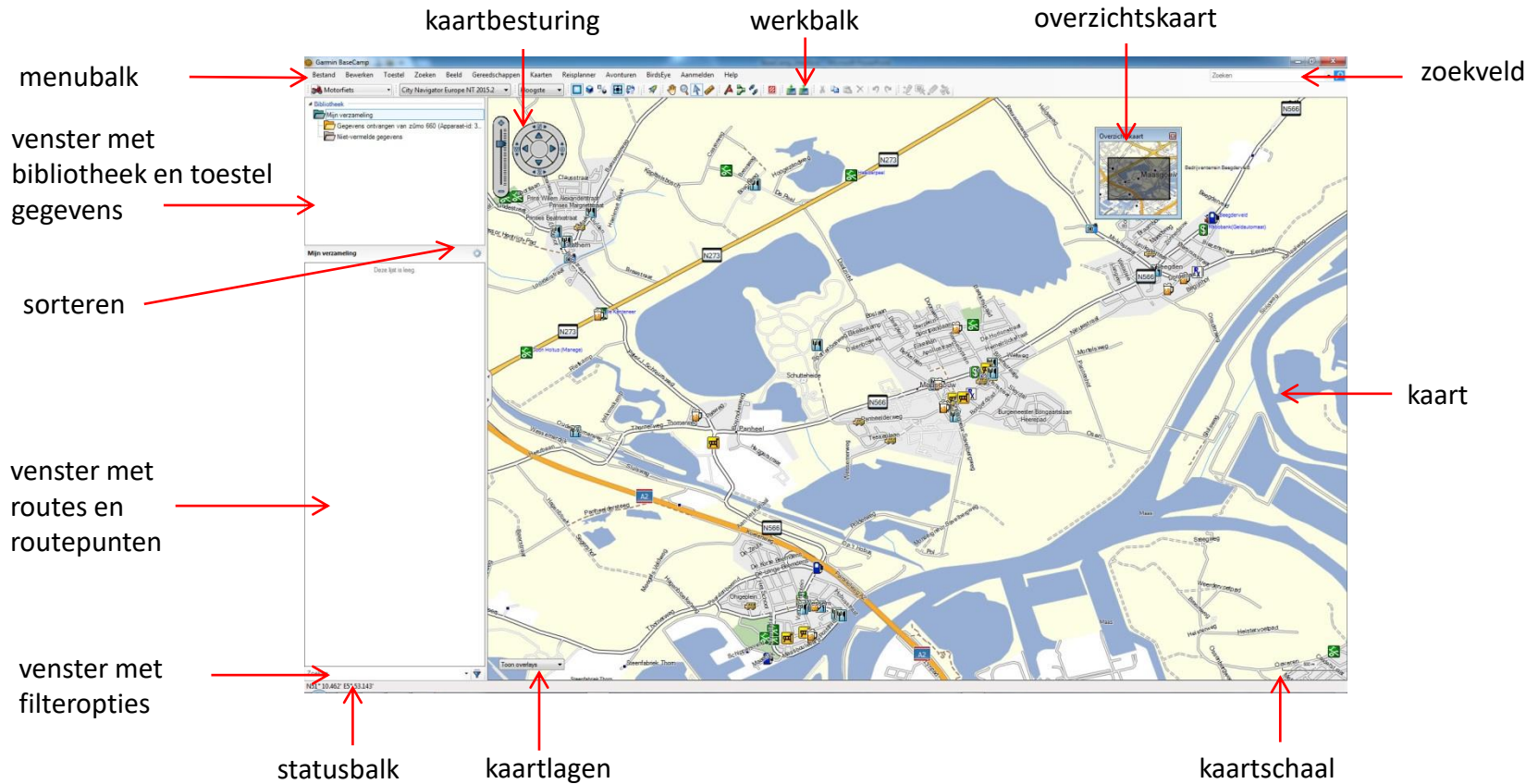
Ook dit is een soort hulpscherm om je sneller te laten starten met het uitvoeren van een bepaalde taak. Aan de verschillende onderwerpen kun je zien dat BaseCamp niet alleen ontwikkeld wordt voor motorrijders. Garmin probeert BaseCamp zo te ontwikkelen dat een grote groep gebruikers van navigatie apparatuur dit programma zal gebruiken. Hier ligt dan ook de oorzaak voor de complexiteit, de vele updates en 'bugs' in de software.

Wil je voorkomen dat elke keer bij het opstarten dit scherm opent, plaats dan een vinkje bij **Niet weergeven bij opstarten (1)**. Mocht je later toch weer met dit scherm willen starten, dan kun je de instelling wijzigen met de knop Start taak op de werkbalk.



# BaseCamp

## werkblad - hoofdonderdelen



# BaseCamp

## De menubalk



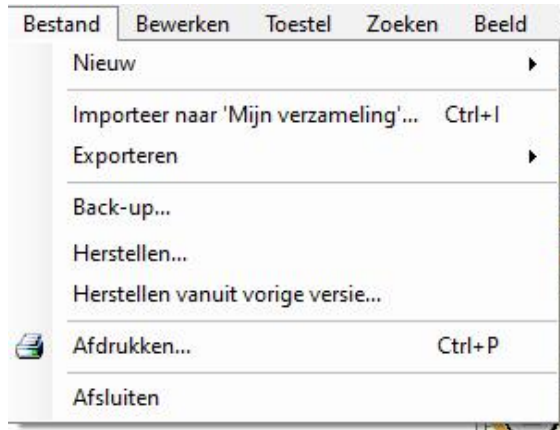
De **menubalk (1)** vind je boven in het scherm. De balk die je eronder ziet, noemt men de **werkbalk (2)**

Als je op de knop van het menu **Bestand**, **Bewerken**, **Toestel**, **Zoeken**, **Beeld**, **Gereedschappen**, **Kaarten**, **Reisplanner**, **Avonturen**, **BirdsEye**, of **Help** klikt, dan opent een lijst met opdrachten (functies).

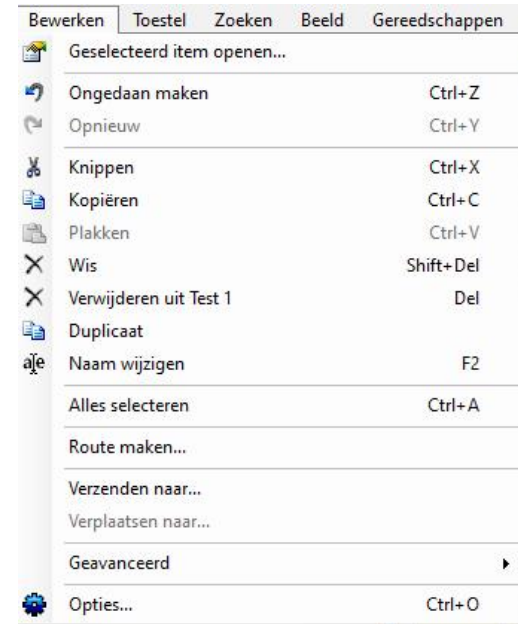
Soms kun je bij een opdracht (functie) nog een tweede lijst openen.

# BaseCamp

## De menu's : Bestand en Bewerken



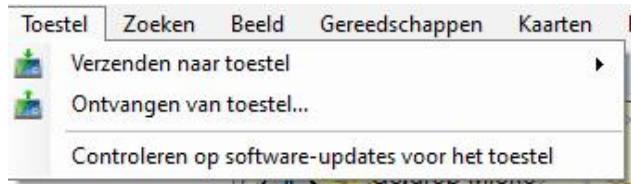
De menulijst van **Bestand**



De menulijst van **Bewerken**

# BaseCamp

## De menu's: Toestel en Zoeken



De menulijst van **Toestel**



De menulijst van **Zoeken**

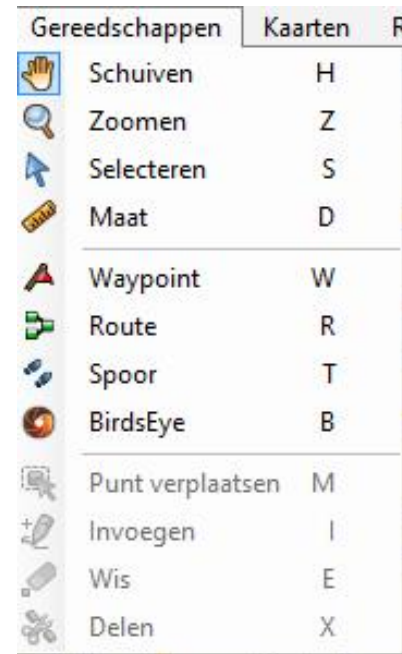


# BaseCamp

## De menu's : Beeld en Gereedschappen



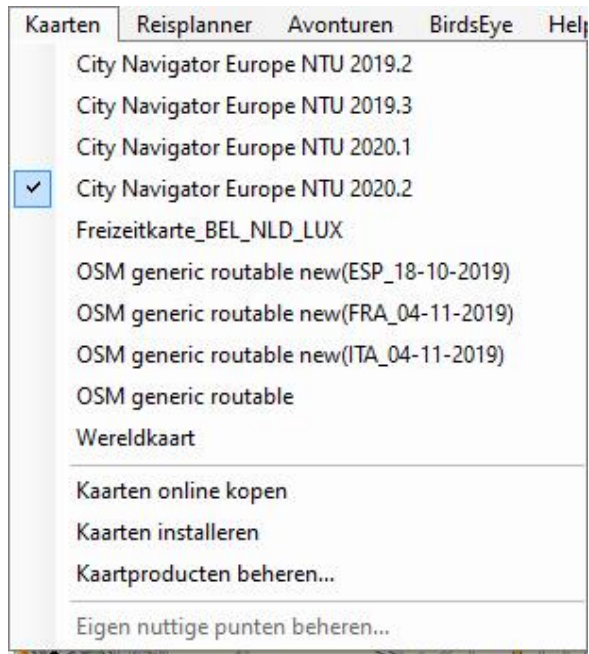
De menulijst van **Beeld**



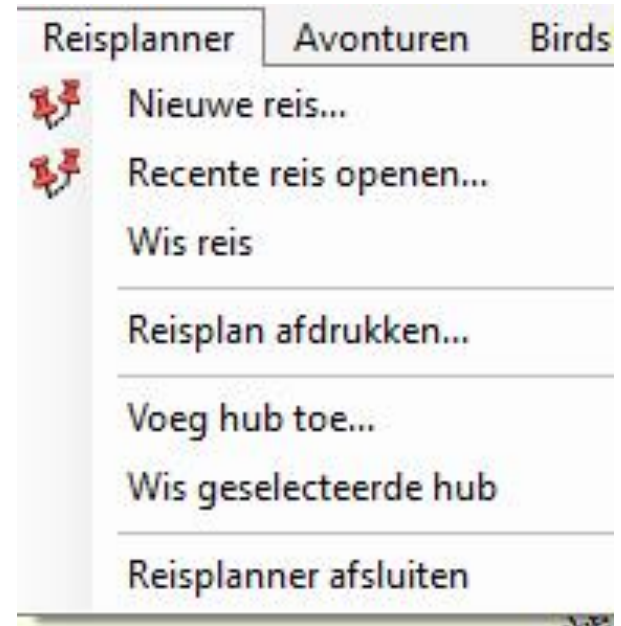
De menulijst van **Gereedschappen**

# BaseCamp

## De menu's : Kaarten en Reisplanner



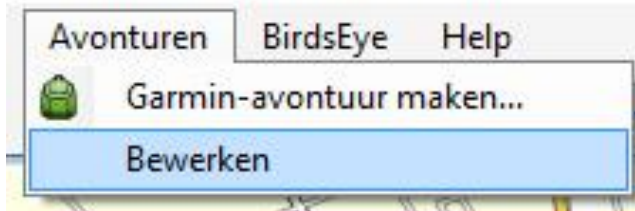
De menulijst van **Kaarten**



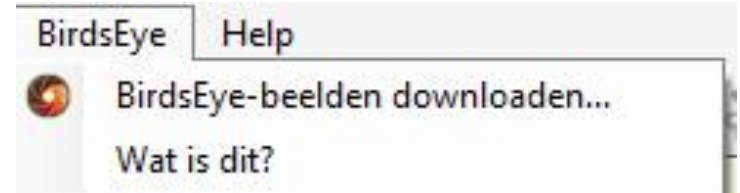
De menulijst van **Reisplanner**

# BaseCamp

## De menu's : Avonturen en BirdsEye



De menulijst van **Avonturen**

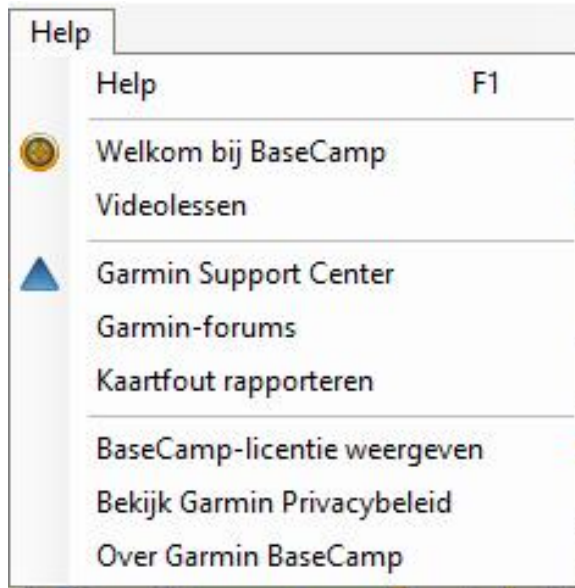


De menulijst van **BirdsEye**

\* De functie **Avonturen** is in 2018 ingrijpend gewijzigd doordat Garmin de gemeenschappelijke cloudopslag beëindigd heeft. Hierdoor is het niet meer mogelijk om Avonturen via de cloudopslag met elkaar te delen of daar op te slaan. De avonturen worden nu als standaard GPX bestand op een eigen opslagmedium (harde schijf/USB geheugenstick etx.) opgeslagen.

# BaseCamp

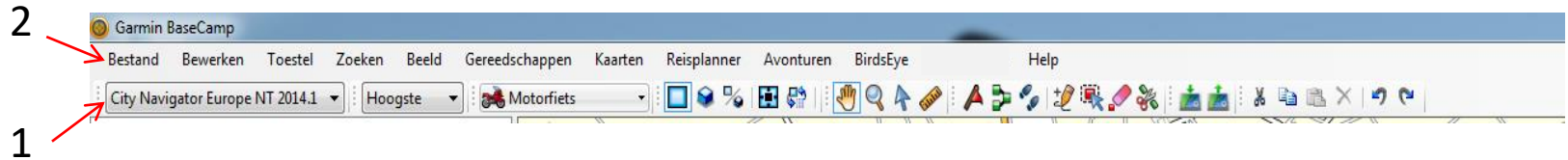
## De menu's : Help



De menulijst van **Help**

# BaseCamp

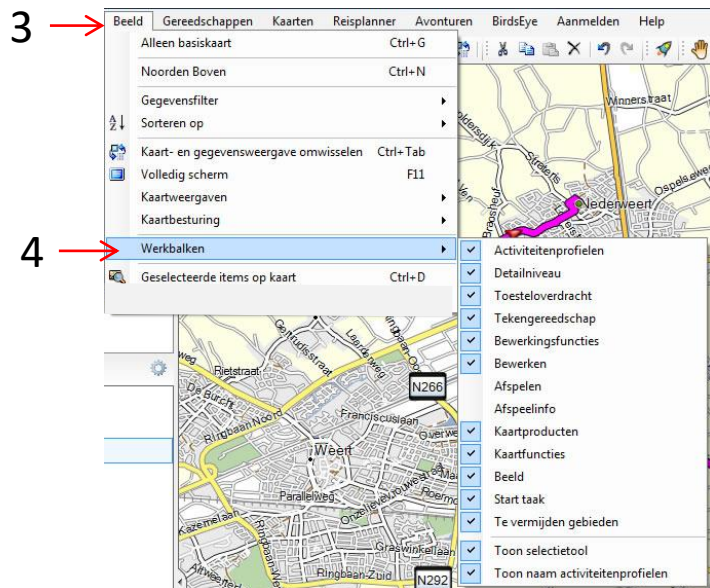
## De werkbalk - instellen



De **werkbalk (1)** staat onder de **menubalk (2)**.

In de werkbalk staan de verschillende werktuigen (ook wel gereedschappen genoemd) die je kunt gebruiken.

Start je BaseCamp voor het eerst op, dan krijg je alleen de standaard werktuigen te zien.

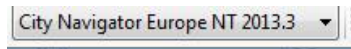


Je kunt werktuigen toevoegen of verwijderen met behulp van het menu **Beeld (3)**, dan het onderdeel **werkbalken (4)** aanklikken.

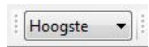
Een vinkje voor het gereedschap geeft aan dat dit geselecteerd is. Door op het gereedschap te klikken kun je het vinkje toevoegen of verwijderen.

# BaseCamp

## De werkbalk - gereedschappen



Kaartproduct instellen / selecteren (lijst)



Kaartdetail instellen (lijst)



Activiteitenprofiel instellen waarmee BaseCamp een route maakt



2D kaart, 3D kaart, 2 en 3D kaart, overzichtskaart en gegevensveld omwisselen



Start Taak



Kaart verschuiven (handje), zoomen, selectiepijl, afstand (selectie) meten



Waypoint, route, spoor, invoegen, verplaatsen, wissen en splitsen



Selectie knippen, kopiëren, plakken, verwijderen, ongedaan maken, actie herhalen



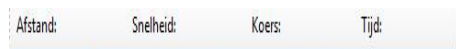
Gebied vermijden



Verzenden naar toestel, ontvangen van toestel



Route afspelen / herhalen / snelheid



Route informatie bij afspelen

# BaseCamp

## De zoekbalk



De **zoekbalk** oftewel het **zoekvenster** is standaard zichtbaar in de rechter hoek van het scherm (1).

Je kunt je zoekopdracht nu rechtstreeks invoeren in het venster en dan op **ENTER** .

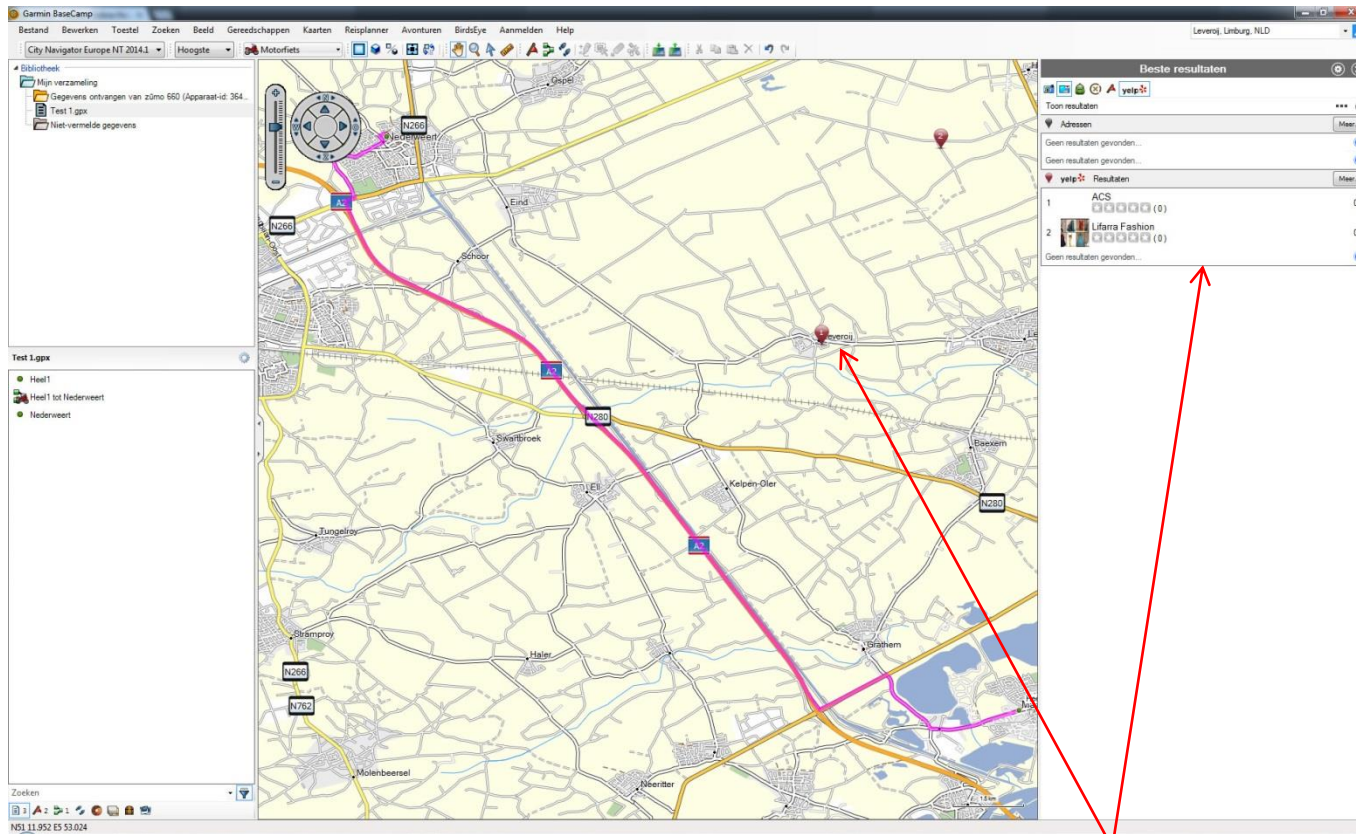
Je kunt ook op de loep (2) klikken, dan opent meteen het zoekvenster.

Klik je op het pijltje in de rechterzijde van het venster (3), dan open je de lijst met recente zoekopdrachten.

Voor de volledige functies van Zoeken kun je ook het menu **Zoeken** gebruiken.

# BaseCamp

## Zoekresultaten

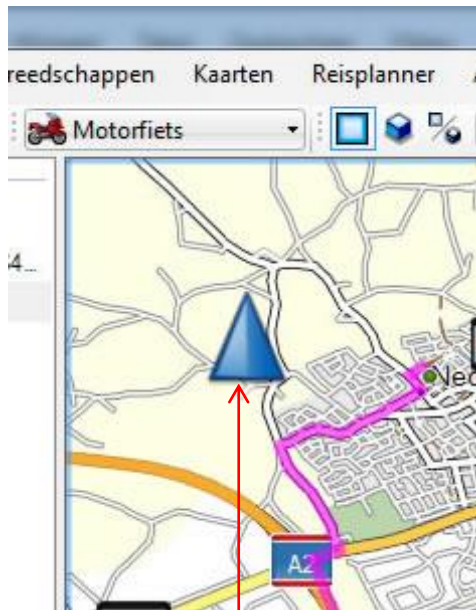


De zoekresultaten worden weergegeven in een aparte lijst.

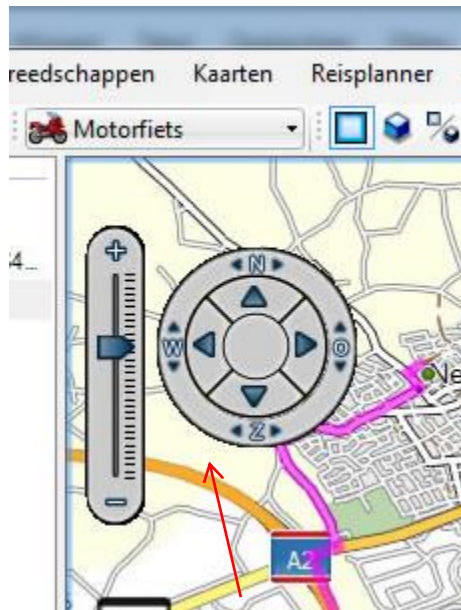


# BaseCamp

## De kaartbesturing / Noord indicator



1 (noordpijl)



2



3

De kaartbesturing is standaard op “Automatisch” ingesteld. Dat betekent dat je een blauwe pijl (1), ook wel de noordpijl genoemd, in de linker bovenhoek van de kaart ziet.

Ga je met de muis over de pijl, dan verandert deze in de **kaartbesturing** (2).

Bij een 3 D kaart is er nog een horizontale schuifbalk zichtbaar voor het instellen van de kijkhoek (3)

Je kunt de kaartbesturing instellen met behulp van het menu **Beeld, Kaartbesturing** en dan kiezen uit Aan (2), Uit (wordt niet zichtbaar) of Automatisch (1)..

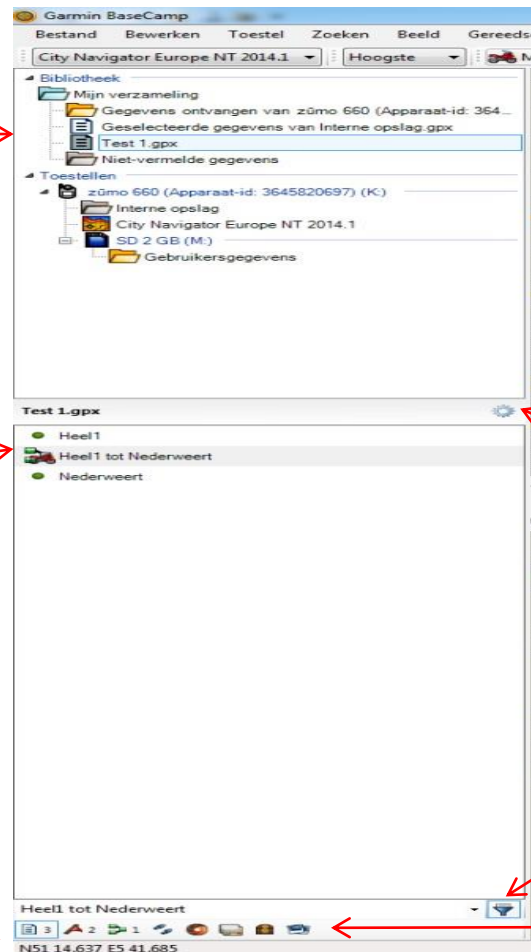
# BaseCamp

## de Bibliotheek en Toestellen

In de Bibliotheek en toestellen functie kun je in twee deelvensters je gegevens beheren. In het bovenste venster worden de gegevens uit 'Mijn verzameling' en de diverse lijsten weergegeven. Ook worden de aangesloten toestellen en opslagmedia (met inhoud) weergegeven.

In het tweede venster worden o.a. de routes, de sporen (tracks), nuttige punten, de waypoints, de routepunten etc. weergegeven. Met behulp van de verschillende filters kun je selecties maken van de gegevens die je wilt inzien.

Wordt een selectie gemaakt in het tweede deelvenster, dan wordt deze ook zichtbaar in de statusbalk



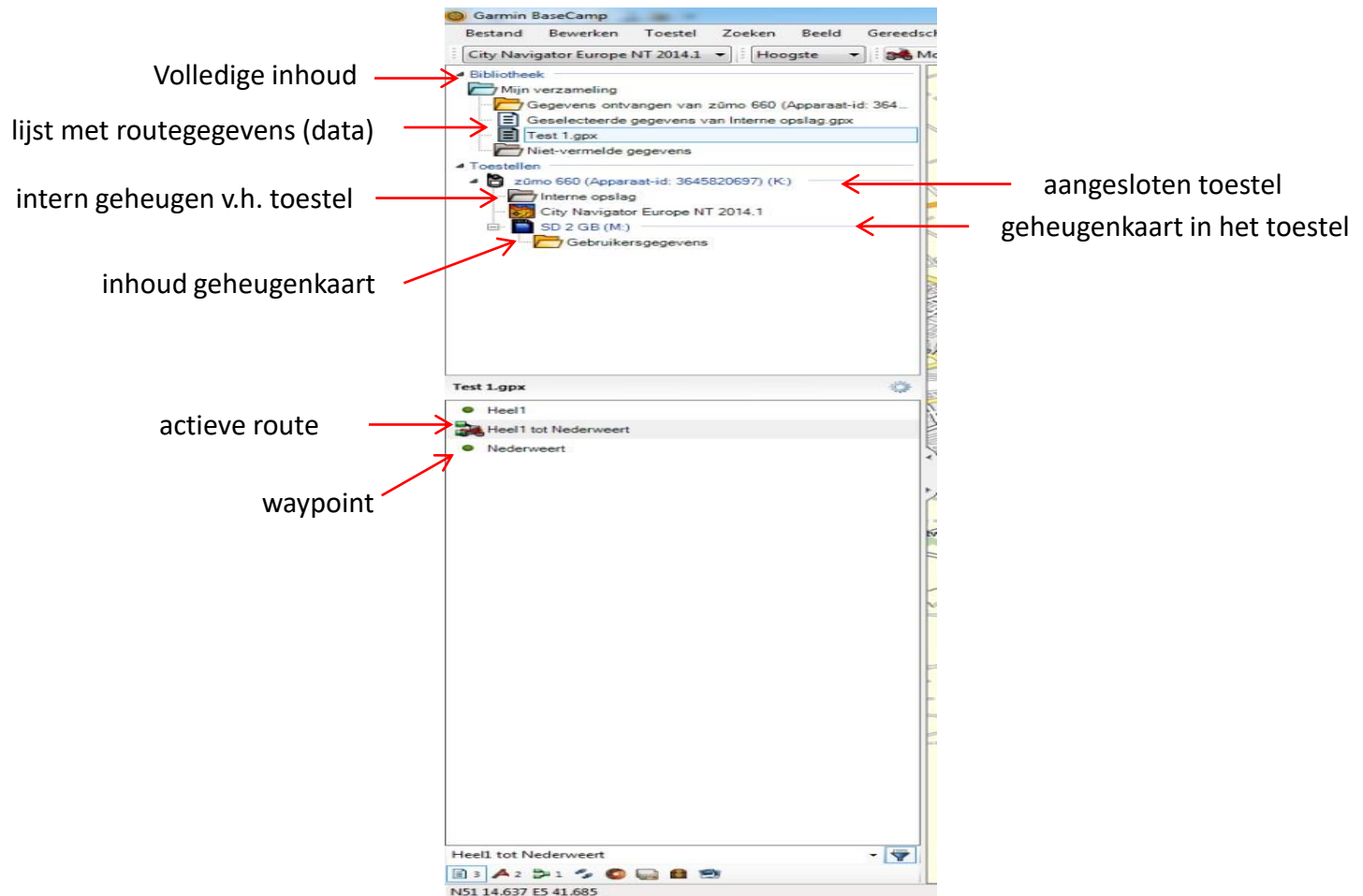
Knop om (route) gegevens te sorteren

Knop om de filters te activeren.

Filterknoppen

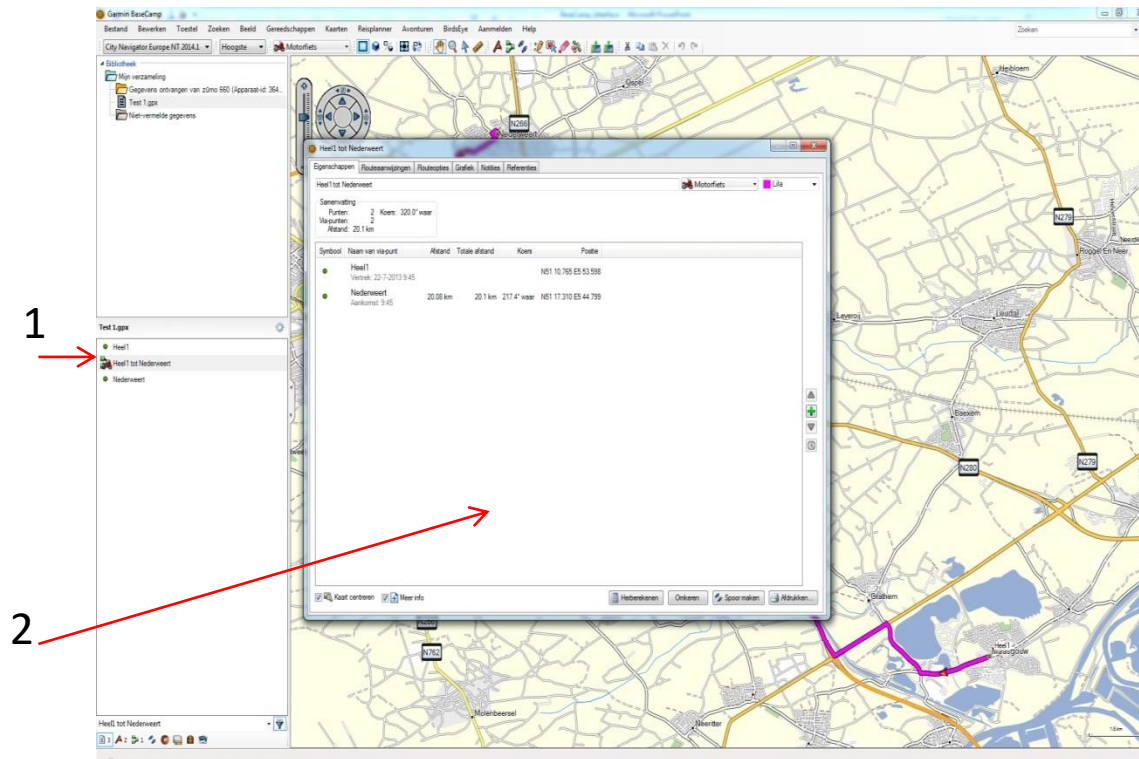
# BaseCamp

## de Bibliotheek en Toestellen



# BaseCamp

## Het Informatievenster

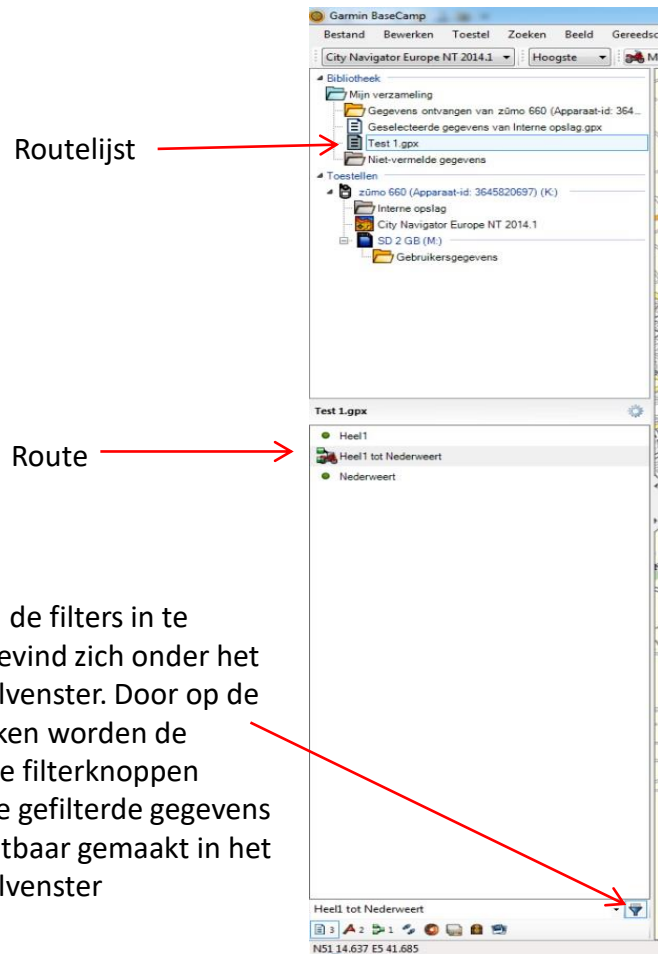


Door twee maal op een item te klikken **(1)** in het tweede deelvenster, open je het informatiegebied (venster) dat bij dit item hoort **(2)**. In dit geval is dat de informatie over de route.

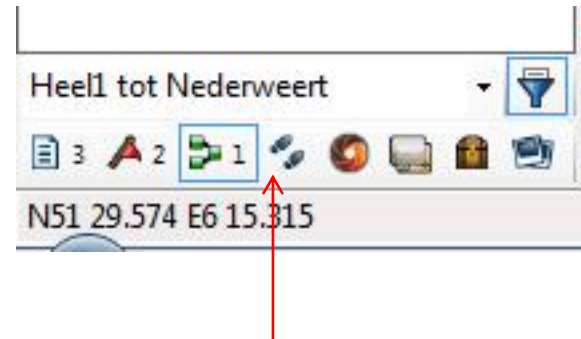
Hetzelfde gebeurt als je met de rechter muisknop op het item klikt. Een menulijst opent dan, waarna je op Openen kunt klikken.

# BaseCamp

## Filters gebruiken



De knop om de filters in te schakelen bevindt zich onder het tweede deelvenster. Door op de knop te klikken worden de verschillende filterknoppen zichtbaar. De gefilterde gegevens worden zichtbaar gemaakt in het tweede deelvenster

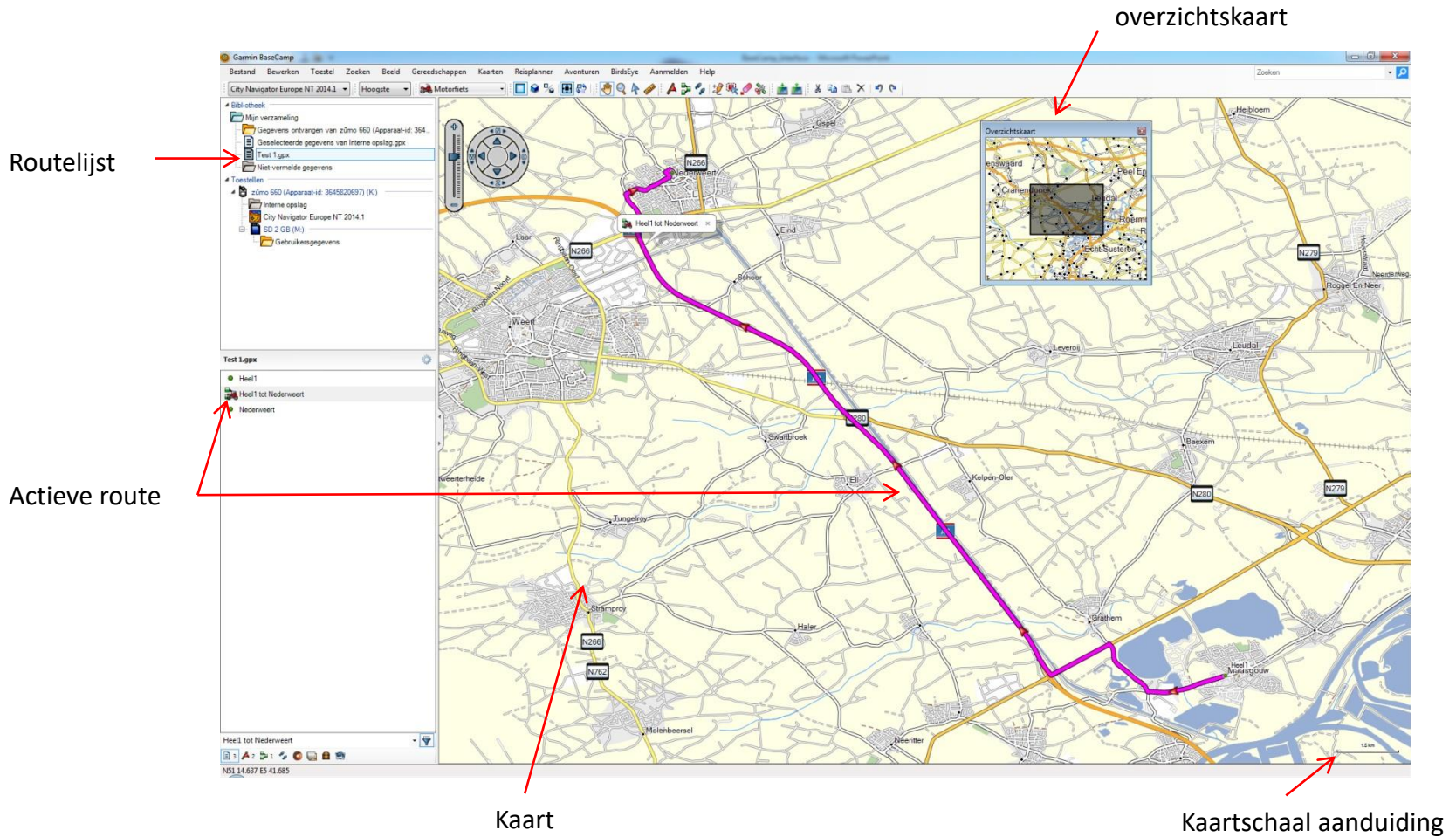


De filters die in dit voorbeeld getoond worden zijn:

- Alle gebruikersgegevens weergeven
- Alle waypoints weergeven
- Alle routes weergeven
- Alle sporen weergeven
- BirdsEye beelden weergeven
- Aangepaste Garmin kaarten weergeven
- Geocaches weergeven
- Foto's met geotags weergeven

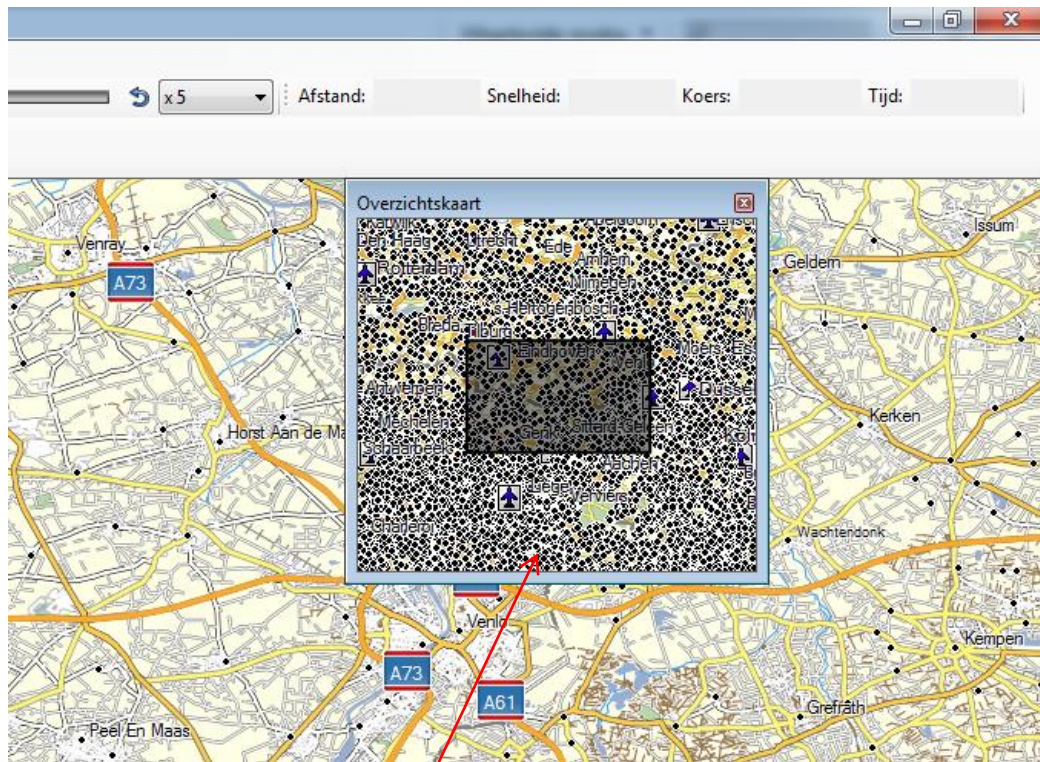
# BaseCamp

## Kaart



# BaseCamp

## Overzichtskaart



Overzichtskaart

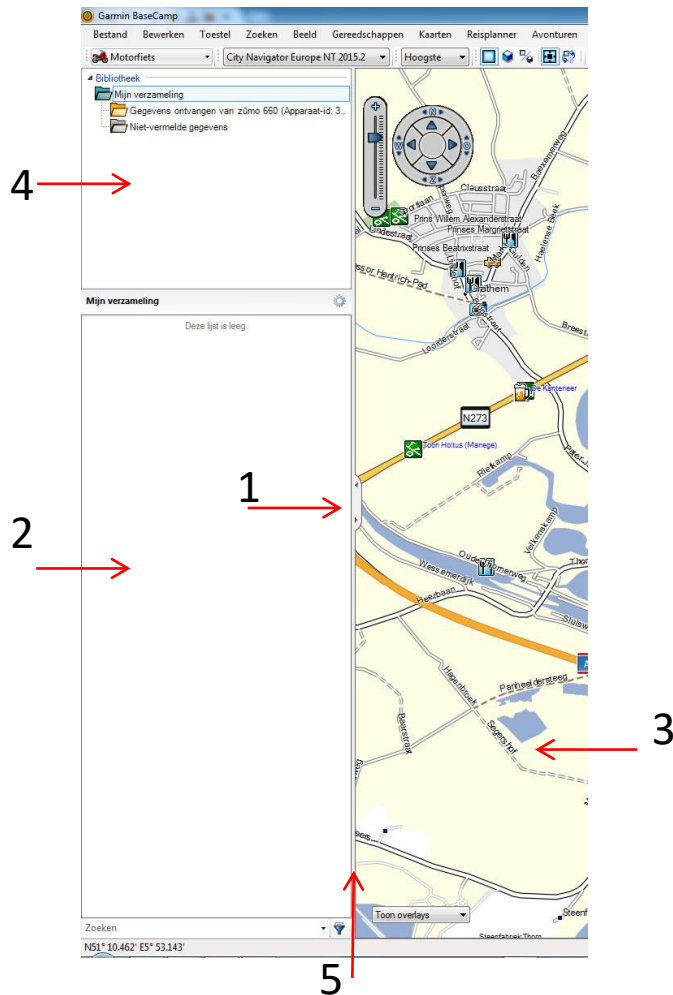
De overzichtskaart kan worden in of uitgeschakeld door het menu **Beeld**, dan **Kaartweergave** en dan op de knop van de **overzichtskaart** te klikken.

Ook kun je op de knop (overzichtskaart) klikken in de werkbalk.

Met behulp van de overzichtskaart kun je snel over de kaart schuiven. Het kader van de overzichtskaart wordt dan het kaartgebied dat zichtbaar is.

# BaseCamp

## Kaart en Gegevensweergave omwisselen



Met de knop **Kaart en Gegevensweergave wisselen (1)** kun je het Gegevensvenster oftewel de **Bibliotheek (2)** wisselen met het **kaartscherm (3)**.

Het Bibliotheekvenster zal NIET altijd volledig verschuiven. Het eerste (bovenste) deel **(4)** van het venster zal over de gehele breedte van het scherm zichtbaar zijn.

Mocht je te weinig ruimte hebben voor de tekst in het Bibliotheekvenster, dan kun je dit gebied groter maken. Plaats de aanwijzer (het pijltje) op de dubbele scheidingslijn **(5)** tussen de Bibliotheek en het Kaartvenster.

De cursor (het pijltje) wijzigt dan van vorm. Houd de linker muisknop ingedrukt en sleep de lijn naar de gewenste positie. Laat de muisknop dan los.



# BaseCamp

## Sneltoetsen in BaseCamp

Gereedschappen (1)	
H	Schuiven
Z	Zoomen
S	Selecteren
D	Maat
W	Waypoint
R	Route
T	Track / spoor

# BaseCamp

## Sneltoetsen in BaseCamp

Gereedschappen (2)	
B	BirdsEye
M	Punt verplaatsen
I	Invoegen
E	Wissen
X	Delen

# BaseCamp

## Sneltoetsen in BaseCamp

Zoeken	
Ctrl+F	Zoeken
Ctrl_Alt+F	Geavanceerd zoeken (zoekopties)
Ctrl+R	Zoekresultaat vernieuwen
Ctrl+T	Coördinaten zoeken

# BaseCamp

## Sneltoetsen in BaseCamp

Bewerken	
Ctrl+Z	Ongedaan maken
Ctrl+Y	Opnieuw
Ctrl+C	Kopiëren
Ctrl+X	Knippen
Ctrl+v	Plakken
Ctrl+A	Alles selecteren

# BaseCamp

## Sneltoetsen in BaseCamp

Kaart	
Ctrl+2	Alleen 2D kaart
Ctrl+3	Alleen 3D kaart
Ctrl+4	Beide kaarten
Ctrl+G	Alleen basiskaart tonen
Ctrl+O	Opties
Ctrl+Tab	Kaart- en gegevensvelden omwisselen
Ctrl+D	Geselecteerde items op kaart tonen
Ctrl+N	Noord boven

# BaseCamp

## Sneltoetsen in BaseCamp

Zoomen	
+	Inzoomen
-	Uitzoomen
Ctrl+	Sneller inzoomen
Ctrl-	Sneller uitzoomen
Alt+	Maximaal inzoomen
Alt-	Maximaal uitzoomen

# BaseCamp

## Sneltoetsen in BaseCamp

Gegevens Selecteren	
Ctrl+Shift+A	Alle gegevens selecteren
Ctrl+Shift+W	Waypoints selecteren
Ctrl+Shift+R	Routes selecteren
Ctrl+Shift+T	Tracks / sporen selecteren
Ctrl+Shift+B	BirdsEye afbeeldingen selecteren
Ctrl+Shift+C	Garmin Custom Maps selecteren
Ctrl+Shift+G	Geocaches selecteren
Ctrl+Shift+P	Afbeeldingen met geocaches selecteren

# BaseCamp

## Sneltoetsen in BaseCamp

Overige combinaties	
Ctrl+I	Importeren (verkenner)
Ctrl+P	Printen
F1	Help
F2	Naam wijzigen
F11	Volledig scherm





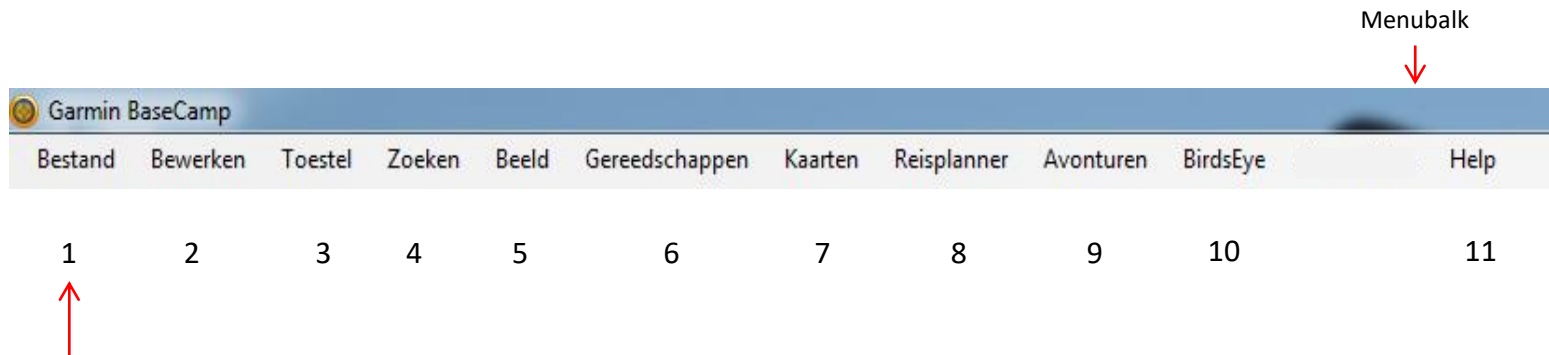
# Garmin BaseCamp

Het menu Bestand

Versie 4.7.2

# BaseCamp

## De Menubalk - Bestand



De menu's in BaseCamp vind je in de zogenaamde menubalk, aan de bovenzijde van het beeldscherm.

Er zijn **11** menu's die bij het aanklikken een nieuw veld (scherm) openen.

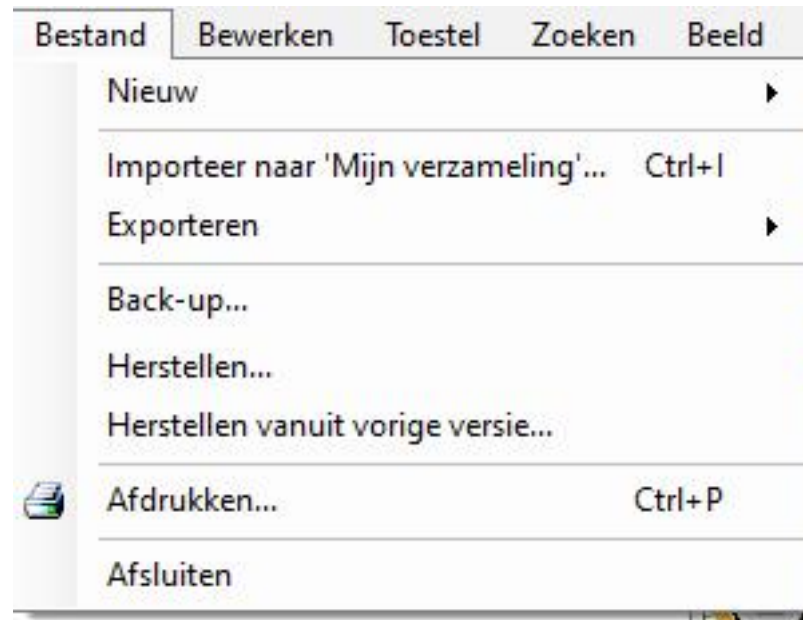
In dit scherm staan weer nieuwe opdrachten (functies) waarop je kunt klikken.

Ook zijn er opdrachten die weer een vervolgscherm openen met specifieke opdrachten.

In dit onderdeel behandelen we het menu **Bestand**.

# BaseCamp

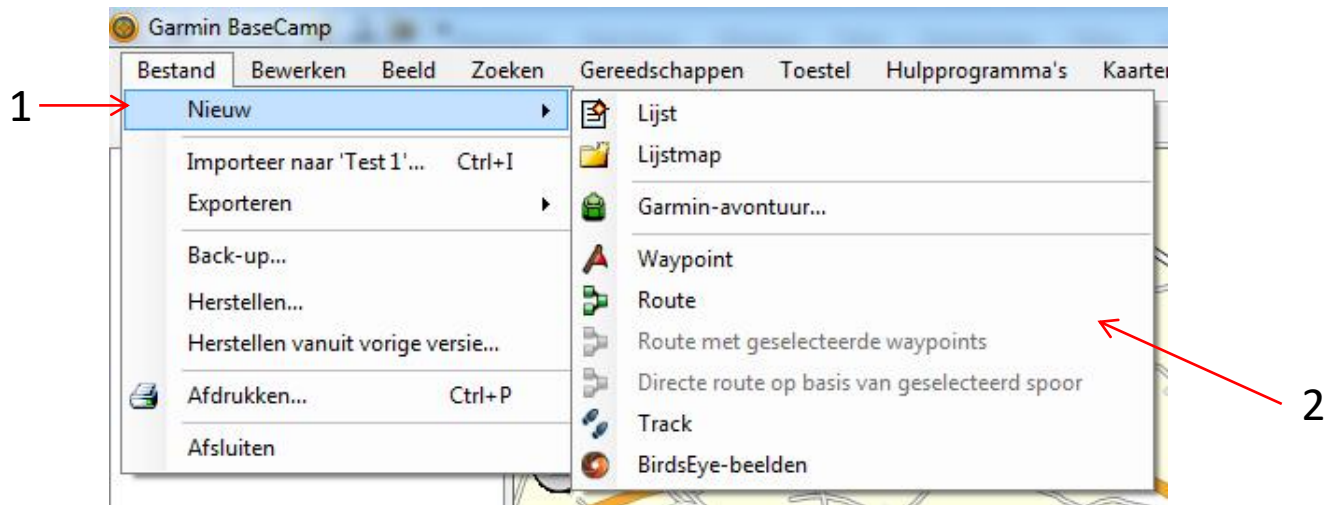
## het menu Bestand



Het menu **Bestand** heeft **8** verschillende opdrachten (functies). In deze beschrijving worden ze op volgorde uitgewerkt.

# BaseCamp

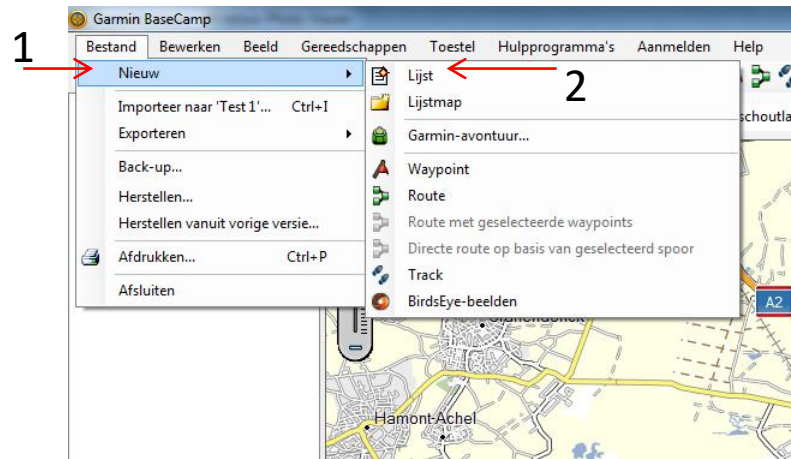
## het menu Bestand - Nieuw



Als je het menu **Bestand** opent en op **Nieuw (1)** klikt, dan wordt een submenu **(2)** geopend. In dit submenu krijg je weer **9** opdrachten (functies) die je kunt toepassen. Op de volgende pagina worden deze opdrachten verder uitgewerkt.

# BaseCamp

## het menu Bestand – Nieuw - Lijst



Klik op **Nieuw (1)** en vervolgens op **Lijst (2)** om een nieuwe lijst aan te maken.

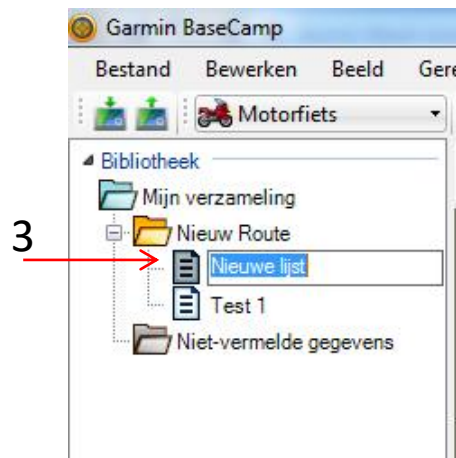
In het **Bibliotheekvenster** wordt een nieuwe lijst toegevoegd (**3**).

Je moet nu nog een (specifieke) naam invullen voor deze nieuwe lijst.

Wat is een lijst ?

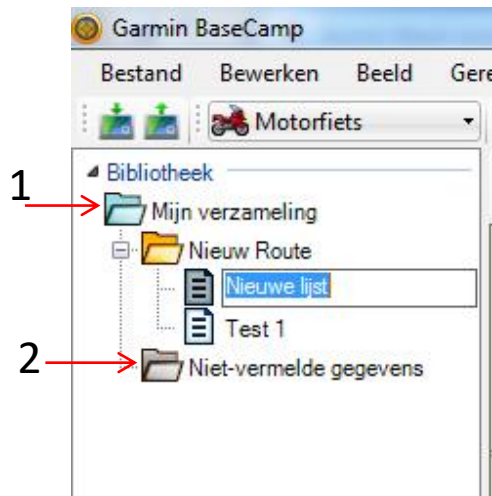
Een **lijst** is een verzameling van gegevens die je in één bestand opslaat. Dit kan bijvoorbeeld een route of een track zijn.

Een routebestand bestaat bijvoorbeeld uit: de route, de waypoints of punten, en bijv. foto's. Deze elementen verzamel je tot één geheel door deze in één lijst te plaatsen.



# BaseCamp

## het menu Bestand – Nieuw - Lijst



**Mijn verzameling (1)** is de plaats waar je alle bewaarde (opgeslagen) gegevens terug kunt vinden en die ook wel de **database\*** van BaseCamp wordt genoemd.

Heb je geen goede structuur in de *database* (Mijn verzameling) of heb je meerdere items met dezelfde naam, dan wordt het niet alleen onoverzichtelijk, maar ontstaan zeker conflictsituaties.

**Mijn advies is dan ook om de *database* bij het opstarten / beëindigen van een sessie leeg te maken.**

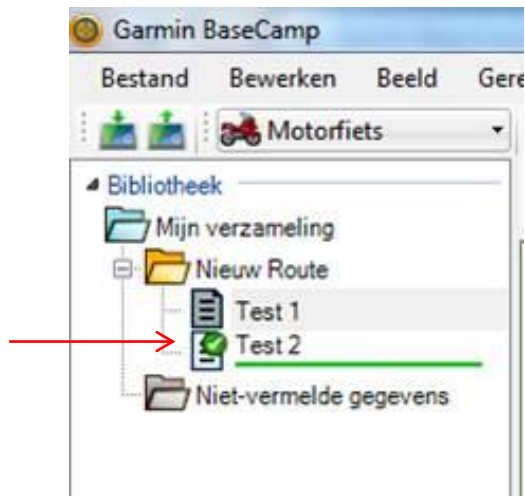
**Wil je bijvoorbeeld een nieuwe route maken, verwijder dan eerst alle (eerdere) gegevens uit Mijn verzameling EN uit de map Niet vermelde gegevens.**

Door op **Niet – vermelde gegevens (2)** te klikken, kun je controleren welke gegevens nog aanwezig zijn buitende geselecteerde lijst / map. Deze staan dan in het tweede venster.

\* BaseCamp is / heeft geen echte database, maar 'gedraagt' zich als een database. Data worden echter niet in een database, ,maar in een XML bestand opgeslagen.

# BaseCamp

## het menu Bestand – Nieuw - Lijst



Heb je een nieuwe lijst aangemaakt dan zijn er verschillende manieren om nieuwe gegevens in deze lijst te plaatsen. Hieronder volgen een aantal van de meest gebruikelijk methoden:

1. Klik (een voor een) op de gewenste items en Sleep deze dan vanuit “Mijn verzameling” , “Niet vermelde gegevens” of een aangesloten toestel, naar de (doel)lijst
2. Klik, met de CTRL knop ingedrukt, op alle gewenste items en sleep deze in een beweging naar de (doel) lijst
3. Kopieer de items met de rechter muisknop en plak deze daarna in de (doel) lijst
4. Klik op de (doel) lijst en maak dan nieuwe items aan (via Bestand of re-muisknop)

Elke keer dat gegevens (items) worden verplaatst, verschijnt een gekleurde balk onder de doel lijst / map.

Nadat de actie is voltooid verschijnt tevens een gekleurd bolletje met een vinkje naast de doel lijst / map

# BaseCamp

## het menu Bestand – Nieuw - Lijst

Je kunt natuurlijk ook gegevens (items) uit een lijst verwijderen. Dit kun je op de volgende wijze doen:

- a) Klik op het item dat je wilt verwijderen OF
- b) Klik, terwijl je de CTRL knop ingedrukt, op alle items die je wilt verwijderen
- c) Klik dan op **Bewerken** en vervolgens op **Wis**

**Op deze wijze worden ALLE gegevens, dus niet alleen de geselecteerde lijsten of mappen maar ook de INHOUD hiervan gewist .**

Wil je alleen een lijst of map uit de bibliotheek verwijderen, maar de inhoud (items) hiervan behouden in “Mijn verzameling”, ga dan als volgt te werk:

- a) Klik op het item dat je wilt verwijderen OF
- b) Klik, terwijl je de CTRL knop ingedrukt, op alle items die je wilt verwijderen
- c) Klik dan op **Bewerken** en vervolgens op **Verwijderen uit ....**



# BaseCamp

## het menu Bestand – Nieuw - Lijst

Het is ook mogelijk om een item te selecteren en om vervolgens alle lijsten op te vragen waarin dit item voorkomt. Dit gaat op de volgende wijze:

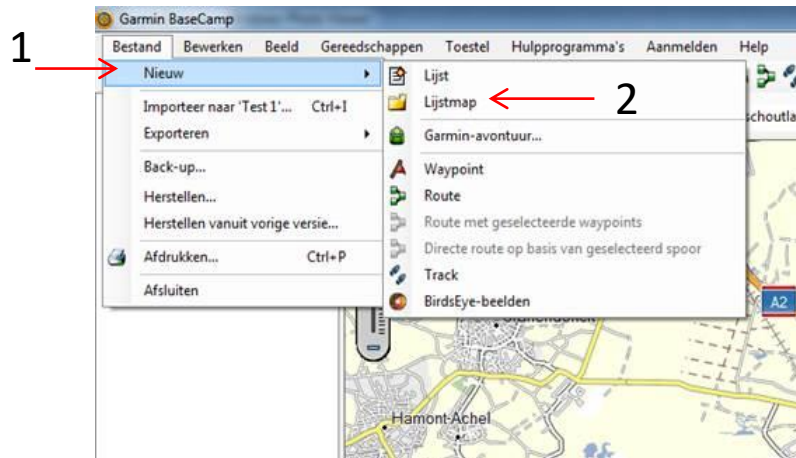
- a) **Dubbelklik** op het item (bijvoorbeeld een waypoint)
- b) Klik vervolgens in het nieuwe venster op het tabblad **Referenties**
- c) Op het tabblad staan de lijsten en de routes vermeldt waar dit item in voorkomt

Je kunt een Lijst ook verplaatsen, dat gaat op de volgende wijze:

- a) Klik met de rechter muisknop op de lijst die je wilt verplaatsen en kies dan **verplaatsen naar**, of
- b) Klik op de lijst, open het menu **Bewerken** en kies dan **verplaatsen naar**
- c) **Selecteer** in het nieuwe venster vervolgens de locatie waarheen je de lijst wilt verplaatsen

# BaseCamp

## het menu Bestand – Nieuw - Lijstmap



Klik op **Nieuw (1)** en vervolgens **Lijstmap (2)** om een nieuwe lijstmap aan te maken.

In het Bibliotheekvenster wordt een nieuwe lijstmap toegevoegd **(3)**. Je moet nu nog een (specifieke) naam invullen voor deze nieuwe lijst.

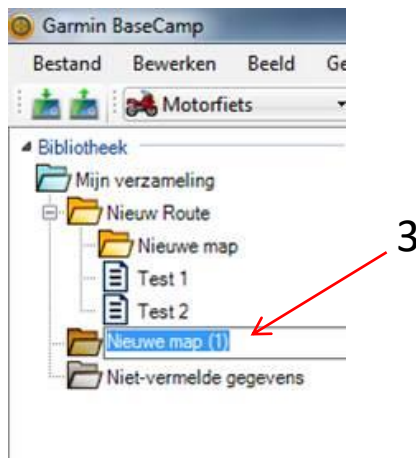
Wat is een lijstmap?

Een **lijstmap** is een map, zoals de naam al aangeeft, waarin je verschillende gegevenslijsten opslaat.

Zo kun je bijvoorbeeld een lijstmap aanmaken voor alle routes in een land of gebied.

Werken met lijstmappen kan bijvoorbeeld heel handig zijn als je een vakantie plant, waarbij je dagelijks een of meerdere routes of rutedelen rijdt. Je kunt dan per dag een lijstmap maken en alle gegevens in die map opslaan.

Het is zelfs mogelijk om een lijstmap in een andere lijstmap op te slaan.



# BaseCamp

## het menu Bestand – Nieuw - Lijstmap

Net als bij de Lijsten, kun je gegevens (lijsten of items) uit de Lijstmap verwijderen, verplaatsen, kopiëren enz.

Deze handelingen zijn vrijwel identiek aan de handeling zoals die bij de Lijsten beschreven zijn.

Opmerking:

Je kunt geen losse waypoints of dergelijke losse elementen (items) in een lijstmap opslaan.

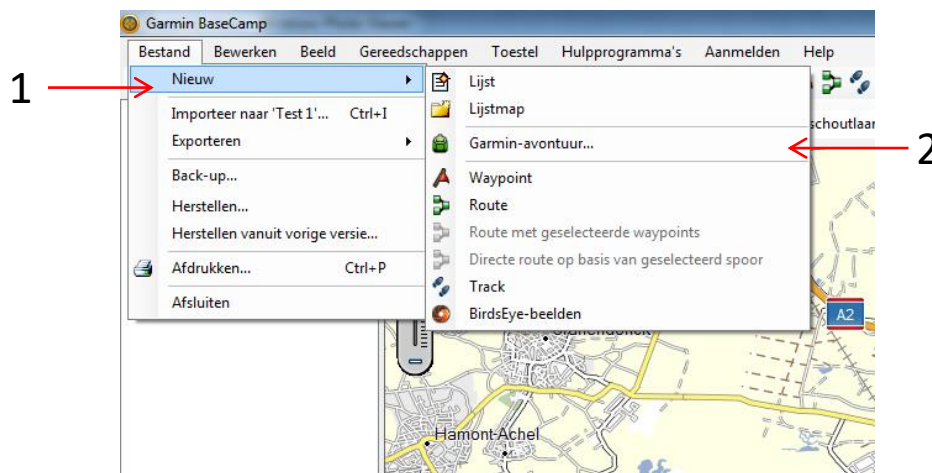
Dat betekent dat je alleen bestaande **Lijsten** in een **Lijstmap** kunt plaatsen.

Wil je toch een los element (item) in een Lijstmap plaatsen, dan krijg je onderstaande foutmelding.



# BaseCamp

## het menu Bestand – Nieuw – Garmin Avontuur

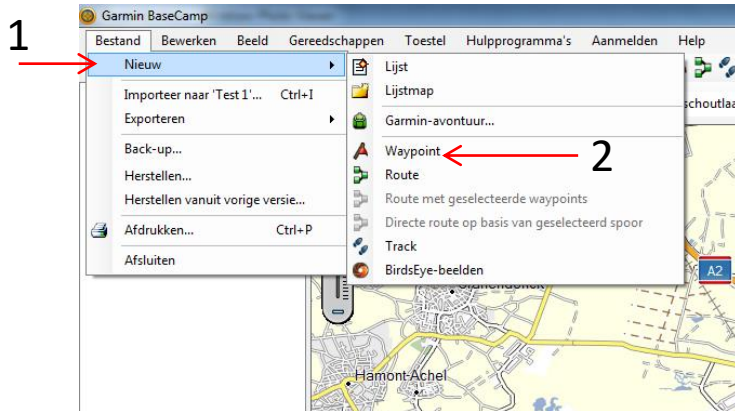


Een **Garmin-Avontuur** maakt gebruik van een bestaand **spoor (track)** en wordt vooral gebruikt voor “**geocaching**”. Dit is een activiteit waarbij vooraf verborgen “schatten” opgezocht worden met behulp van coördinaten.

Klik op **Nieuw (1)** en vervolgens op **Garmin-avontuur (2)** om een nieuw ‘avontuur’ te maken.

# BaseCamp

## het menu Bestand – Nieuw - Waypoint



Klik op **Nieuw (1)** en vervolgens op **Waypoint (2)** om een nieuw routepunt (waypoint) te maken.

De Cursor verandert hierop van vorm; rechts van de cursorpijl verschijnt een rechthoekje als aanduiding dat de functie geactiveerd is.

Verplaats de cursorpijl naar de juiste locatie op de kaart

Selecteer deze locatie door op de linker muisknop te klikken. Deze locatie wordt vervolgens als waypoint aangemerkt.

Nadat de waypoint is aangemaakt, wordt dit zichtbaar in de Bibliotheek (tweede venster). Wil je een of meerdere waypoints aan een lijst toevoegen, selecteer deze dan in het bibliotheekvenster. Sleep deze dan vervolgens naar de gewenste lijst. Een groene balk onder deze lijst (map) geeft aan dat de geselecteerde waypoints in de map worden geplaatst.

# BaseCamp

## het menu Bestand – Nieuw - Waypoint

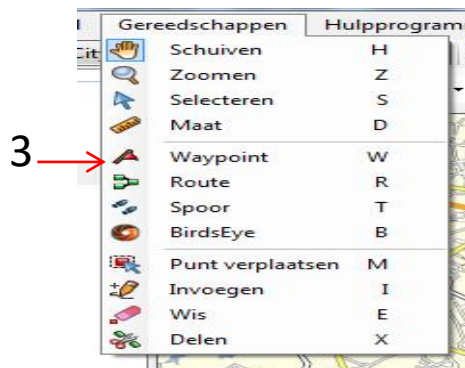


Er zijn nog meer manieren om een nieuw waypoint te maken.

Hieronder volgen enkele :

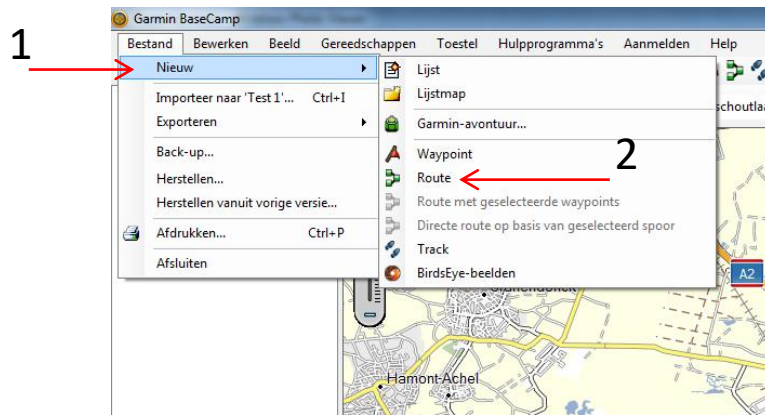


1. Klik met de muisknop op in de werkbalk op het symbool van de waypoint **(1)** en klik vervolgens op de locatie in de kaart
2. Klik met de rechter muisknop op de kaart. Er verschijnt dan een menu **(2)** waarna je op het symbool van de waypoint moet klikken
3. Klik in het menu Gereedschappen **(3)** op het symbool van de waypoint



# BaseCamp

## het menu Bestand – Nieuw - Route



Klik op **Nieuw (1)** en vervolgens op **Route (2)** om een nieuwe route te maken.

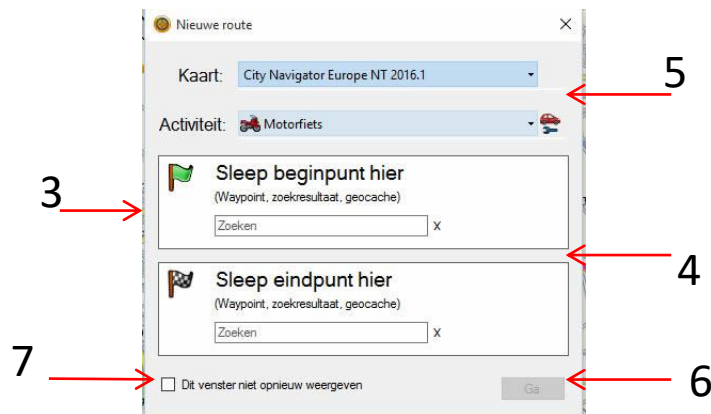
Nadat je het route symbool hebt aangeklikt, opent een nieuw scherm (3).

In dit scherm moet je nu eerst de (eerder aangemaakte) waypoints (4) invoeren om het startpunt en de eindbestemming aan te geven.

Ook moet je aangeven welk activiteitenprofiel en met welk kaartmateriaal (5) je de route wilt maken.

Klik daarna op de knop **OK (6)**.

Deze functie is ook beschikbaar bij het menu **Bewerken – Route maken**.



Er is nog een andere manier om routes te maken waarbij je gebruik maakt van zogenaamde 'shapingpoints'.

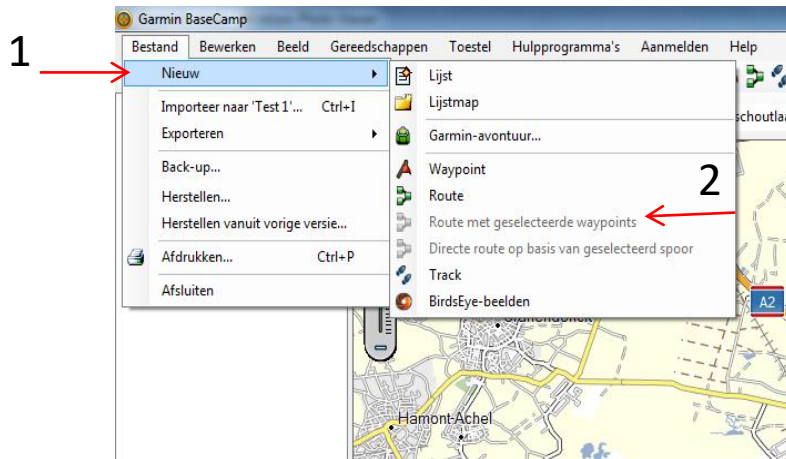
Hiervoor moet je eerst het scherm (3) sluiten en aangeven dat dit scherm niet meer geopend mag worden. Plaats hiervoor een vinkje in het vakje (7).

Als je hierna op **Nieuw (1)** en vervolgens op **Route (2)** klikt, dan wijzigt de cursor in een potlood (zie gereedschappen) en kun je direct starten met het plaatsen van de shapingpoints.

Deze instelling kun je weer herstellen met behulp van de functie **Bewerken – Opties – Tabblad Algemeen – Reset Opties**

# BaseCamp

het menu Bestand – Nieuw – Route met geselecteerde waypoints



Om deze functionaliteit te kunnen gebruiken, moet je eerst **waypoints (3)** selecteren. Een route bestaat minimaal uit een beginpunt en een bestemming. De waypoints kun je vinden in het tweede (onderste) deelvenster van de bibliotheek.

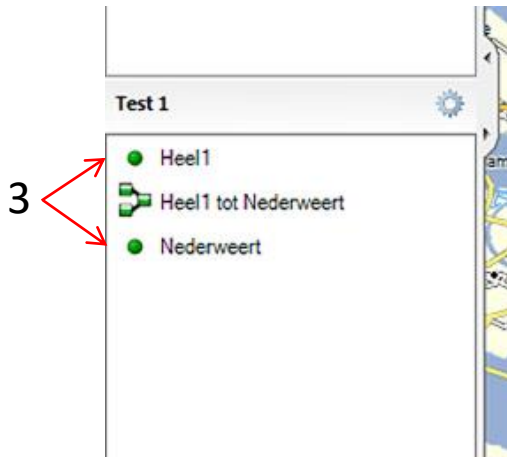
Door de **CTRL** knop ingedrukt te houden en gelijktijdig op de waypoints te klikken, selecteer je de waypoints. Je kunt ook gebruik maken van de **Shift** toets om een reeks waypoints te selecteren.

Nadat er minimaal één **waypoint** geselecteerd is, verandert de tekstkleur en de kleur van het symbool in het menu.

Klik eerst op **Nieuw (1)** en vervolgens op **Route met geselecteerde waypoints (2)**

Opmerking.

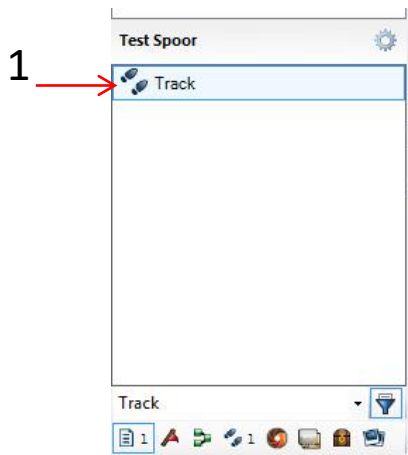
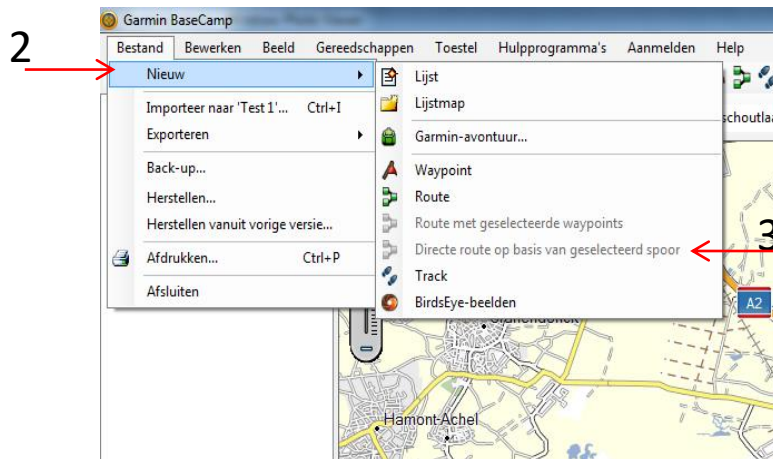
Bij deze werkwijze gebruikt BaseCamp het activiteitenprofiel dat in de werkbalk is geselecteerd.





# BaseCamp

het menu Bestand – Nieuw – Directe route op basis van....



Met deze functie kun je een bestaand Spoor op eenvoudige wijze omzetten in een **Directe route\***.

De functie werkt alleen als er al een bestaande Spoor (Track) in de Bibliotheek aanwezig is.

Selecteer daarom eerst **het Spoor (Track)** dat je wilt omzetten in de Bibliotheek **(1)**

Als er geen Spoor geselecteerd is, blijft het symbool van **Directe route op basis van geselecteerd spoor** in het menu bestand grijs gekleurd.

Controleer of de functie **Directe route op basis van geselecteerd spoor** geactiveerd is (groen symbool).

Klik op **Nieuw (2)** en vervolgens op **Directe route op basis van geselecteerd spoor (3)**.

Deze functie werkt ook als je met de rechter muisknop op een bestaand spoor **(1)** in het onderste Bibliotheekvenster klikt. Je kiest dan voor de opdracht **route maken op basis van geselecteerd spoor**. Ook dan wordt een Directe route gemaakt.

\* Een directe route is een route waarbij een rechte lijn wordt getrokken tussen de routepunten (peiling). Deze techniek wordt vooral toegepast bij offroad navigatie zoals wandelen, hiken etc..

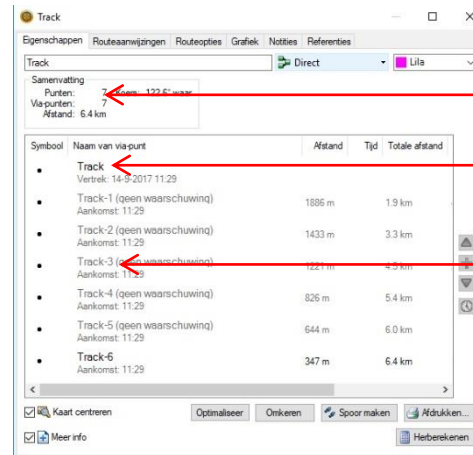
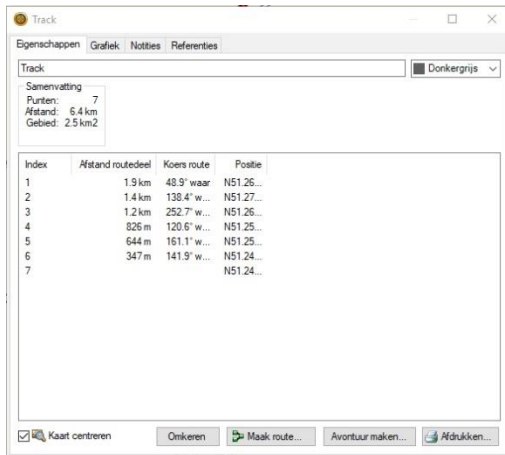
# BaseCamp

het menu Bestand – Nieuw – Directe route op basis van....



4

Er verschijnt dan een nieuw venster waarin je moet aangeven hoeveel via-punten de route krijgt. Het maximale aantal via-punten verschilt per navigatie apparaat (model). De route wordt gemaakt met harde routepunten (begin- en eindpunt) met daartussen zachte routepunten (shapingpoints). Zie onderstaande voorbeelden. Klik vervolgens op **OK**



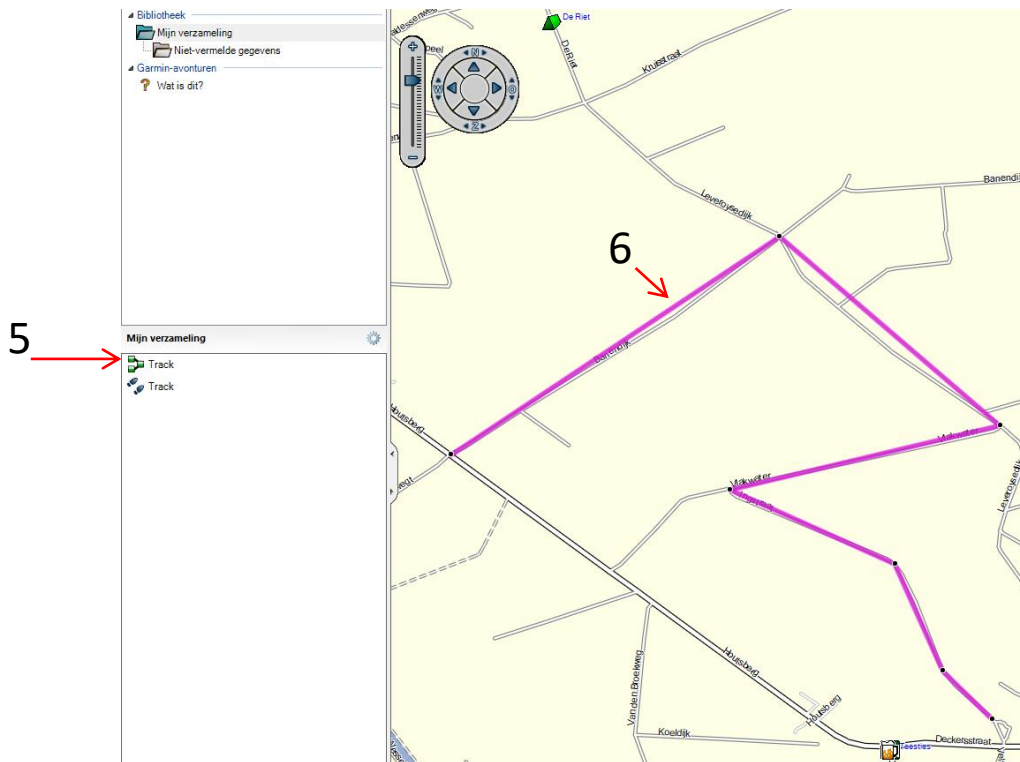
7 via-punten

Hard routepunt

Zacht routepunt (shapingpoint)

# BaseCamp

het menu Bestand – Nieuw – Directe route op basis van....



Na het voltooien van de actie zijn de route én de track zichtbaar in het bibliotheekvenster (5). Natuurlijk zijn beiden ook zichtbaar op de kaart (6).

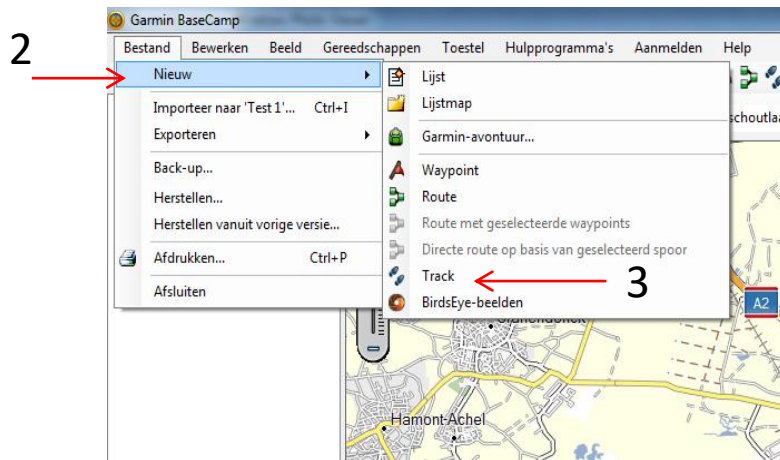
## Opmerking

Met deze functie wordt een **directe route** gemaakt van een spoor (track). Dat betekent dat er een rechte lijn getrokken wordt tussen de verschillende via-punten (routepunten). Je kunt deze techniek gebruiken als je bijvoorbeeld route aanwijzingen wilt ontvangen tijdens de route.

Wil je dat de route de paden & wegen volgt, dan moet je het profiel (berekenmodus) wijzigen en de route opnieuw berekenen.

# BaseCamp

## het menu Bestand – Nieuw – Track (Spoor)



Om een nieuwe **Track (Spoor)** te kunnen maken, moet je eerst een doellocatie opgeven. Dat kan **Mijn verzameling** zijn of een **Lijst**.

In dit voorbeeld is een lijst met de naam **Test Spoor (1)** aangemaakt, waarin we de track (spoor) willen opslaan.

Klik op **Nieuw (2)** en vervolgens op **Track (3)** om een nieuwe track oftewel Spoor te kunnen maken. De cursorpijl verandert nu in een potlood.

Natuurlijk kun je ook in de **werkbalk** op het Track symbool (voetjes) klikken.

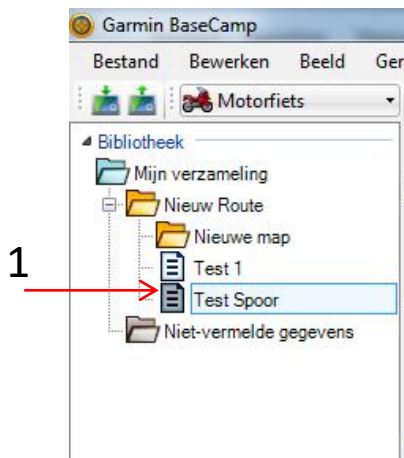


Ook kun je in de menubalk op **Gereedschappen** klikken en vervolgens op **Spoor**.

Op de volgende pagina staan 2 manieren beschreven om een spoor (track) te maken.

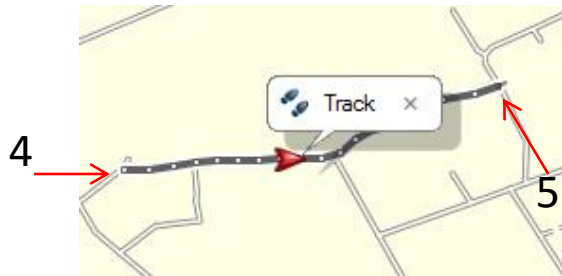
Op de eerst beschreven wijze kun je een spoor maken door te slepen (muisknop ingedrukt houden). Hierdoor kun je een spoor met de vrije hand tekenen.

Met de tweede wijze kun je een spoor maken door punten (shapingpoints) te plaatsen.



# BaseCamp

## het menu Bestand – Nieuw – Track (Spoor)



### Methode 1

Klik op het startpunt **(4)** van de track en sleep ( houd de muisknop ingedrukt) het gewenste spoor naar het eindpunt **(5)** van de track.

### Methode 2

Je kunt ook op het startpunt klikken, de muisknop loslaten en daarna op het eindpunt klikken. De track is dan een rechte lijn tussen de twee punten

**Om de track te beëindigen moet je op de ESC (escape) toets drukken OF met de rechter muisknop klikken.** Zolang er een dun lijntje en het potlood zichtbaar zijn, loopt de Track door.

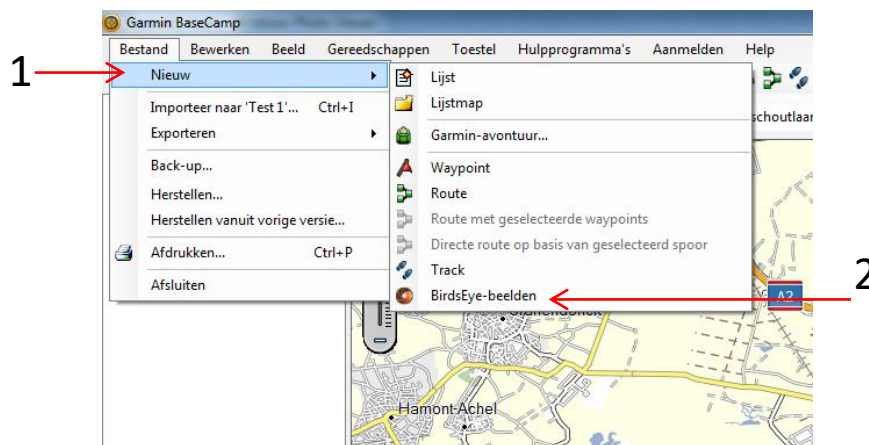
Op deze wijze kun je achtereenvolgens meerdere Tracks / Sporen tekenen die allen in dezelfde lijst geplaatst worden. In het tweede venster van de Bibliotheek worden de Tracks / Sporen nu zichtbaar. Door hierop te klikken kun je de eigenschappen wijzigen

### Opmerking

Om van een Track / Spoor een route te maken kun je de informatie gebruiken van het onderdeel 'Directe route op basis van geselecteerd spoor'.

# BaseCamp

het menu Bestand – Nieuw – BirdsEye beelden



**BirdsEye-beelden** is een functie die uitsluitend beschikbaar is in combinatie met een abonnement (gekoppeld aan toestel) . Tevens wordt de functie niet door alle apparaten ondersteund (bij de Zumo modellen werkt deze functie niet). Met behulp van deze functie kun je bijv. satellietbeelden over een specifiek (geselecteerd) kaartgebied projecteren (overlay). Klik op **Nieuw (1)** en vervolgens op **BirdsEye-beelden (2)**.

# BaseCamp

## het menu Bestand – Nieuw – BirdsEye beelden



Nadat je de functie geactiveerd hebt wordt – via de internetverbinding – eerst je abonnement gecontroleerd.

Hiervoor moet je het toestel waarop het abonnement geregistreerd is, koppelen aan je PC.

In dit voorbeeld is een Garmin Montana 680 gekoppeld **(3)**.

Als het toestel zichtbaar is, klik dan op **Volgende (4)**.



In het volgende scherm kun je een product kiezen uit de lijst **(5)**.

Het is handiger om eerst een vinkje te plaatsen zodat alleen producten zichtbaar worden die geschikt zijn voor je toestel **(6)**.

Klik vervolgens op **Doorgaan (7)**.

# BaseCamp

## het menu Bestand – Nieuw – BirdsEye beelden



Nadat je op Doorgaan (7) hebt geklikt, zie je dat een oranje kleurig venster zichtbaar wordt in het midden van de kaart (8). Als je de cursor in het midden van dit venster plaatst, dan kun je het gehele venster verplaatsen naar de gewenste locatie. Ook kun je de afmetingen van het venster wijzigen. Hiervoor verplaatst je de cursor naar een rand van het venster en sleep je de rand tot je het juiste formaat hebt. Doe dit bij elke rand tot het venster het gewenste gebied bedekt. Bedenk hierbij dat de satellietfoto geheugenruimte zal innemen. Grote foto's vereisen dan ook veel vrije geheugenruimte!



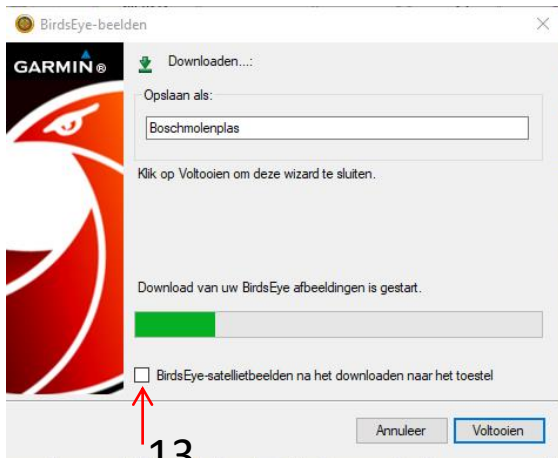
Naast het gekleurde venster is ook een scherm zichtbaar met hierin informatie over de naamgeving van de foto (9), het detailniveau van de foto (10) en de geschatte bestandsgrootte van de foto (11). De naamgeving en het detailniveau van de foto kun je wijzigen.

Klik vervolgens op **Downloaden (12)** om de foto te importeren in BaseCamp.



# BaseCamp

## het menu Bestand – Nieuw – BirdsEye beelden

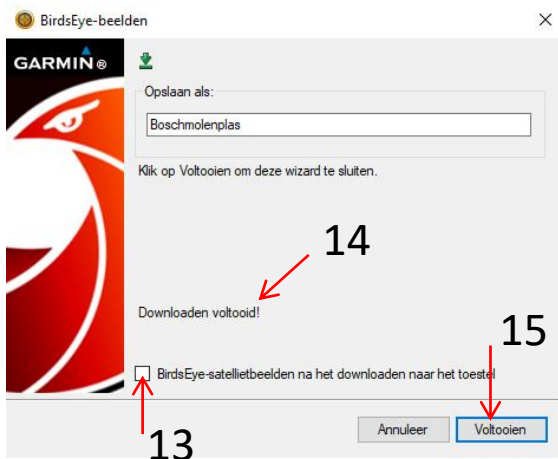


Nadat je op Downloaden hebt geklikt, wordt de gekozen afbeelding in het cachegeheugen van BaseCamp geplaatst.

**Het bestand wordt dus niet op uw computer opgeslagen. De afbeelding kan alleen op uw toestel worden opgeslagen!**

De afbeelding wordt in het toestel opgeslagen in de map met de naam BirdsEye

Wilt u de afbeelding direct in het toestel opslaan, plaats dan een vinkje bij **BirdsEye-satallietbeelden na het downloaden naar het toestel (13)**

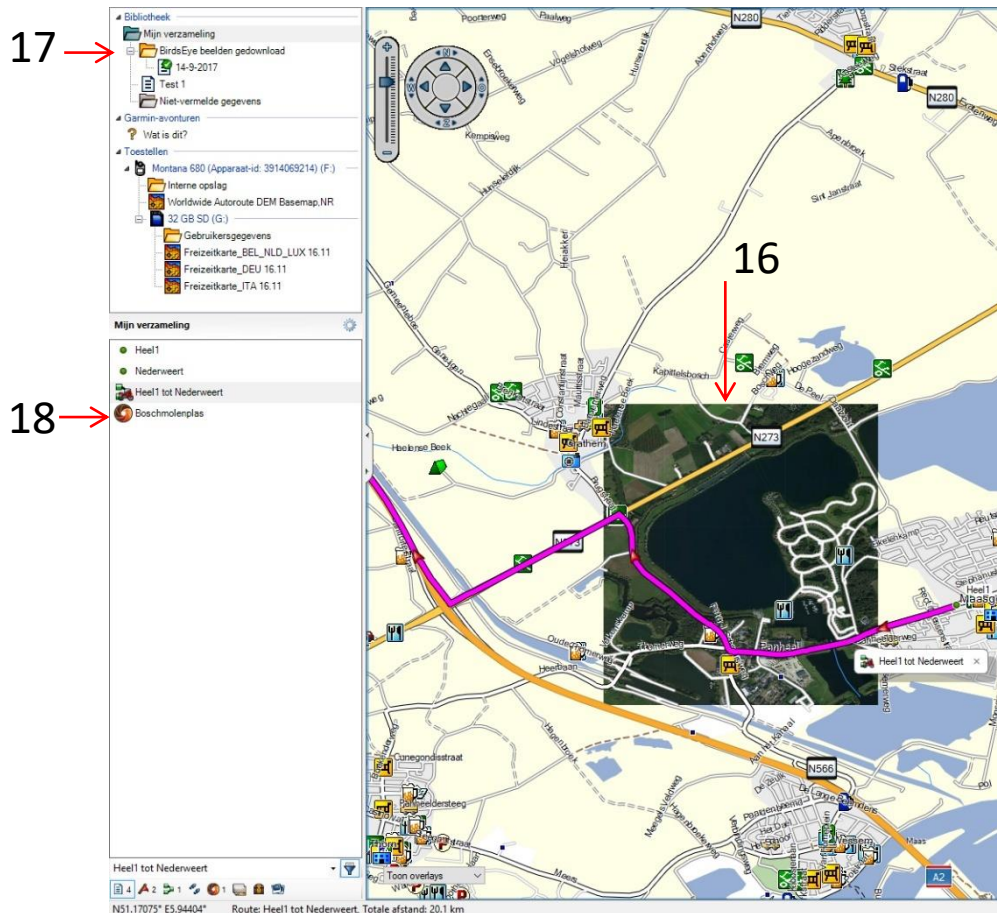


Als het bericht **Downloaden voltooid (14)** zichtbaar is, kunt u op de knop **Voltoeien (15)** klikken.

De afbeelding wordt dan naar het toestel gezonden en tevens zichtbaar in BaseCamp.

# BaseCamp

## het menu Bestand – Nieuw – BirdsEye beelden



De satelliet-afbeelding is nu zichtbaar op de kaart (16) en in de beide Bibliotheekvensters.

In het bovenste Bibliotheekvenster is de satelliet-afbeelding opgeslagen in een aparte lijst (17).

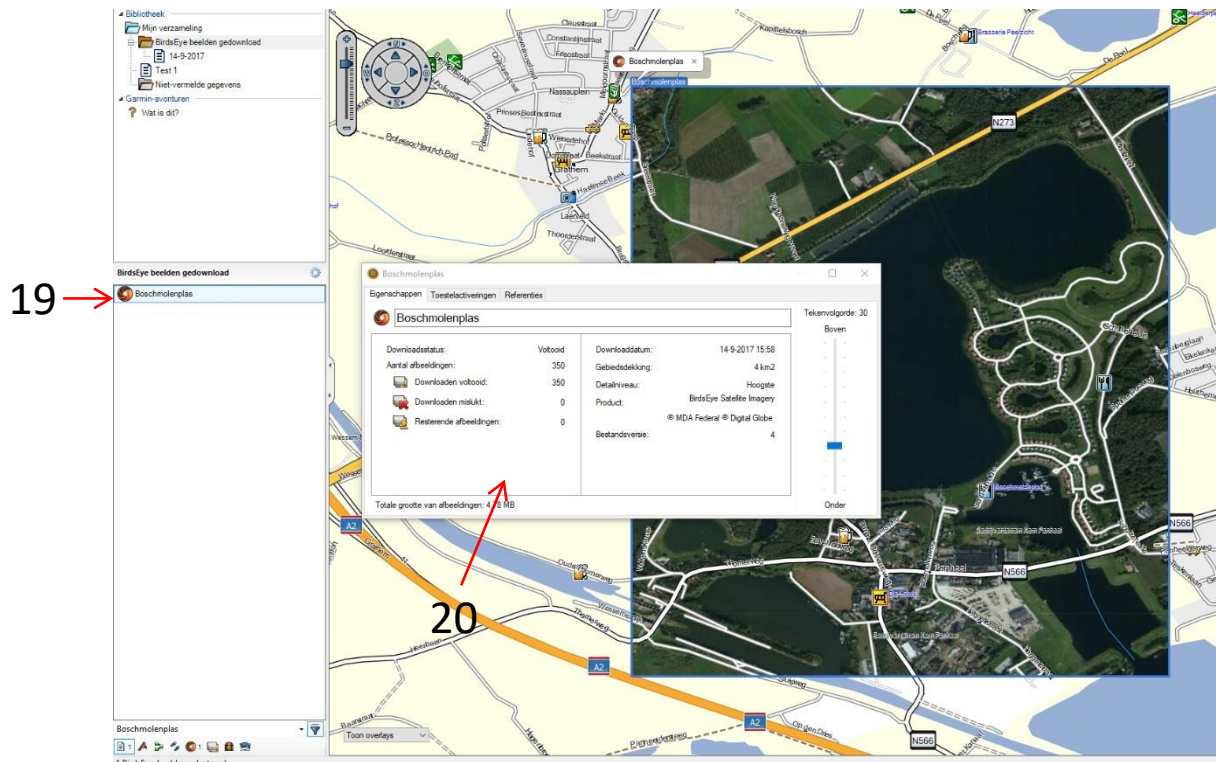
In het tweede Bibliotheekvenster is de foto (als item) herkenbaar aan het pictogram en de naamstelling (18).

### Opmerking

Zoals eerder al aangegeven, is de satelliet-afbeelding in het cachegeheugen van BaseCamp opgeslagen. Het bestand is **niet** als een download, afbeelding of fotobestand op uw computer opgeslagen. Ook is **niet** mogelijk om **de verzameling** of **de lijst** waarin de satelliet-afbeelding staat, te exporteren (opslaan).

# BaseCamp

het menu Bestand – Nieuw – BirdsEye beelden

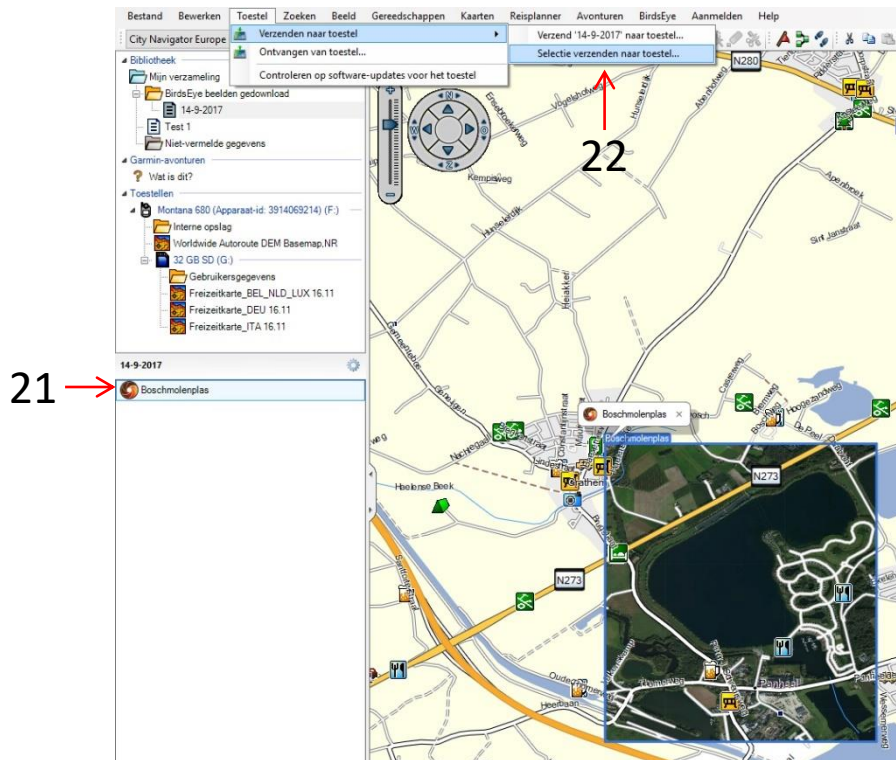


Als je dubbel klikt op de satelliet-afbeelding in het tweede Bibliotheekvenster (19) dan zoom je in op de afbeelding.

Tevens opent een nieuw scherm (20) met hierin de informatie van de satelliet-afbeelding.

# BaseCamp

## het menu Bestand – Nieuw – BirdsEye beelden



Heb je ervoor gekozen om zelf de satelliet-afbeelding naar het toestel te verzenden, dan kan dat met de functie **Verzenden naar toestel**.

Klik eerst op de satelliet-afbeelding in het tweede Bibliotheekvenster (21). Hierdoor selecteer je dit item.

Vervolgens open je het menu **Toestel** en kies je **Verzenden naar toestel**. Hierna klik je op **Selectie verzenden naar toestel** (22).

Zoals eerder al aangegeven, wordt de satelliet-afbeelding naar het toestel verzonden en daar - met de toegewezen naam - opgeslagen in de map **BirdsEye**.

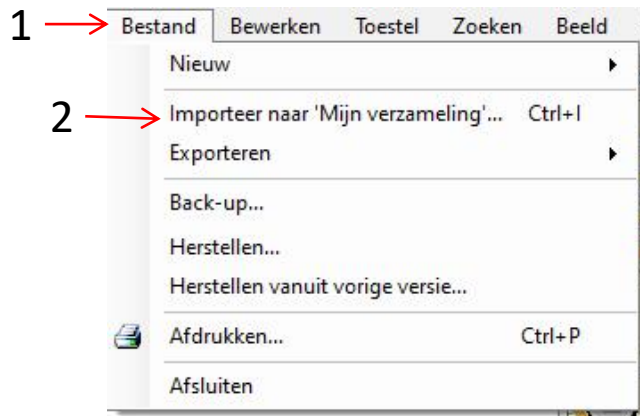
Je kunt de satelliet-afbeelding nu gebruiken als een 'overlay' om over een bestaande kaart te leggen.

### Opmerking

**Wil de afbeelding later nog in BaseCamp gebruiken, dan kun je deze vanuit het toestel importeren.**

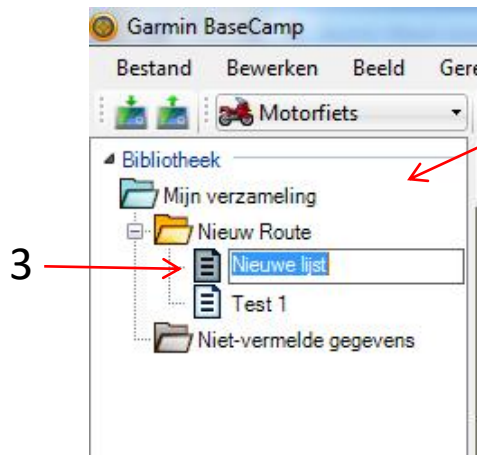
# BaseCamp

## het menu Bestand - Importeren



Met de functie **importeren** kun je routes en andere data op een aangegeven locatie, bijvoorbeeld **Mijn verzameling**, openen. Windows gebruikers zullen deze functie als *Openen* herkennen.

Wil je bijvoorbeeld een route laden en heb je nog geen lijst of lijstmap, dan moet je de route in Mijn verzameling importeren. Klik vervolgens op **Bestand (1)** en dan op **Importeer naar (2)**. Als je geen locatie hebt aangegeven dan zal de functie importeren niet werken!



In dit voorbeeld is eerst een **Nieuwe lijst (3)** gemaakt waar bijv. een route wordt geopend.

Opmerking.

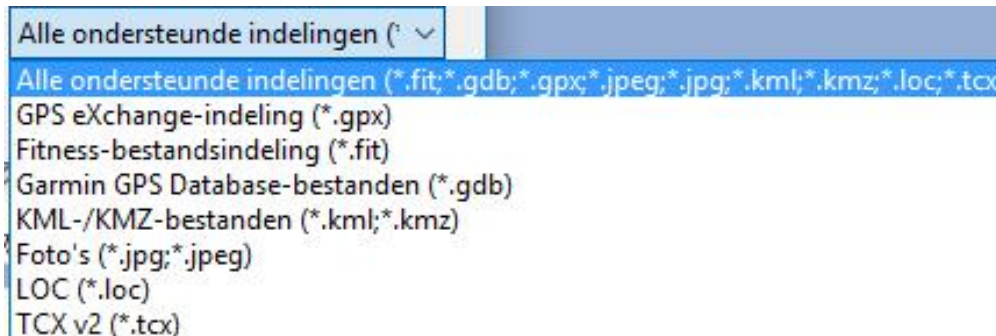
Deze functie is niet bedoeld om gegevens uit een toestel over te dragen naar BaseCamp (ontvangen)

# BaseCamp

## het menu Bestand - Importeren

De volgende gegevens kun je importeren:

- GPS exchange indeling; oftewel bestanden die eindigen met **.gpx**
- Garmin GPS Database; oftewel bestanden die eindigen met **.gdb**
- Garmin Training Center; oftewel bestanden die eindigen met **.tcx**
- GPS locaties; oftewel bestanden die eindigen met **.loc**
- Fitness-bestandsindeling **.fit**
- Aangepaste Garmin kaarten; oftewel bestanden die eindigen met **.kmz** of **.kml**
- Foto's; oftewel bestanden die eindigen met **.jpg** of **.jpeg**



Klik op deze regel om alle bruikbare bestanden zichtbaar te maken. Selecteer anders het specifieke format.

Opmerking.

Je kunt lijstmappen niet importeren of exporteren.

# BaseCamp

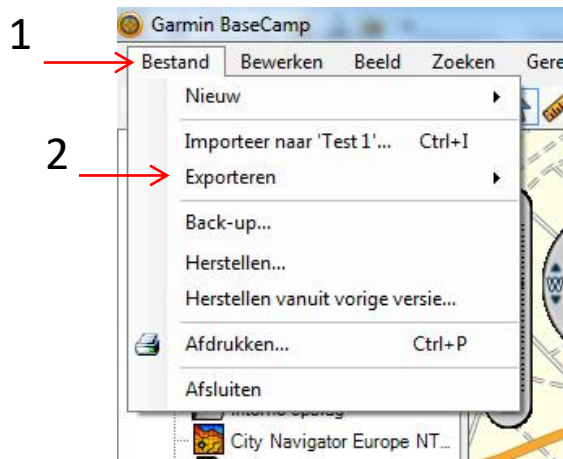
## het menu Bestand - Importeren

Samengevat kun je op de volgende wijze routes/tracks e.d. **importeren**:

- a) Je selecteert in de **Bibliotheek** eerst de locatie waar je de gegevens naar toe wilt importeren, doorgaans is dit **Mijn verzameling, een bestaande lijst of een bestaande lijstmap**
- b) Je klikt op **Bestand** en in het menu zie je dat bij de optie **Importeren** de doellijst of map is toegevoegd. Bijvoorbeeld Importeer naar mijn verzameling
- c) Als dit de juiste locatie is, klik dan op **Importeer naar** .....
- d) Windows (of Mac) opent dan de **verkenner / Finder** en je kiest het bestand dat je wilt importeren. Als het bestand niet zichtbaar is, zorg dan dat alle bruikbare bestanden zichtbaar worden. Nadat je het bestand hebt aangeklikt (slechts een maal klikken) klik je in het venster op **Openen**
- e) Het geselecteerde bestand ( bijvoorbeeld een route, een routedeel, een waypoint, een geocach of een foto) wordt dan aan de doellijst of map toegevoegd. Controleer in het tweede (onderste) **bibliotheekvenster** of de gegevens op de juiste locatie zijn toegevoegd.

# BaseCamp

## het menu Bestand - Exporteren

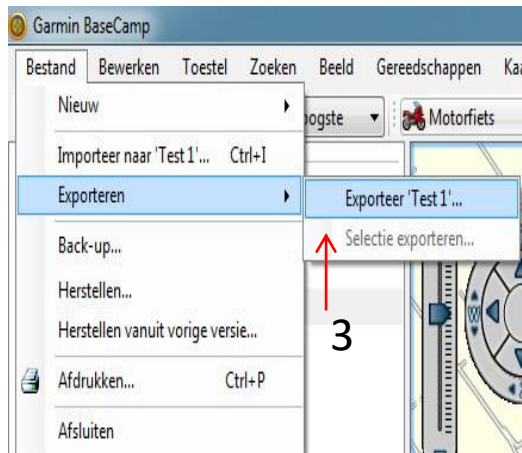


Met de functie **exporteren** kun je routes, lijsten, lijstmappen en andere data op een aangegeven locatie (PC of datadrager) opslaan. Windows gebruikers zullen deze functie als *Opslaan als* herkennen.

Net als bij standaard Windows (of Mac) gebruik moet je een locatie aanwijzen waar je het bestand, bijvoorbeeld een route, wilt opslaan.

Vóórdat je gegevens kunt exporteren, moet je in **de Bibliotheek** aangeven **welke** gegevens je wilt exporteren. Je kunt bijvoorbeeld een lijst, een lijstmap of een (vooraf ingestelde) selectie exporteren.

Klik vervolgens op **Bestand (1)** en daarna op **Exporteren (2)**. In een vervolglijst kun je nu aangeven welke data **(3)** je wilt exporteren.



Opmerking.

**Deze functie is niet bedoeld om gegevens uit een toestel over te dragen naar BaseCamp (ontvangen)**

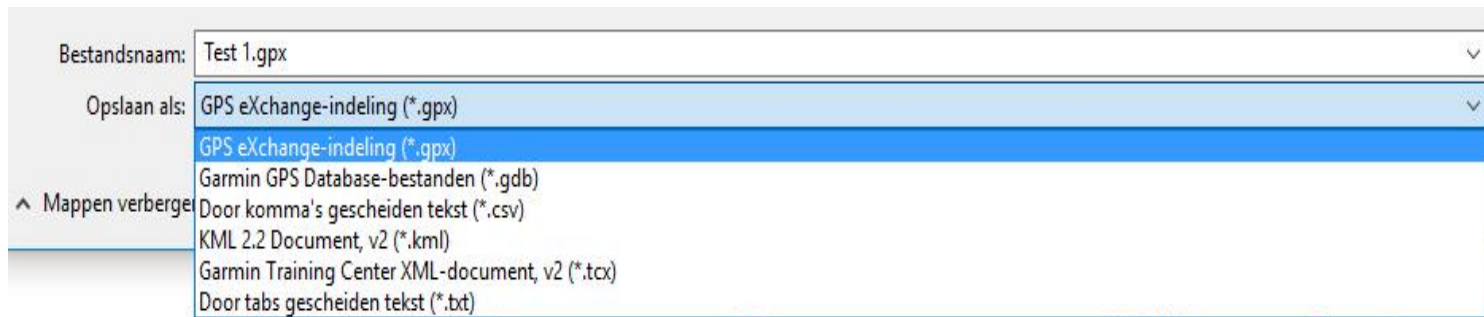


# BaseCamp

## het menu Bestand - Exporteren

Je kunt de data uit BaseCamp in de volgende formats exporteren (opslaan) en toepassen :

- GPS exchange indeling (Garmin standaard) bestanden die werken met **.gpx**
- Garmin GPS Database-bestanden (bijv. Mapsourcree); bestanden die werken met **.gdb**
- Door komma's gescheiden tekst (bijv. tabellen of database) die werken met **.csv**
- KML 2.2 Document (Google Earth toepassingen) oftewel bestanden die werken met **.kml**
- Garmin Training Center XML-document (sport/fitness); bestanden die werken met **.tcx**
- Door tabs gescheiden tekst; (bijv. tabellen of databases) die werken met **.txt** invoer



# BaseCamp

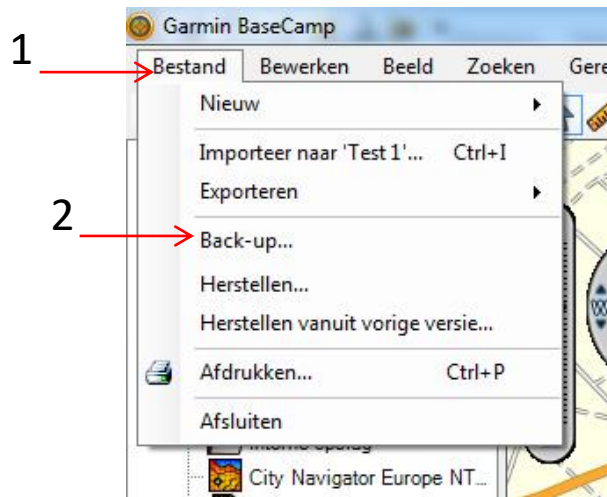
## het menu Bestand - Exporteren

Om gegevens te **exporteren** ga je als volgt te werk:

- a) Je selecteert in de **Bibliotheek** eerst de lijst, lijstmap of de selectie dat je wilt exporteren. Wil je meerdere items gelijktijdig opslaan, gebruik dan de CTRL toets op deze te selecteren (CTRL ingedrukt houden en gelijktijdig op de items klikken)
- b) Na deze selectie klik je op **Bestand** en vervolgens op **Exporteren**.
- c) Je krijgt dan twee opties te zien, die afhankelijk zijn van de keuze die je onder a) gemaakt heb.
- d) Kies voor de optie **Exporteer ....** (hierbij wordt het hele gegevensbereik benoemd) waarmee je alle gegevens die zich in deze locatie bevinden, in de doel map / bestand opslaat OF
- e) Kies voor de optie **Selectie Exporteren** waarmee je alleen de eerder aangegeven selectie van gegevens in de doel map / bestand opslaat
- f) Nadat je een van de onder d) of e) genoemde opties hebt aangeklikt, verschijnt de **verkenner** en moet je hierin de doel locatie (map of bestand) aanklikken. Bestaat de map nog niet, dan moet je deze natuurlijk eerst aanmaken (nieuw , map)
- g) Vervolgens klik je in het scherm op **Opslaan**. De gegevens worden hierdoor opgeslagen.
- h) Controleer in de verkenner of op de aangegeven locatie de gegevens zijn opgeslagen.

# BaseCamp

## het menu Bestand – Back-up



Een Back-up is doorgaans een exacte kopie van een schijf, map of bestand, waarbij ALLE GEGEVENS gekopieerd worden.  
Klik op **Bestand (1)** en vervolgens op **Back-up (2)**.

Ga vervolgens als volgt te werk:

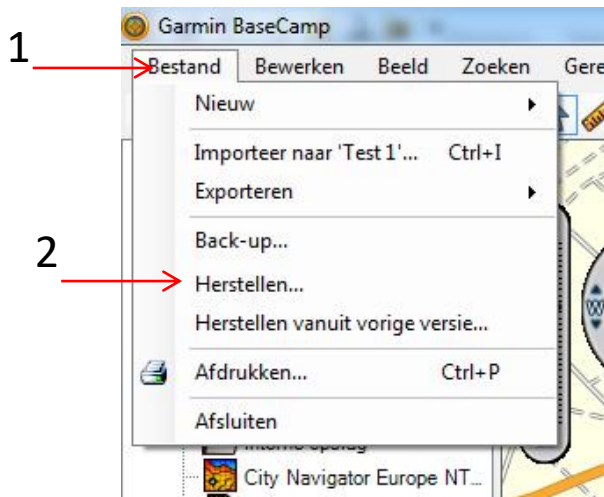
- A. Kies in de **Bibliotheek** de bron waarvan je een Back-up wilt maken; aanbevolen wordt om hiervoor “Mijn verzameling” te selecteren
- B. Klik op **Bestand** en vervolgens op **Back-Up...**
- C. Windows opent dan **de verkenner**, waarna je in het invulveld **de naam** van de back-up moet invullen. Standaard wordt al een naam en de systeemdatum ingevuld. Zorg ervoor dat elke back-up een unieke naam krijgt en de datum wanneer deze werd aangemaakt. Hierdoor kun je later meteen de meest recente back-up terug vinden
- D. Vervolgens selecteer je de locatie (apparaat, schijf, map) waar je de back-up wilt opslaan. Om veiligheidsredenen is het altijd aan te bevelen om een back-up op een ander apparaat, bijv. een ander pc of een externe harde schijf, op te slaan
- E. Klik vervolgens op **Opslaan**
- F. Controleer met behulp van de **verkenner** of het back-up bestand op de juiste locatie staat

Opmerking.

Gegevens die je met behulp van de functie Back-up hebt opgeslagen kun je altijd herkennen aan de extensie **.Backup**

# BaseCamp

## het menu Bestand - Herstellen



Met de functie **Herstellen** kun je terug naar een eerder vastgelegde situatie. Dit is alleen mogelijk als je eerder een back-up hebt gemaakt.

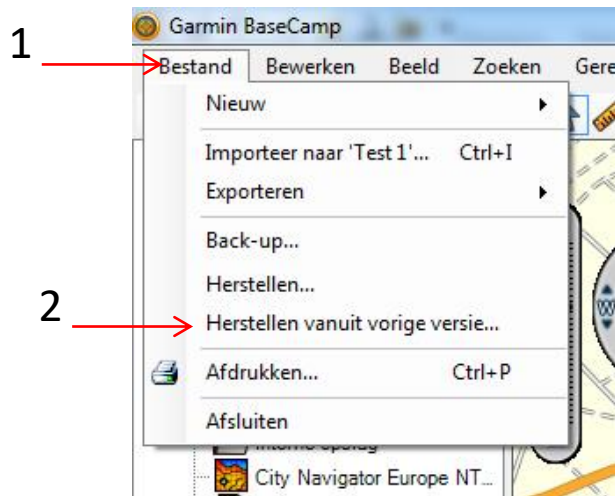
Klik op **Bestand (1)** en vervolgens op **Herstellen (2)**.

Ga vervolgens als volgt te werk:

- A. Open de verkenner van Windows en kijk waar het back-up bestand staat dat je wilt gebruiken. Dit bestand is herkenbaar aan de naam, gevolgd door **. Backup**
- B. Klik op **Bestand** en vervolgens op **Herstellen**
- C. Een nieuw venster opent waarin de waarschuwing staat dat de back-up procedure alle huidige gegevens zal overschrijven. Klik nu op **OK**
- D. Nu opent Windows de verkenner en kun je het gewenste back-up bestand selecteren. Klik vervolgens op **Openen** (de actie kan nu niet meer ongedaan worden gemaakt)
- E. Het systeem herstelt nu automatisch op basis van de gegevens die in het backupbestand staan. Dit betekent dat de **database van BaseCamp** terug gaat naar de situatie waarin de back-up werd aangemaakt.
- F. Er volgt nu een automatische herstart van het programma

# BaseCamp

## het menu Bestand – Herstellen vanuit vorige versie



Met de functie **Herstellen vanuit vorige versie** kun je terug naar de vorige versie van BaseCamp. Dit is dus niet gekoppeld aan het back-up bestand dat je zelf maakt.

Klik op **Bestand (1)** en vervolgens op **Herstellen vanuit vorige versie (2)**.

Ga vervolgens als volgt te werk:

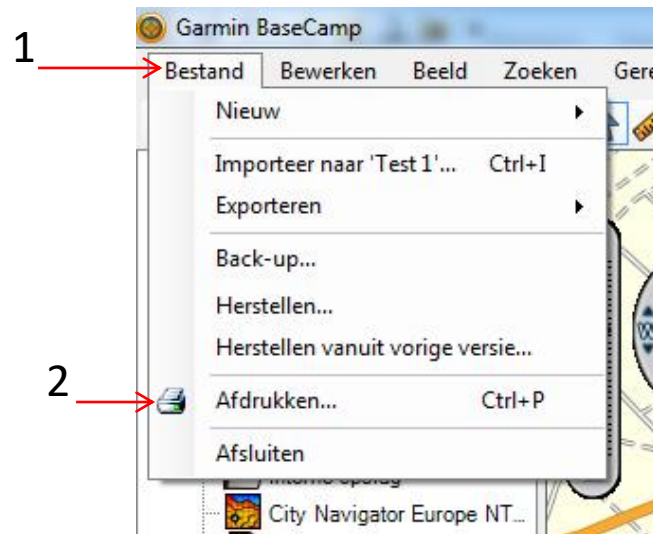
- A. Nu opent een venster met **de waarschuwing** dat deze actie de huidige versie van BaseCamp zal overschrijven en dat je terug gaat naar de vorige versie



- B. Klik op **OK**
- C. BaseCamp wordt nu opnieuw opgestart en keert hiermee terug in de vorige versie. In dit voorbeeld van versie 4.0 naar 3.3. Deze actie kun je niet meer ongedaan maken. Mocht je toch weer gebruik willen maken van de Ausgangssituatie (in dit geval versie 4.0) dan moet je deze software opnieuw installeren

# BaseCamp

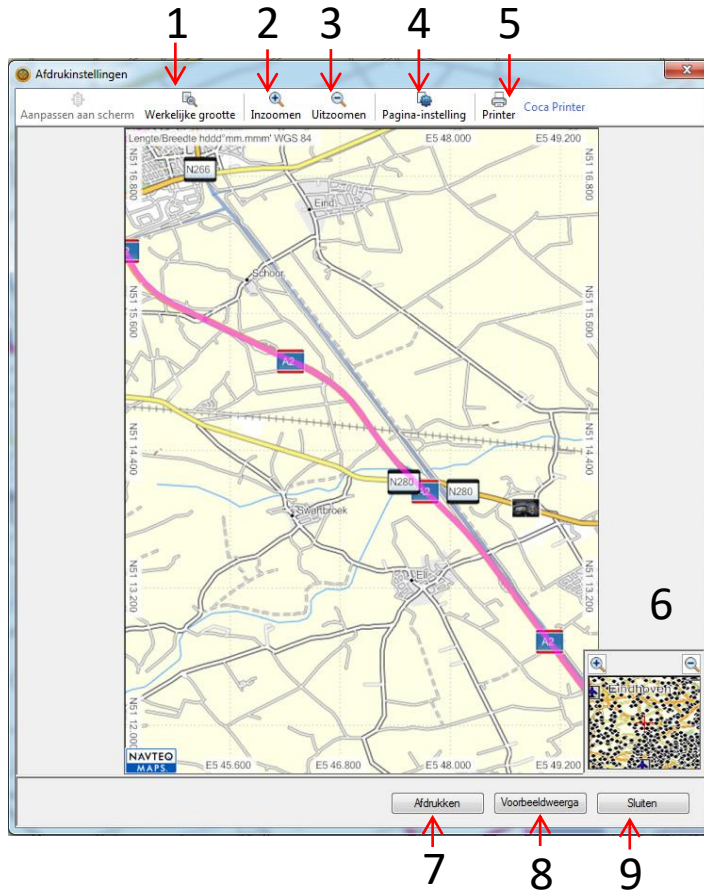
## het menu Bestand - Afdrukken



Met de functie **Afdrukken** kun je de kaart en / of gegevens afdrukken. Klik op **Bestand (1)** en vervolgens op **Afdrukken (2)**. In een nieuw scherm kun je vervolgens aan geven wat en hoe je wilt afdrukken.

# BaseCamp

## het menu Bestand - Afdrukken



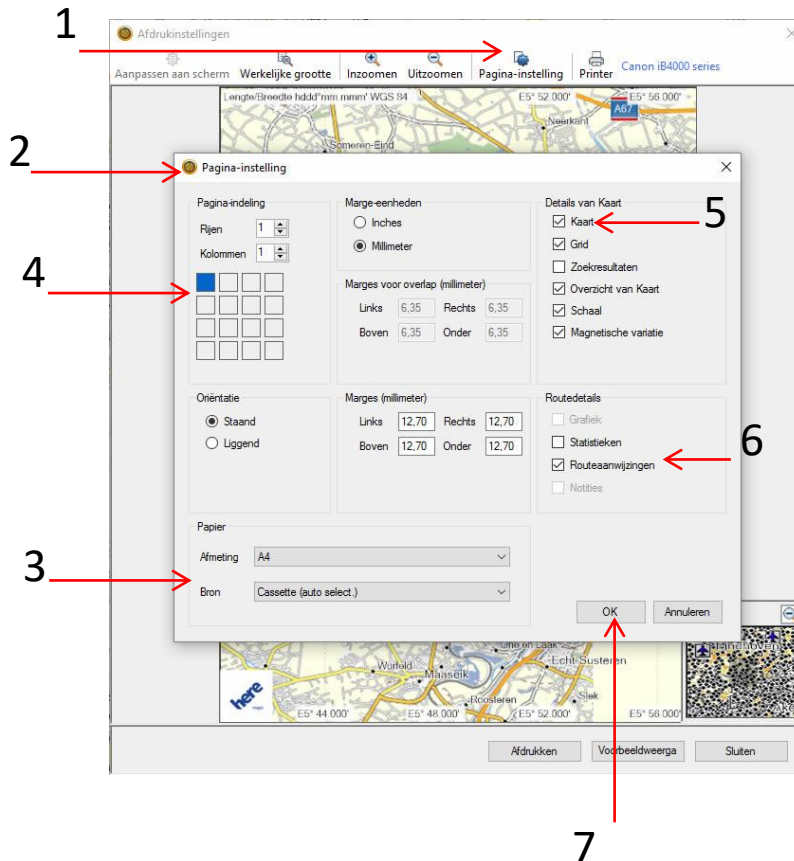
1. **Aanpassen** van de afdruk aan de werkelijke schaalgrootte
2. **Inzoomen** op een bepaald gebied of punt
3. **Uitzoomen** om een groter gebied te tonen
4. Met de **Pagina-Instelling** kun je de afdruk bepalen op het papier (marges, stand of liggend enz.)
5. Met de **Printer** kun je voorkeuren van de printer instellen (printerkeuze, kleuren enz.)
6. De **overzichtskaart** (in of uitzoomen)
7. De belangrijkste knop **Afdrukken**. Hiermee start je het afdrukken van het document
8. Met **voorbeeldweergave** krijg je een voorbeeld te zien van de afdruk
9. Met **Sluiten** kun je het venster sluiten

### Opmerking:

Alleen de geselecteerde items worden afgedrukt. Om een route af te drukken moet je de route dus eerst selecteren (aanklikken) in de Bibliotheek.

# BaseCamp

## het menu Bestand – Afdrukken – Pagina Instelling



Als je op de knop Pagina-Instellingen (1) klikt, dan opent een nieuw tabblad (2) met diverse instellingen. Een aantal van deze instellingen zijn belangrijk.

Bij (3) staan enkele instellingen voor de printer, waaronder het papierformaat en de papiertoevoer. Doorgaans worden deze instellingen automatisch van de standaard printerinstellingen overgenomen.

Bij (4) kun je aangeven welke kaartdelen geprint worden. De totale kaart wordt in rijen en kolommen verdeeld. Door het aantal rijen en kolommen uit te breiden, wordt meer van de kaart geprint.

Bij (5) kun je aangeven welke kaartdetails geprint worden. Wil je de kaart afdrukken, dan moet je zeker een vinkje bij 'kaart' plaatsen!

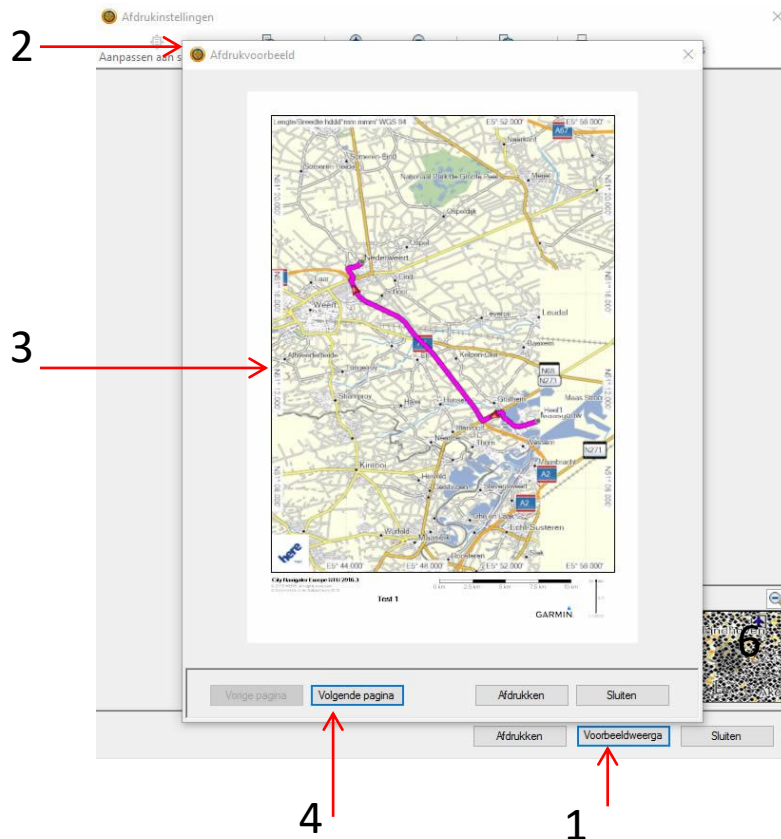
Bij (6) kun je aangeven welke routedetails geprint worden. Wil je de routeaanwijzingen (te vergelijken met het roadbook) printen, dan moet je zeker een vinkje bij 'Routeaanwijzingen' plaatsen!

De wijzigingen sla je op door op **OK (7)** te klikken.



# BaseCamp

## het menu Bestand – Afdrukken – Voorbeeldweergave



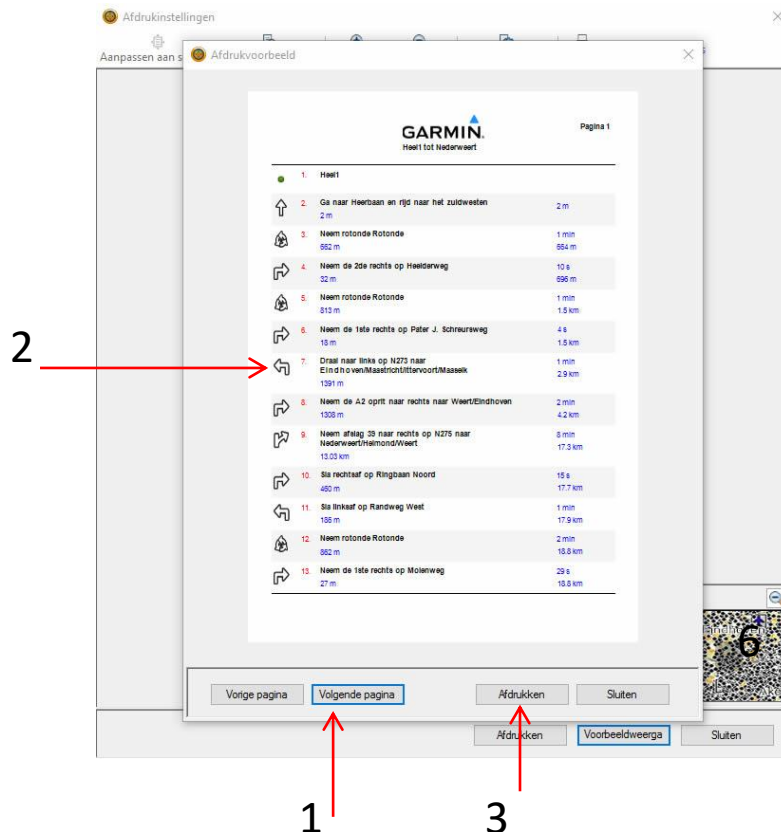
Als je op de knop Voorbeeldweerga **(1)** klikt, dan opent een nieuw tabblad **(2)** met een afdrukvoorbeeld. Het afdrukvoorbeeld laat zien welke details zichtbaar zijn in de afdruk (print). Bij Pagina Instelling (zie vorige pagina) heb je eerder aangegeven welke details zichtbaar zijn. In dit voorbeeld zijn dat onder andere de kaart, de grid (kaartvectoren), de kaartschaal en ook de route aanwijzingen.

Op de eerste pagina **(3)** zijn de kaart, de route, de grid en de kaartschaal zichtbaar.

Klik je dan op de knop Volgende pagina **(4)** dan worden de volgende details zichtbaar. Het spreekt voor zich dat deze volgorde hetzelfde is als bij het daadwerkelijk afdrukken van de gegevens.

# BaseCamp

## het menu Bestand – Afdrukken – Voorbeeldweergave



Nadat je op de knop Volgende pagina **(1)** hebt geklikt, wordt de volgende pagina in de afdrukreeks getoond.

In dit voorbeeld wordt dan de eerste pagina van de Route aanwijzingen getoond **(2)**.

Deze functie kan best handig zijn als je informatie wilt geven in de vorm van een zogenaamd roadbook.

Ben je tevreden over de instellingen dan klik je op de knop Afdrukken **(3)**. **De opdracht om te printen wordt nu direct doorgestuurd naar de printer!**

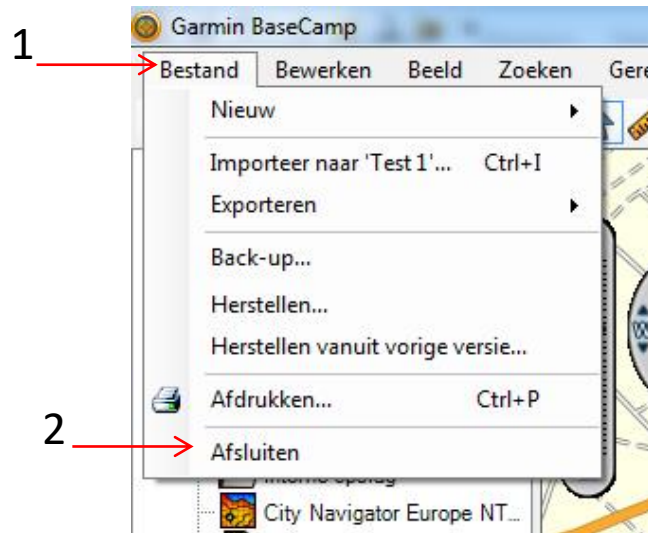
Ben je niet tevreden en wil je nog wijzigen aanbrengen, klik dan op de knop Sluiten in dit tabblad. Vervolgens kun je in het tabblad Pagina instellingen de instellingen wijzigen.

### Opmerking

Het kan zijn dat er geen route aanwijzingen zichtbaar zijn in het scherm van de route informatie en in het afdrukvoorbeeld. In dat geval moet je de route eerst herberekenen waardoor deze gegevens wel zichtbaar worden.

# BaseCamp

## het menu Bestand - Afsluiten



Met de functie **Afsluiten**, de naam zegt het al , kun je dit programma afsluiten.  
Klik op **Bestand (1)** en vervolgens op **Afsluiten (2)**.



# Garmin BaseCamp

Het menu Bewerken

Versie 4.7.2

# BaseCamp

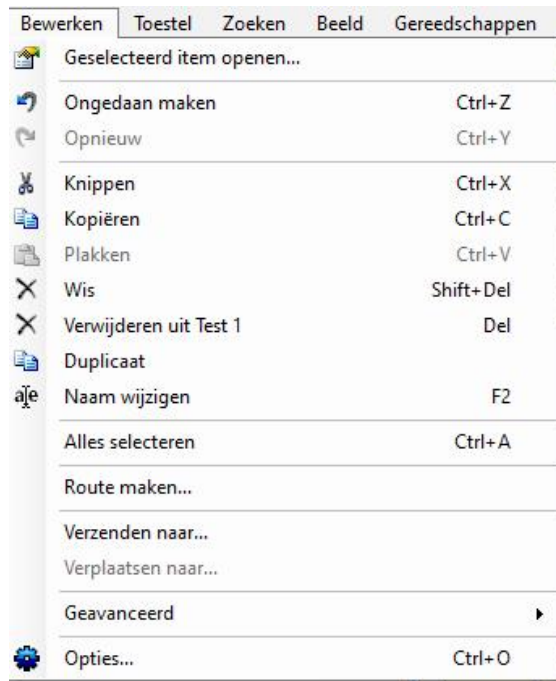
## De Menubalk - Bewerken



De menu's in BaseCamp vind je in de zogenaamde menubalk, aan de bovenzijde van het beeldscherm. Er zijn **11** menu's die bij het aanklikken een nieuw veld (scherm) openen. In dit scherm staan weer nieuwe opdrachten (functies) waarop je kunt klikken. Ook zijn er opdrachten die weer een vervolgscherm openen met specifieke opdrachten. In dit onderdeel behandelen we het menu **Bewerken**.

# BaseCamp

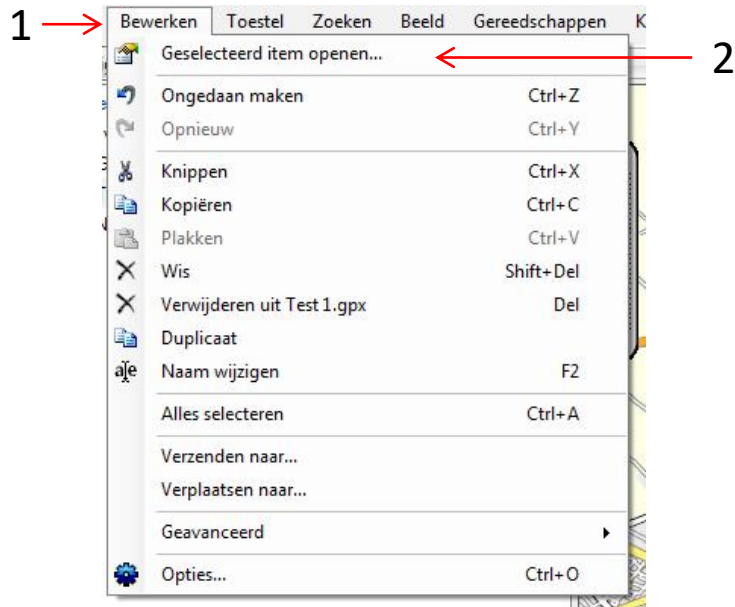
## het menu Bewerken



Nadat je op **Bewerken** hebt geklikt, opent een nieuw venster (menulijst) met hierin maar liefst **16** opdrachten (functies). Afhankelijk van je vorige actie / instelling zijn de opdrachten grijs (niet beschikbaar) of zwart gekleurd (beschikbaar)

# BaseCamp

## het menu Bewerken – Geselecteerd item openen ...

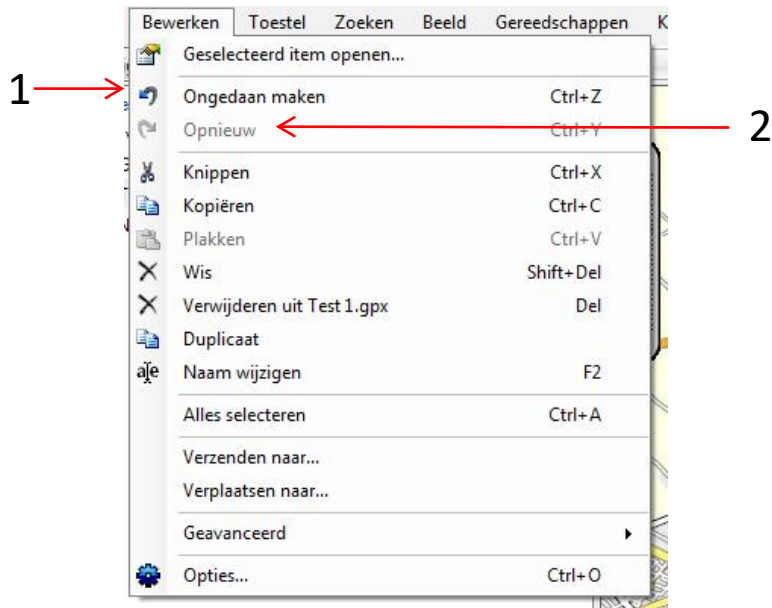


Met de functie **Geselecteerd item openen** kun je eigenschappen / informatie opvragen van items. Deze functie kun je alleen gebruiken als je eerder in het tweede (onderste) **Bibliotheekvenster** een **item** (een waypoint, route of dergelijke) hebt geselecteerd (hierop klikken).

Open het menu **Bewerken (1)** en klik vervolgens op de functie **Geselecteerd item openen (2)**. In een **informatievenster** wordt nu informatie van het betreffende item getoond.

# BaseCamp

## het menu Bewerken – Ongedaan maken & Opnieuw



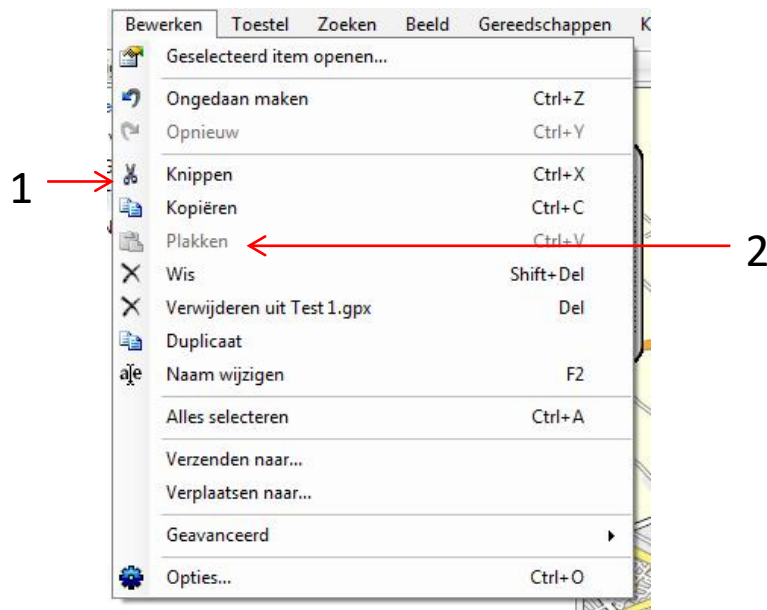
De functie (opdracht) **ongedaan maken (1)** kun je pas gebruiken nadat een eerder een actie hebt uitgevoerd. Zo heb je bijvoorbeeld een waypoint aangemaakt en wil je deze actie nu ongedaan maken. Klik dan op **ongedaan maken** (of druk gelijktijdig op de toetsen **Ctrl + Z**). De laatste actie wordt dan ongedaan gemaakt. Bij elke keer dat je op deze opdracht klikt, wordt een voorgaande actie terug gedraaid. Je kunt dus meerdere acties achter elkaar terug draaien (ongedaan maken)

De functie **Opnieuw (2)** kun je pas uitvoeren nadat je eerder de functie "Ongedaan maken" hebt uitgevoerd. Zo heb je bijvoorbeeld een waypoint met de functie "Ongedaan maken" verwijderd, maar besluit je om deze toch weer te willen terug plaatsen. Dan kun je het "Ongedaan maken" weer terug draaien door op **Opnieuw** te klikken en is de situatie weer als bij het uitgangspunt (voor actie 1)



# BaseCamp

## het menu Bewerken – Knippen & Plakken



De functie **Knippen (1)** gebruik je om een geselecteerd item te verplaatsen. Het item selecteer je eerst door met behulp van de cursor op het item te klikken. Dan klik je op **Knippen**. Het item verdwijnt en wordt dan op het zogenaamde **Klembord** tijdelijk opgeslagen. Hierna wordt de functie **Plakken** beschikbaar.

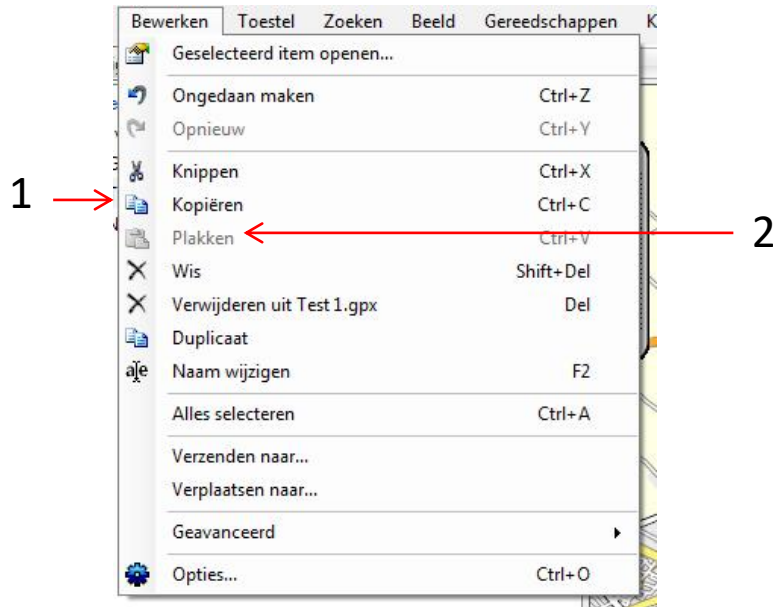
Opmerking:

Deze functie is niet geschikt om items te verwijderen. Die worden met deze functie opgeslagen op het klembord en blijven daar tot dat je ze oproept met de functie **plakken**.

Nadat je de functie **Knippen** hebt geactiveerd, gebruikt, wordt ook de functie **Plakken (2)** beschikbaar. Verplaats de **PIJL** naar de locatie op de kaart, het bestand, lijst of lijstmap waarheen je het item wilt verplaatsen (het doel). Klik dan op het doel en vervolgens op **Plakken (2)**. Het (geknipte) item wordt dan op de doellocatie terug geplaatst.

# BaseCamp

## het menu Bewerken – Kopiëren & Plakken



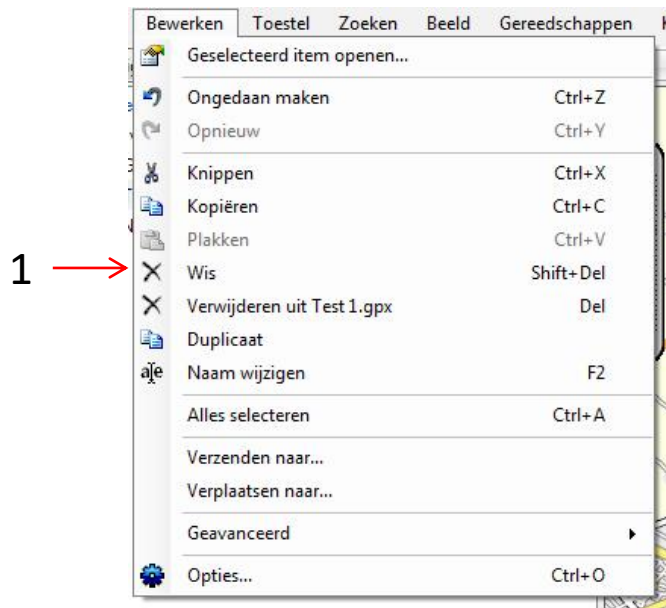
De functie **Kopiëren (1)** gebruik je om een (item aanklikken) of meerdere items (selecteren door CTRL + items aanklikken) te kopiëren en om de kopie op een andere locatie te (her) gebruiken. Het originele item blijft hierdoor bestaan en de kopie wordt elders gebruikt.

De items waarvan een kopie wordt gemaakt, worden naar het **klembord** gekopieerd en daar (tijdelijk) opgeslagen. Bij het afsluiten van het programma worden deze tijdelijke gegevens verwijderd.

Nadat een of meerdere items zijn gekopieerd en deze op het **klembord** zijn opgeslagen, kunnen deze door de functie **Plakken (2)** op een andere locatie worden geplaatst / toegevoegd. **Klik** hiervoor op de doellocatie en vervolgens op **Plakken**.

# BaseCamp

## het menu Bewerken - Wis



De functie **Wis** zorgt ervoor dat je een of meerdere geselecteerde items kunt verwijderen. Klik op een of meerdere items (selecteren) en vervolgens klik je op **WIS (1)**

Nadat je op Wis hebt geklikt, verschijnt een venster (2) met een waarschuwing. **Het geselecteerde item wordt uit ALLE lijsten (waarin dit specifieke item voorkomt) verwijderd.** Klik op de knop **WIS (3)** om de actie af te ronden

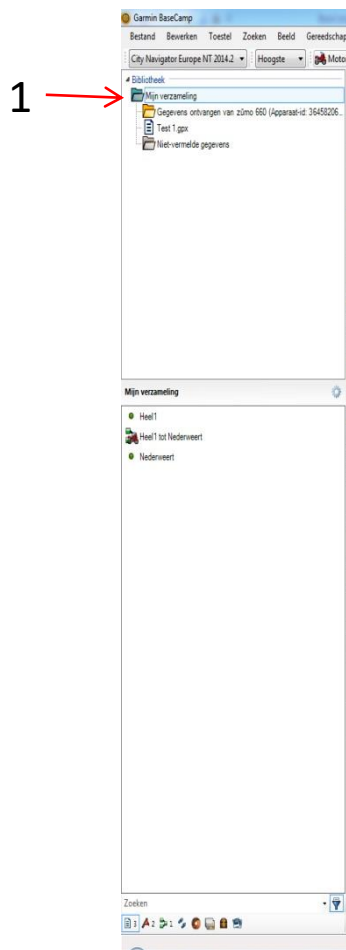


### Opmerking:

Als je een of meerdere items met behulp van de **DEL** (delete) toets verwijdert, dan zijn deze niet meer zichtbaar op de kaart of in de bibliotheek. **De items zijn echter nog steeds opgeslagen in Mijn verzameling.**

# BaseCamp

## het menu Bewerken - Wis



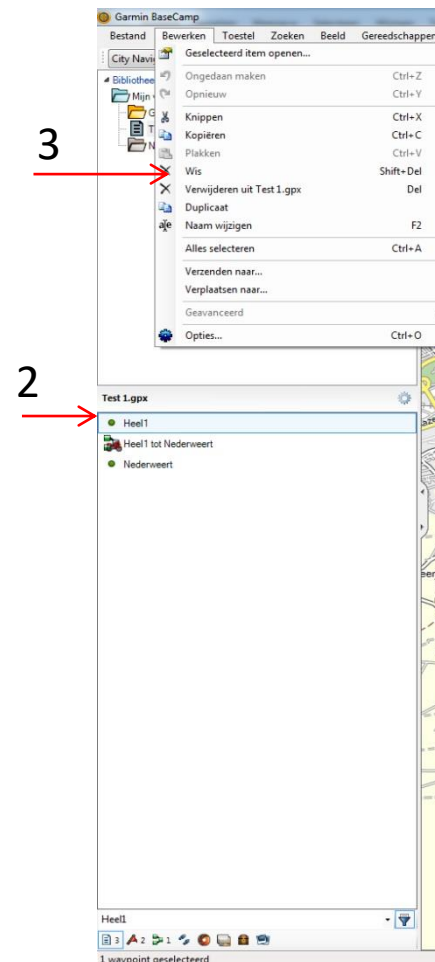
Om items te verwijderen kun je het best gebruik maken van de vensters in de **Bibliotheek**. In dit voorbeeld is **Mijn verzameling** (1) actief en zie je een route met twee waypoints. Als je nu Waypoint **Heel 1** wilt verwijderen, **klik** (2) je hierop en vervolgens op **Bewerken**.

Het menu van Bewerken opent in een venster en je ziet dat alleen de functie **Wis** (3) beschikbaar is. Je klikt vervolgens op **Wis**, waarna eerst het waarschuwingsvenster zichtbaar wordt.



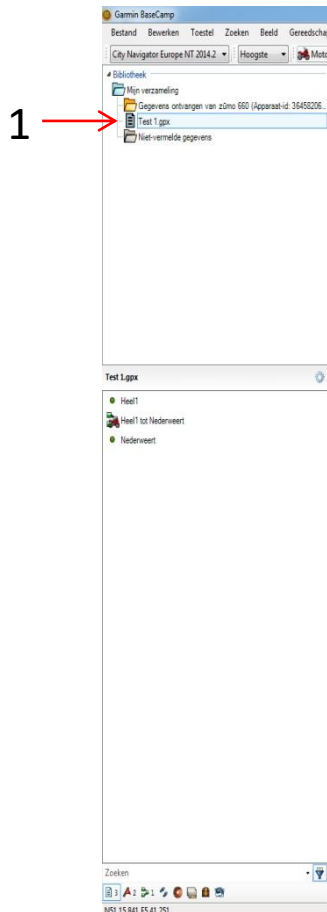
In dit venster klik je vervolgens op **Wis** waardoor het item (de waypoint) verwijderd wordt uit de **Bibliotheek** EN **Mijn verzameling**.

Klik je in dit voorbeeld eerst op de waypoint **Heel 1** in het onderste venster van de Bibliotheek en vervolgens op de **DEL** (delete) toets, dan verdwijnt dit waypoint uit de Bibliotheek. Klik je vervolgens op **Mijn verzameling**, dan zie je dat het waypoint nog aanwezig is in de database. Kijk ook naar **Verwijderen uit** .....



# BaseCamp

## het menu Bewerken – Verwijderen uit ....



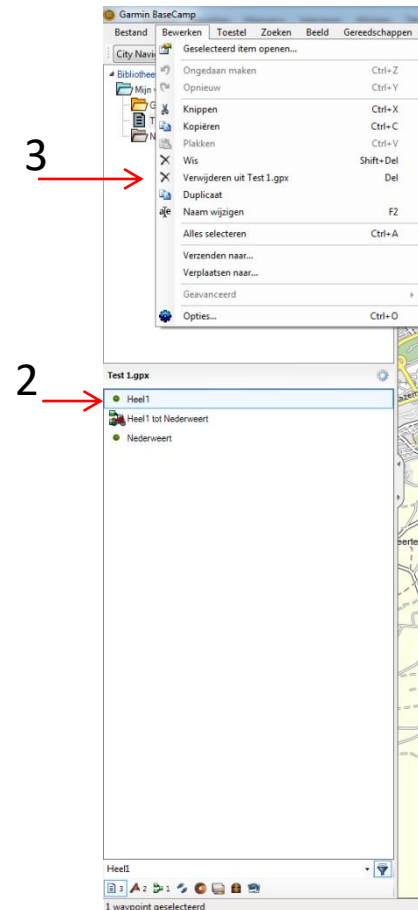
Een tweede mogelijkheid om gegevens te verwijderen is de functie **Verwijderen uit...**

Deze functie werkt alleen als je eerst een lijst / lijstmap hebt geselecteerd, waarin een - of meerdere items voorkomen.

Je selecteert in de Bibliotheek eerst een **lijst / lijstmap**. (1) . Dan klik je in de bibliotheek op het item (2) dat je wilt verwijderen. Vervolgens klik je op het menu **Bewerken** en vervolgens op **Verwijder uit....** (3).

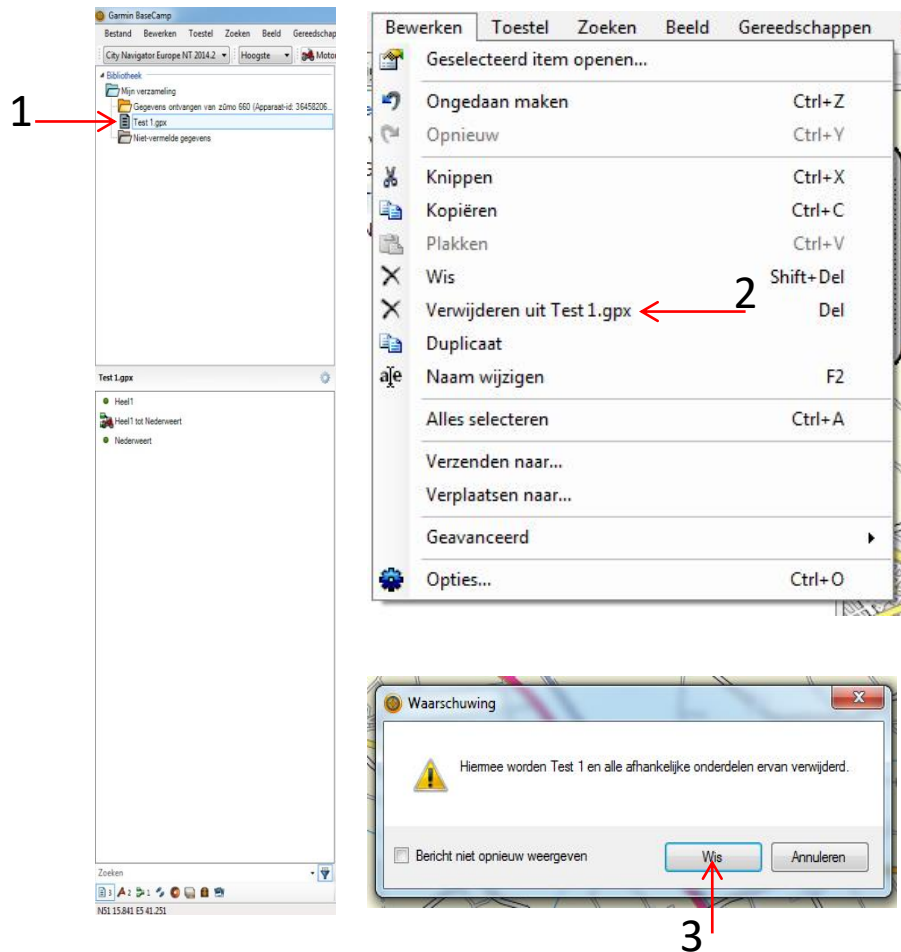
Het geselecteerde item wordt nu, zonder een waarschuwing, direct uit de Bibliotheek (de eerder geselecteerde lijst of lijstmap) verwijderd.

Klik je vervolgens op **Mijn verzameling** dan zie je dat het item hier nog aanwezig is. Uiteindelijk heb je het item alleen uit de lijst/lijsmap verwijderd. Wil je het item geheel verwijderen, dan moet je dit ook handmatig uit **Mijn verzameling** verwijderen. Klik hiervoor op het item in **Mijn Verzameling** en vervolgens op de **DEL** knop .



# BaseCamp

## het menu Bewerken – Wis en verwijder unieke content



Een derde mogelijkheid om gegevens te verwijderen is de optie **Wis en verwijder unieke content**.

Klik in de **Bibliotheek** op het item (lijst / lijstmap) dat je wilt verwijderen (**1**). Zorg ervoor dat in het tweede venster geen item geselecteerd is.

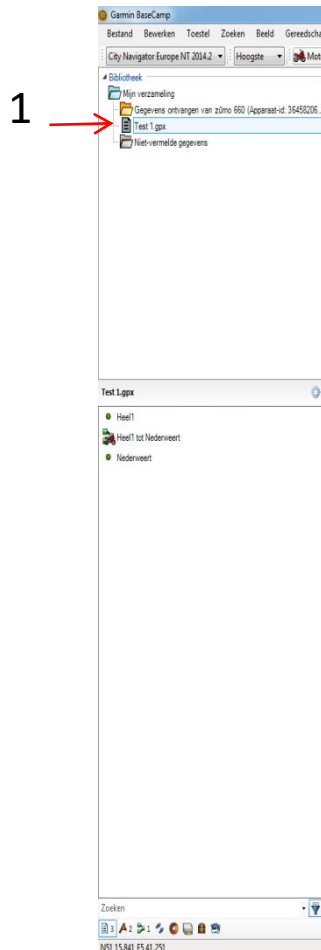
Klik vervolgens op het menu **Bewerken** en vervolgens op **Verwijderen uit ....** (**2**). Je ziet dat de naam van de opdracht nu veranderd is in de naam van het item dat u wilt wissen.

Er verschijnt vervolgens een waarschuwingsvenster dat aangeeft dat je alle gegevens in de lijst / lijstmap gaat verwijderen (dus ook uit de database).

Klik vervolgens op **Wis** (**3**) en controleer daarna in de database (Mijn verzameling) of alle geselecteerde items verwijderd zijn.

# BaseCamp

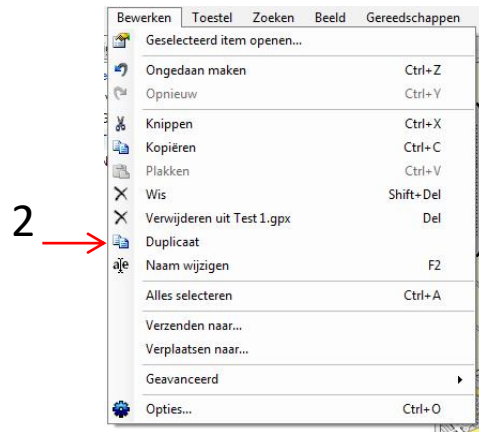
## het menu Bewerken - Duplicaat



Met de functie **Duplicaat** kun je een exacte kopie maken van een bestaande route of lijst.

De snelste methode om een complete route (met alle gegevens) te dupliceren, is door de lijst waarin de route staat te dupliceren. Dat gaat als volgt.

Klik op de Lijst die je wilt dupliceren **(1)** en vervolgens op het menu Bewerken. Dan klik je op de functie **Duplicaat (2)**.

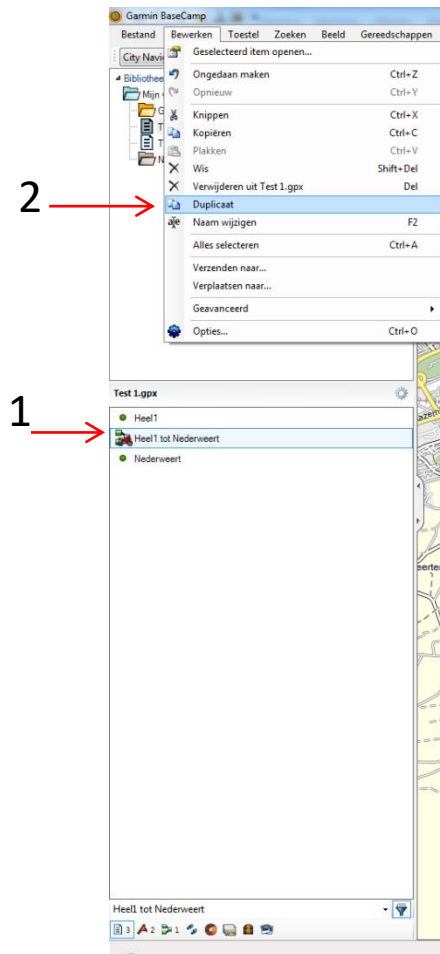


Nu wordt direct een exacte kopie van de Lijst (en complete inhoud) gemaakt. In de Bibliotheek zie je nu de nieuwe lijst met dezelfde naam gevolgd door de extensie (1) onder de originele lijst staan **(3)**. Door op de kopie te klikken kun je controleren of alle gegevens aanwezig zijn.



# BaseCamp

## het menu Bewerken - Duplicaat

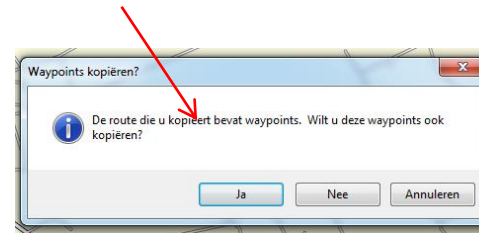


Wil je een route dupliceren, maar niet alle gegevens kopiëren, dan is de volgende methode handig.

Klik in de Bibliotheek eerst op de **route (1)** die je wilt dupliceren.

Open vervolgens het menu **Bewerken** en klik dan op de functie **Duplicaat (2)**.

Nu opent een venster met de vraag welke gegevens je wilt kopiëren. Je kunt nu kiezen of je de waypoints in de route wilt kopiëren of niet. Maak je keuze door op de juiste knop te klikken **(3)**.



Net als bij het dupliceren van een lijst, wordt nu de aangegeven route gekopieerd. Afhankelijk van de keuze, met of zonder waypoints.

De gekopieerde route wordt toegevoegd in de **Bibliotheek** onder de originele route. De gekopieerde route krijgt de originele route naam maar voorzien van de extensie (1)

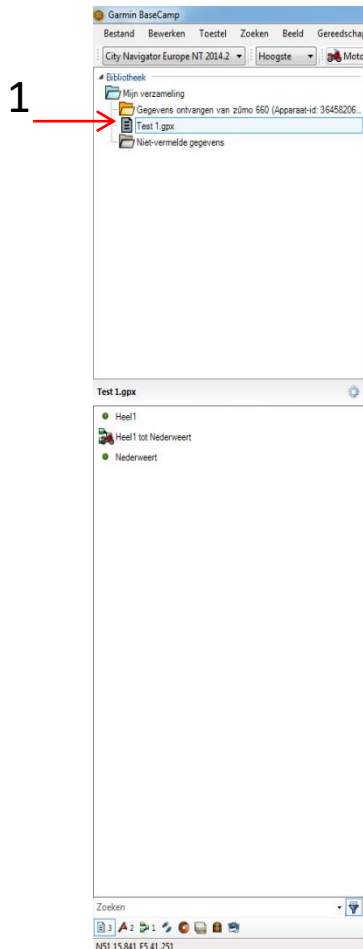
Opmerking.

**Bij het herberekenen van een route is het handiger om de waypoints NIET te kopiëren.**



# BaseCamp

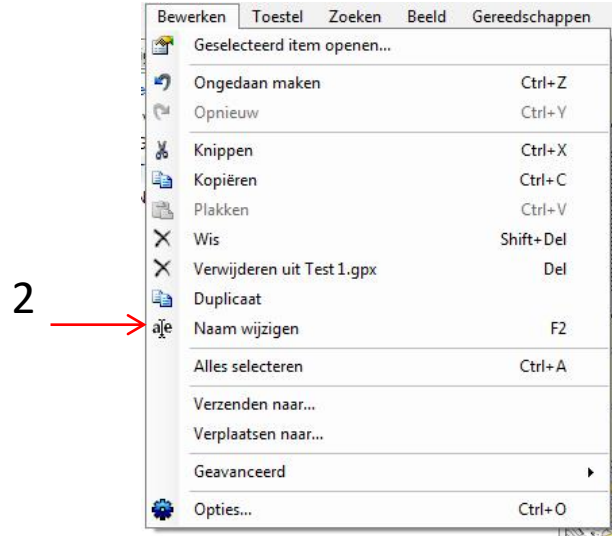
## het menu Bewerken – Naam wijzigen



Je kunt de naam van een lijst, een lijstmap, een route of een ander item wijzigen met behulp van de functie **Naam wijzigen**.

Klik op het **item** in de **Bibliotheek** dat je wilt wijzigen (1).

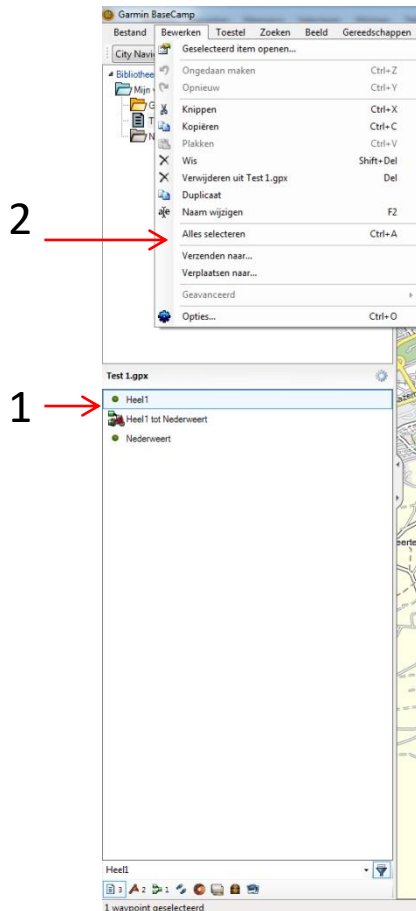
Open hierna het menu **Bewerken** en klik vervolgens op **Naam wijzigen** (2).



Het veld waarin de naam van het item staat verandert nu van kleur (van gekleurd naar wit). Door in het veld te klikken kun je starten met het wijzigen van de naam. Als de naam gewijzigd is druk je op de **ENTER** toets of klik je buiten het tekstveld. De naam is nu gewijzigd.

# BaseCamp

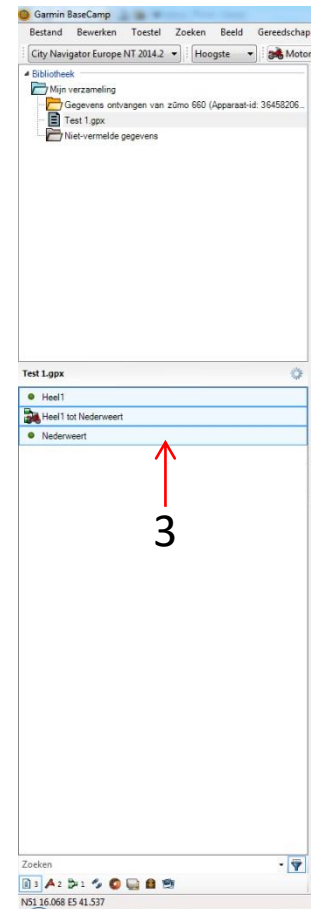
## het menu Bewerken – Alles Selecteren



Met de functie **Alles selecteren** kun je op een eenvoudige wijze meerdere items selecteren die dan met één opdracht gewijzigd worden. Wil je bijvoorbeeld alle items in het tweede venster (in dit geval de route en de waypoints) bewerken met één opdracht (bijvoorbeeld verzenden), dan **klik** je op het bovenste item **(1)**. Vervolgens open je het menu **Bewerken** en hierna op **Alles selecteren (2)**. Je ziet dat nu alle items in het venster geselecteerd zijn **(3)**. Nu kun je de opdracht uitvoeren die je in gedachten had. De opdracht geldt nu voor alle geselecteerde items.

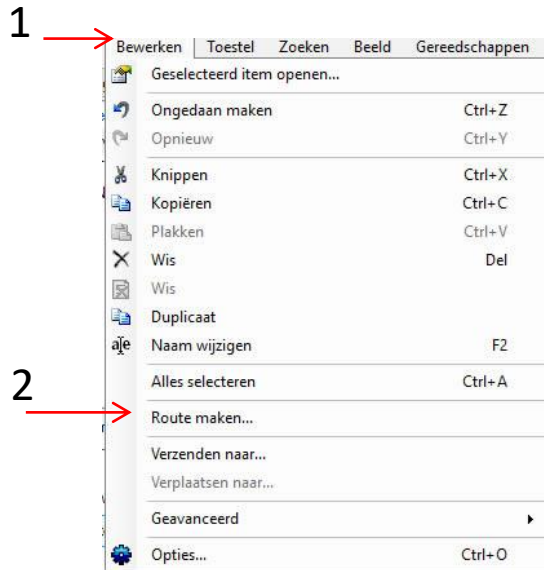
In plaats van het menu Bewerken, gevolgd door Alles selecteren, kun je ook de onderstaande **sneltoets combinatie** gebruiken.

Klik op het eerste item (zoals in bovenstaand voorbeeld). Vervolgens druk je gelijktijdig op de toetsen **Ctrl + A**. Je ziet dat nu alle items geselecteerd zijn.



# BaseCamp

## het menu Bewerken – Route maken



Klik op **Bewerken** (1) en vervolgens op **Route maken** (2) om een nieuwe route te maken.

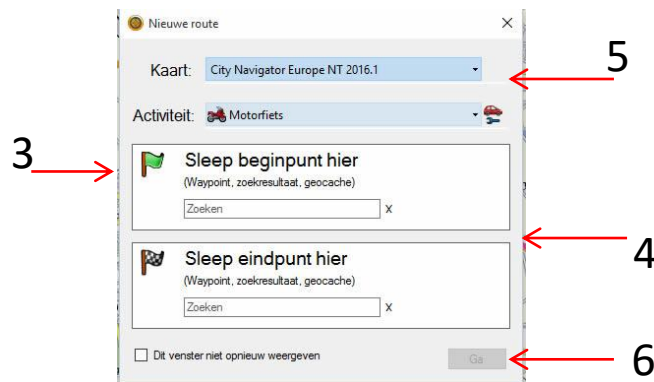
*\*Deze functie vind je overigens ook terug in het menu Bestand – Nieuw – Route, maar die functie start met het potlood en niet met bestaande waypoints*

Nadat je het route symbool hebt aangeklikt, opent een nieuw scherm (3).

In dit scherm moet je nu eerst de (eerder aangemaakte) waypoints (4) invoeren om het startpunt en de eindbestemming aan te geven.

Ook moet je aangeven welk activiteitenprofiel en met welk kaartmateriaal (5) je de route wilt maken.

Klik daarna op **OK** (6)



Het is ook mogelijk om een route te maken met behulp van zogenaamde shapingpoints.

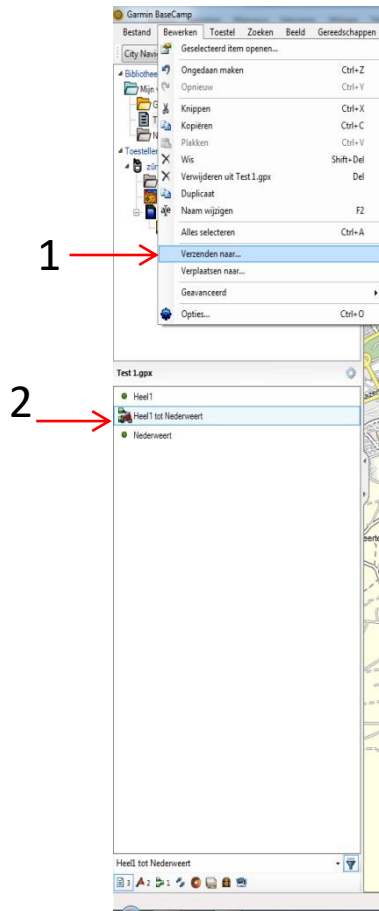
Sluit hiervoor het scherm (3) door op het kruisje te klikken. De cursor verandert nu in een potlood.

Door met de potlood op de locaties te klikken kun je een nieuwe route maken.

Zie ook de info in het onderdeel **Bestand, Nieuw – Route**.

# BaseCamp

## het menu Bewerken – Verzenden naar .....

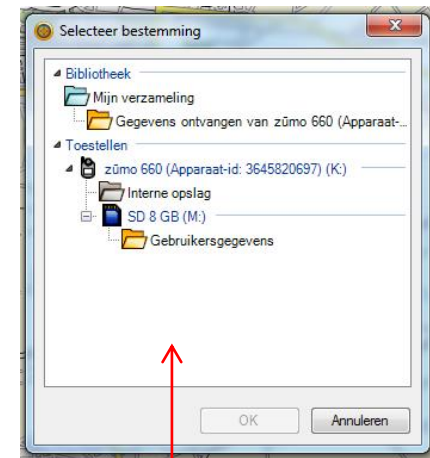


Met de functie **Verzenden naar (1)** kun je alle items of een selectie uit het tweede venster van de bibliotheek **(2)**, verzenden naar een locatie. Nadat je het item of de items geselecteerd hebt (als je niets selecteert wordt alles verzonden) klik je op het menu **Bewerken** en vervolgens op **Verzenden naar ...**

Hierna opent een nieuw venster **(3)** waarin je de bestemming moet aangeven. Dat kan een bestaande of een nieuwe map zijn, maar dat kan ook je Zumo of de cloudopslag zijn. Als je Zumo aangesloten is dan zijn ook de verschillende mappen in de Zumo zichtbaar. Als je de **doelmap** (bestemming) hebt aangeklikt, dan klik je op **OK**.

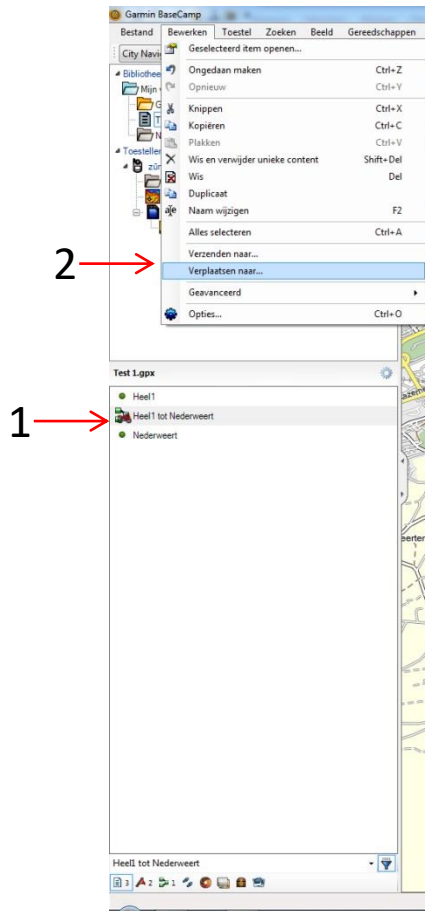
Let op dat alleen items uit het onderste Bibliotheekvenster op deze wijze verzonden worden!

\* Tijdens het verzenden zie je een groengekleurde balk onder de doelmap die de status van het verzenden aangeeft. Nadat het verzenden voltooid is, verschijnt een vinkje voor de doelmap.



# BaseCamp

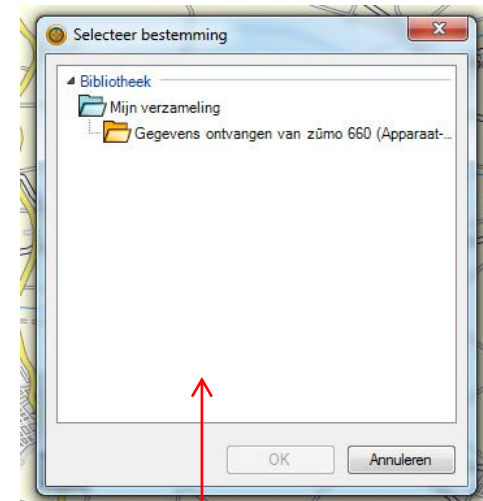
## het menu Bewerken – Verplaatsen naar.....



De functie **Verplaatsen naar ...** is bedoeld om **Lijsten** te verplaatsen naar een **Lijstmap**. Het is ook mogelijk om items in het tweede venster van de bibliotheek selecteren en verplaatsen naar een **Lijstmap**.

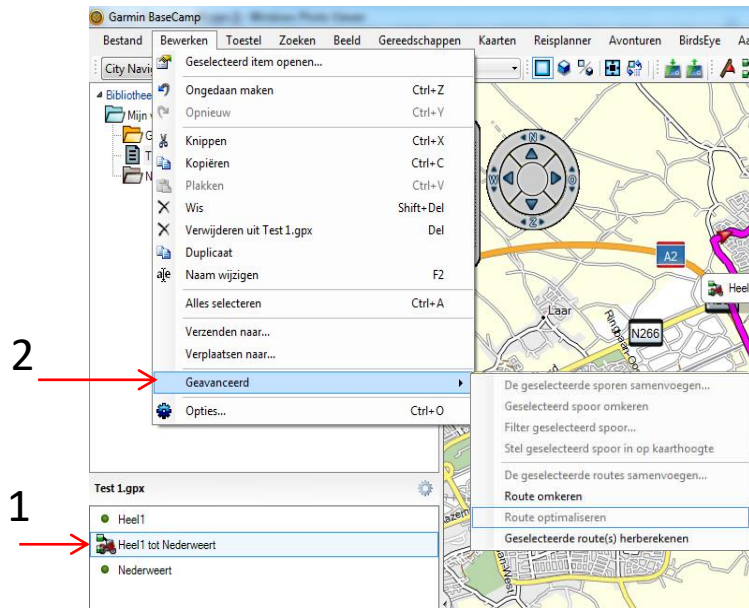
Selecteer eerst het item **(1)** dat je wilt verplaatsen.  
Open vervolgens het menu **Bewerken** en klik op **Verplaatsen naar .... (2)**

In een nieuw venster kun je nu de bestemming selecteren **(3)** waar de lijst naar toe verplaatst moet worden.  
Klik hiervoor op de **Doelmap**.  
Klik vervolgens op **OK** .



# BaseCamp

## het menu Bewerken - Geavanceerd



De functie **Geavanceerd** werkt alleen als je eerder items geselecteerd hebt in het tweede venster van de **bibliotheek**. Hierbij gaat het vooral om **Sporen** en **Routes**.

Je selecteert eerst een **Route** of een **Spoor** (1) in de bibliotheek. Daarna open je het menu **Bewerken** en klikt op **Geavanceerd** (2). Via het pijltje aan de rechterzijde kun je nu een tweede venster met opdrachten openen.

\*Je kunt ook met de rechtermuisknop op een route of track in het onderste Bibliotheekvenster klikken en hierna de gewenste opdracht aanklikken.

In het bovenste deel staan de opdrachten voor het bewerken van een Spoor. Dat zijn:

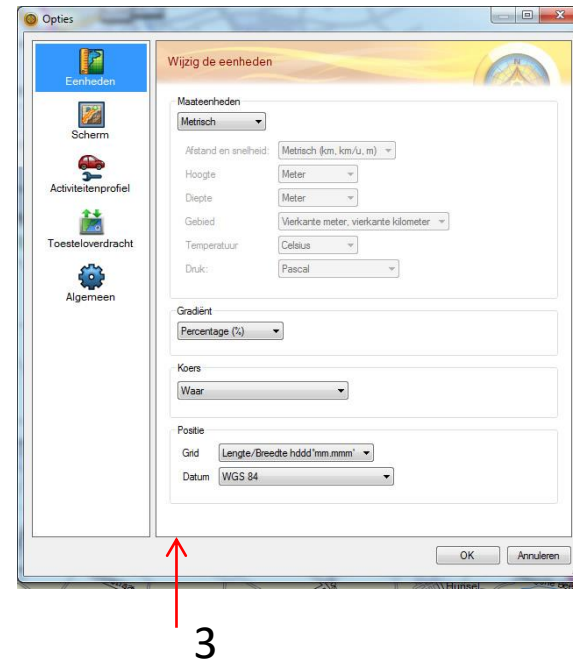
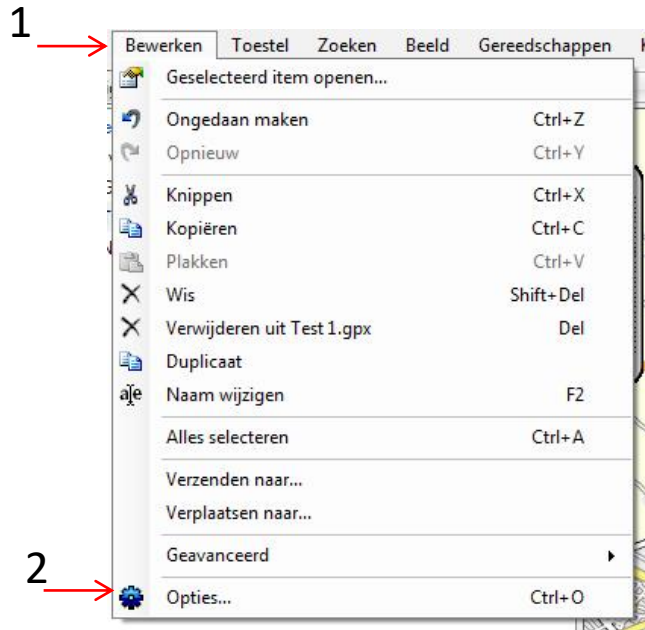
- De geselecteerde sporen samenvoegen
- Geselecteerd spoor omkeren
- Door filter geselecteerd spoor
- Stel geselecteerd spoor in op kaarthoogte

In het onderste deel staan de opdrachten voor het bewerken van een Route. Dat zijn:

- De geselecteerde routes samenvoegen
- Route omkeren
- Route optimaliseren
- Geselecteerde route(s) herberekenen

# BaseCamp

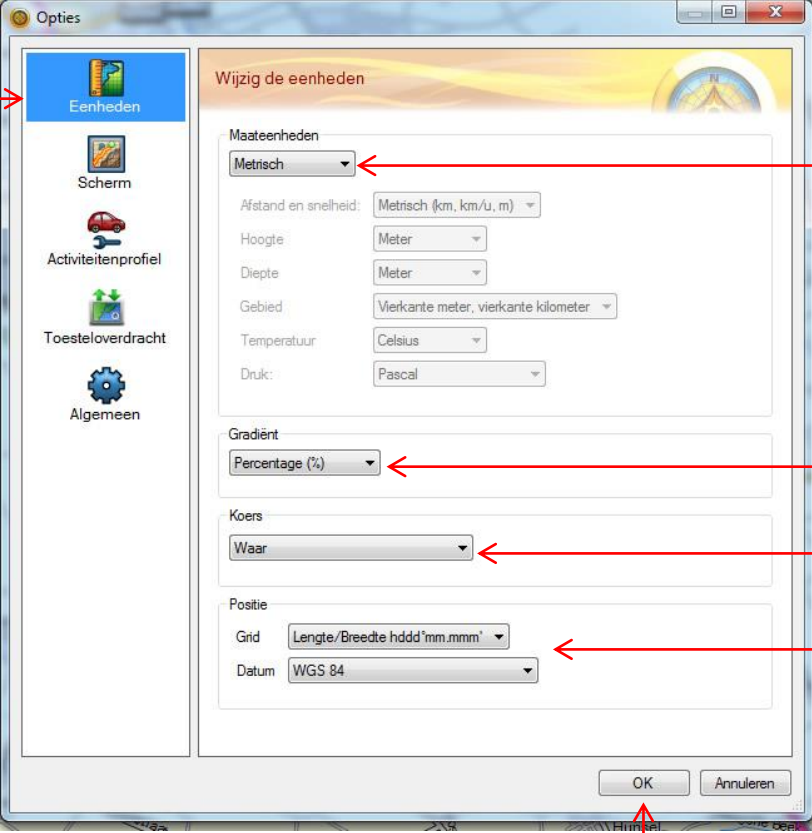
## het menu Bewerken - Opties



Met de functie **Opties** open je het menu om de instellingen (en de werking van) van BaseCamp aan te passen. Klik op **Bewerken (1)** en vervolgens op **Opties (2)** om dit menu **(3)** te openen. In een nieuw venster wordt dan het eerste Tabblad met instellingen zichtbaar.

# BaseCamp

## Instellingen - Eenheden



2 →

Instellen van de **maateenheden**

**Hellingshoek** indicatie

Wijze van berekenen van de **koers / peiling** (zie 2a)

Wijze van **positienotatie** (zie 2d en 2e)

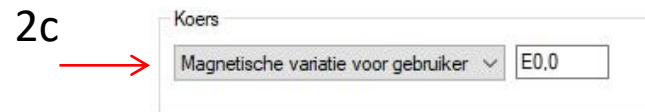
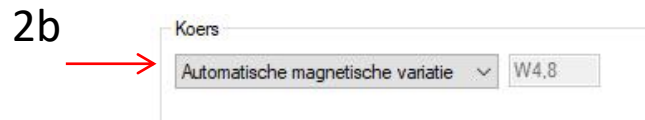
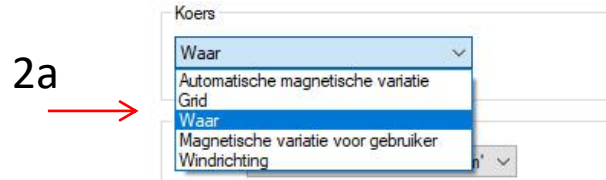
Klik op **OK** om wijzigingen op te slaan

The screenshot shows the 'Wijzig de eenheden' (Change units) dialog box in BaseCamp. The left sidebar has 'Eenheden' selected. The main area contains several sections: 'Maateenheden' with a dropdown set to 'Metrisch'; 'Afstand en snelheid' with a dropdown set to 'Metrisch (km, km/u, m)'; 'Hoogte' and 'Diepte' both set to 'Meter'; 'Gebied' set to 'Vierkante meter, vierkante kilometer'; 'Temperatuur' set to 'Celsius'; 'Druk' set to 'Pascal'; 'Gradiënt' set to 'Percentage (%)'; 'Koers' set to 'Waar'; 'Postie' section with 'Grid' set to 'Lengte/Breedte hddd'mmm.mmm' and 'Datum' set to 'WGS 84'. At the bottom are 'OK' and 'Annuleren' buttons.



# BaseCamp

## Instellingen – Eenheden - Koers



In de lijst met instellingen (**2a**) kun je een keuze maken uit verschillende mogelijkheden. De koers kun je bijvoorbeeld bepalen met behulp van het gereedschap **Maat**. Zie hiervoor het voorbeeld op de volgende pagina.

Hieronder een korte uitleg over de verschillende instellingen.

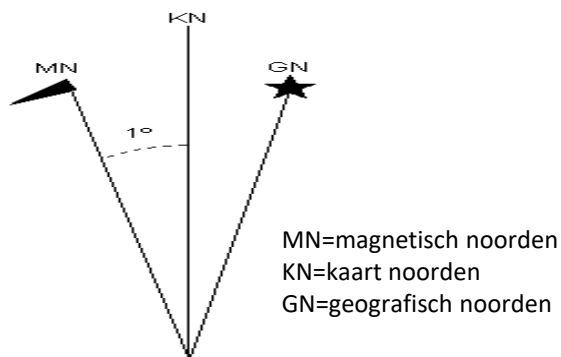
**Waar:** de notatie die je gebruikt bij o.a. satellietnavigatie (wordt aangegeven in driecijferig graden notatie)

**Automatische magnetische variatie:** de notatie waarbij je gebruik maakt van het magnetische noorden (kompas). De afwijking (declinatie oftewel variatie) wordt in BC automatisch toegepast.

**Grid:** de notatie waarbij je gebruik maakt van de GRID (raster) methode om een positie te bepalen.

**Magnetische variatie voor gebruiker:** de notatie waarbij je gebruik maakt van het magnetische noorden (kompas). De afwijking kun je zelf invoeren (**2c**).

**Windrichting:** de notatie waarbij je gebruik maakt van de kompas (wind) richtingen.



# BaseCamp

## Instellingen – Eenheden – Koers (voorbeelden)



Waar



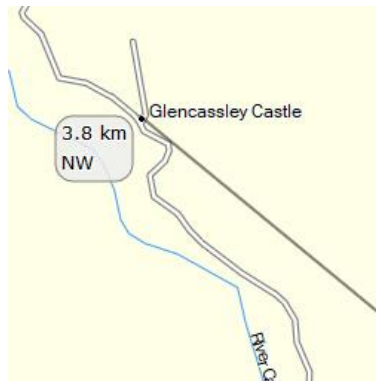
Automatische magnetische variatie



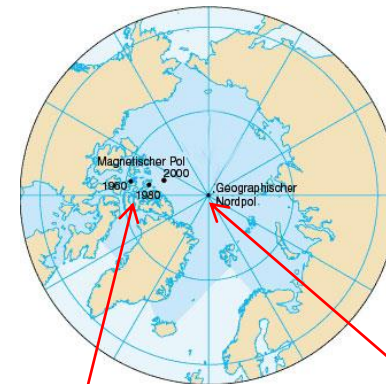
Grid



Magnetische variatie voor gebruiker  
(afwijking is hier op 0 ingesteld)



Windrichting

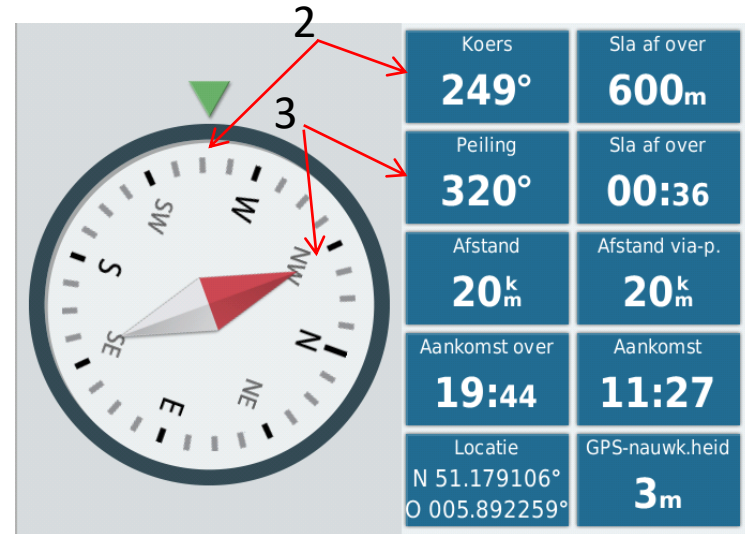
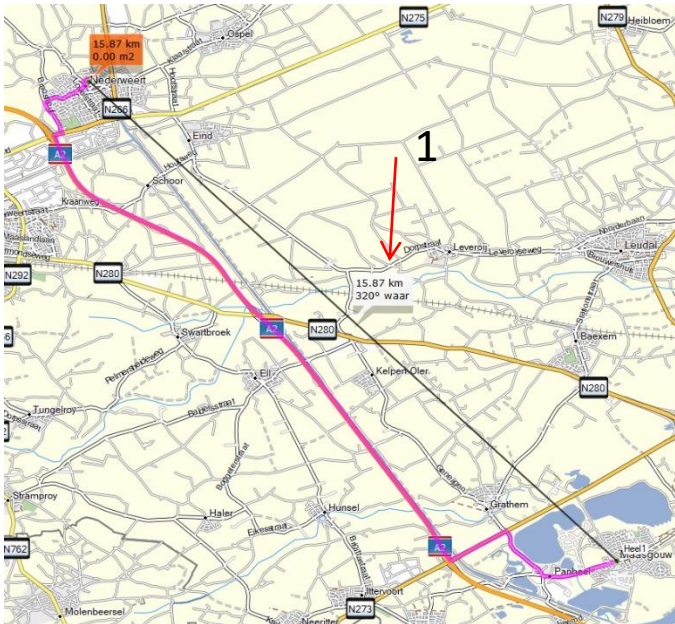


Magnetisch noorden

Geografisch noorden  
(waar)

# BaseCamp

## Instellingen – Eenheden – Koers of Peiling

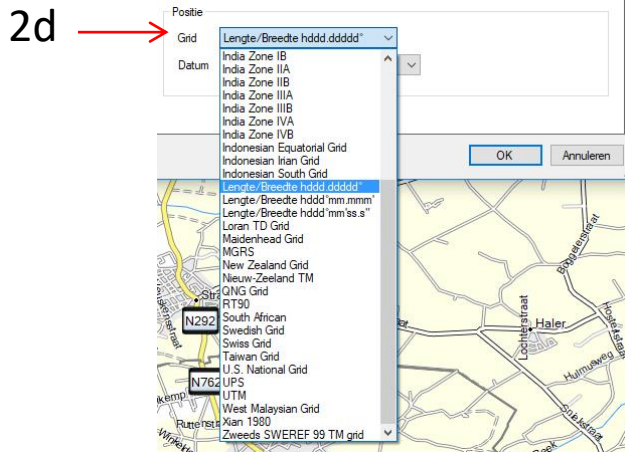


In dit voorbeeld zie je dat de **Koers in BaseCamp (1)** niet gelijk is aan de **koers in het toestel (2)**.  
In feite is de **Koers (1)** in BaseCamp niets anders dan de **Peiling (3)** in het toestel.

De koers kun je vergelijken met de daadwerkelijke kompasrichting waarin je beweegt (2).  
De peiling is de kompasrichting vanuit de positie waar je je daadwerkelijk bevindt, naar je doel (1) en (3).

# BaseCamp

## Instellingen – Eenheden - Positie

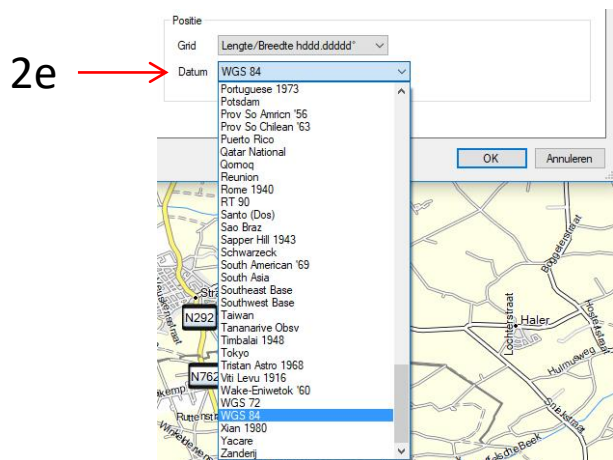


Er is een ruime keuze in de coördinaatsystemen die in de **Grid** lijst (2d) staan. Je kiest in de lijst het coördinaatsysteem waarmee je wilt werken en klikt hierna op de **OK** knop.

Gebruik je een Garmin (GPS) toestel dan kun je het beste het **lengte/breedte hddd.dddd°** systeem kiezen. Dit wordt ook in het GPX (route of track) bestand gebruikt.

Voorbeeld:

Het routepunt Heel1 dat ik ook in het voorbeeld van de route gebruik, heeft dan de volgende coördinaat aanduiding:  
N51.17942° E5.89331°



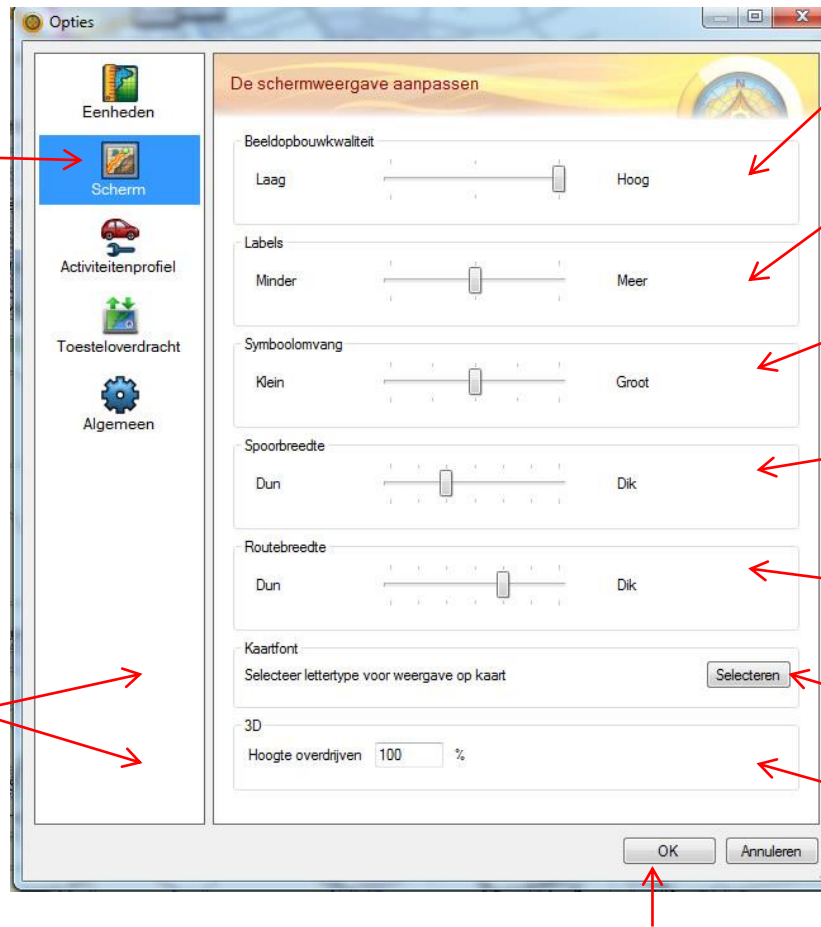
Net als bij coördinaatsystemen, is er ook een grote keuze in de **Datum** lijst (2 e) Ook hierbij geldt dat Garmin alleen gebruik maakt van het **WGS84** coördinatenreferentiesysteem.

Tip

Eigenlijk is het heel logisch, maar toch wil ik het nog eens apart vermelden. Als je gebruik maakt van coördinaten, zorg er dan voor dat de instellingen in BaseCamp gelijk zijn aan de instellingen van het navigatie apparaat!

# BaseCamp

## Instellingen - Scherm



Kwaliteit van de kaartweergave

Aanpassen van het aantal labels om **nuttige punten** op de kaart aan te geven

Aanpassen van de grootte van de **kaartsymbolen**

Aanpassen van de **breedte** van een **spoor of track**

Aanpassen van de **breedte** van de **route**

Aanpassen van het **lettertype**

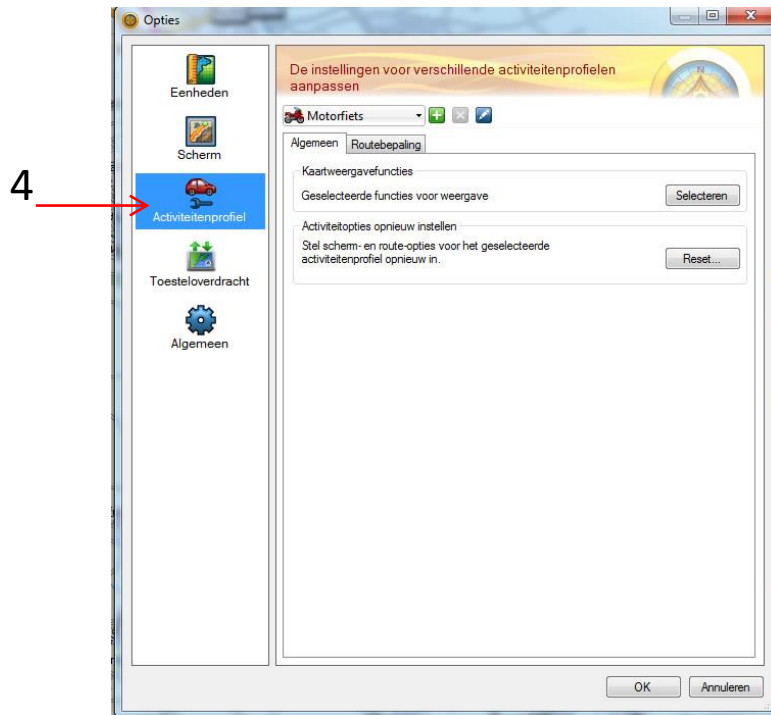
Aanpassen van de **3D weergave**; 0 is gelijk aan originele verhoudingen

Als deze niet zichtbaar zijn dan schuiven met de **schuifbalk aan de rechterzijde**, of het beeldkader groter maken

Klik op **OK** om wijzigingen op te slaan

# BaseCamp

## Instellingen - Activiteitenprofiel



Het Activiteitenprofiel is erg belangrijk bij het maken en herberekenen van routes. BaseCamp is een programma voor diverse 'soorten' gebruikers en daarom vind je een lijst met de meest voorkomende instellingen terug in deze lijst (zie afbeelding volgende pagina).

Bij elke categorie heeft BaseCamp standaard instellingen toegevoegd om activiteiten te plannen of te beheren.

**BaseCamp koppelt hierbij de algemene instellingen en de routebepaling aan één (Activiteiten) profiel.**

Als je een route exporteert of importeert worden drie belangrijke elementen uit die instellingen opgeslagen in het routebestand. Dat zijn de **Transportationmode** (het gekozen standaardprofiel uit deze lijst), de **Calculationmode** (snellere tijd, kortere afstand of bochtige wegen) en de **Elevationmode** (de hoogt instelling uit de Routebepaling). Alle andere instellingen worden niet opgeslagen in het routebestand!

In het routebestand worden alleen de (hoofd) categorieën en geen sub- of afgeleide categorieën opgeslagen. Voor de categorie motorfiets (en alle afgeleide categorieën) wordt alleen de hoofdcategorie 'Motorcyclist' opgeslagen – overgedragen.



Het geselecteerde Activiteitenprofiel in de menubalk is actief als je een nieuwe route maakt. Importeer je een route met een ander profiel, dan wordt het profiel in de menubalk niet gewijzigd. Ook wordt de geïmporteerde route niet gewijzigd door het profiel in de menubalk!

# BaseCamp

## Instellingen – Activiteitenprofiel – Activiteitenlijst

4.1 selecteer het profiel

Klik op het **pijltje** naast het symbool om de lijst te openen.

Een zelfgemaakt profiel

Sub of afgeleide profielen van Motorfiets (zelf gemaakt profiel)

Klik op het **potlood** symbool om een bestaand profiel te verbergen

Klik op het **plus** symbool om een nieuw profiel aan te maken.

Klik op **OK** om wijzigingen op te slaan

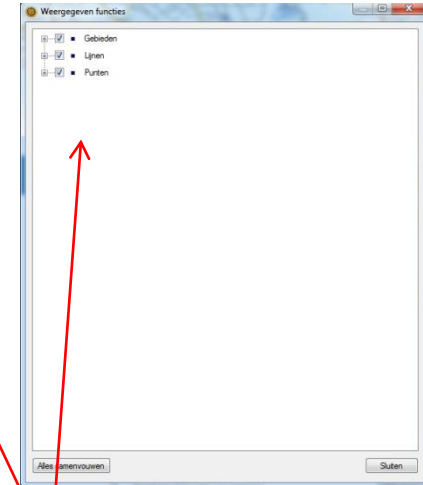
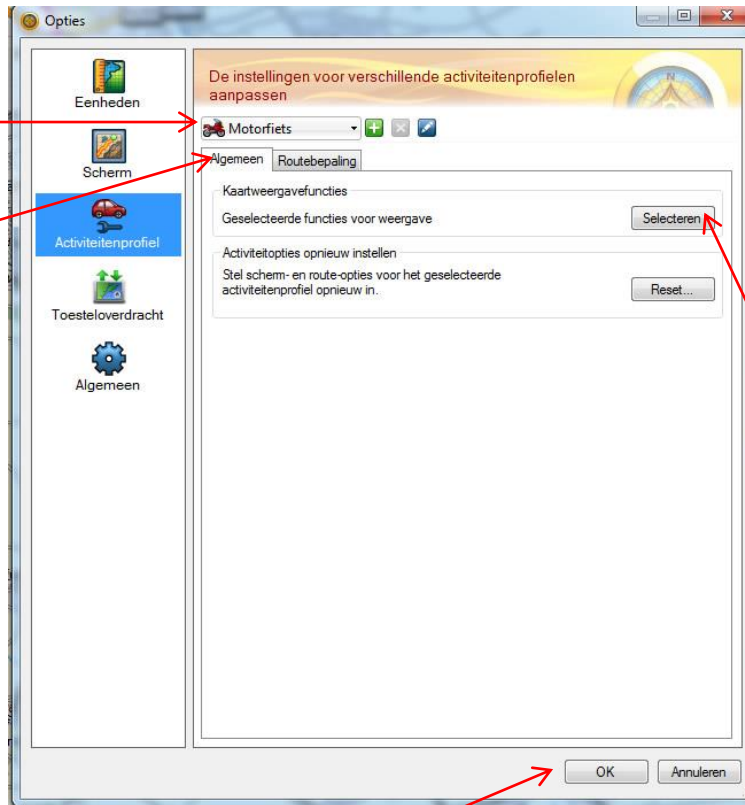
The screenshot shows a window titled 'Opties' with a sidebar on the left containing icons for 'Eenheden', 'Scherm', 'Activiteitenprofiel', 'Toesteloverdracht', and 'Algemeen'. The 'Activiteitenprofiel' section is active, displaying a list of profiles. The 'Motorfiets' profile is selected, and its dropdown menu is open, listing activities such as 'Rijden', 'Motorfiets', 'Wandelen', 'Hiken', 'Alpinisme', 'Fietsen', 'Toerfietsen', 'Mountainbiking', 'Terreinwagen', 'Dirt-biking', 'Vrachtwagen', 'Camper', 'Off-roaden', 'Direct', 'Allroad', 'Motorfiets - Bochtig', and 'Motorfiets - Kortste'. At the top of the dropdown menu are three icons: a plus sign, a minus sign, and a pencil. At the bottom of the window are 'OK' and 'Annuleren' buttons.

# BaseCamp

## Instellingen – Activiteitenprofiel – Tab Algemeen

4.1 selecteer het profiel

4.2 klik op het tabblad Algemeen



4.3 Klik op selecteren en maak hierna een keuze uit de symbolen / informatie (kaartweergavefuncties) die je op de kaart wilt zien. Door het vinkje weg te halen blokkeer je de weergave van het geselecteerde symbool.

Klik op **OK** om wijzigingen op te slaan

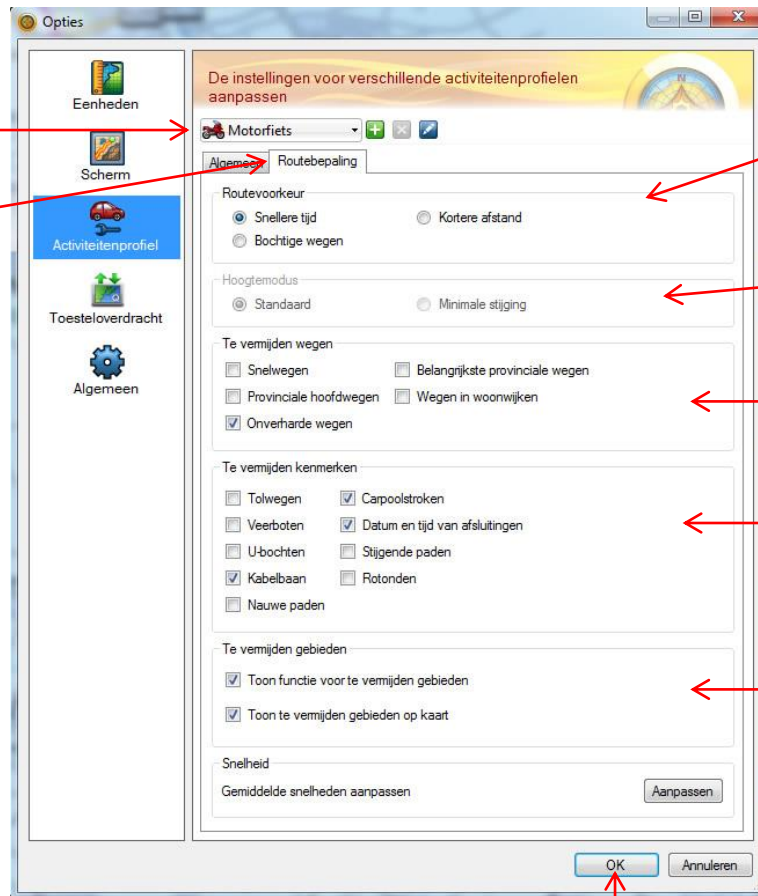


# BaseCamp

## Instellingen – Activiteitenprofiel – Tab Routebepaling

4.1 selecteer het profiel

4.2 klik op het tabblad Routebepaling



Selecteer de **routeberekening** : een snellere tijd ,een kortere afstand of bochtige wegen.

Selecteer de voorkeur in **hoogteverschil** : standaard of minimale (weinig) hoogteverschil

Selecteer de **wegen** die je wenst te **vermijden**

Selecteer de **kenmerken** die je wenst te **vermijden**

Toon het **gereedschap** om een te vermijden gebied aan te geven, toon dit gebied op de kaart



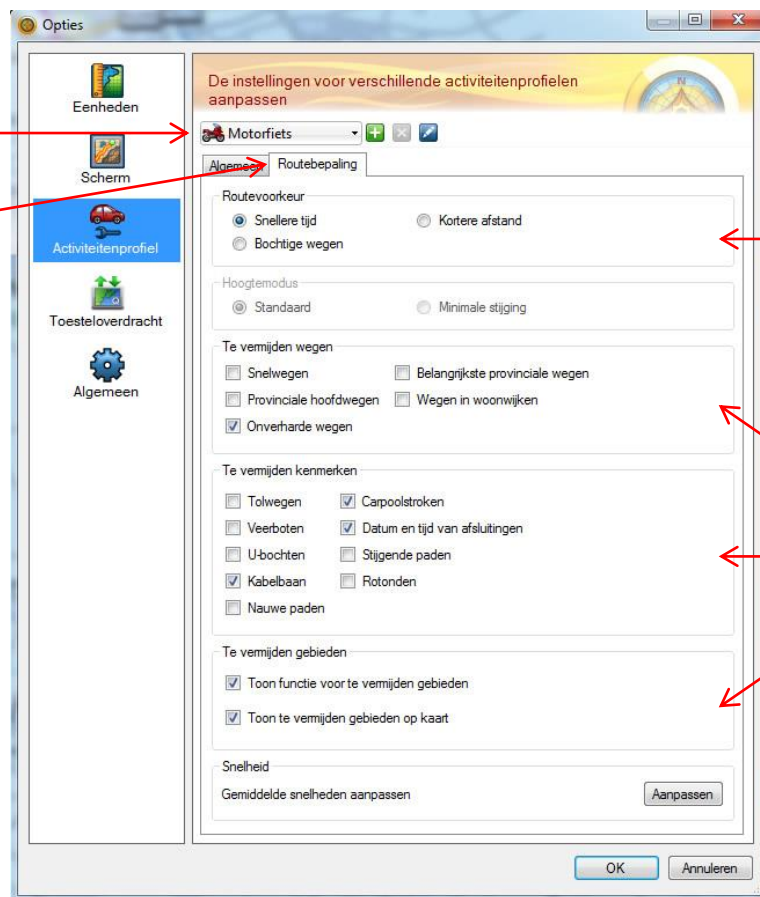
Klik op **OK** om wijzigingen op te slaan

# BaseCamp

## Instellingen – Activiteitenprofiel – Tab Routebepaling

4.1 Activiteitenprofiel

4.2 Routebepaling



Instellingen worden in het routebestand opgeslagen!

**Instellingen worden NIET naar het toestel meegezonden !**

Deze instellingen worden overgenomen door de instellingen van het navigatietoestel (Routevoorkeur).

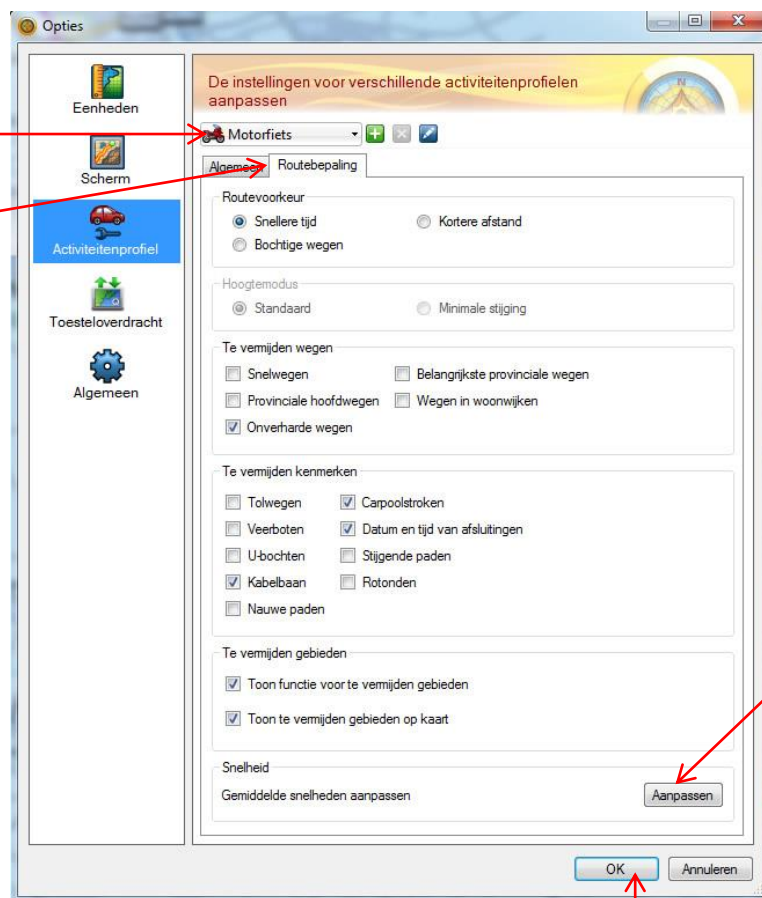
In BaseCamp dienen deze instellingen om de route zichtbaar te maken.

# BaseCamp

## Instellingen – Activiteitenprofiel – Tab Routebepaling

4.1 selecteer het profiel

4.2 klik op het  
tabblad Routebepaling



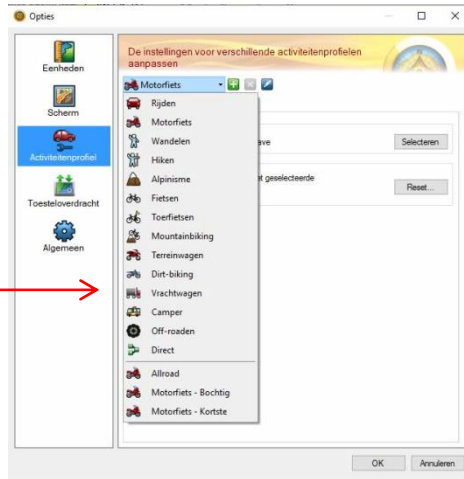
4.3 klik op aanpassen en wijzig  
de gewenste **snelheid** \* in het  
kader. Sluit dan af.

Klik op **OK** om wijzigingen op te slaan

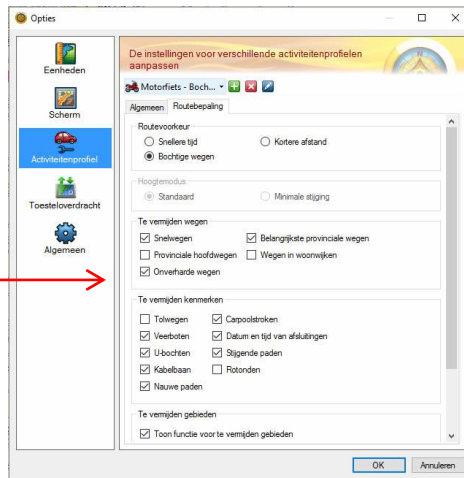
# BaseCamp

## Instellingen – Activiteitenprofiel – Samenvatting

4.1



4.2



Een Activiteitenprofiel is een hulpmiddel om standaard instellingen te gebruiken in BaseCamp. Hierbij worden algemene instellingen (zoals kaartweergavefuncties) en instellingen voor Routebepaling (routeberekening, te vermijden wegen, te vermijden kenmerken etc.) gekoppeld aan een (Activiteiten)profiel.

De standaard Activiteitenprofielen staan in een lijst (4.1).

Deze profielen kunnen elk afzonderlijk gekoppeld worden aan Algemene instellingen & instellingen voor Routebepaling (4.2).

Deze functie is eigenlijk bedoeld als hulpmiddel voor de gebruiker. Omdat er veel verschillende gebruikers zijn, denk aan fietsers, wandelaars, motorrijders, is het niet handig om elke keer de instellingen opnieuw te moeten wijzigen. Vandaar dat men gekozen heeft voor standaard profielen, te vergelijken met een bepaalde gebruikersgroep.

Een Activiteitenprofiel heeft standaard instellingen (door BaseCamp) maar kan ook door de gebruiker aangepast worden.

Slechts drie van de instellingen worden ook daadwerkelijk opgeslagen in een routebestand: de Transportationmode, de Calculationmode en de Elevationmode. Deze instellingen worden dus geëxporteerd en geïmporteerd als je een routebestand respectievelijk opslaat of opent. Alle andere instellingen, zoals te vermijden wegen of te vermijden kenmerken, worden NIET in het routebestand opgeslagen. Deze instellingen worden wel in BaseCamp opgeslagen (bij het betreffende profiel) maar werken alleen IN BaseCamp!

# BaseCamp

## Instellingen – Toesteloverdracht

5

**Selectie van het toestel**

**Instelling waarop BaseCamp de routebestanden verzendt naar het toestel.**

**Als deze instelling is aangevinkt zullen de gewijzigde (zacht gemaakte) routepunten worden omgezet in punten.**

**Als deze instelling is aangevinkt wordt ook het originele routebestand op het toestel geplaatst.**

**\* Afhankelijk van de wijze waarop de route is gemaakt en het toestel.**

**Tussenliggende punten uit een spoor verwijderen (maximaal aantal punten instellen)**

Klik op **OK** om wijzigingen op te slaan

# BaseCamp

## Instellingen - Algemeen

6 →

**Taal instellen**

**Alle waarden resetten naar standaard fabriek instelling**

**Database opties** biedt de mogelijkheid om ook andere databases te koppelen met BaseCamp. Klik op het plusteken om een nieuwe database te maken en toe te wijzen (pijltje).

Nieuwe database

Databasenaam

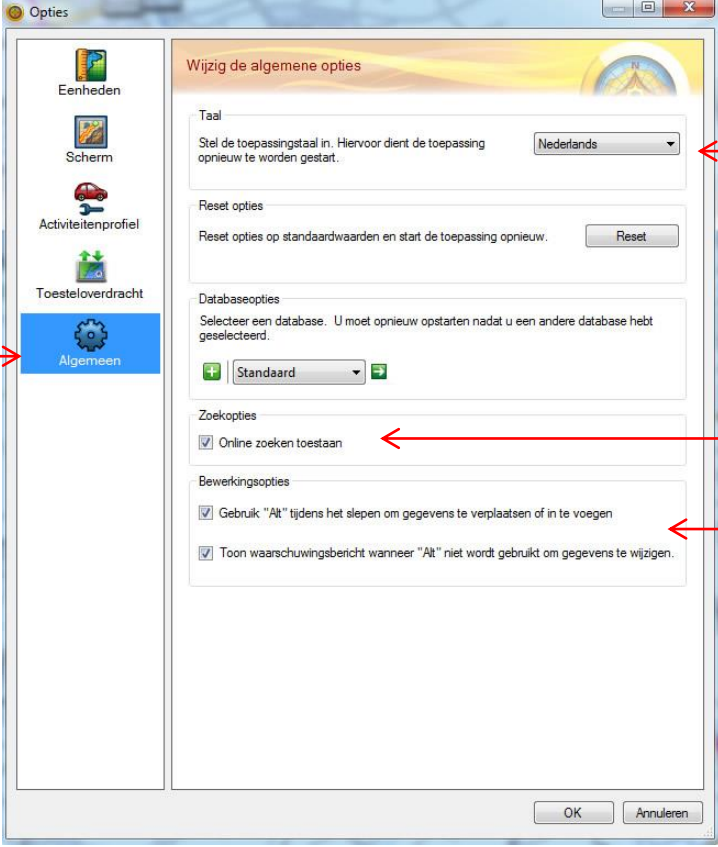
Databaselocatie

Bladeren...

OK Annuleer

# BaseCamp

## Instellingen - Algemeen



6 →

Taal instellen

BaseCamp zal bij **zoekopties** ook de Garmin servers bevragen

Door deze functie in te schakelen kun je met behulp van de **ALT** knop (indrukken) direct items op de kaart slepen of verplaatsen. Je hoeft dan niet eerst van functie te wisselen. Voorbeeld: handje is actief, druk vervolgens op de **ALT** knop en plaats handje op item, houdt **ALT** knop ingedrukt en verplaatst het item (met het handje) naar een andere locatie.



# Garmin BaseCamp

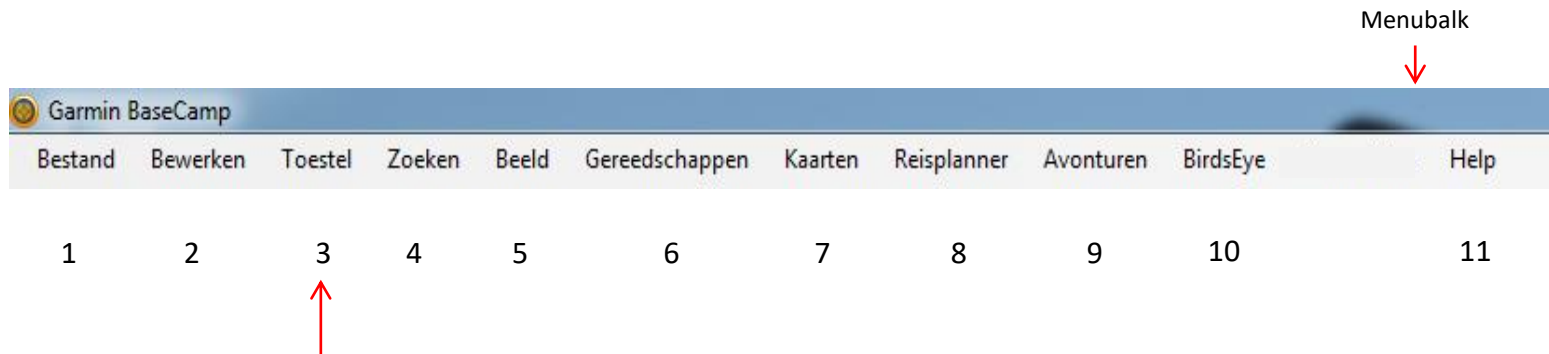
Het menu Toestel

Versie 4.7.2



# BaseCamp

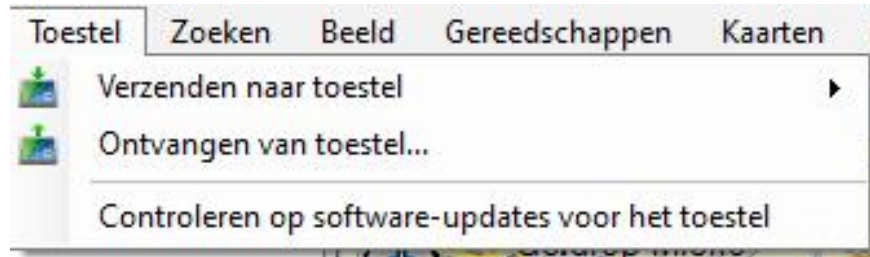
## De Menubalk - Toestel



De menu's in BaseCamp vind je in de zogenaamde menubalk, aan de bovenzijde van het beeldscherm. Er zijn **11** menu's die bij het aanklikken een nieuw veld (scherm) openen. In dit scherm staan weer nieuwe opdrachten (functies) waarop je kunt klikken. Ook zijn er opdrachten die weer een vervolgscherm openen met specifieke opdrachten. In dit onderdeel behandelen we het menu **Toestel**.

# BaseCamp

## het menu Toestel



Nadat je op **Toestel** hebt geklikt opent een nieuw venster met hierin **3** functies . Afhankelijk van het item dat in de **Bibliotheek** geselecteerd is, zijn de opdrachten grijs (niet beschikbaar) of gekleurd (beschikbaar).

# BaseCamp

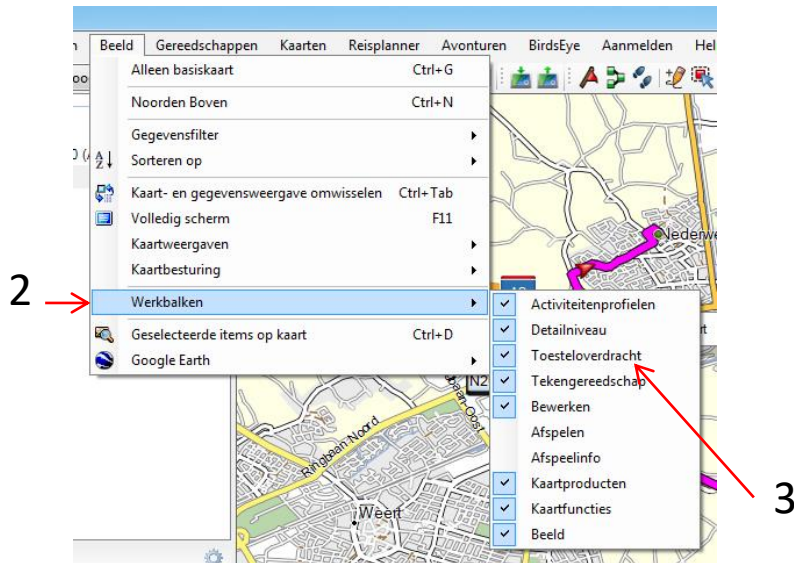
## het menu Toestel



Zenden naar toestel



Ontvangen van toestel



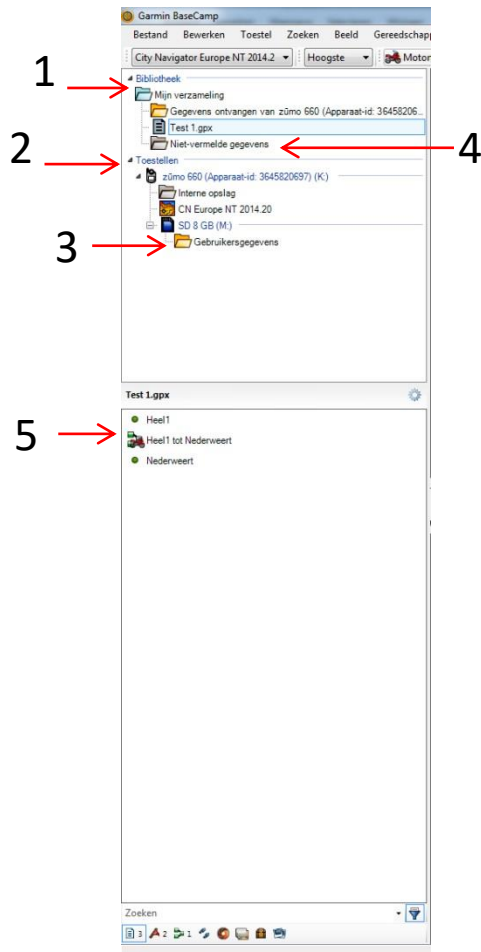
Natuurlijk kun je ook gebruik maken van de **Werkbalk (1)** waarin je diverse gereedschappen kunt opnemen.

Dit doe je als volgt: open het menu **Beeld** en klik op **Werkbalken (2)**. In een nieuw venster worden nu diverse clusters met **Gereedschappen** (functies) getoond.

Klik op het gewenste cluster **Toesteloverdracht (3)** en schuif dit op de juiste plaats in de werkbalk.

# BaseCamp

## het menu Toestel - Bibliotheek



Voordat we verder gaan met de beschrijving van de functies in het menu Toestel, kijken we eerst even naar de **Bibliotheek**.

In de **Bibliotheek** moeten we eerst aangeven (selecteren) wat (routes, waypoints etc.) we willen verzenden of ontvangen.

**Verzenden** is de handeling waarbij je gegevens vanuit de Bibliotheek verzendt naar het Toestel.

**Ontvangen** is de handeling waarbij je gegevens vanuit het Toestel toevoegt aan de Bibliotheek.

**Mijn verzameling (1)** omvat alle gegevens die in BaseCamp zijn opgenomen. Hieronder staan de **lijstmappen (2)** en de **lijsten** die je zelf hebt aangemaakt. **Toestellen** omvat alle gegevens die beschikbaar zijn in het Toestel dat je op je PC hebt aangesloten.

Heb je een **geheugenkaart** geïnstalleerd dan wordt ook de inhoud hiervan zichtbaar **(3)**.

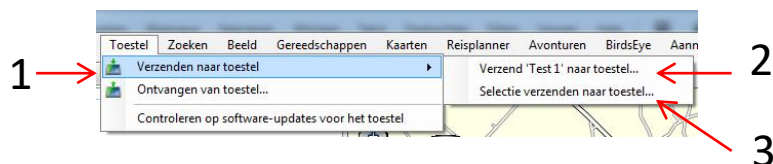
In de map **Niet vermelde gegevens (4)** staan items die niet aan lijstmappen of lijsten gekoppeld zijn, maar wel aanwezig in BaseCamp

Ook de **items** in **het tweede venster (5)** kun je selecteren en dan verzenden.

**Tip:** voordat je start met verzenden of ontvangen moet je de gegevens die je wenst te verzenden eerst selecteren (**bron**). Hierna moet je een **doel** opgeven.

# BaseCamp

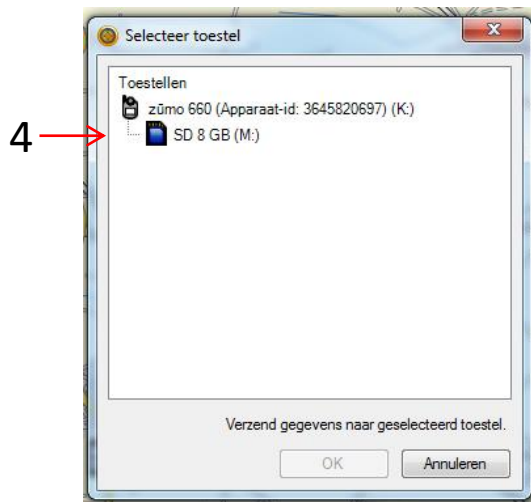
## het menu Toestel – Verzenden naar toestel



Met de functie **Verzenden naar toestel** kun je gegevens vanuit de **Bibliotheek** verzenden naar het **navigatie apparaat**.

Open het menu **Toestel** en klik op **Verzenden naar Toestel (1)**.

In een nieuw venster krijg je nu twee opties om gegevens te verzenden.



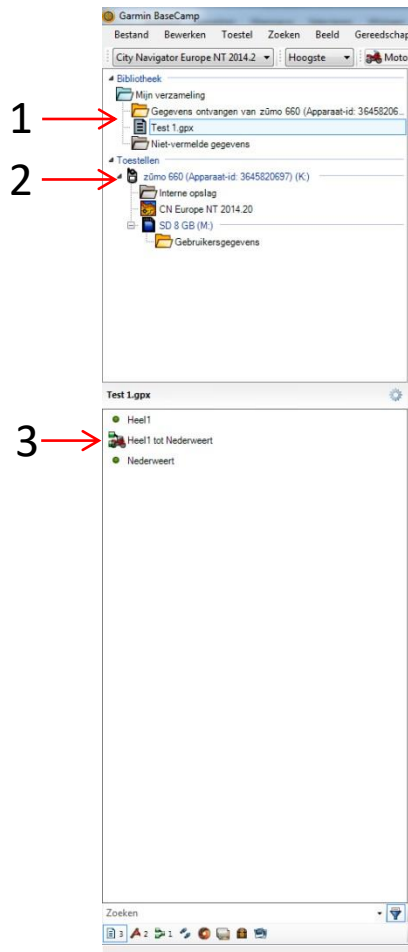
1. Klik op **Verzend "Test 1.gpx" naar toestel (2)** om alle gegevens die in de lijst "Test 1.gpx" staan te verzenden naar het navigatie toestel. Hiervoor moet je natuurlijk eerst de betreffende lijst in de Bibliotheek selecteren.

2. Selecteer in de **Bibliotheek** de **items** (beschikbaar in het tweede – onderste Bibliotheekvenster) die je wilt verzenden. Klik vervolgens op **Selectie verzenden naar toestel (3)**

Klik vervolgens op **het doel (4)**, de locatie waar je de gegevens wilt opslaan en vervolgens op **OK**.

# BaseCamp

## het menu Toestel – Verzenden naar toestel



### Tip

Om snel gegevens vanuit de **Bibliotheek** naar het **navigatie toestel** te verzenden, kun je ook gebruik maken van een standaard Windowsfunctionaliteit.

Dat wil zeggen dat je gebruik maakt van het zogenaamde “**slepen**”. Dat gaat dan als volgt.

Je klikt bijvoorbeeld eerst op een lijst **(1)** en je houdt de linkermuisknop ingedrukt. Met de ingedrukte muisknop “sleep” je het item nu naar het doel, de locatie. Dat kan een maplijst of een lijst zijn. Ook kun je zo gegevens naar het navigatietoestel slepen **(2)**. Bij het doel hoef je enkel de muisknop los te laten.

Zo kun je bijvoorbeeld een route en waypoints selecteren door de **CTRL** knop in te drukken en de items dan een voor een aan te klikken **(3)**. Hierdoor worden alle items geselecteerd. Na de selectie laat je de **CTRL** knop los en sleep je de selectie naar het doel, de locatie **(2)**.

Op het moment dat je de muisknop bij het doel loslaat zie je een gekleurde balk onder deze locatie verschijnen. De balk geeft aan dat er gegevens verplaatst worden en wat de status hiervan is.

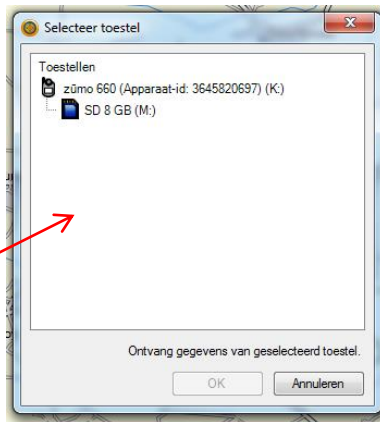
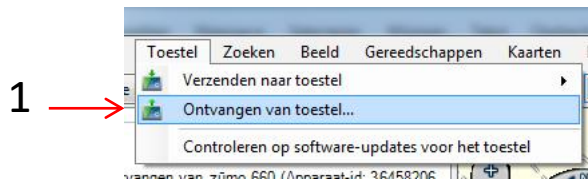
Nadat het verplaatsen van de gegevens voltooid is, verschijnt een **vinkje** voor het doel. Hieraan kun je zien dat de actie geslaagd is.

### Opmerking.

De bovenstaande techniek is nog steeds onderwerp van discussie omdat er onverwachte (niet te verklaren) problemen kunnen ontstaan.

# BaseCamp

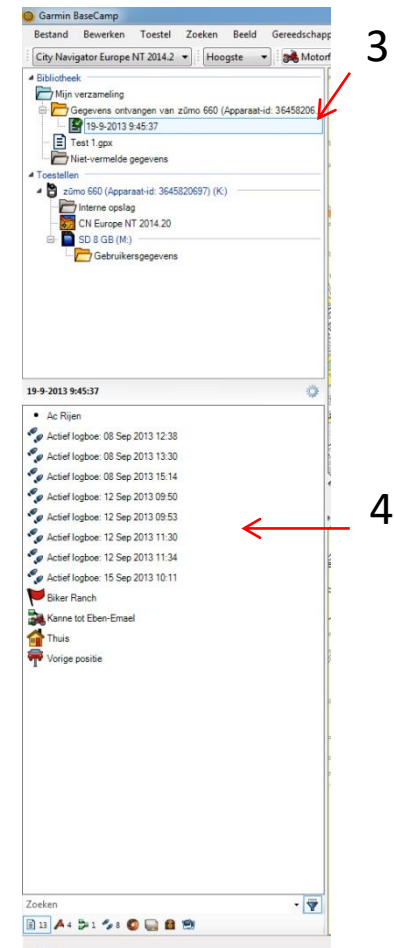
## het menu Toestel – Ontvangen van toestel



Met de functie **Ontvangen van toestel** kun je gegevens vanuit het **navigatietoestel** verzenden naar de **Bibliotheek** in BaseCamp .

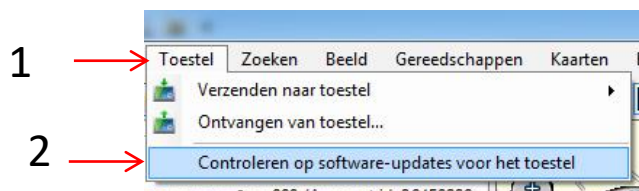
Open het menu **Toestel** en klik op **Ontvangen van toestel (1)**. In een nieuw venster (2) krijg je nu twee keuzemogelijkheden (mits je een geheugenkaart geïnstalleerd hebt). Klik op de **bron** (in dit voorbeeld de Zumo 660 met kaart/route gegevens) en vervolgens op **OK**. De gegevens worden nu overgebracht naar de map **Gegevens ontvangen van .... (3)**.

In het tweede (4) Bibliotheekvenster worden nu alle items die ontvangen zijn weergegeven.



# BaseCamp

## het menu Toestel – Controleren op software-updates ...



Met de functie **Controleren op software-updates voor het toestel**, activeer je de Wizard van WebUpdater.

Open de menulijst van **Toestel (1)** en klik vervolgens op **Controleren op software-updates voor het toestel (2)**.



In een nieuw scherm opent de wizard van het programma **WebUpdater (3)**. Doorloop deze wizard om na te gaan of er updates zijn voor het aangesloten apparaat.





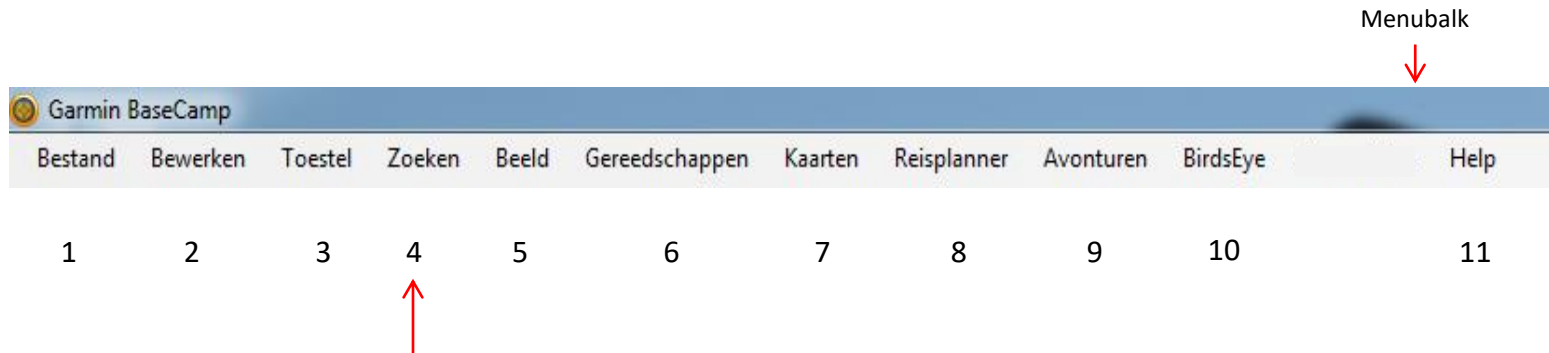
# BaseCamp

Menu Zoeken

Versie 4.7.2

# BaseCamp

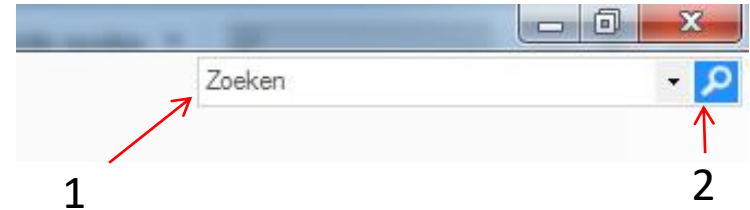
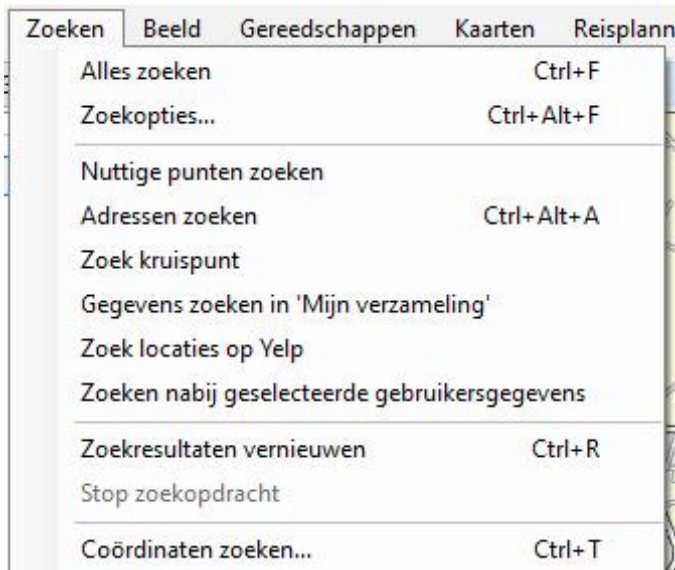
## De Menubalk - Zoeken



De menu's in BaseCamp vind je in de zogenaamde menubalk, aan de bovenzijde van het beeldscherm. Er zijn **11** menu's die bij het aanklikken een nieuw veld (scherm) openen. In dit scherm staan weer nieuwe opdrachten (functies) waarop je kunt klikken. Ook zijn er opdrachten die weer een vervolgscherm openen met specifieke opdrachten. In dit onderdeel behandelen we het menu **Zoeken**.

# BaseCamp

## het menu Zoeken



Nadat je op **Zoeken** hebt geklikt verschijnt een menubalk met hierin **11** functies. Afhankelijk van voorgaande acties, kan het zijn dat een of meerdere functies nog niet toegankelijk is/zijn.

Rechts op de menubalk is ook een **zoekvenster (1)** waarin je direct een zoekopdracht kunt invoeren. Door op de knop in de vorm van een **vergrootglas / loep (2)** te klikken wordt de zoekopdracht geactiveerd.

# BaseCamp

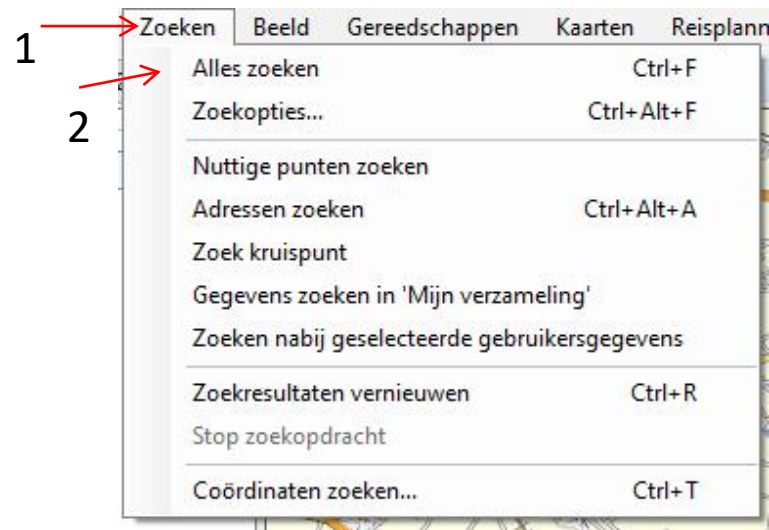
## Het menu Zoeken – Gegevens Invoeren

Om de zoekfunctie goed te kunnen gebruiken moet je rekening houden met een aantal eigenaardigheden van dit systeem. Houd hierbij vooral rekening met de bron van de informatie, dat is namelijk altijd het kaartmateriaal!

- **De invoer (zoekvenster) moet volgens vastgestelde patronen:**
  - **Bij een plaats: eerst de plaatsnaam[*spatie of komma*]dan de afkorting voor het land**
  - **Bij een adres: eerst de straatnaam[*spatie of komma*]huisnummer[*spatie of komma*]plaatsnaam[*spatie of komma*]afkorting voor het land**
- Voer je een willekeurige plaatsnaam of adres in het zoekvenster in, dan zal de zoekactie lang duren en is de kans gering dat je een (goed) resultaat krijgt
- De invoer is witruimte gevoelig, dat betekent dat een [*spatie*] voor of achter een naam de zoekactie beïnvloedt
- Soms worden ook provincies toegevoegd aan de notatie van een plaats in de database
- Niet alle huisnummers zijn opgenomen in de database
- De zoekactie start altijd vanuit het kaartcentrum. Heb je geen plaats of land ingevoerd, of is de invoer niet goed leesbaar, dan gebruikt de zoekfunctie het kaartcentrum als uitgangspunt

# BaseCamp

## Het menu Zoeken – Alles zoeken

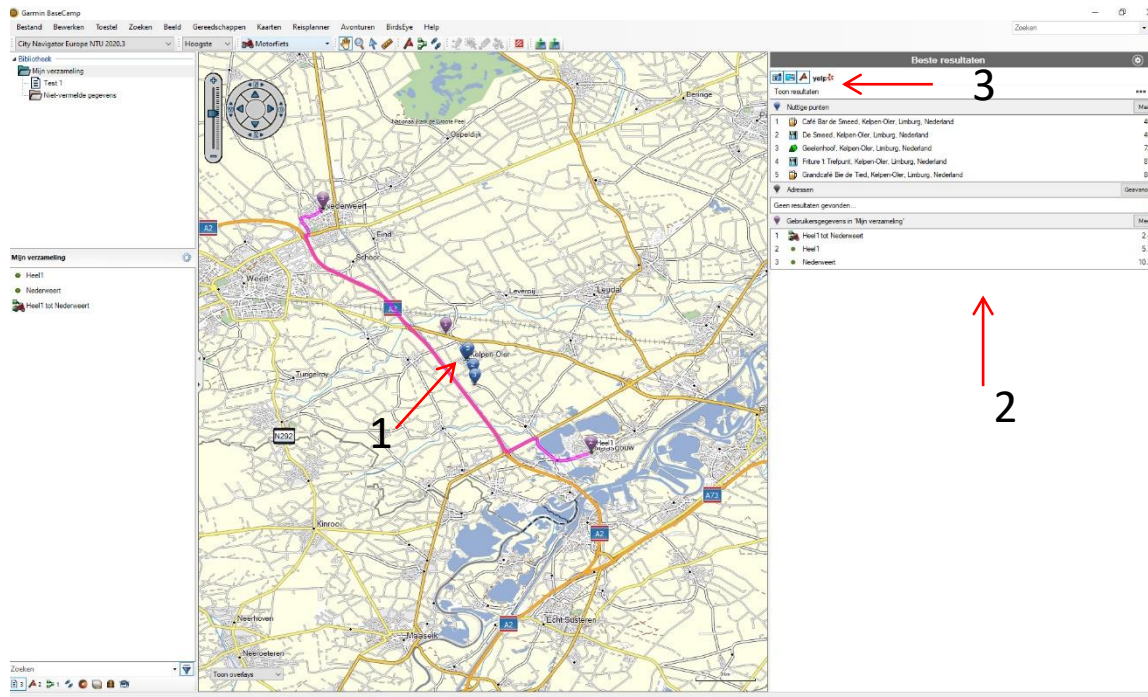


Open het menu **Zoeken (1)** en klik vervolgens op **Alles Zoeken (2)**.

Met deze opdracht start je een **algemene zoekopdracht vanuit het centrum van de kaart**.

# BaseCamp

## het menu Zoeken – Alles Zoeken



Zoals je kunt zien worden de resultaten vervolgens in twee vensters getoond:

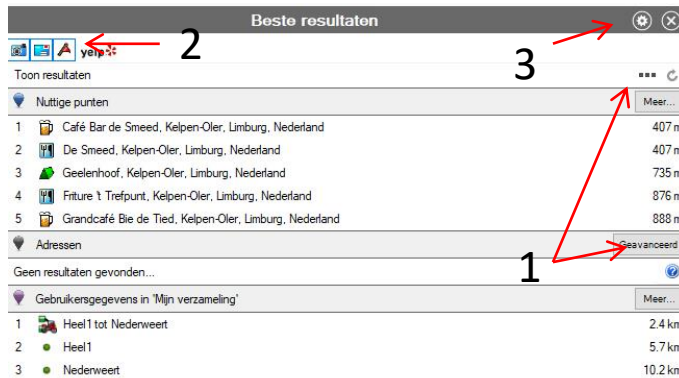
- in het linkerdeel (het kaartvenster) in de vorm van **ballonnen of kaartpunten (1)**
- in het rechter venster (beste resultaten) in de vorm van **lijsten (2)**.

Bekijk je het resultaat van deze zoekopdracht, dan zie je dat verschillende soorten informatie beschikbaar zijn **(3)**.

De symbooltjes van deze categorieën zijn gekleurd. De informatie staat in de corresponderende lijsten.

# BaseCamp

## het menu Zoeken – Alles Zoeken



De zoekopdracht kun je nu door een aantal opties verder uitbreiden.

De lijsten met informatie kun je zo mogelijk aanvullen door op de knop **meer (1)** te klikken.

Door op de filterknoppen **(2)** te klikken, kun je gegevens selecteren.

Dan bestaat nog de mogelijkheid om het tabblad voor de **zoekopties** te openen door op de knop **(3)** te klikken. Hier kom ik later nog uitgebreid op terug.

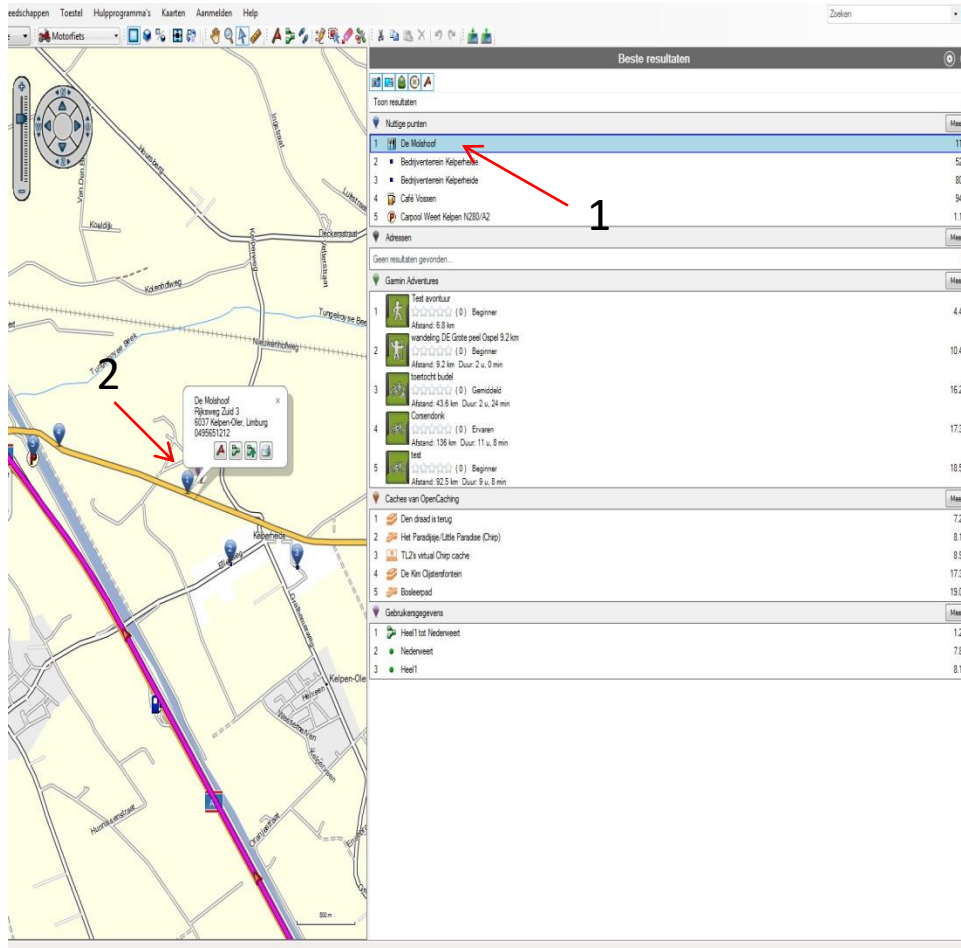
Natuurlijk kun je ook op de verschillende elementen in de geopende lijsten klikken.

De inhoud van dit element wordt dan in het linker (kaart) scherm getoond.

In het voorbeeld op de volgende pagina heb ik eerst de lijst met nuttige punten, via het tabblad met zoekopties, geactiveerd.

# BaseCamp

## het menu Zoeken – Alles Zoeken



In dit voorbeeld heb ik twee maal geklikt op het eerste item in de lijst met nuttige punten **(1)**.

Op de kaart wordt dit item nu meteen centraal geplaatst en wordt hierop ingezoomd **(2)**.

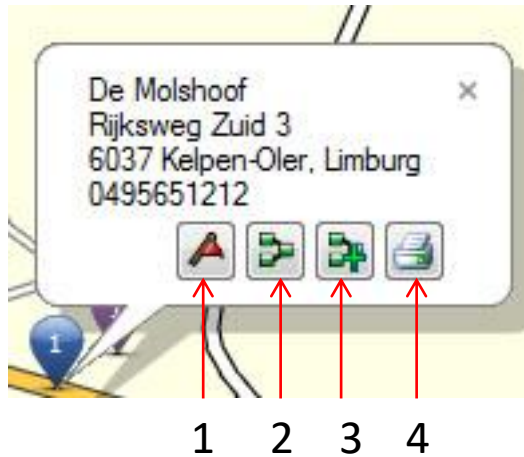
Bij het ballonnetje wordt ook een nieuw venster geopend met een menu. In dit menu wordt informatie over het item weergegeven en daarnaast zijn vier knoppen zichtbaar.





# BaseCamp

## het menu Zoeken – Alles Zoeken



**1** Hiermee maak je een waypoint in Mijn Verzameling of in de actieve lijst

**2** Hiermee begin je een nieuwe route waarbij dit punt het startpunt van de route wordt

**3** Dit punt (POI) opnemen in een bestaande route (geselecteerde route in een actieve lijst)

**4** Hiermee kun je de kaart en de hierin weergegeven POI met gegevens, afdrukken

# BaseCamp

## het menu Zoeken – Alles Zoeken



1. Door op de knop van de **Nuttige punten** te klikken, open & sluit je de lijst met nuttige punten rondom het centrum van de kaart
2. Door op de knop van de **Adressen** te klikken open & sluit je de lijst met adressen die voldoen aan de criteria
3. Door op de knop van de **Gebruikersgegevens** te klikken open & sluit je de lijst met gegevens uit het tweede (onderste) Bibliotheekvenster
4. Door op de knop van **Yelp** te klikken, open & sluit je de lijst met gegevens uit Yelp
5. Door op de knop van de **Zoek meer items** te klikken breid je de lijst met Nuttige punten uit.

# BaseCamp

## het menu Zoeken – Alles Zoeken



1 door op de (tandwielvormige) knop te klikken, open je een nieuw scherm met **zoekopties**. Dit is overigens dezelfde functie als die in het menu **Zoeken - Zoekopties**

2 door op de (kruis) knop te klikken, sluit je dit venster en de zoekopdracht. Een deel van de zoekresultaten blijft echter bewaard.

3 door op de (pijl) knop te klikken, kun je de zoekopdracht / resultaten verversen.

# BaseCamp

## het menu Zoeken – Alles Zoeken

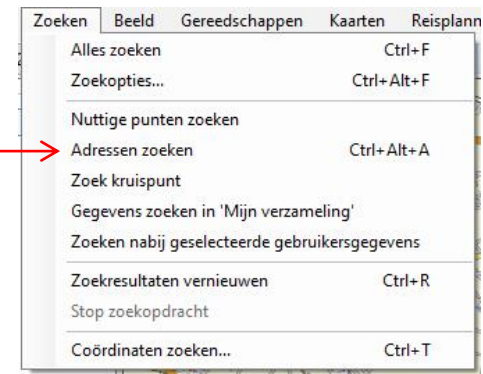


In het scherm **Beste resultaten** bestaat ook de mogelijkheid om direct door te gaan met het zoeken op / naar adressen.

Om deze functie te activeren klik je op de knop **Geavanceerd**.

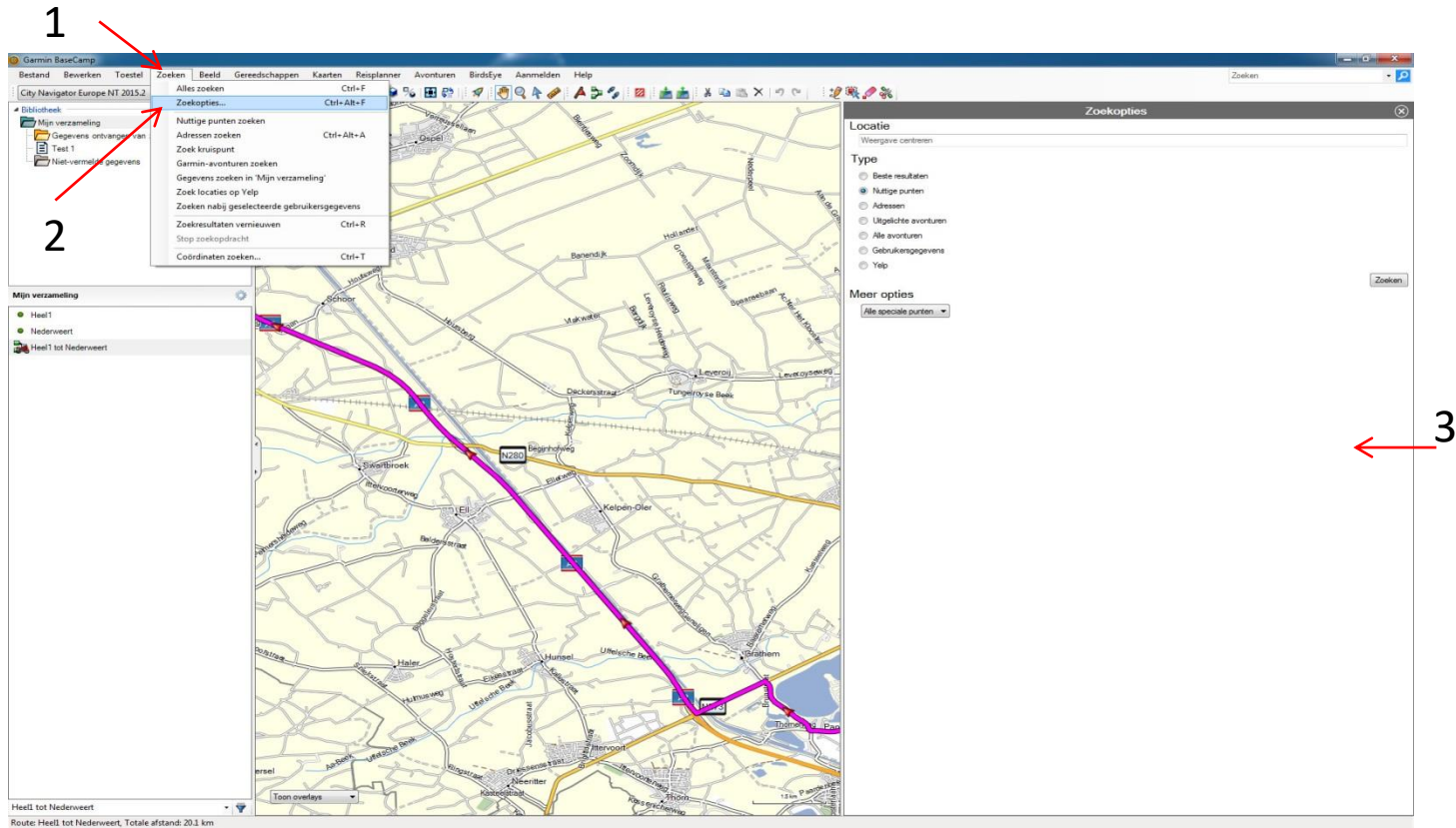
Je maakt dan gebruik van de functie die ook gekoppeld is aan het menu **Zoeken – Adressen zoeken (1)**. Daar staat dan ook de volledige beschrijving van deze functie.

1



# BaseCamp

## het menu Zoeken - Zoekopties



Klik op **Zoeken** (1) en vervolgens op **Zoekopties** (2). In het rechter schermdeel (3) opent nu het venster met de verschillende zoekopties

# BaseCamp

## het menu Zoeken - Zoekopties



Nadat je in het menu **Zoeken** op de functie **Zoekopties** geklikt hebt, wordt in het rechter scherm het tabblad met de **zoekopties (1)** geopend.

Zoekopties is een nuttig hulpmiddel omdat je lijsten kunt creëren waaruit je dan weer items kunt selecteren.

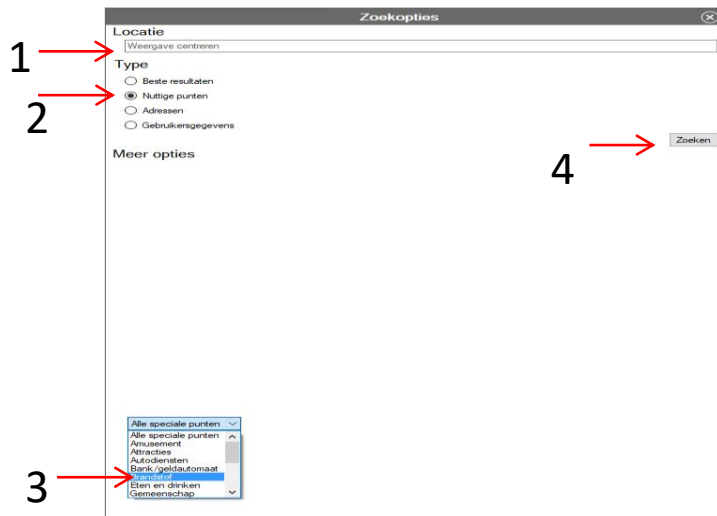
Bij **Type (2)** staan de verschillende **filters** die je kunt toepassen. Je kunt slechts één filter activeren. Hierbij kun je kiezen uit de volgende filters:

- Beste resultaten
- Nuttige punten (vaak POI's)
- Adressen
- Gebruikersgegevens

Je ziet dat in dit voorbeeld automatisch de filter **Nuttige punten** geactiveerd is!

# BaseCamp

## het menu Zoeken - Zoekopties



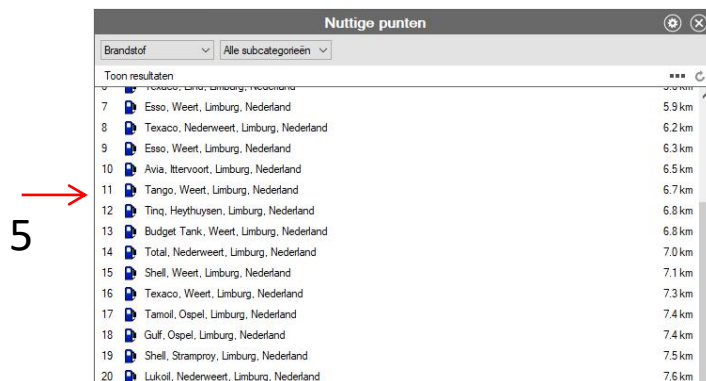
Bij **Locatie (1)** is standaard weer het kaartcentrum ingesteld (*weergave centrum*). Dit kun je zelf aanpassen.

Bij **Type (2)** is standaard Nuttige punten ingesteld. Hierdoor krijg je nu **Meer opties** om je zoekopdracht te verfijnen of uit te breiden. Deze functie vind je ook terug in het menu **Zoeken – Nuttige punten zoeken – Alle speciale punten**.

Een voorbeeld:

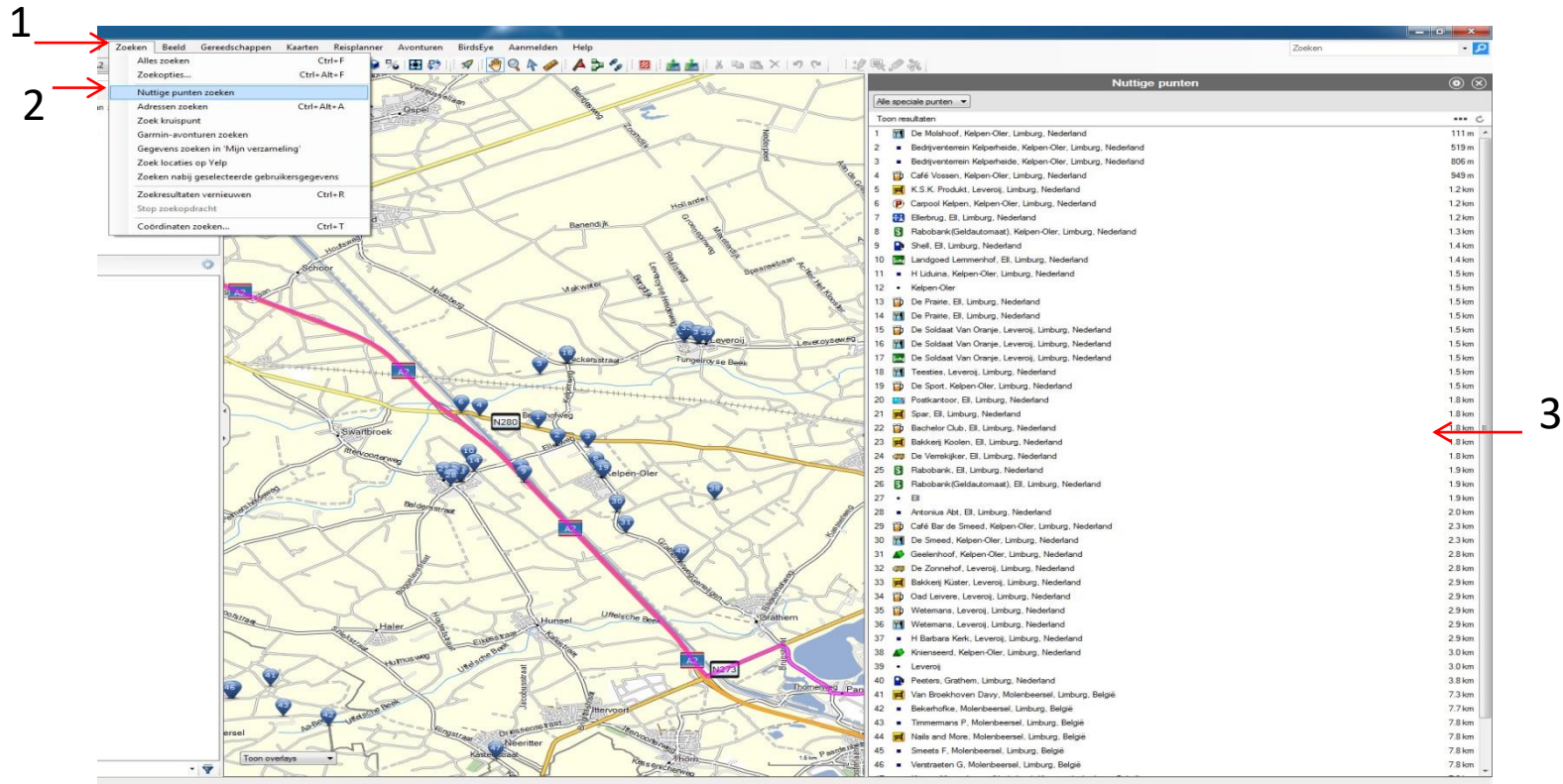
Klik in het **Selectie vak (3)** op het pijltje om de lijst te openen en selecteer dan de optie **Brandstof**. Er verschijnt dan een tweede selectie vak **Alle subcategorieën**. Kies dan bijvoorbeeld voor *Alle subcategorieën* om alle brandstofcategorieën te selecteren. Klik vervolgens op de knop **Zoeken (4)** om de zoekactie te starten.

Als antwoord op deze zoekopdracht verschijnt nu een lijst **(5)** met alle beschikbare tankstations in een straal rondom het kaartcentrum. Zoals eerder besproken kun je elk item in deze lijst selecteren (dubbel klikken) waardoor deze zichtbaar wordt op de kaart. Een handige functie om bijvoorbeeld tankstations op of nabij een locatie of de route in beeld te brengen.



# BaseCamp

## het menu Zoeken – Nuttige punten zoeken



Klik op **Zoeken** (1) en vervolgens op **Nuttige punten** (2). In het rechter schermdeel (3) opent nu het venster met de verschillende zoekopties



# BaseCamp

## het menu Zoeken – Nuttige punten zoeken



Het resultaat van de zoekopdracht verschijnt als een lijst in een nieuw venster (1).

Je kunt de zoekopdracht verfijnen en uitbreiden door in het vak **Alle speciale punten** op het pijltje (2) te klikken.

Dit is een zogenaamde uitvouwlijst waarin vooraf bepaalde categorieën opgesomd zijn.

Klik je op één van die categorieën, dan wordt de bestaande lijst gefilterd.

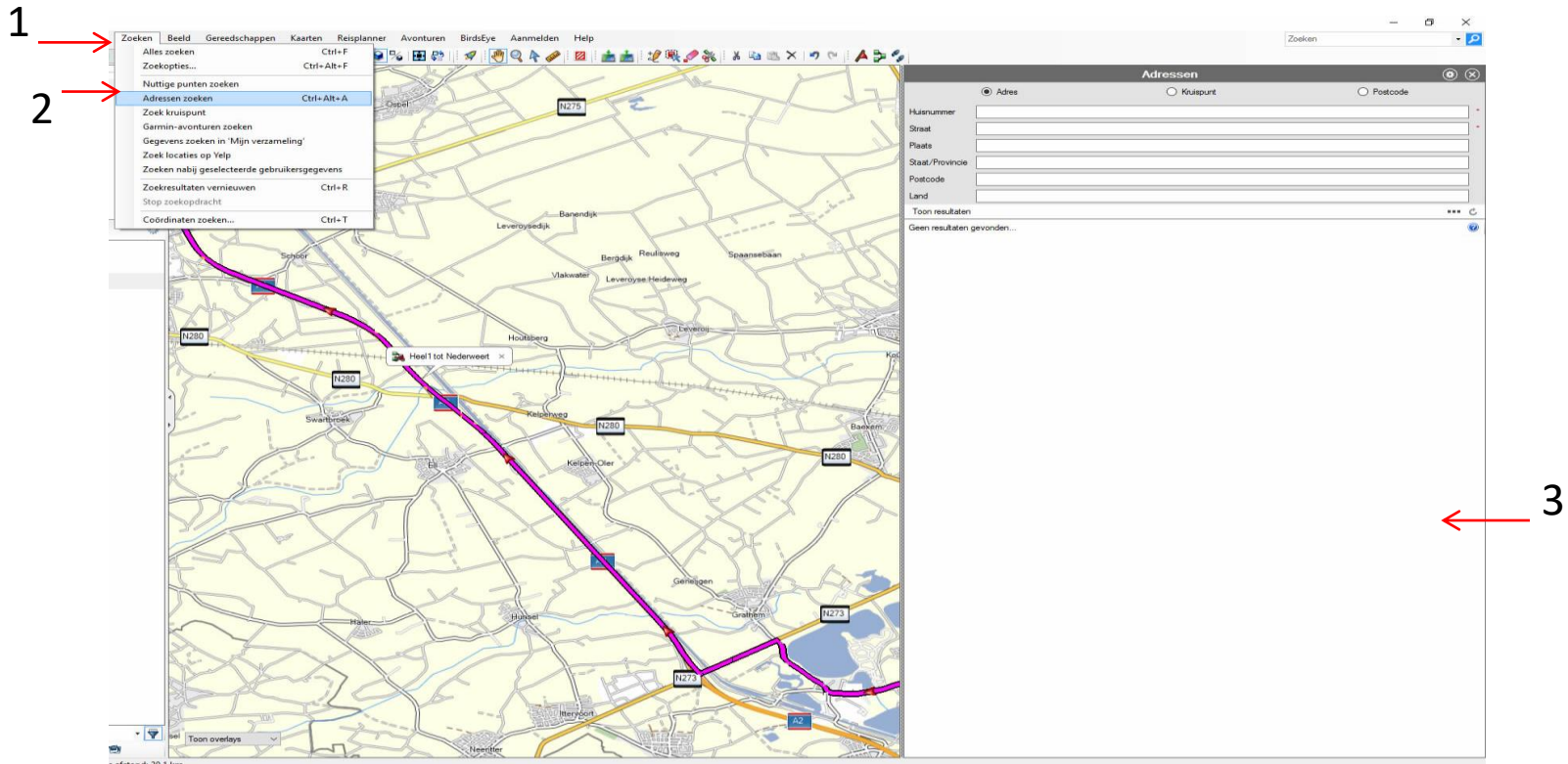
Daarnaast bestaat de mogelijkheid dat je nog meer uitvouwlijsten kunt gebruiken.

Niet bij alle categorieën krijg je meerdere uitvouwlijsten.

Een voorbeeld van deze functie vind je bij **Zoeken - Zoekopties**.

# BaseCamp

## het menu Zoeken – Adressen zoeken



Klik op **Zoeken** (1) en vervolgens op **Adressen zoeken** (2). In het rechter schermdeel (3) opent nu het venster met de verschillende zoekopties

# BaseCamp

## het menu Zoeken – Adressen zoeken

2 →

1

3

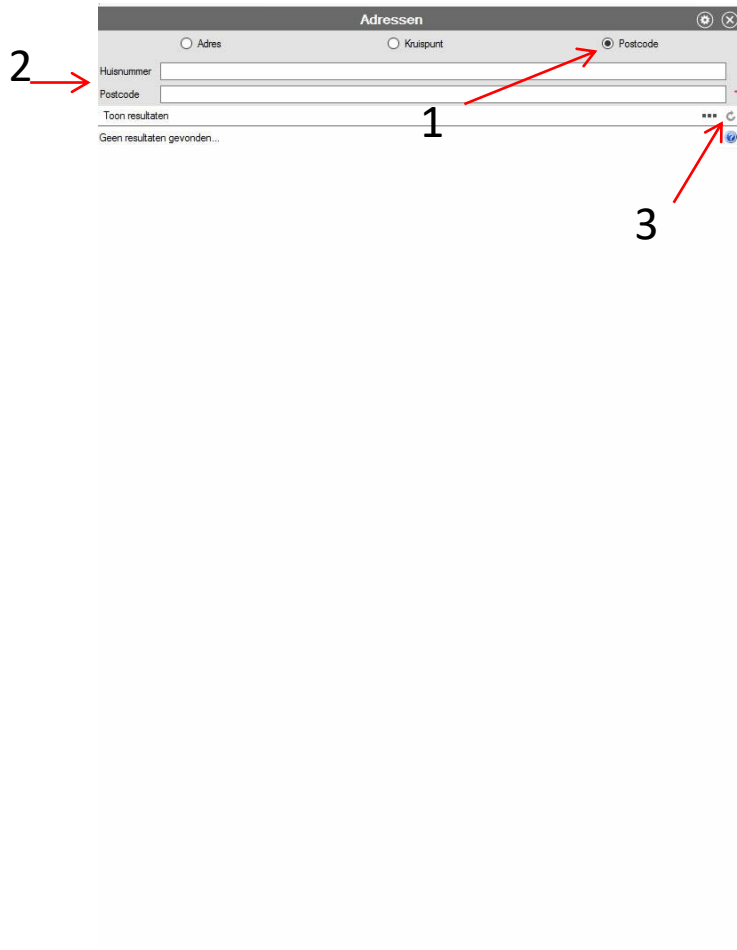
Je maakt eerst een keuze **(1)** of je op een **Adres** of **Postcode** zoekt. Standaard is deze functie gekoppeld aan het zoeken naar een adres. Dan vul je de velden **(2)** in en klikt vervolgens op **Toon resultaten (3)**.

Bij het invullen van de velden worden de gegevens die je invult, vergeleken worden met gegevens in een database (kaartmateriaal). Neem de gegevens van de database (worden automatisch getoond in een lijst) over in het veld door hierop te klikken. **Vul altijd de code van het land in, anders kan de zoekopdracht eindeloos duren.**

Zoek je een locatie die buiten het kaartcentrum ligt, dan zal het zoekresultaat eerst zichtbaar worden door verschuiving van het kaartcentrum naar de gezochte locatie. Blijft de rechterlijst leeg, klik dan nogmaals op **Toon resultaten (3)**. Doordat de gewenste locatie nu in/bij het kaartcentrum ligt, wordt deze in de lijst getoond.

# BaseCamp

## het menu Zoeken – Adressen zoeken



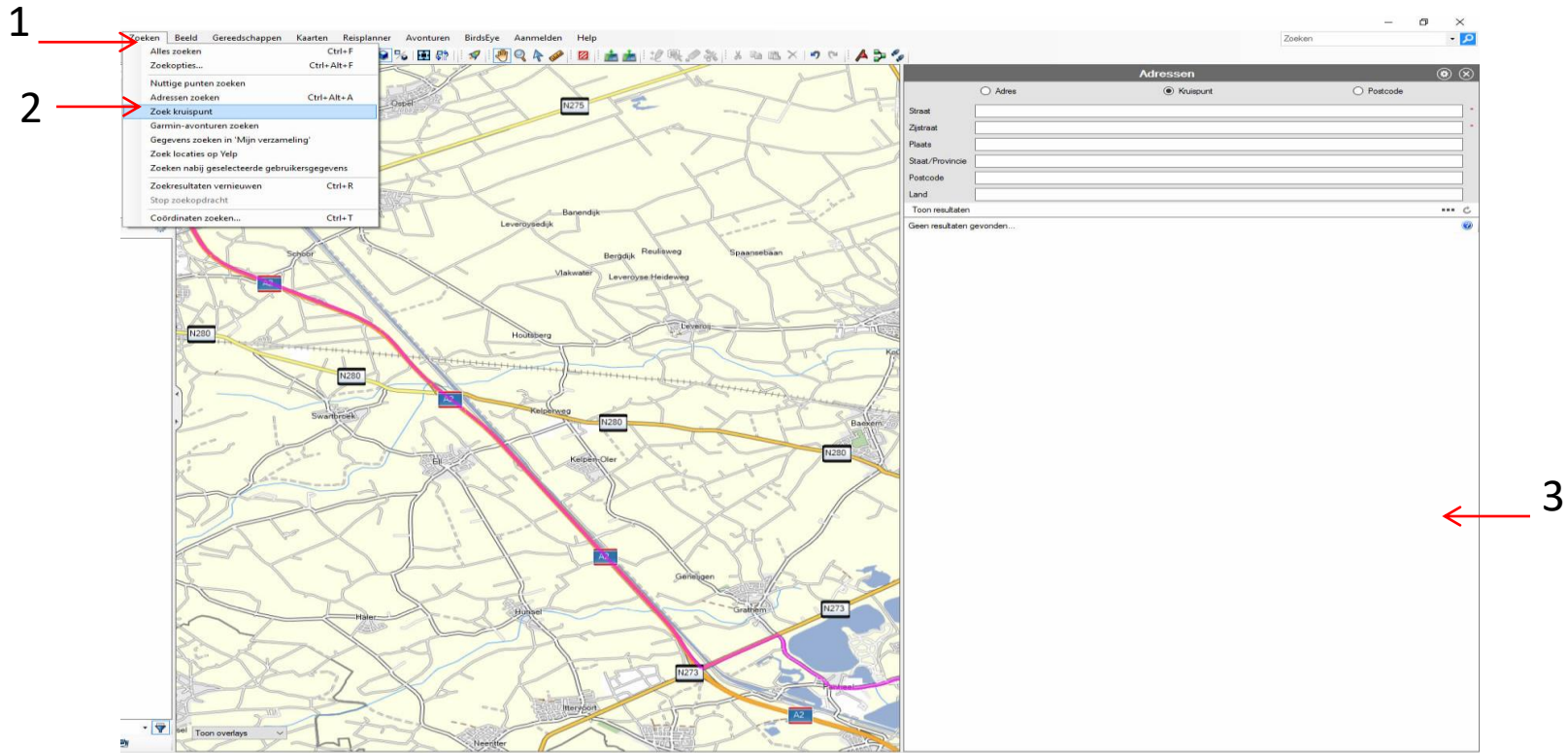
Je geeft aan dat je een locatie (adres) met behulp van de **Postcode (1)** zoekt. Dan vul je de velden **(2)** in en klikt vervolgens op **Toon resultaten (3)**.

Bij het invullen van de velden worden de gegevens die je invult, vergeleken worden met gegevens in een database. Neem de gegevens van de database (worden automatisch getoond in een lijst) over in het veld door hierop te klikken.

Zoek je een locatie die buiten het kaartcentrum ligt, dan zal het zoekresultaat eerst zichtbaar worden door verschuiving van het kaartcentrum naar de gezochte locatie. Blijft de rechterlijst leeg, klik dan nogmaals op **Toon resultaten (3)**. Doordat de gewenste locatie nu in/bij het kaartcentrum ligt, wordt deze in de lijst getoond.

# BaseCamp

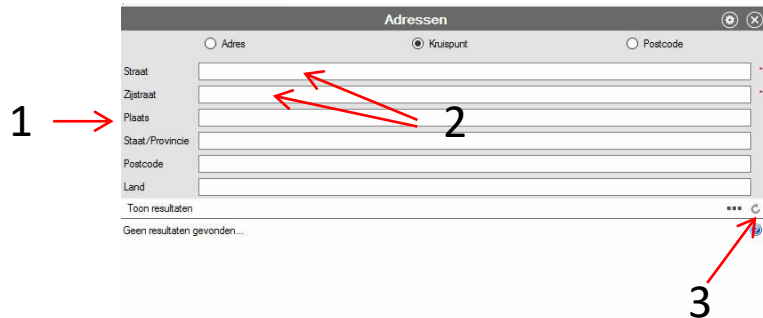
## het menu Zoeken – Zoek kruispunt



Klik op **Zoeken** (1) en vervolgens op **Zoek kruispunt** (2). In het rechter schermdeel (3) opent nu het venster met de verschillende zoekopties

# BaseCamp

## het menu Zoeken – Zoek kruispunt



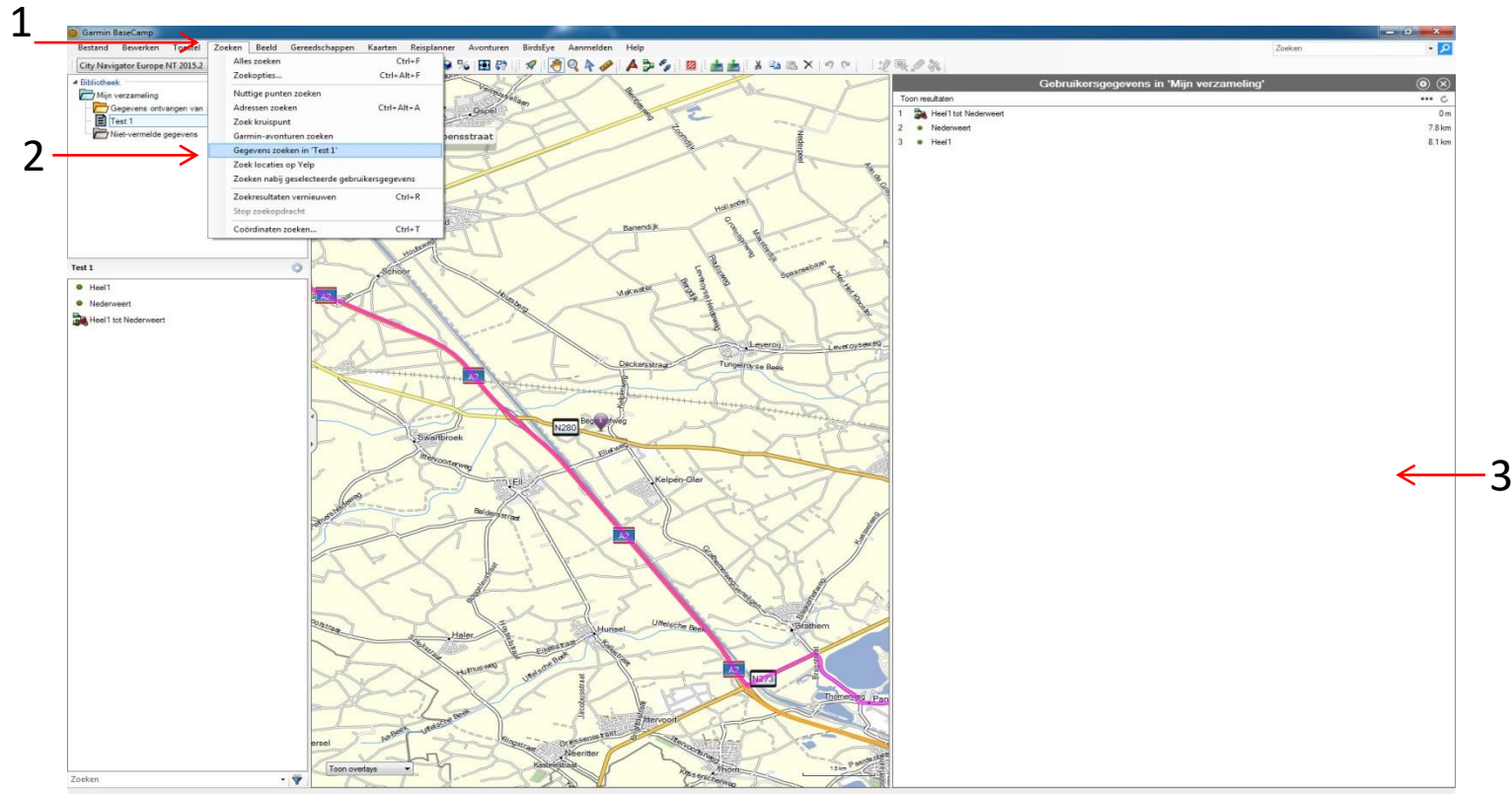
Nadat het invulscherm geopend is, kun je de locatie aangeven. Vul hiervoor eerst de (hoofd) **Straat (1)** in. Vervolgens vul je de **Zijstraat** (kruisingsvlak) in met de hoofdstraat. Lig de gewenste locatie buiten het zichtbare kaartcentrum, vul dan ook het land en de plaats in om het zoeken te versnellen. Klik vervolgens op **Toon resultaten (3)**.

Bij het invullen van de velden worden de gegevens die je invult, vergeleken worden met gegevens in een database (kaartmateriaal). Neem de gegevens van de database over in het veld door hierop te klikken. **Vul altijd de code van het land in, anders kan de zoekopdracht eindeloos duren.**

Zoek je een locatie die buiten het kaartcentrum ligt, dan zal het zoekresultaat eerst zichtbaar worden door verschuiving van het kaartcentrum naar de gezochte locatie. Blijft de rechterlijst leeg, klik dan nogmaals op **Toon resultaten (3)**. Doordat de gewenste locatie nu in/bij het kaartcentrum ligt, wordt deze in de lijst getoond.

# BaseCamp

het menu Zoeken – Gegevens zoeken in .....



Klik op **Zoeken** (1) en vervolgens op **Gegevens zoeken in ...** (2). In het rechter schermdeel (3) opent nu het venster met de verschillende zoekopties / resultaten

# BaseCamp

het menu Zoeken – Gegevens zoeken in .....



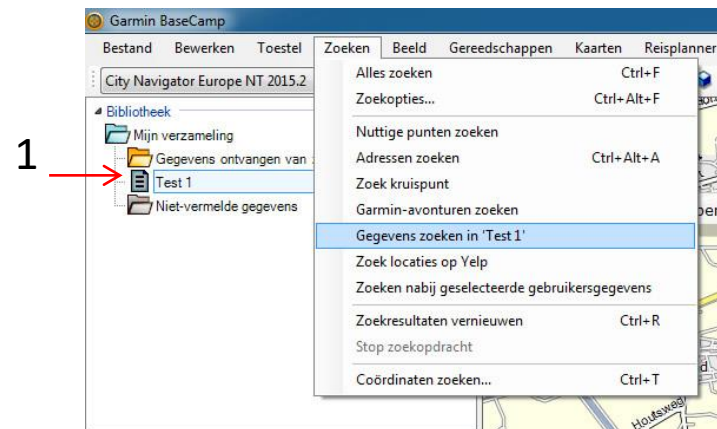
Met deze functie kun je gegevens opzoeken die zich in BaseCamp bevinden.

Je moet dan eerst in het bovenste **Bibliotheekvenster (1)** aangeven waar(in) je gegevens zoekt.

Mogelijke categorieën zijn:

1. Mijn verzameling
2. Het aangesloten navigatie apparaat/geheugenkaart
3. In Niet vermelde gegevens

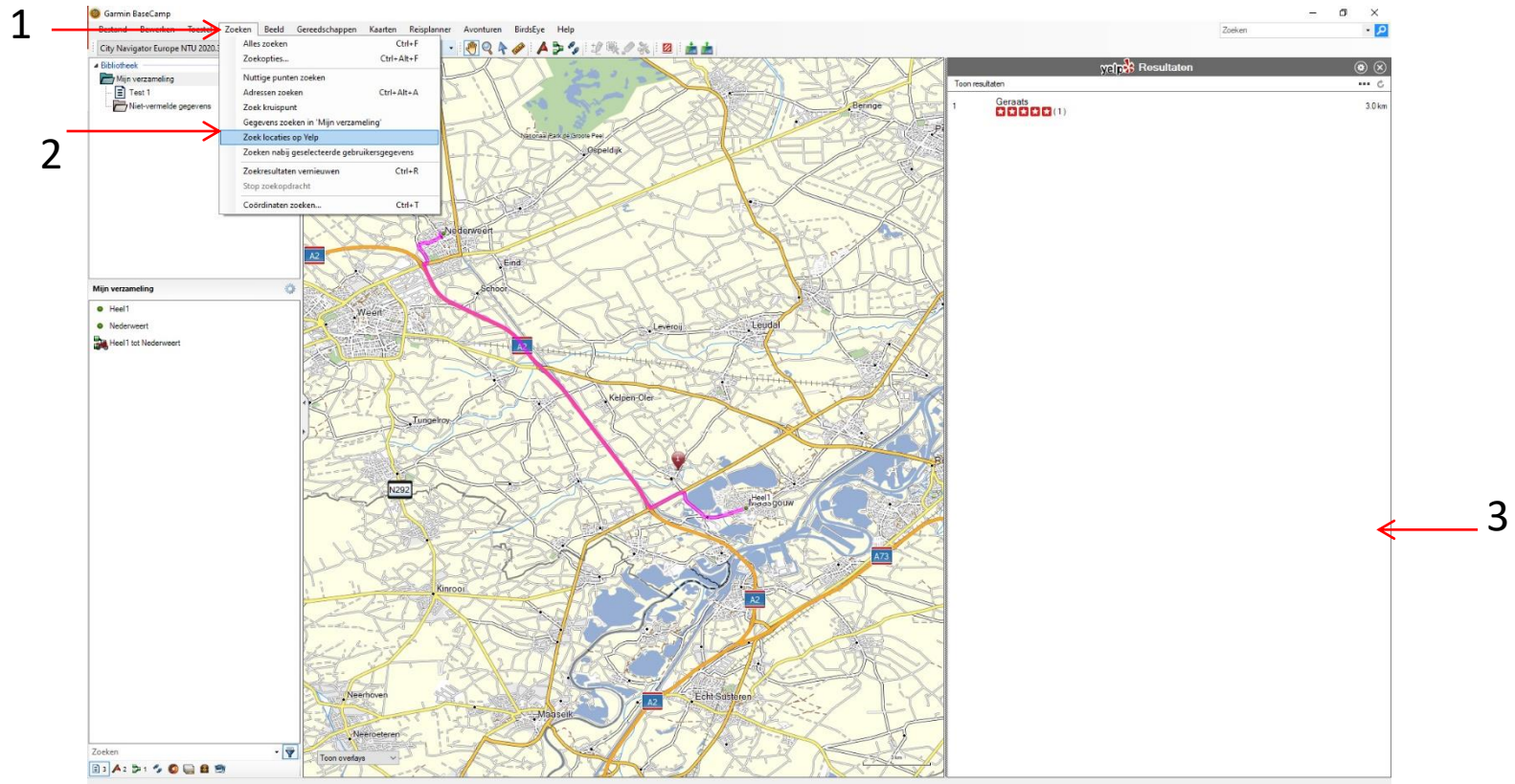
In dit voorbeeld wordt **Test 1 (1)** doorzocht en de gegevens in de lijst **(2)** getoond.





# BaseCamp

het menu Zoeken – zoek locaties op Yelp

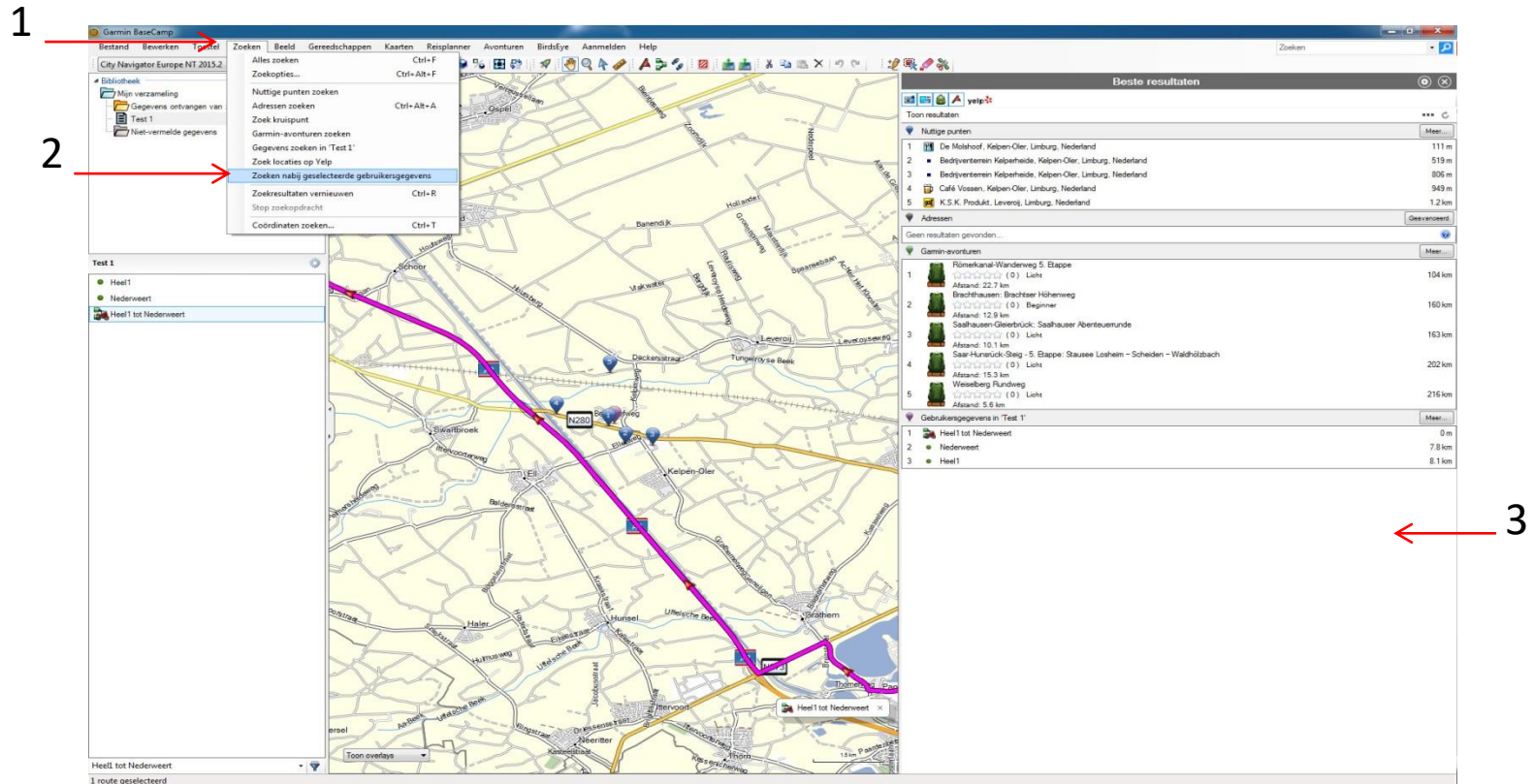


Klik op **Zoeken** (1) en vervolgens op **Zoeken locaties op Yelp** (2). In het rechter schermdeel (3) opent nu het venster met de verschillende zoekopties / resultaten

\* Yelp is een zoekfunctie voor lokale bedrijven (vooral gericht op grote steden)

# BaseCamp

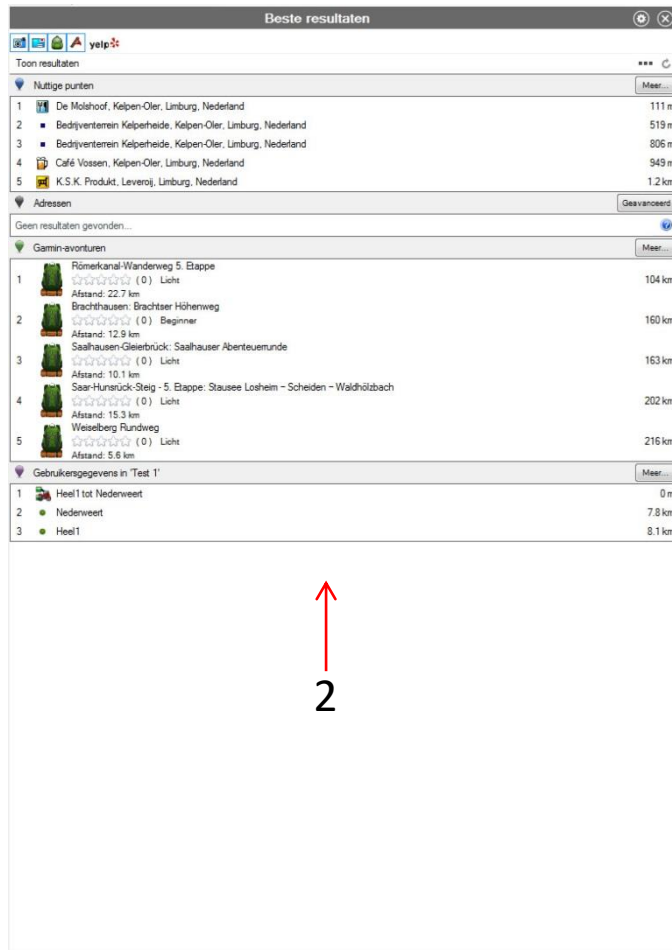
het menu Zoeken – zoeken nabij geselecteerde gebruikersgegevens



Klik op **Zoeken** (1) en vervolgens op **Zoeken nabij geselecteerde gebruikersgegevens** (2). In het rechter schermdeel (3) opent nu het venster met de verschillende zoekopties / resultaten

# BaseCamp

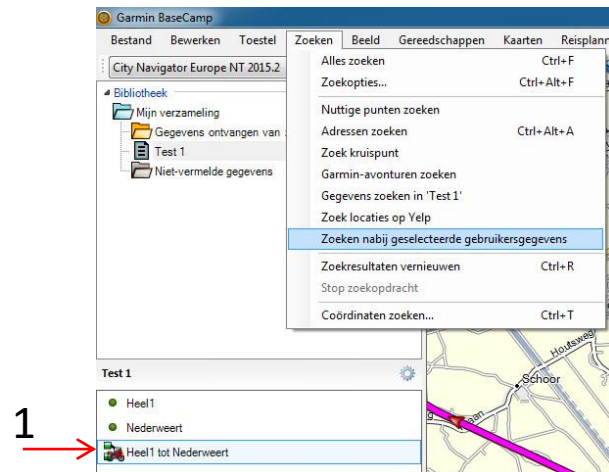
het menu Zoeken – zoeken nabij geselecteerde gebruikersgegevens



Met deze handige functie kun je gegevens opzoeken die zich **op of nabij** de aangegeven selectie bevinden.

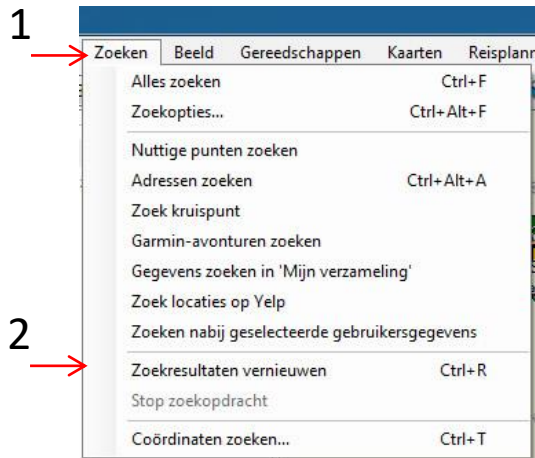
Je moet dus eerst in de **Bibliotheek (1)** aangeven waar je wilt zoeken. Deze functie werkt alleen in combinatie met een selectie in het tweede Bibliotheekvenster (2)

In dit voorbeeld heb ik de route Heel1 tot Nederweert geselecteerd en zoekt BaseCamp in alle categorieën, met uitzondering van Yelp, naar informatie. Die informatie wordt in het tabblad met de **Beste Resultaten** getoond.



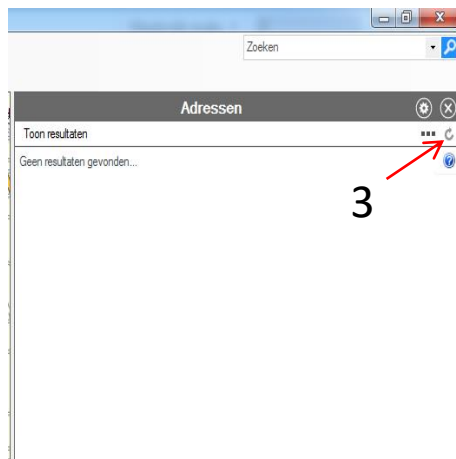
# BaseCamp

## het menu Zoeken – Zoekresultaten vernieuwen



Open het menu **Zoeken** (1) en klik vervolgens op de functie **Zoekresultaten vernieuwen** (2).

De zoekactie, zoals die eerder was gedefinieerd, wordt nogmaals uitgevoerd.



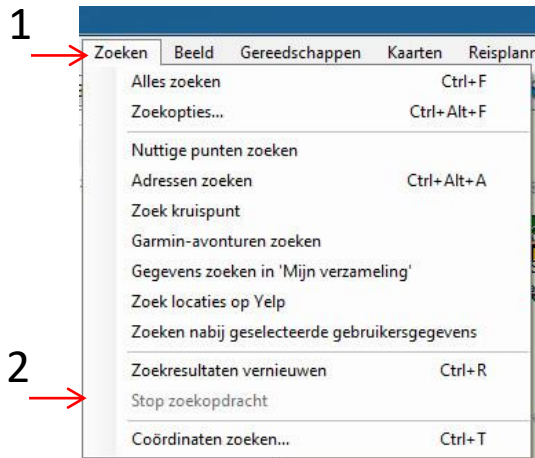
Je kunt ook gebruik maken van de filters in **Zoekopties**.

Klik hiervoor op de knop **Verversen** (3). De zoekactie wordt nu opnieuw uitgevoerd.



# BaseCamp

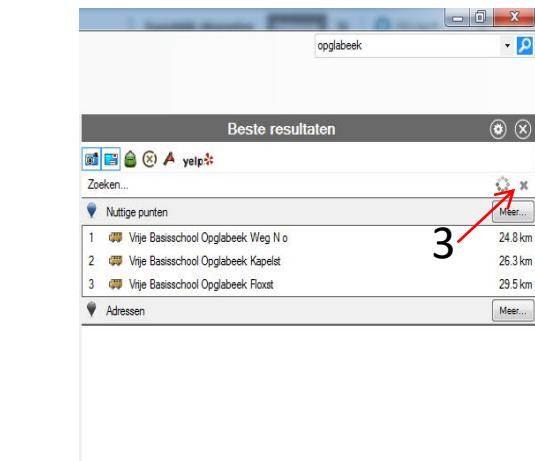
## het menu Zoeken – Stop zoekopdracht



Open het menu **Zoeken (1)** en klik vervolgens op de functie **Stop zoekopdracht (2)**.

Deze opdracht kun je alleen toepassen als er daadwerkelijk een zoekopdracht actief is.

Dit kun je onder andere zien aan de cirkelvormige zandloper (1) in de rechter bovenhoek van het venster.



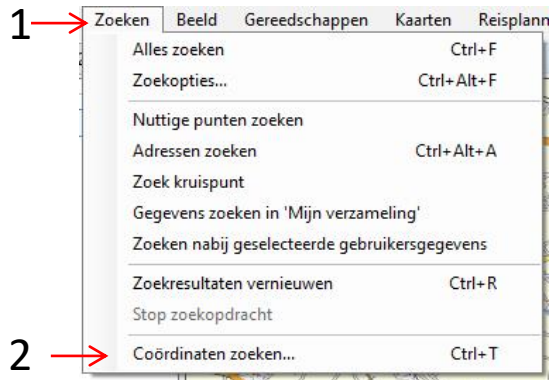
Je kunt ook gebruik maken van de filters in zoekopties.

Klik hiervoor op de knop **Stop zoekopdracht (3)** terwijl de zoekactie wordt uitgevoerd.

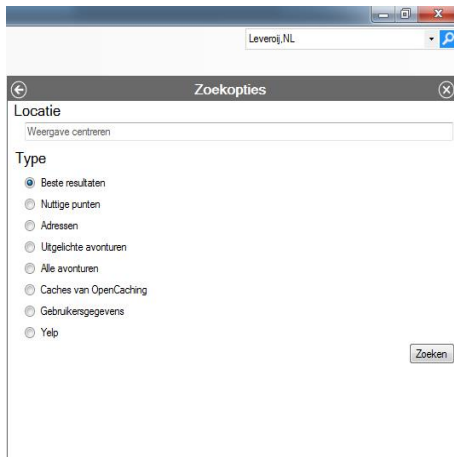
Met de knop **Zoekvenster sluiten (4)** beëindig je niet alleen het zoeken, maar sluit je tevens het venster.

# BaseCamp

## het menu Zoeken – Coördinaten zoeken



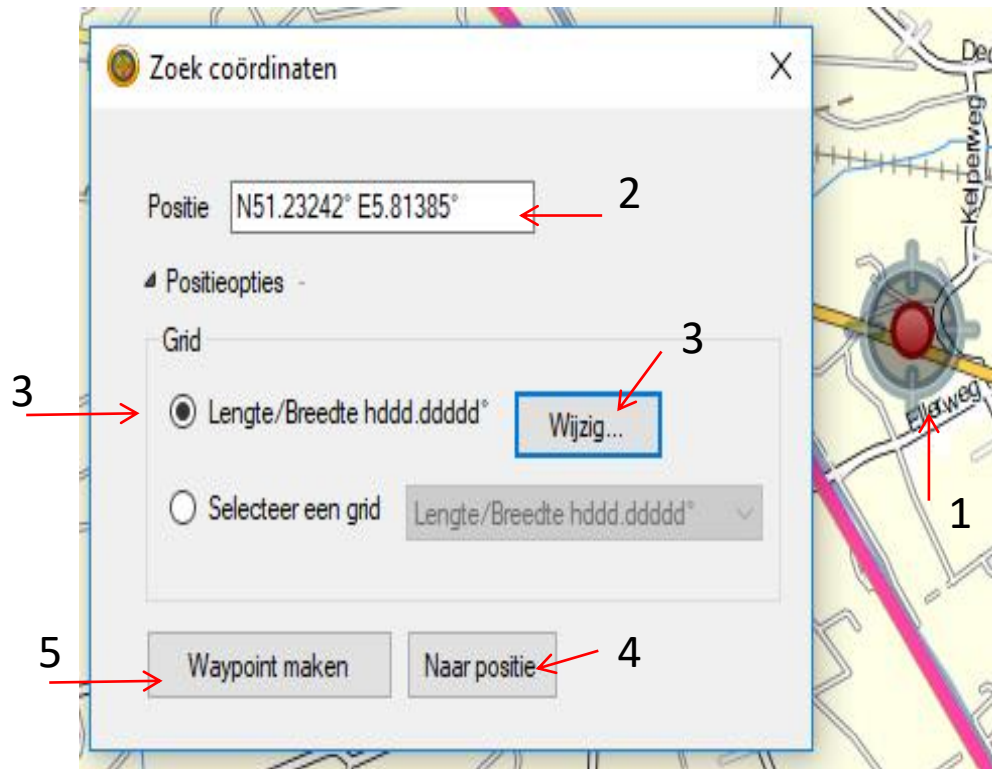
Open het menu **Zoeken** (1) en klik vervolgens op de functie **Coördinaten zoeken...** (2) .



Je kunt voor het uitvoeren van deze functie **GEEN** gebruik maken van de filters in zoekopties.

# BaseCamp

## het menu Zoeken – Coördinaten zoeken



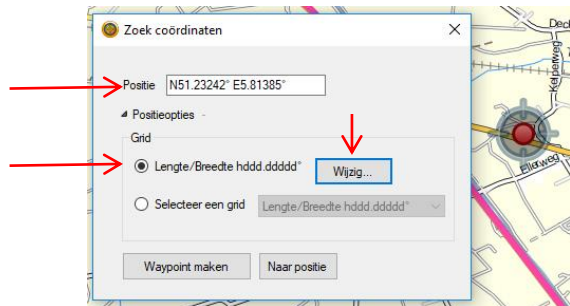
Tip: lees ook de informatie bij Opties-Instellingen-  
Eenheden-Positie / Grid

Standaard wordt de positie van het centrum van de kaart getoond **(1)**. In het venster kun je nu bij **Positie (2)** de coördinaten invoeren. Let bij het invoeren van de coördinaten erop dat je de juiste instelling gebruikt. De instelling hiervan kun je wijzigen door de instellingen bij **Grid (3)** te wijzigen. Klik na het invoeren van de coördinaten op de knop **Naar positie (4)**. Het kaartpunt dat voldoet aan de opgegeven coördinaten wordt nu weergegeven. Wil je hier een waypoint van maken, klik dan op de knop **Waypoint maken (5)**.

Let op bij het invoeren van coördinaten dat je de correcte instellingen gebruikt. De verschillende opties voor het bepalen van posities kun je wijzigen door op de knop **Positieopties - Grid (3)** te klikken. Hierdoor kom je meteen in het scherm van de Instellingen (Opties – Instellingen – Eenheden – Positie). Op de volgende pagina vindt je meer informatie / voorbeelden.

# BaseCamp

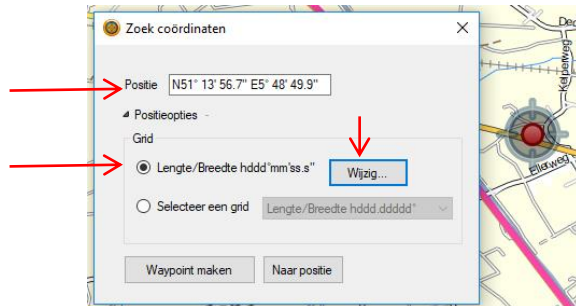
## het menu Zoeken – Coördinaten – Grid kiezen



In dit voorbeeld heb ik drie maal dezelfde positie (waypoint) in coördinaten vast laten leggen door BaseCamp.

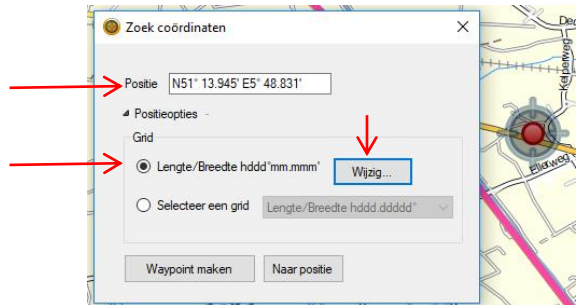
### Lengte/Breedte hdd.dddd° (WGS84)

Dit systeem gebruik je standaard als je met (Garmin) navigatie apparatuur werkt



### Lengte/Breedte hdd° mm'ss.s"' (WGS84)

Dit systeem gebruik je als je coördinaten wilt gebruiken in combinatie met, of afkomstig van Google Earth en of Google Maps



### Lengte/Breedte hdd°mm.mmm\'' (WGS84)

Dit systeem gebruik je als je coördinaten wilt gebruiken die worden toegepast bij het geocachen.

**Tip: lees ook de informatie bij Opties-Instellingen-  
Eenheden-Positie / Grid**





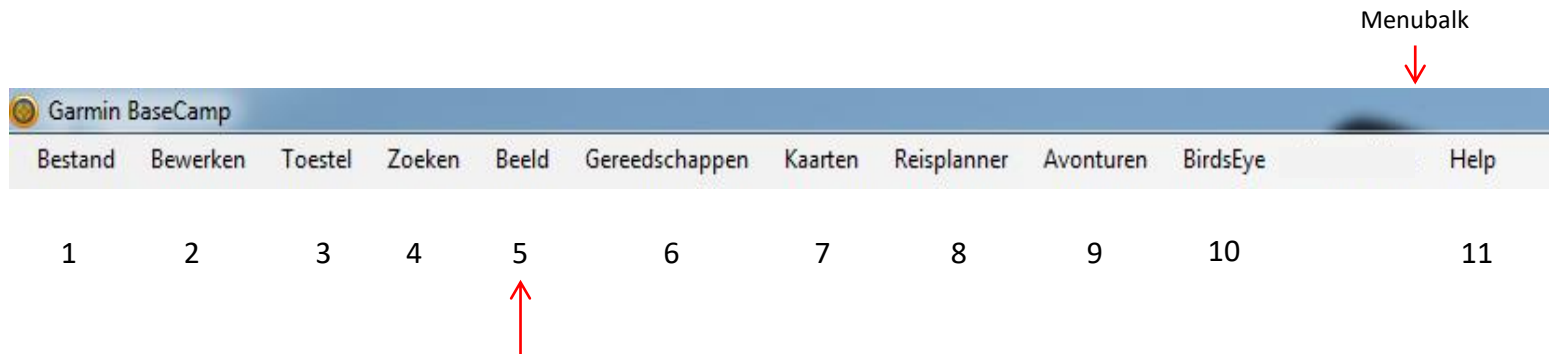
# Garmin BaseCamp

Het menu Beeld

Versie 4.7.2

# BaseCamp

## De Menubalk - Beeld



De menu's in BaseCamp vind je in de zogenaamde menubalk, aan de bovenzijde van het beeldscherm. Er zijn **11** menu's die bij het aanklikken een nieuw veld (scherm) openen. In dit scherm staan weer nieuwe opdrachten (functies) waarop je kunt klikken. Ook zijn er opdrachten die weer een vervolgscherm openen met specifieke opdrachten. In dit onderdeel behandelen we het menu **Beeld**.

# BaseCamp

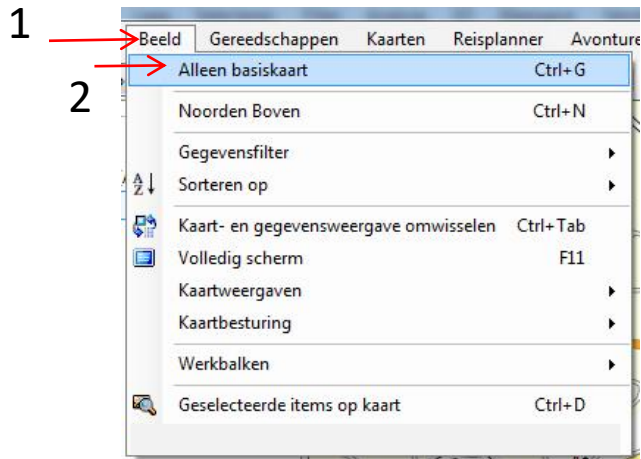
## het menu Beeld



Nadat je op **Beeld** hebt geklikt opent een nieuw venster met hierin maar liefst **10** opdrachten (functies) . Afhankelijk van je vorige actie of instelling zijn de opdrachten grijs (niet beschikbaar) of zwart gekleurd (beschikbaar)

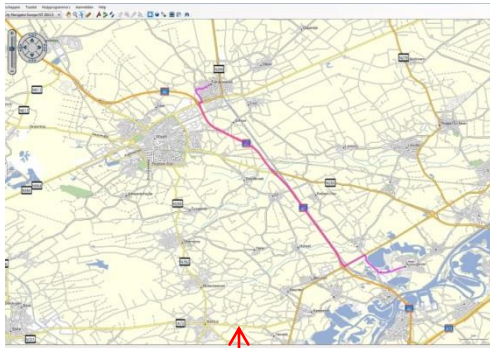
# BaseCamp

## het menu Beeld – Alleen basiskaart

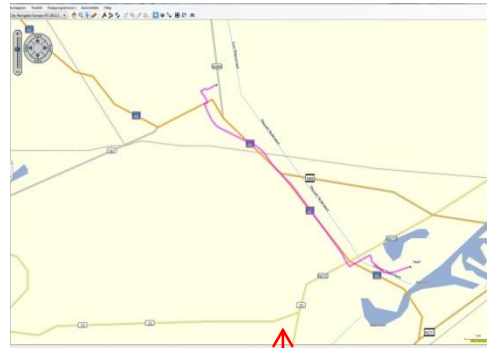


Met de functie **Alleen basiskaart** kun je het kaartdetail instellen. Door de functie Alleen Basiskaart te gebruiken kun je in één klik het minimale detailniveau instellen.

Open het menu **Beeld** (1) en klik vervolgens op **Alleen basiskaart** (2). Je ziet dat het eerder ingestelde detail niveau (3) nu sterk afneemt (4). Bij de indicatie van de kaartschaal verschijnt nu ook een waarschuwing dat alleen de basiskaart zichtbaar is (5).



3



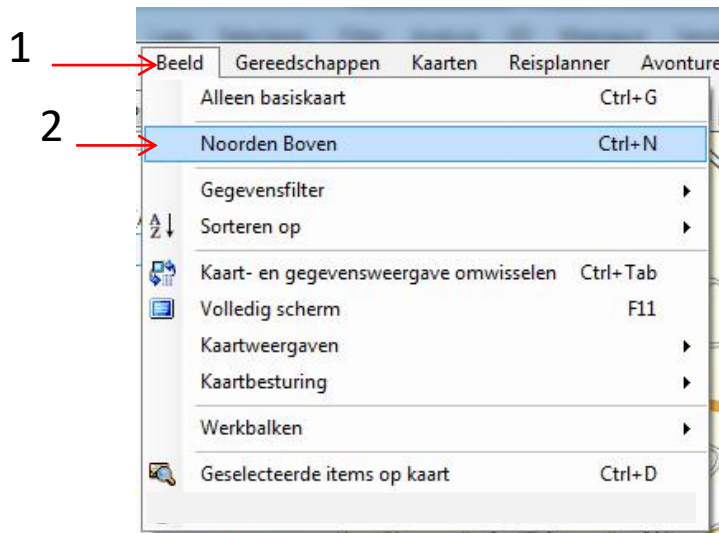
4



5

# BaseCamp

## het menu Beeld – Noorden Boven

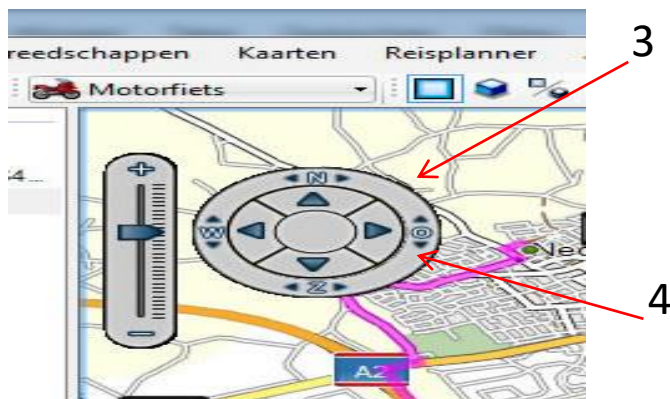


Met behulp van de functie **Noorden boven** kun je de kaart naar het **kaartnoorden** richten.

Open het menu **Beeld (1)** en klik vervolgens op **Noorden boven (2)**. Het kaartnoorden bevindt zich nu weer aan de bovenzijde van het beeld.

### Opmerking

Soms kan door onbekende redenen de kaart 'verschuiven'. Een bestaande route verloopt dan niet meer precies op de wegen, maar net ernaast. Door deze functie te gebruiken kan het kaartmateriaal weer in de goede positie worden geplaatst.

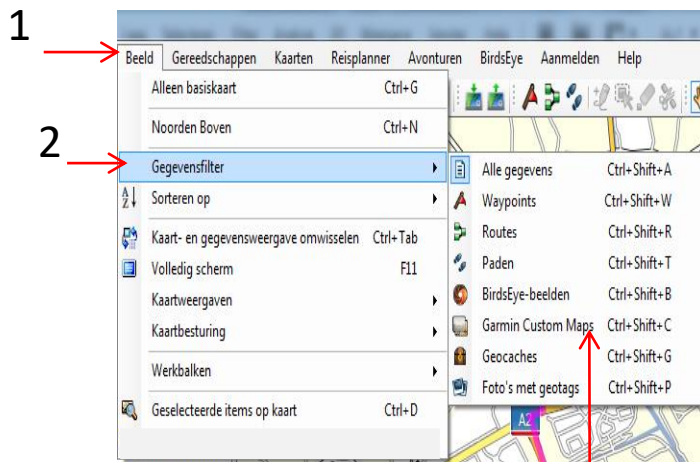


In de linker bovenhoek van de kaart kun je door middel van de **kaartbesturing (3)** de richting van de kaart wijzigen.

Draai de schijf **(4)** in de gewenste richting om het kaartnoorden te verschuiven in het beeldscherm.

# BaseCamp

## het menu Beeld - Gegevensfilter



Met de functie **Gegevensfilter** kun je zoeken naar een of meerdere specifieke items in de **Bibliotheek**.

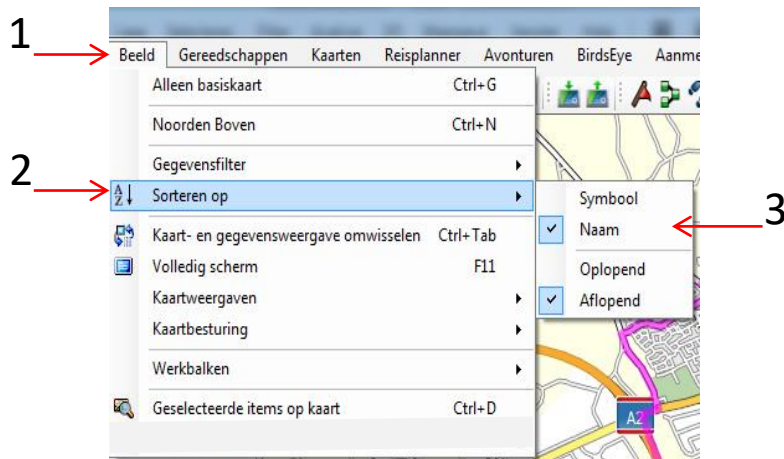
Open het menu **Beeld (1)** en klik vervolgens op **Gegevensfilter (2)**. In een nieuw venster verschijnt nu een lijst met filters **(3)**. Klik vervolgens op de gewenste **filterknop**. Uitsluitend die (geselecteerde) gegevens worden nu weergegeven in het tweede venster van de **Bibliotheek**. Alle andere gegevens zijn dan niet zichtbaar. Aan het gekleurde rechthoekje om de filterknop kun je zien welk filter actief is.



Je kunt items ook nog op een andere wijze selecteren, namelijk door gebruik te maken van de **filters (4)** aan de onderzijde van het **Bibliotheekvenster**. Zijn de filters aan de onderzijde van het Bibliotheekvenster (nog) niet zichtbaar, dan kun je deze zichtbaar maken door op de **Filterknop (5)** te klikken.

# BaseCamp

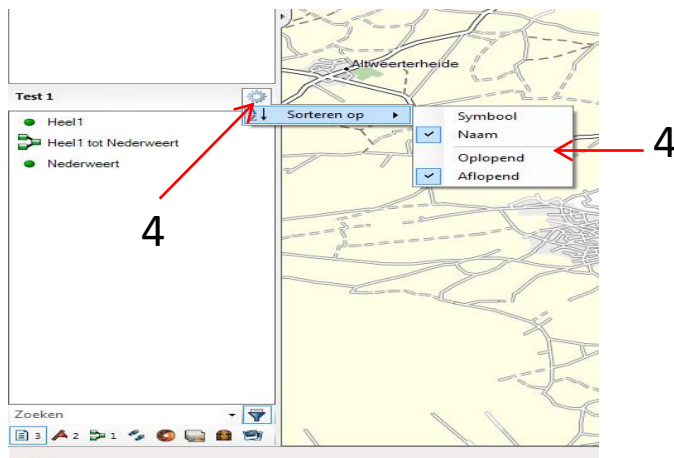
## het menu Beeld – Sorteren op



Met de functie **Sorteren op** kun je aangeven op welke wijze (volgorde en/of indeling) de items in de Bibliotheek geordend en gepresenteerd worden.

Open het menu **Beeld (1)** en klik op **Sorteren op (2)**. In een nieuw venster verschijnt een lijst met vier verschillende opties **(3)**. Je kunt dan presenteren waarbij je kiest voor Oplopend of Aflopend, ook een combinatie met Symbool of Naam.

De items worden gepresenteerd in het **Bibliotheekvenster**. Het vinkje geeft aan op welke wijze de gegevens gepresenteerd worden.

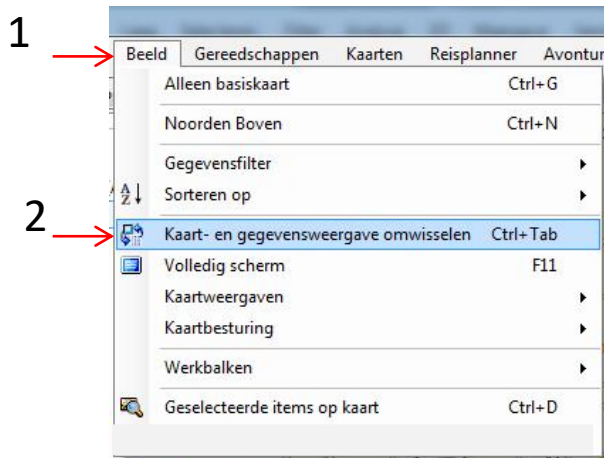


Er is nog een tweede wijze om gegevens te sorteren.

In het **Bibliotheekvenster**, tussen het bovenste en het onderste venster is een balk geplaatst. In deze balk staat de naam van de geselecteerde **lijst / lijstmap** (In dit geval Test 1). Klik op de **knop (4)** en dan verschijnt een venster om de gegevens in deze lijst / lijstmap te sorteren **(4)**.

# BaseCamp

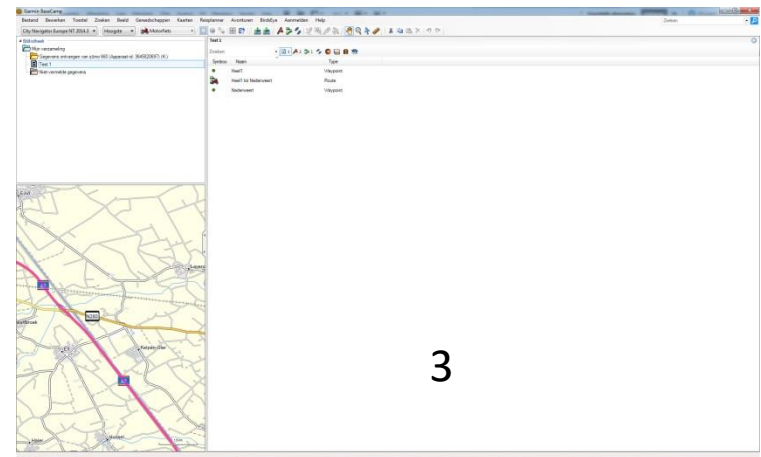
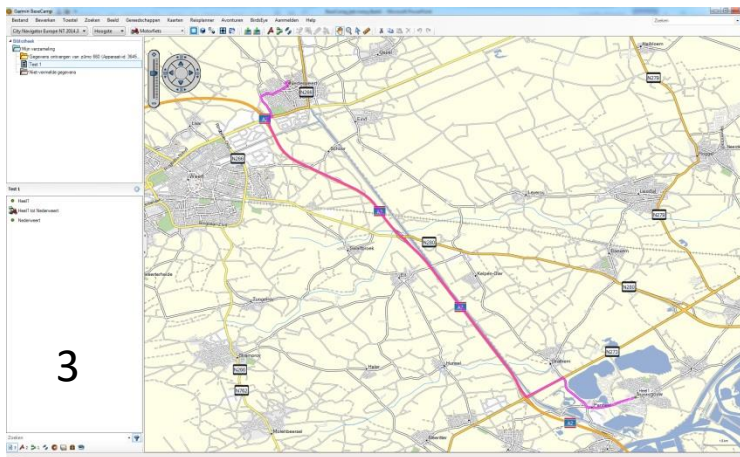
## het menu Beeld – Kaart en Gegevensweergave wisselen



Met behulp van de functie **Kaart- en Gegevensweergave omwisselen** kun je het **Bibliotheekvenster** en de **kaartweergave** omwisselen. Dit kan handig zijn als je niet veel op de kaart werkt, maar meer bezig bent met de inhoud (eigenschappen) van - of de items in de Bibliotheek.

Open het menu **Beeld (1)** en klik vervolgens op **Kaart- en gegevensweergave omwisselen (2)**.

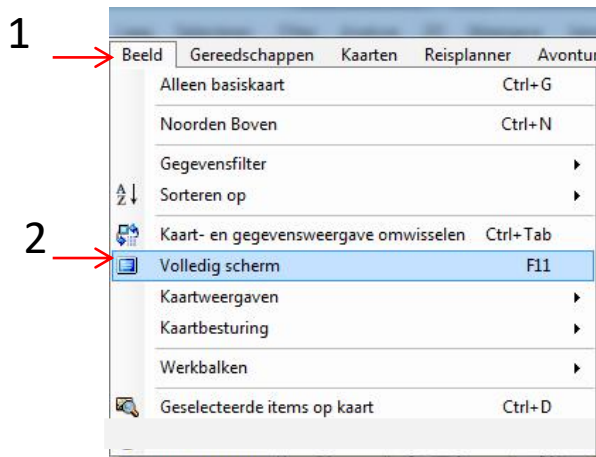
De inhoud van beide schermen wordt nu omgewisseld. Hierdoor wordt de inhoud van het Bibliotheekvenster **(3)** rechts weer gegeven. Je kunt de afmetingen van de velden veranderen door de scheidinglijn tussen de velden te verschuiven.





# BaseCamp

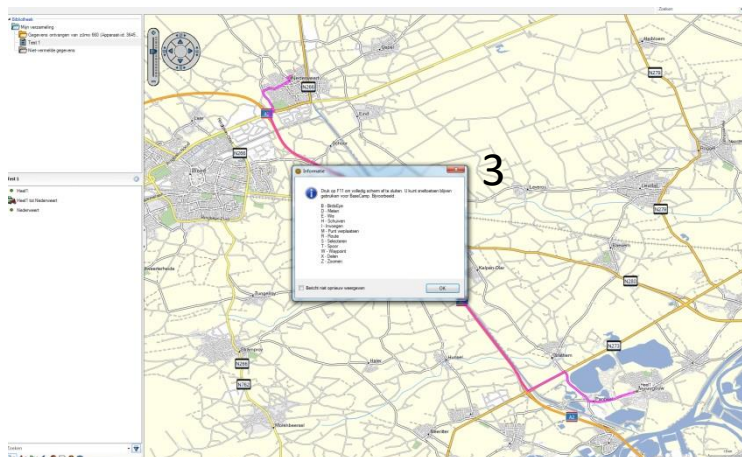
## het menu Beeld – Volledig scherm



Met de functie **Volledig scherm** kun je het beeld op het scherm optimaal benutten.

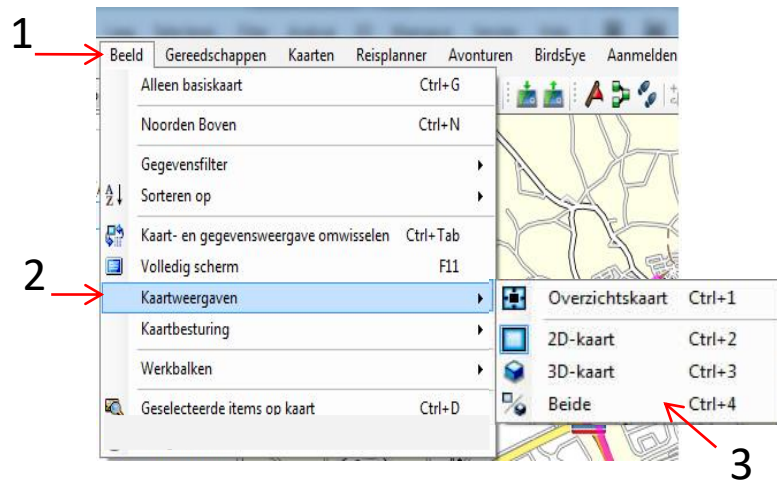
Open het menu **Beeld (1)** en klik op **Volledig scherm (2)**. Hierop wordt de weergave direct aangepast en vervallen de titelbalk en de statusbalk. Een venster **(3)** wordt geopend waarin aanvullende informatie staat.

Om terug te keren naar het normale beeld, moet je de **functietoets F11** gebruiken



# BaseCamp

## het menu Beeld - Kaartweergaven



Met de functie **Kaartweergaven** kun je bepalen welk soort kaartweergave je in het **kaartvenster** ziet. Afhankelijk van de kaarten (Kaart – product) die ter beschikking zijn kun je kiezen uit: **2D** (standaard), **3D**, de combinatie **2 & 3D** of de **overzichtskaat**.

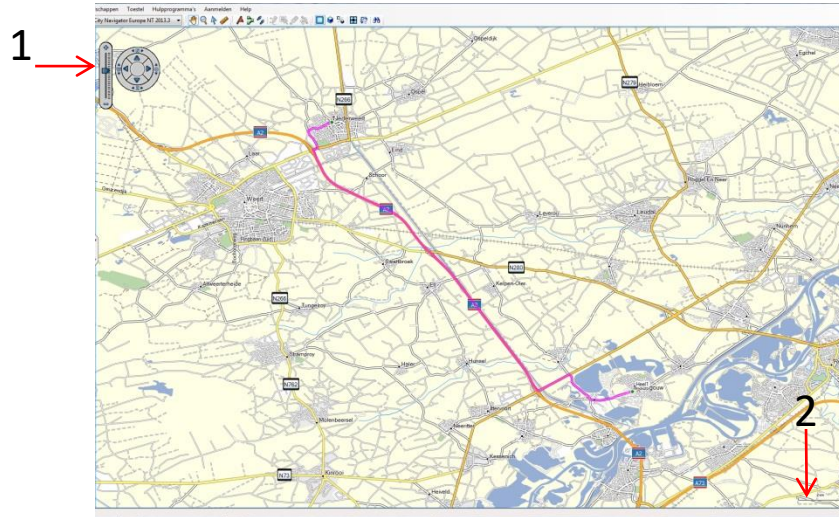
Open het menu **Beeld (1)** en klik op **Kaartweergaven (2)**. In het nieuwe venster wordt een lijst getoond met de beschikbare **kaartweergaven (3)**. De grijsgekleurde weergaven zijn NIET beschikbaar.



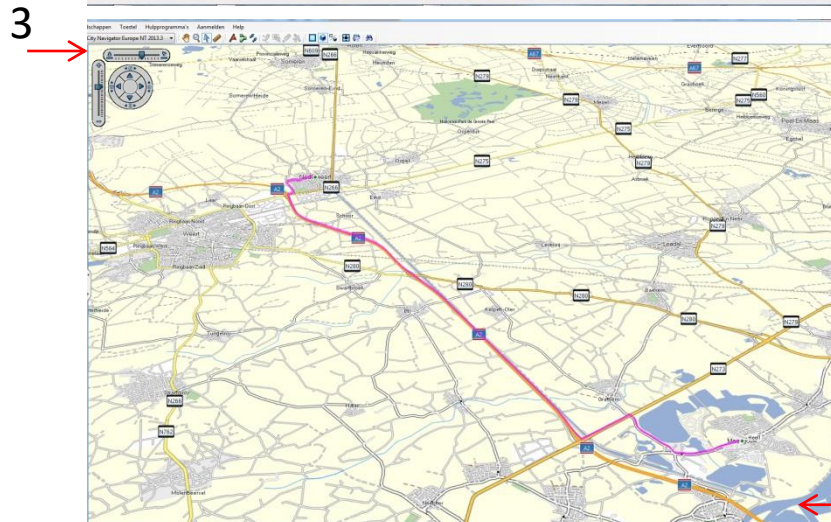
Natuurlijk kun je deze functie ook direct gebruiken door op de corresponderende knoppen te klikken in de balk met de gereedschappen.

# BaseCamp

## het menu Beeld - Kaartweergaven



De **2D** weergave is de standaard kaartweergave, een blik recht van boven op de kaart. Deze kaartweergave is snel te herkennen aan de **kaartbesturing (1)** en de indicatie van de kaartschaal in de rechter benedenhoek (**2**).

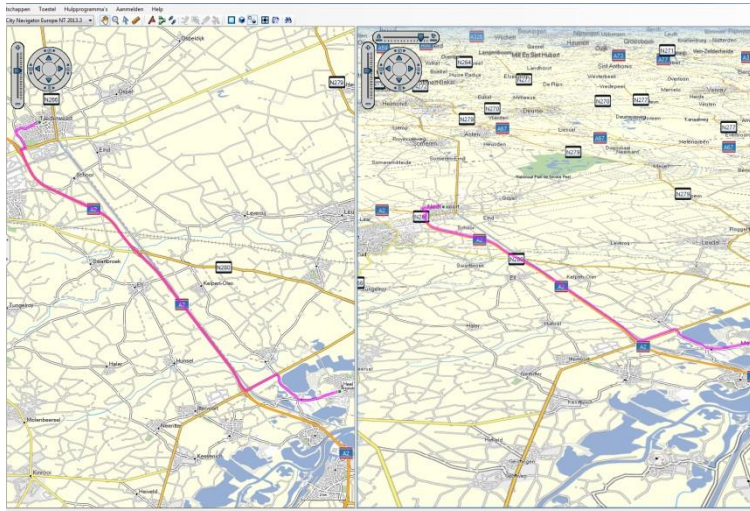


De **3D** weergave moet je activeren. Deze kaarten bieden je de mogelijkheid om via een **kijkhoek** op de kaart te kijken. Deze **kijkhoek** kun je instellen met behulp van de schuifregelaar aan de bovenzijde van de kaartbesturing (**3**). De 3D weergave voegt extra kaartinformatie toe via zogenaamde overlays. Niet alle kaarten / kaartdelen zijn voorzien van deze extra informatie.

Geen indicatie kaartschaal

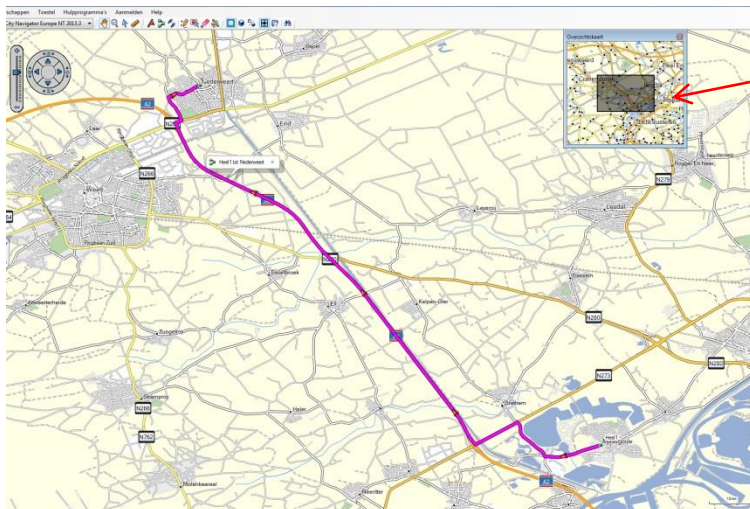
# BaseCamp

## het menu Beeld - Kaartweergaven



De **2 & 3D weergave** toont gelijktijdig een **2D** en een **3D** weergave in een (gesplitst) kaartscherm. Ook hier zijn de verschillen duidelijk herkenbaar. In het linker veld de (platte) 2D weergave, herkenbaar aan de kaartbesturing en de indicatie van de kaartschaal. In het rechterveld de 3D weergave; met kijkhoek instelling en zonder kaartschaal indicator.

Tip:  
De scheidingslijn in het midden kun je verplaatsen.

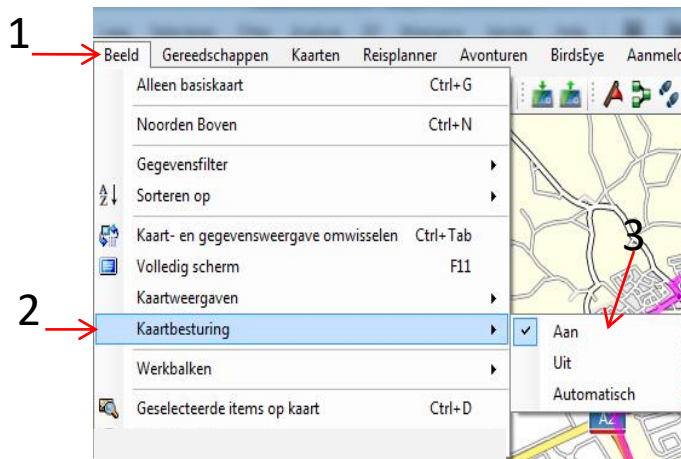


De **overzichtskaart** is zichtbaar in de rechter bovenhoek van het kaartscherm. Het donkergekleurde vlak in dit kleine kaartscherm kun je met het “handje” verschuiven. Hierdoor kun je relatief snel over de kaart schuiven. Door in de rechter bovenhoek van dit kaartscherm op het kruisje te klikken, kun je dit schermje snel sluiten.

Tip.  
Als je het gereedschap **selectie** (pijltje) gebruikt dan kun je de kaart verschuiven door naar de uiterste zijkanten v.d. kaart te bewegen. Het pijltje wordt een grotere pijl waardoor je de kaart kunt verschuiven.

# BaseCamp

## het menu Beeld - Kaartbesturing



Met de functie **Kaartbesturing** kun je instellen of de kaartbesturing zichtbaar (of niet) moet zijn.

Open het menu **Beeld (1)** en klik vervolgens op **Kaartbesturing (2)**. In het nieuwe venster verschijnt een lijst met drie mogelijkheden instellingen **(3)**.



Standaard is de kaartbesturing op **Automatisch** ingesteld. Dat betekent dat de blauwe pijl, ook wel de **Noordpijl (4)** genoemd zichtbaar is en dat je met de cursor over deze pijl moet bewegen om de besturingselementen zichtbaar te maken.

Bij de instelling **Uit** worden de besturingselementen NIET zichtbaar en blijft de blauwe pijl zichtbaar.

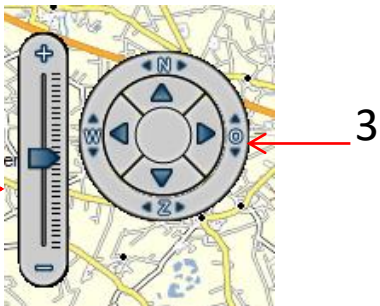
Bij de instelling **Aan** verdwijnt de blauwe pijl en zijn de besturingselementen altijd zichtbaar.

# BaseCamp

## het menu Beeld - Kaartbesturing



Zoals eerder al aangegeven wordt standaard (bij het eerste maal opstarten) de **Noordpijl (1)** getoond. Om de kaartbesturing dan zichtbaar te krijgen, moet je met de cursor over de Noordpijl bewegen, waarna deze veranderd in de kaartbesturing.

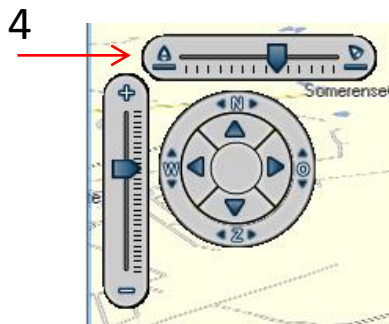


Bij de **2D Weergave** krijg je een **Schuifregelaar (2)** en een **Kompasring (3)** ter beschikking.

Met de schuifregelaar kun je de schaalgrootte van de kaart instellen (in- of uitzoomen op de kaart).

Met de Kompas-ring kun je de kaartrichting instellen; standaard is het kaartnoorden aan de bovenzijde van het scherm.

Door op de pijltjes in de Kompas-ring te klikken, kun je de kaart in de gewenste richting verschuiven.

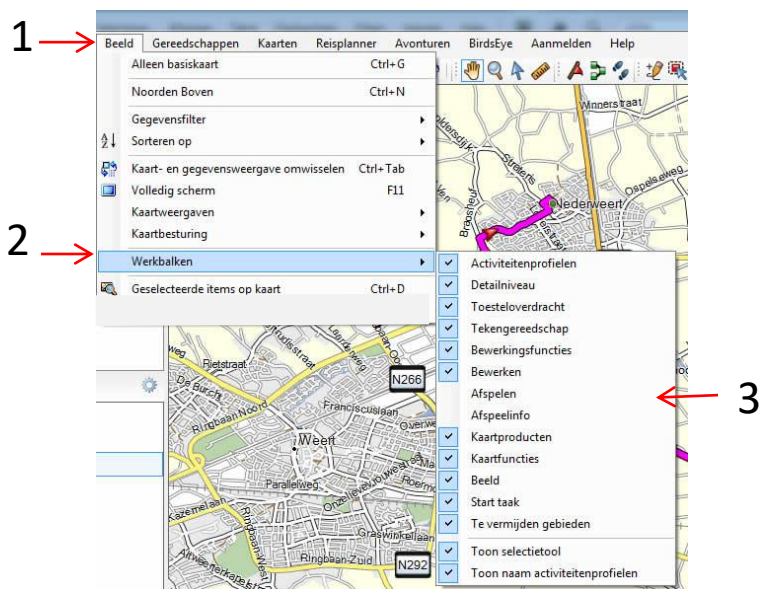


Bij de **3D Weergave** krijg je nog een schijfregelaar toegevoegd.

Met de **Schuifregelaar zichthoek (4)** kun je bij een 3D kaart de kijkhoek instellen .

# BaseCamp

## het menu Beeld - Werkbalken

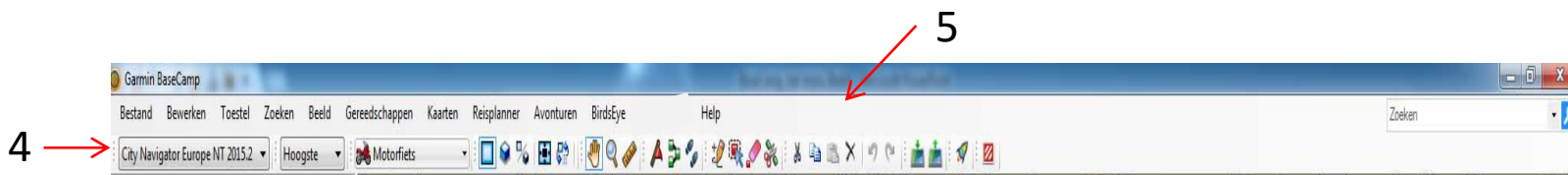


Met de functie **Werkbalken** kun je instellen welke **gereedschappen** je zichtbaar maakt in de **Werkbalk (4)**.

Open het menu **Beeld (1)** en klik op **Werkbalken (2)**. In een nieuw venster verschijnt een lijst met **gereedschappen (3)** die je kunt toevoegen aan de Werkbalk aan de bovenzijde van het beeld.

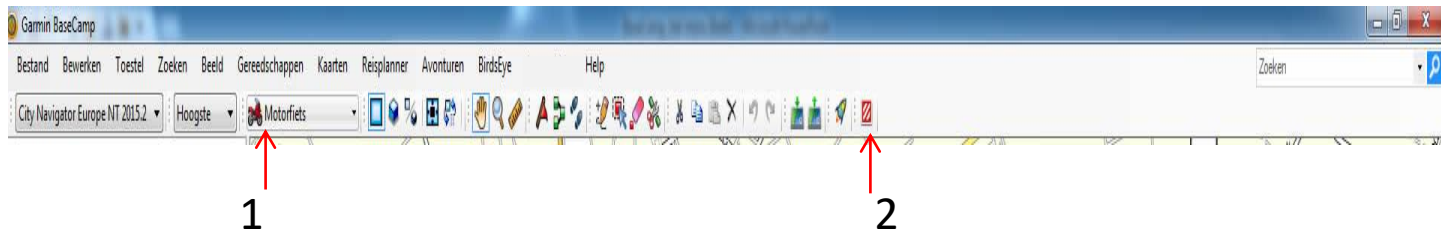
De gereedschappen zijn vaak in groepjes (clusters) verdeeld die je kunt activeren door ze aan te klikken in de lijst **(3)**. Een vinkje geeft aan welke gereedschappen zichtbaar zijn in de werkbalk. Je kunt ze weer verwijderen door er nogmaals op te klikken.

Je kunt de gereedschappen verplaatsen door de cursor erop te plaatsen totdat vier pijltjes zichtbaar worden. Dan klik je en houd je de muisknop ingedrukt. Je sleept het gereedschap vervolgens naar de nieuwe locatie **(5)**.



# BaseCamp

## het menu Beeld – Werkbalken - opmerkingen



Het is mogelijk om in de menubalk de lijst met Activiteitenprofielen **(1)** te openen.

**Het profiel dat hierin geselecteerd is, wordt toegepast bij elke nieuwe route die je maakt.**

Als je een route met een ander Activiteitenprofiel importeert, zal het geselecteerde profiel **(1)** de route niet wijzigen. Het oorspronkelijke profiel van de geïmporteerde route blijft hetzelfde, dus ook de routecalculatie! Als je de instellingen (Algemene instellingen en/of Routebepaling) van het geselecteerde profiel **(1)** wilt wijzigen, dan kan dat alleen via de functie Bewerken – **Opties**.

Het gereedschap om een ‘te vermijden gebieden’ aan te geven **(2)** kun je zichtbaar maken door dit te selecteren in de functie Werkbalken. **Dit werktuig is echter ook gekoppeld aan de instellingen van de Activiteitenprofielen.** Als je een profiel bewerkt met behulp van de functie Bewerken – Opties – Activiteitenprofiel – Routebepaling, dan kun je daar een vinkje plaatsen of verwijderen (zie afbeelding). Zo kun je per profiel aangeven of het gereedschap zichtbaar is of niet.



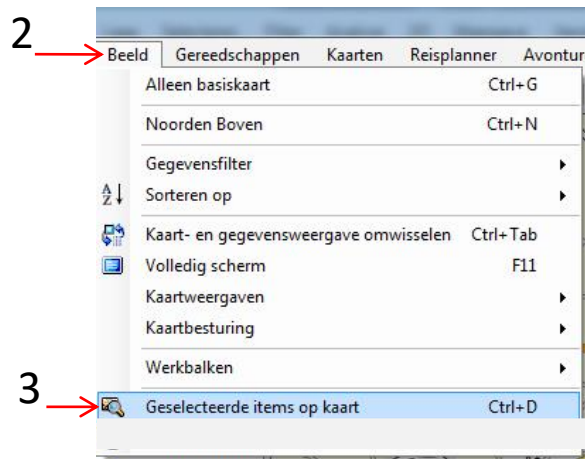
**Tip**

De instellingen van ‘Te vermijden gebieden’ worden niet overgenomen door het toestel!



# BaseCamp

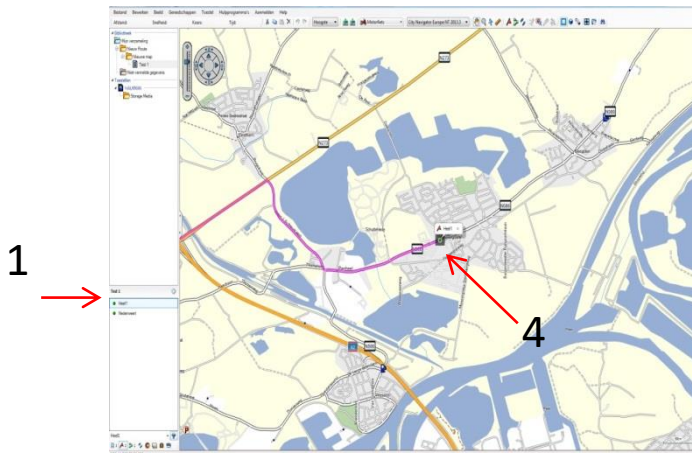
## het menu Beeld – Geselecteerde items op kaart



Met de functie **Geselecteerde items op kaart** kun je items op de kaart centreren.

Voordat je de functie kunt gebruiken, moet je eerst een **item** (bijvoorbeeld een waypoint) in het tweede venster van de **Bibliotheek** selecteren (1).

Vervolgens open je het menu **Beeld** (2) en klik je dan op **Geselecteerde items op kaart** (3).



Het item dat je geselecteerd hebt wordt nu in het midden van het kaartvenster getoond (4).

Tip

Bij veel elementen, zoals waypoints etc. kun je ook dubbel klikken om hetzelfde effect te bereiken.



# Garmin BaseCamp

Het menu Gereedschappen

Versie 4.7.2

# BaseCamp













## De Menubalk - Gereedschappen



De menu's in BaseCamp vind je in de zogenaamde menubalk, aan de bovenzijde van het beeldscherm. Er zijn **11** menu's die bij het aanklikken een nieuw veld (scherm) openen. In dit scherm staan weer nieuwe opdrachten (functies) waarop je kunt klikken. Ook zijn er opdrachten die weer een vervolgscherm openen met specifieke opdrachten. In dit onderdeel behandelen we het menu **Gereedschappen**.

# BaseCamp

## het menu Gereedschappen

Gereedschappen	Kaarten	R
 Schuiven	H	
 Zoomen	Z	
 Selecteren	S	
 Maat	D	
 Waypoint	W	
 Route	R	
 Spoor	T	
 BirdsEye	B	
 Punt verplaatsen	M	
 Invoegen	I	
 Wis	E	
 Delen	X	

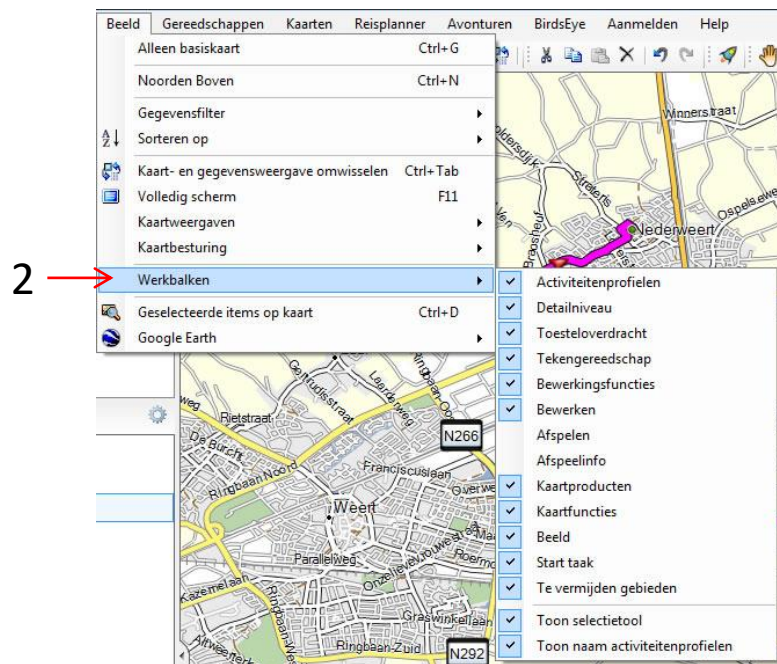
Nadat je op **Gereedschappen** hebt geklikt opent een nieuw venster met een lijst van **12** gereedschappen . Afhankelijk van het item dat in de **Bibliotheek** is geselecteerd, zijn de opdrachten grijs (niet beschikbaar) of gekleurd (beschikbaar). De letters achter de naam van het gereedschap zijn de sneltoetsen. Als je deze letter op het toetsenbord aanklikt, wordt het gereedschap ingeschakeld.

# BaseCamp

## het menu Gereedschappen



Natuurlijk kun je ook gebruik maken van de **Werkbalk (1)** waarin maximaal 15 gereedschappen beschikbaar zijn (alleen in Windows).



Zijn deze niet zichtbaar in de werkbalk, dan kun je deze met behulp van het menu **Beeld** zichtbaar maken. Dit doe je als volgt: open het menu **Beeld** en klik op **Werkbalken (2)**. In een nieuw venster worden nu diverse clusters met **Gereedschappen** (functies) getoond.

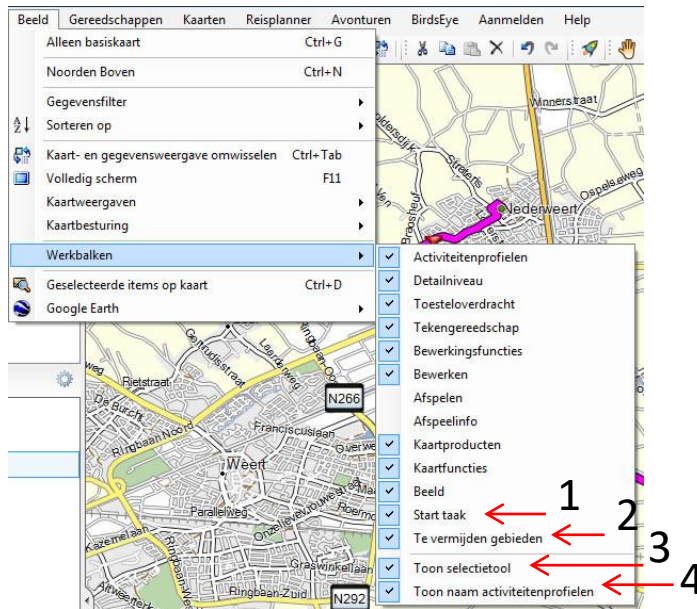
Klik op de gewenste functie (gereedschap) om deze aan de werkbalk toe te voegen. Plaats deze vervolgens op de gewenste positie op de werkbalk. Geselecteerde gereedschappen zijn herkenbaar aan het vinkje voor de naam van het gereedschap.

Tip: Er zijn drie manieren om gebruik te maken van de functies uit het menu Gereedschappen:

1. Open het menu **Gereedschappen** en klik op de functie
2. Klik op het **icoontje** (van de functie) in de **werkbalk**
3. Gebruik de **sneltoets** voor de functie op het toetsenbord. Druk bijvoorbeeld op de toets **H** om het **handje** te activeren.

# BaseCamp

## het menu Gereedschappen

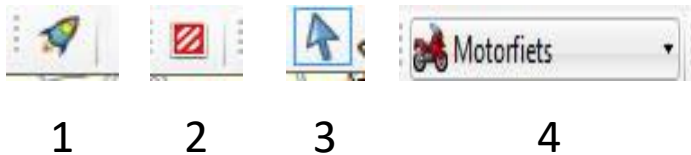


Met de opdracht **Start Taak (1)** kun je een venster openen met hierin verschillende startmenu's. Als je BaseCamp voor het eerst opent, dan verschijnt dit scherm automatisch. Je kunt dit voorkomen door Niet weergeven bij opstarten aan te vinken. Later kun je deze taak dan met behulp van dit gereedschap starten.

Met de opdracht **Te vermijden gebieden (2)** kun je op de kaart een gebied aangeven dat je wilt vermijden.  
\* Dit wordt niet overgenomen door het toestel

Met de opdracht **Toon selectietool (3)** kun je dit gereedschap toevoegen aan de werkbalk.

Met de opdracht **Toon naam activiteitenprofiel (4)** kun je het actieve profiel zichtbaar maken in de werkbalk.



# BaseCamp

## het menu Gereedschappen - Schuiven



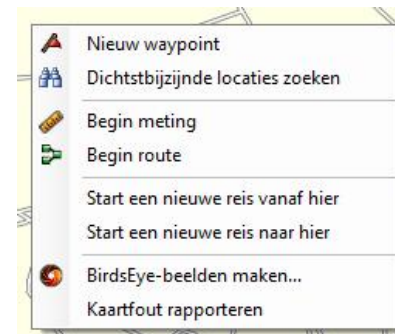
Met de functie **Schuiven** kun je de kaart in het *kaartvenster* verschuiven (verplaatsen).

Open het menu **Gereedschappen (1)** en klik op **Schuiven (2)**. De cursor verandert nu in het zogenaamde *handje*. Schuiven met het handje doe je als volgt. Klik met de linker muisknop op een willekeurige kaartpositie en houdt de muisknop ingedrukt. Sleep de kaart nu naar de gewenste kaartweergave.

Terwijl het handje zichtbaar is, kun je ook gewoon gebruik maken van de rechter muisknop. Klik je op de rechter muisknop dan verschijnt een nieuw venster met de volgende functionaliteiten:



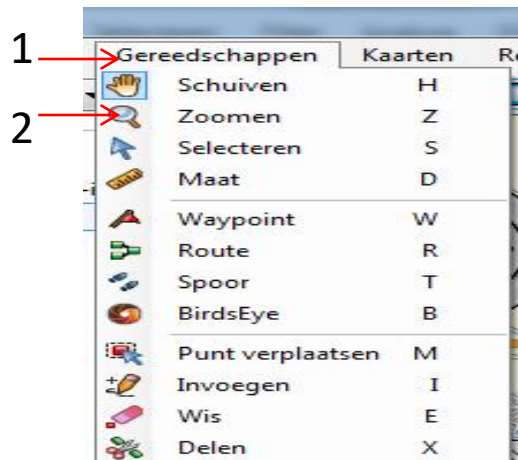
**Kaartfuncties** in de Werkbalk



Kies dan een van de functies of sluit het venster door op escape te drukken.

# BaseCamp

## het menu Gereedschappen - Zoomen



Met de functie **Zoomen** kun inzoomen op een coördinaat, locatie of een geselecteerd gebied.

Open het menu **Gereedschappen (1)** en klik op **Zoomen (2)**. De cursor verandert nu in het zogenaamde vergrootglas. Je hebt nu verschillende mogelijkheden tot beschikking.

1. Plaats de cursor in het kaartvenster en klik op de linker muisknop. De kaartschaal wordt dan een streepje (op de **zoomschuifbalk**) vergroot (inzoomen). Per klik wordt de zoomschaal één streepje verplaatst. Klik je nu op de rechter muisknop, dan wordt de kaart op dezelfde wijze verkleind (uitgezoomd).
2. Klik op de linker muisknop, houdt deze ingedrukt en trek nu een selectiekader op de kaart. Als het kader de gewenste vorm (gebied waarop je wilt inzoomen) heeft, laat je de muisknop los. Het geselecteerde gebied (kader) wordt nu vergroot



**Kaartfuncties** in de Werkbalk

Tip.

In- en uitzoomen kun je nog op twee andere manieren doen:

1. Klik op het toetsenbord op de **+ toets** om in te zoomen en op de **- toets** om uit te zoomen
2. Heeft je muis een muiswiel dan kun je hiermee in- en uitzoomen.

In beide gevallen moet wel de kaart actief zijn, dus even op de kaart klikken met de cursor.



# BaseCamp

## het menu Gereedschappen - Selecteren



Met de functie **Selecteren** activeer je het wellicht belangrijkste “gereedschap” in BaseCamp: **de pijl om te selecteren**.

Open het menu **Gereedschap (1)** en klik op **Selecteren (2)**. De cursor verandert nu in een pijl waarmee je in principe alle andere functies, items etc. selecteert of activeert.

Enkele functies die je met de selectiepijl kunt uitvoeren zijn:

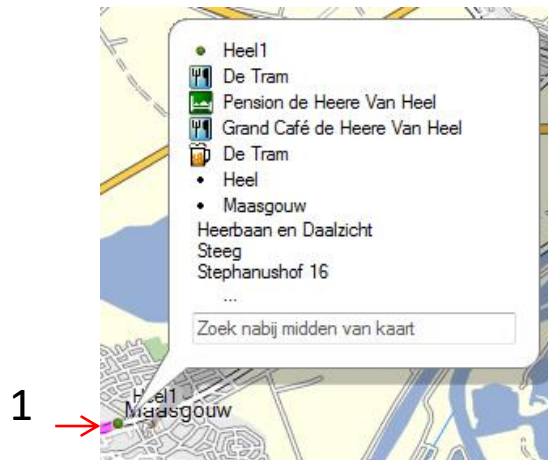
1. Met behulp van de selectiepijl kun je icoontjes, items aanklikken en deze activeren
2. Beweeg je met de pijl over de kaart en je stopt op een locatie, dan worden hiervan de bekende gegevens getoond (zie voorbeeld volgende pagina)
3. Klik je op de kaart op een route, dan wordt deze actief. Klik je vervolgens naast de route op de kaart, dan is de route niet meer actief maar de kaart (kleur van de route is veranderd)
4. Met de selectiepijl kun je items selecteren en deze vervolgens (met ingehouden muisklik) verslepen naar een andere locatie
5. Door de selectiepijl naar de zijkanten van de kaart te bewegen, kun je de kaart verplaatsten. De selectiepijl verandert dan in een dikkere pijl waarna je de kaart in die richting kunt schuiven.



**Kaartfuncties** in de Werkbalk

# BaseCamp

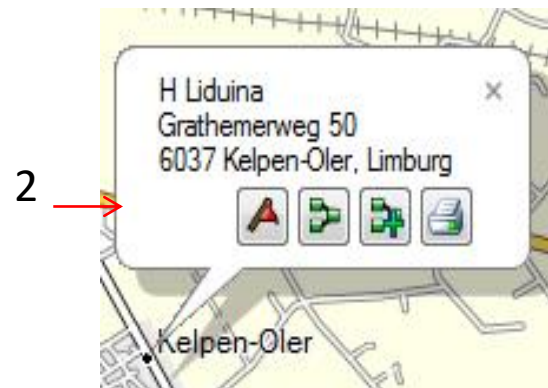
## het menu Gereedschappen – Selecteren



In dit **voorbeeld** werd de **cursorpijl** geplaatst boven de aanduiding van Heel **(1)**. Vrijwel direct wordt een **tekstveld** (ook wel **tekstballon** genoemd) zichtbaar met gerelateerde informatie.

Aan de onderzijde van de tekstballon is ook een tekstveld beschikbaar waar je een zoekvraag kunt invoeren. De zoekactie start dan vanuit het kaartcentrum.

De tekstballon verdwijnt onmiddellijk wanneer je de cursor (selectiepijl) verplaatst.



Als je nu op een locatie (positie) dubbelklikt met de linker muisknop, dan verschijnt weer een tekstballon **(2)**.

Deze tekstballon heeft echter andere functies; alle functies zijn gericht op het samenstellen of bewerken van routes (waypoint, route, toevoegen route en afdrukken)

# BaseCamp

## het menu Gereedschappen - Maat



Met de functie **Maat** kun je de afstand, de koers en een oppervlak bepalen.

Open het menu **Gereedschappen (1)** en klik op **Maat (2)**. Naast de cursorpijl verschijnt nu een kleine meetlat. Je kunt natuurlijk ook op de meetlat in de werkbalk (3) klikken

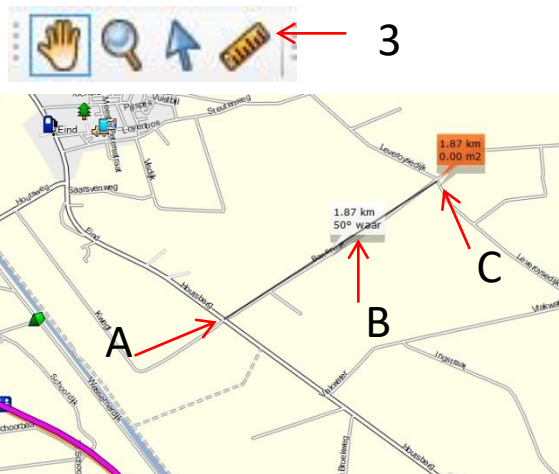
Eerst bepalen we de koers en de afstand tussen 2 locaties.

Klik met de cursorpijl op de eerste locatie (**A**) en beweeg de cursor dan naar de tweede locatie.

Terwijl je deze actie uitvoert, zie je in **de statusbalk** de gegevens: afstand, richting en geografische informatie. Ook worden deze gegevens zichtbaar in een tekstballon (**B**).

Klik vervolgens op de tweede locatie (**C**) waardoor de gegevens zichtbaar vastgelegd worden in een tekstballon. Om deze functie te beëindigen klik je eenvoudig op **de Escapetoets**.

**Opmerking.**  
De koers wordt weergegeven volgens de instellingen in **Opties – Eenheden - Koers**



# BaseCamp

## het menu Gereedschappen - Maat

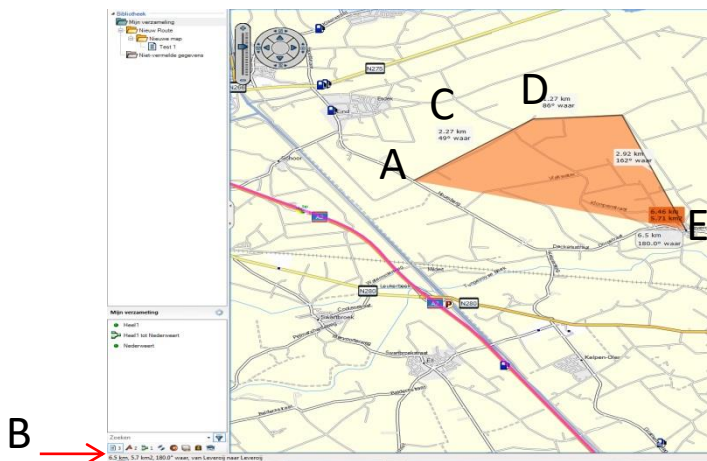


In het volgende voorbeeld gaan we het oppervlak van een specifiek gebied meten.

Open het menu **Gereedschappen (1)** en klik op **Maat (2)**. Klik nu met de cursorpijl op de eerste locatie **(A)** en beweeg de cursor dan naar de tweede locatie. Terwijl je deze actie uitvoert, zie je in **de statusbalk (B)** de gegevens: afstand, richting en geografische informatie. Ook worden deze gegevens zichtbaar in een tekstveld oftewel tekstballon **(C)**. Klik vervolgens op de tweede locatie **(D)** en herhaal deze stappen om het gehele traject of gebied te markeren **(E)**.

Om deze functie te beëindigen klik je eenvoudig op **de Escapetoets**.

**Tip**  
De functie **Maat** is een handig instrument voor wandelaars en offroad rijders. Wordt de functie toegepast in combinatie met een kompas, dan is het essentieel om de juiste instelling voor de koers te gebruiken (opties – eenheden – koers). Offroad rijders die een navigatie toestel en digitaal kaartmateriaal gebruiken moeten de instelling **waar** gebruiken.



# BaseCamp

## het menu Gereedschappen - Waypoint



Een **Waypoint** is een markering, een bijzondere plaats (locatie) in een route of op de kaart. Een waypoint wordt standaard aangeduid als een vlaggetje, al dan niet voorzien van tekst of nummering. Met de functie Waypoint kun je dus een markering plaatsen in een route of op de kaart. Selecteer dus altijd eerst waar de Waypoint moet worden opgeslagen in de Bibliotheek (bijv. Mijn verzameling of een Route).

Open het menu **Gereedschappen (1)** en klik op **Waypoint (2)**. De cursorpijl krijgt een andere vorm. Verplaats nu de cursor nu naar de positie die je wilt markeren. **Klik** vervolgens op de linker muisknop. De locatie wordt nu als Waypoint gemarkeerd en zichtbaar gemaakt als in onderstaande afbeelding **(3)**.



**Tekengereedschap** in de Werkbalk

De naam van de waypoint die je net hebt aangemaakt staat in de tekstballon. Klik je nu op de tekst in de ballon, dan open je het scherm met de eigenschappen van de waypoint. Deze eigenschappen kun je dan bewerken en opslaan (zie volgende pagina).


# BaseCamp

## het menu Gereedschappen - Waypoint



Door met de cursor midden in het tekstveld (tekstballon) te gaan staan **(1)** en op de linker muisknop te klikken, open je het scherm van de waypoint ***Eigenschappen***.

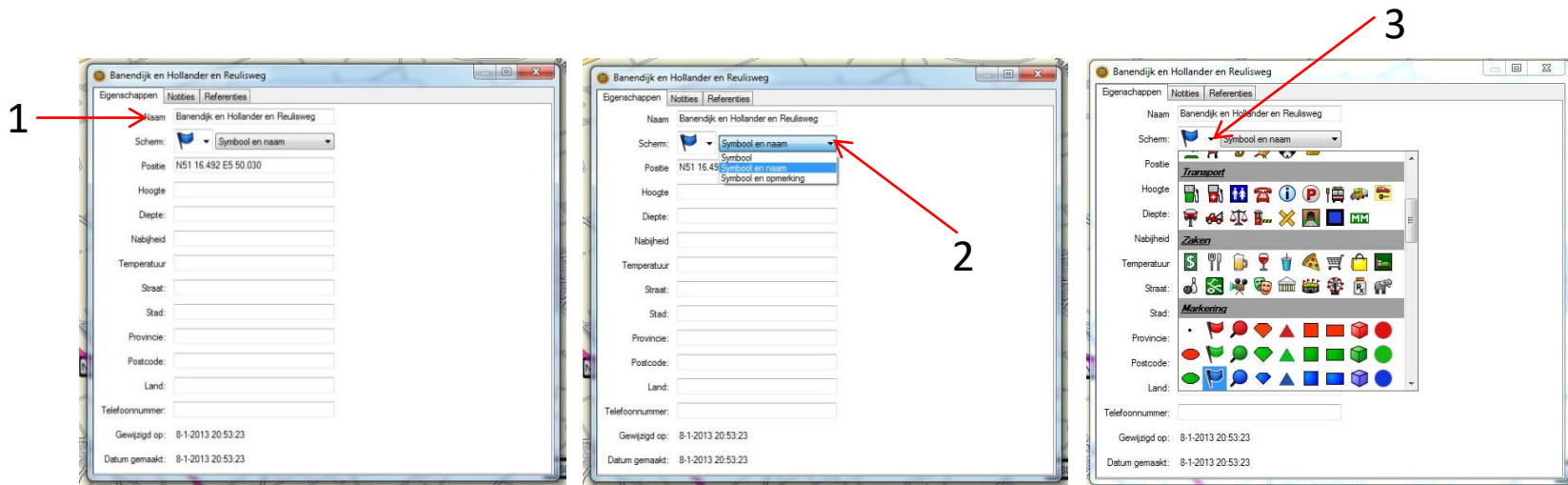
2

Banendijk en Hollander en Reulsweg			
Eigenschappen	Notties	Categorieën	Referenties
Naam	Banendijk en Hollander en Reulsweg		
Schem:		Symbool en naam	
Positie	N51° 16.492' E5° 50.030'		
Hoogte	<input type="text"/>		
Diepte:	<input type="text"/>		
Nabijheid	<input type="text"/>		
Temperatuur	<input type="text"/>		
Straat:	<input type="text"/>		
Stad:	<input type="text"/>		
Provincie:	<input type="text"/>		
Postcode:	<input type="text"/>		
Land:	<input type="text"/>		
Telefoonnummer:	<input type="text"/>		
Gewijzigd op:	1-9-2017 10:47:55		
Datum gemaakt:	1-9-2017 10:47:55		

In het eerste tabblad met de naam ***Eigenschappen*** **(2)** worden de belangrijkste kenmerken van de Waypoint weergegeven. Deze eigenschappen / kenmerken kun je aanpassen en aanvullen.

# BaseCamp

## het menu Gereedschappen - Waypoint



De Waypoint krijgt automatisch de **Naam (1)** van de locatie toegewezen. Deze kun je wijzigen door in het tekstveld van de Naam te klikken en een nieuwe naam in te voeren.

Je kunt de weergave **Scherm (2)** van de Waypoint op drie wijzen instellen:

- Alleen een symbool
- Een symbool met de naam (standaard)
- Een symbool en een zelf toegevoegd opmerking. Deze blijft continu zichtbaar op de kaart

Je kunt ook het symbool **Scherm** van de Waypoint wijzigen. Klik op het pijltje **(3)** in het veld met het symbool en kies vervolgens uit de lijsten met symbolen het gewenste symbool. Klik op het symbool.

# BaseCamp

## het menu Gereedschappen - Waypoint

Naam: Banendijk en Hollander en Reulsweg  
Schem: Symbol en naam  
Postie: N51 16.492 E5 50.030  
Hoogte:   
Diepte:   
Nabijheid:   
Temperatuur:   
Straat:   
Stad:   
Provincie:   
Postcode:   
Land:   
Telefoonnummer:   
Gewijzigd op: 8-1-2013 20:53:23  
Datum gemaakt: 8-1-2013 20:53:23

In de verschillende tekstvakken (4) kun je aanvullende informatie toevoegen. Deze informatie wordt pas zichtbaar als je het waypoint opent in BaseCamp

5

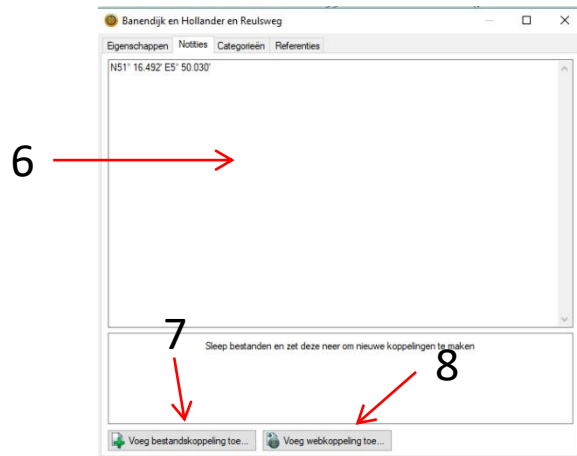
Naam: Banendijk en Hollander en Reulsweg  
Schem: Symbol en naam  
Postie: N51 16.492 E5 50.030  
Hoogte:   
Diepte:   
Nabijheid:   
Temperatuur:   
Straat:   
Stad:   
Provincie:   
Postcode:   
Land:   
Telefoonnummer:   
Gewijzigd op: 8-1-2013 20:53:23  
Datum gemaakt: 8-1-2013 20:53:23

In het tekst vak **Nabijheid** (5) kun je een waarde aangeven. Die waarde is de straal rondom het waypoint. Komt het toestel binnen die straal dan volgt waarschuwing. Het waarschuwingssignaal (visueel en/of audio) kun je instellen. Natuurlijk moet het toestel deze functie ondersteunen.

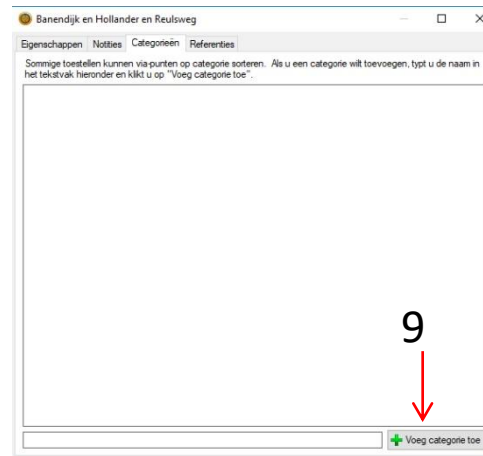


# BaseCamp

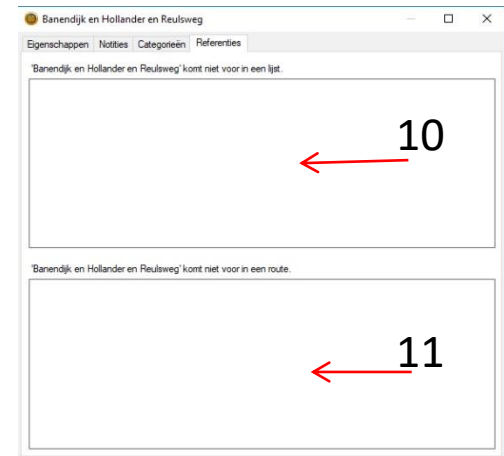
## het menu Gereedschappen - Waypoint



In het tabblad **Notities** kun je zelf tekst toevoegen (**6**), een koppeling maken met een bestand (**7**) of een koppeling maken met een website (**8**).



In het tabblad **Categorieën** kun je aangeven of het waypoint toegevoegd moet worden aan een categorie (lijst). Sommige Garmin toestellen (waaronder de Zumo's) kunnen deze categorieën aanmaken. Met de knop (**9**) kun je een nieuwe categorie aanmaken



In het tabblad **Referenties** kun je zien in welke **lijsten (10)** of **routes (11)** dit Waypoint voorkomt.

Tip: wijzigingen worden automatisch opgeslagen bij het sluiten van het scherm

# BaseCamp

## het menu Gereedschappen - Route



Met de functie **Route** kun je zelf routes maken met behulp van **rotepunten** en/of **Waypoints**. Een route heeft altijd twee punten: een begin- en een eindpunt, elk in de vorm van een Waypoint.

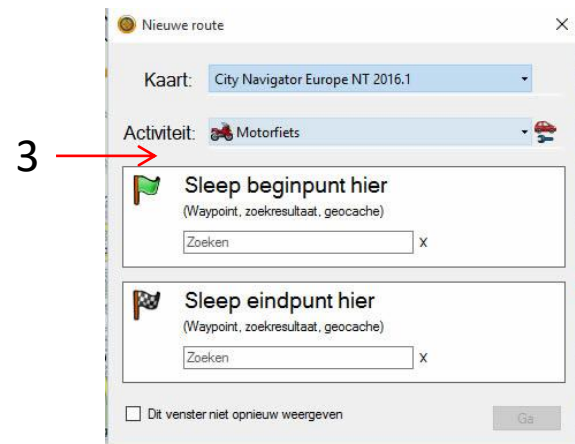
Open het menu **Gereedschappen (1)** en klik op **Route (2)**. In een nieuw scherm **(3)** kun je nu het start- en het eindpunt van de route aangegeven. Afhankelijk van je instellingen, opent nu eerst een venster om bestaande waypoints te gebruiken (3) of kun je rotepunten plaatsen met behulp van het potlood. Kijk voor meer info ook bij **Bestand – Nieuw – Route**.

Tip

Wil je een route met waypoints maken, maar zie je geen startscherm (3). Kies dan in het menu **Bewerken** de opdracht '**Route maken**'.



**Tekengereedschap** in de Werkbalk



# BaseCamp

## het menu Gereedschappen - Spoor



Met de functie **Spoor** kun je een spoor, ook wel track genoemd, samen stellen op de kaart. Een spoor heeft een begin- , een eindpunt en tussenliggende spoorpunten.

Open het menu **Gereedschappen (1)** en klik op **Spoor (2)**. De cursor verandert nu in een potloodvorm. **Klik** vervolgens op de kaart op de locatie van het beginpunt. Klik vervolgens op de verschillende spoorpunten tot dat het spoor volledig / klaar is. Druk vervolgens op de **Escape toets** om terug te keren naar de gewone modus. Als je in de tekstballon op de tekst klikt, opent het scherm met de eigenschappen van dit spoor. Hier kun je dan zelf gegevens in wijzigen / toevoegen. Je kunt het spoor nu opslaan.

Meer informatie over deze functie vind je ook in het menu **Bestand – Nieuw – Spoor**.



**Tekengereedschap** in de Werkbalk



# BaseCamp

## het menu Gereedschappen – BirdsEye



Met de functie **BirdsEye** kun je gedetailleerde luchtfoto's en satellietbeelden op de kaart in BaseCamp projecteren en later laden op je navigatietoestel.

Hierbij dient te worden opgemerkt dat niet alle toestellen geschikt zijn voor deze functie. Daarnaast moet je ook een abonnement afsluiten om deze software/beelden te kunnen downloaden.

Open het menu **Gereedschappen (1)** en klik vervolgens op de functie **BirdsEye (2)**.

Heb je geen abonnement dan verschijnt een nieuw scherm (3) waarmee je kunt doorklikken naar de website van Garmin.



# BaseCamp

## het menu Gereedschappen – Punt verplaatsen

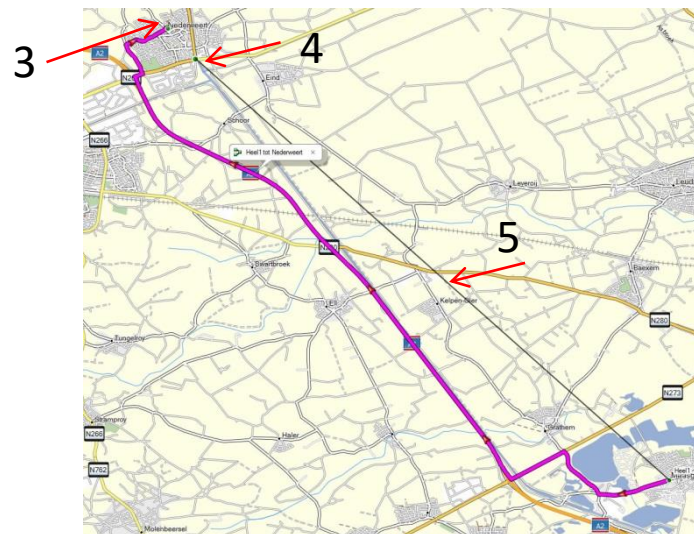


Met de functie **Punt verplaatsen** kun je **Waypoints / routepunten** in een Route of **Spoorpunten** in een Spoor verplaatsen.

Open het menu **Gereedschappen** (1) en klik op **Punt verplaatsen** (2). De Cursor verandert nu van vorm. Klik op het punt dat je wilt verplaatsen (3). Sleep nu met de ingedrukte muisknop het punt richting de bestemming (4). Terwijl je dit doet, verschijnt een donkerkleurige vectorlijn (5) tussen de waypoints of spoorpunten. Laat de muisknop los als het punt op de juiste bestemming (locatie / positie) is. De route of het spoor wordt nu automatisch opnieuw berekend.



**Tekengereedschap** in de Werkbalk



# BaseCamp

## het menu Gereedschappen - Invoegen

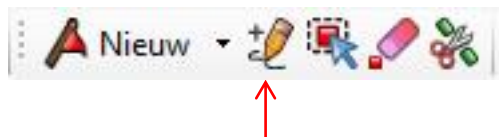


Met de functie **Invoegen** kun je **Routepunten** toevoegen (invoegen) in een bestaande route of **Spoorpunten** toevoegen (invoegen) in een bestaand spoor (track).

Selecteer eerst een route of een spoor in de Bibliotheek.

Open het menu **Gereedschappen (1)** en klik op **Invoegen (2)**. De Cursor verandert dan in de vorm van een potlood met een plustekentje.

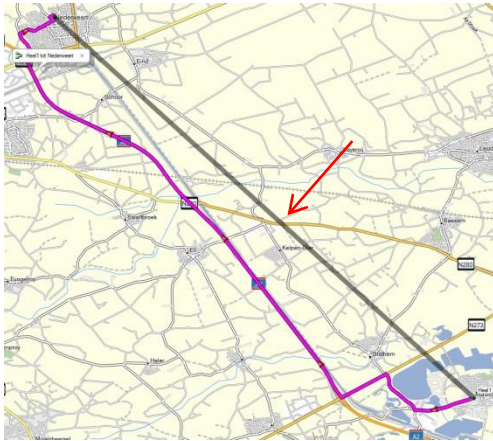
\* Zie de afbeeldingen op de volgende pagina



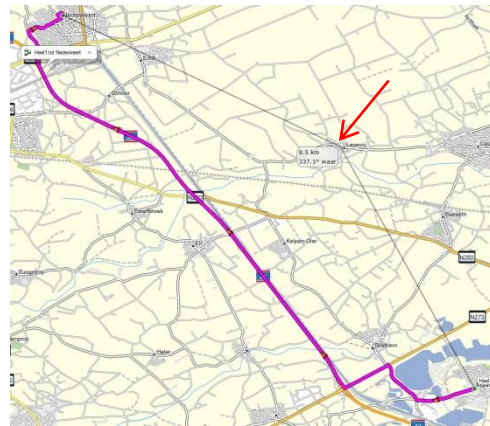
**Tekengereedschap** in de Werkbalk

# BaseCamp

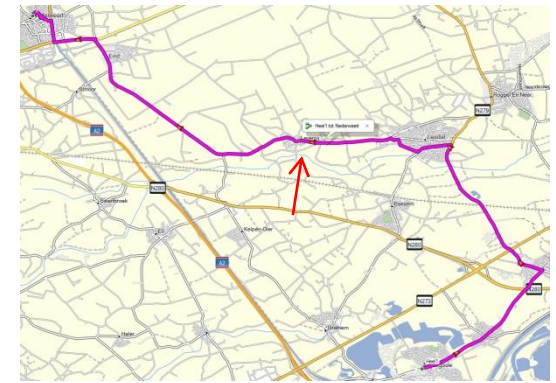
## het menu Gereedschappen - Invoegen



Tussen de Waypoints in een route verschijnt nu een vectorlijn



Klik met de cursor op de zwarte vectorlijn en sleep de lijn naar de positie (locatie) waar je een punt wilt invoegen. Klik vervolgens op de gewenste positie (locatie)



Nadat de positie (locatie) als punt in de route is toegevoegd, wordt de route automatisch opnieuw berekend. Klik op Escape om terug te keren in de oorspronkelijke modus.

Tip: deze handelingen kun je ook uitvoeren om een punt toe te voegen aan een spoor (track)

# BaseCamp

## het menu Gereedschappen – Wis



Met de functie **Wis** (het gummetje) kun je **rotepunten** of **spoorpunten** verwijderen uit een Route of uit een Spoor.

Selecteer eerst een Route of een Spoor in de Bibliotheek.

Open het menu **Gereedschappen** en klik op **Wis**.

De cursor verandert nu in de vorm van een gummetje.

Plaats de cursor op het punt dat je wilt wissen en klik nu op de muisknop. Het geselecteerde punt wordt nu uit de route of het spoor verwijderd. De route/track wordt nu direct herberekend.

### Tip

Controleer na het verwijderen van een routepunt (of een waypoint) altijd de route eigenschappen. In de originele lijst met routepunten of waypoints kan het verwijderde punt (waypoint) toch nog voorkomen. Verwijder dus niet alleen op de kaart, maar ook uit de routelijst!



**Tekengereedschap** in de Werkbalk



# BaseCamp

## het menu Gereedschappen - Delen



Met de functie **Delen** kun je een route of een spoor (track) in delen opsplitsen.

Selecteer eerst de route of het spoor in de Bibliotheek.

Open het menu **Gereedschappen (1)** en klik op **Delen (2)**.

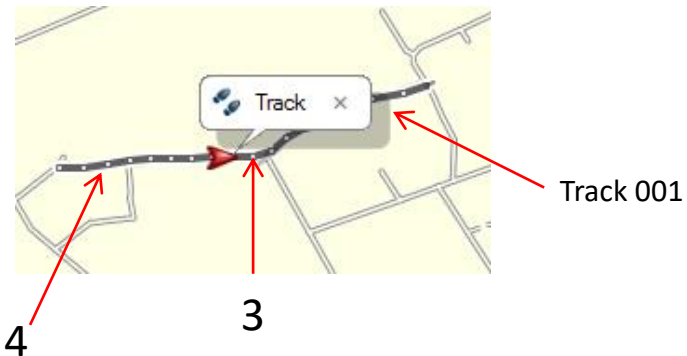
De cursor verandert nu in een pijl met een klein schaar-tje.

Klik nu op het punt in de route of het spoor waar dit gesplitst moet worden **(3)**. De route of het spoor wordt door deze handeling in twee delen gesplitst.

Het oorspronkelijke deel behoudt ook de originele naam **(4)**. Het tweede deel van het spoor krijgt nu een naam toegewezen (**Track 001**). Dit is goed zichtbaar in het tweede venster van de Bibliotheek.



*Tekengereedschap* in de Werkbalk





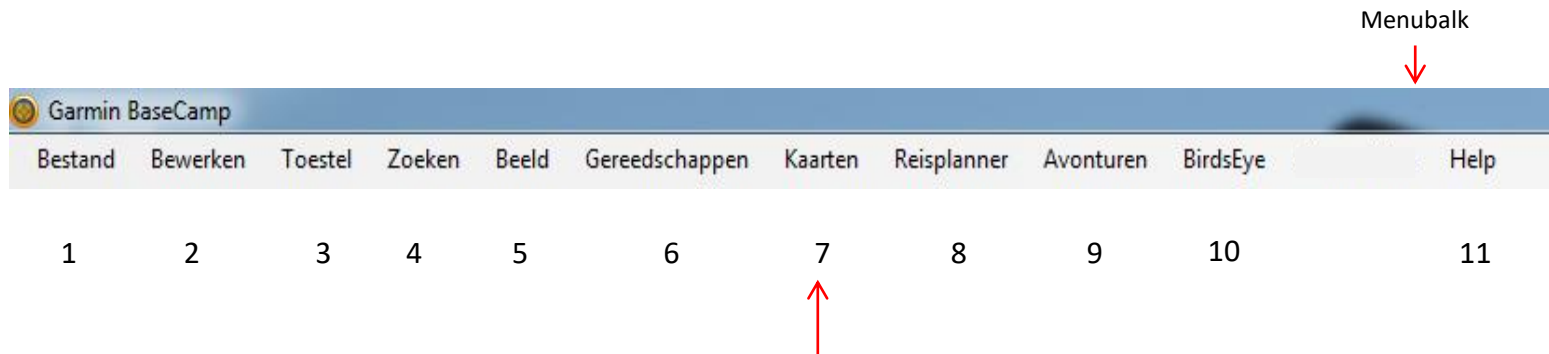
# BaseCamp

Het menu Kaarten

Versie 4.7.2

# BaseCamp

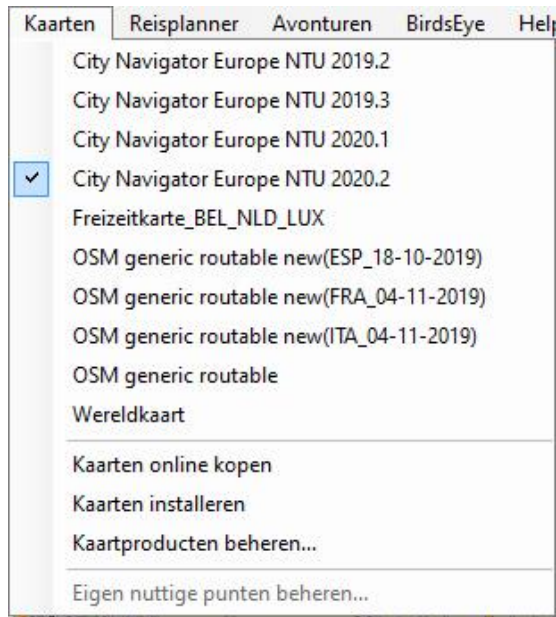
## De Menubalk - Kaarten



De menu's in BaseCamp vind je in de zogenaamde menubalk, aan de bovenzijde van het beeldscherm. Er zijn **11** menu's die bij het aanklikken een nieuw veld (scherm) openen. In dit scherm staan weer nieuwe opdrachten (functies) waarop je kunt klikken. Ook zijn er opdrachten die weer een vervolgscherm openen met specifieke opdrachten. In dit onderdeel behandelen we het menu **Kaarten**.

# BaseCamp

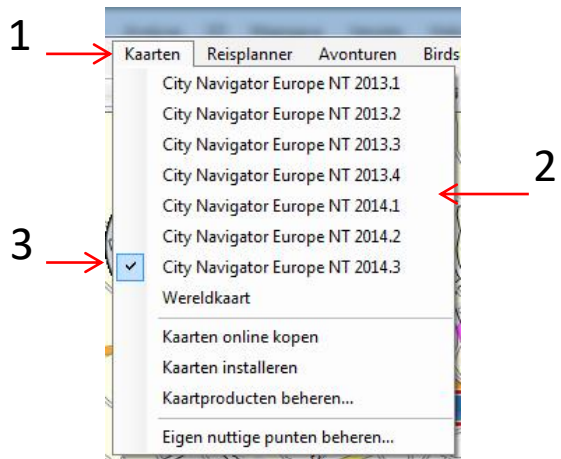
## het menu Kaarten



Nadat je op **Kaarten** hebt geklikt opent een nieuw venster met hierin maar liefst **5** opdrachten (functies) . In de afbeelding lijken meer functies te staan, maar het selecteren van een kaartsoort (zie vinkje) is geen echte functie maar een keuze-optie om een kaart (kaartproduct) te selecteren.

# BaseCamp

## het menu Kaarten - Kaartproduct



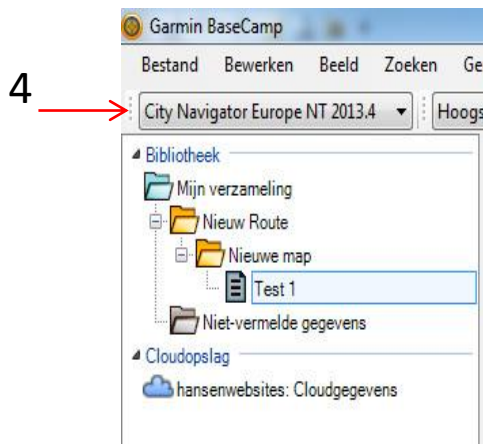
Met de keuze-optie **Kaartproduct** kun je de kaart (soort) kiezen waarmee je wilt werken.

Open het menu **Kaarten** (1) en klik vervolgens op het **Kaartproduct** (2) in de lijst. De actieve kaart is aangevinkt (3).

Ook in de werkbalk is deze functie beschikbaar (4).

Mocht de functie niet zichtbaar zijn, dan kun je dit met behulp van het menu Beeld, Werkbalken en vervolgens kaartproducten aanvinken, instellen.

- Het spreekt voor zich dat het **kaartproduct** -bijvoorbeeld City Navigator Europe NTU 2014.3 - alleen die kaarten omvat die je eerder op je PC of laptop geïnstalleerd hebt.
- De wereldkaart is **de basiskaart** en omvat het kaartmateriaal van de gehele wereld. **Deze kaart is niet routeerbaar!**



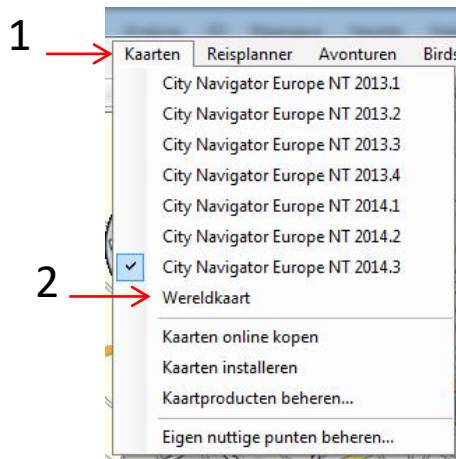
Tip.

Alle oudere kaarten blijven gewoon op de harde schijf 'staan' na een update. Je kunt deze (in Windows) heel eenvoudig verwijderen. Open het configuratiescherm, klik op 'Apps en onderdelen', selecteer de kaart die je wilt verwijderen en klik vervolgens op verwijderen. Bij Windows 10 komt het voor dat de kaarten niet meer in deze lijst staan, maar toch nog op de harde schijf staan. In dat geval moet je de kaarten handmatig verwijderen.

Open de verkenner en ga dan naar de map Windows, ProgramData, Garmin en dan Maps. In de map 'Maps' staan alle Garmin kaarten die je ook in BaseCamp kunt selecteren. Verwijder in 'Maps' de overbodige kaarten.

# BaseCamp

## het menu Kaarten - Wereldkaart



Met de functie **Wereldkaart** kun je de wereldkaart in BaseCamp activeren.

Open het menu **Kaarten (1)** en klik dan op **Wereldkaart (2)**.

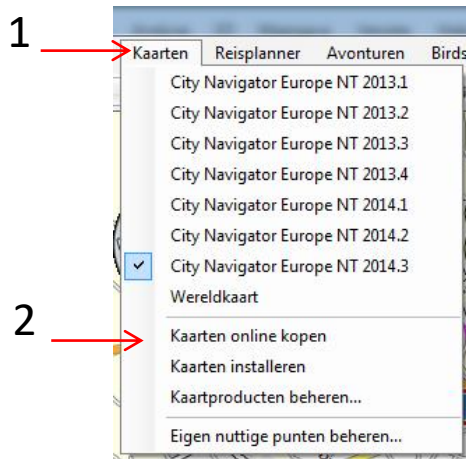
De wereldkaart is natuurlijk veel minder gedetailleerd dan het normale kaartmateriaal. Ik vergelijk deze kaart dan ook met een wereldatlas. Heel geschikt om plaatsen of regio's op deze aardbol op te zoeken, maar niet meer dan dat.

Veel gebruikers denken dat ze met dit kaartmateriaal routes kunnen plannen in bijv. de USA.

Daar is deze kaart NIET geschikt voor. Je kunt er ook geen straten, adressen of specifieke locaties mee opzoeken.

# BaseCamp

## het menu Kaarten – Kaarten online kopen



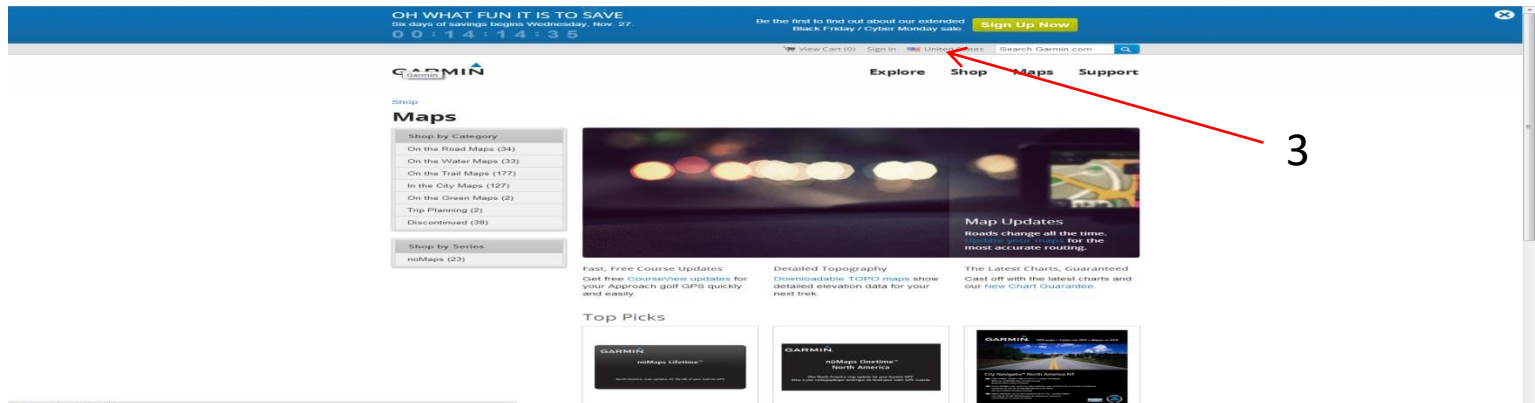
Met de functie **Kaarten online kopen** kun je via een internetverbinding kaarten kopen bij Garmin.

Open het menu **Kaarten (1)** en klik dan op **Kaarten online kopen (2)**.

In je standaard **webbrowser** verschijnt de Engelstalige standaard webpagina van Garmin USA.

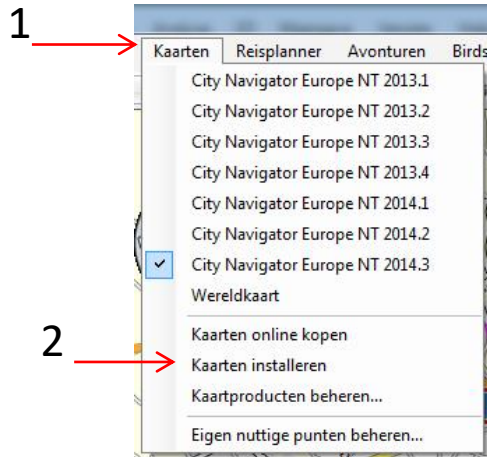
Klik dan op de link om een ander land te selecteren **(3)** en kies dan voor het land van je voorkeur.

Je komt dan op de website om via je voorkeurtaal (land) kaarten aan te kopen.



# BaseCamp

## het menu Kaarten – Kaarten installeren

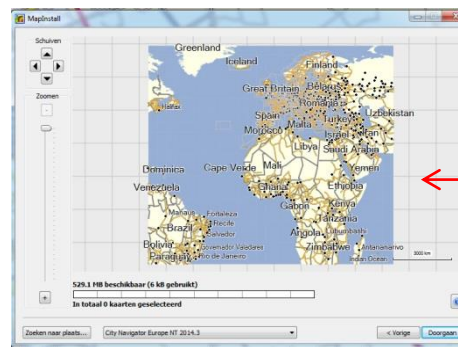


Met de functie **Kaarten installeren** kun je de kaarten die je in BaseCamp gebruikt ook installeren op je Garmin navigatie toestel.

Open het menu **Kaarten (1)** en klik dan op de functie **Kaarten installeren (2)**.

In een nieuw scherm **(3)** krijg je eerst een lijst met de aangesloten apparaten te zien. Selecteer het apparaat waar je het kaartmateriaal op wilt installeren. Klik vervolgens op doorgaan.

In het volgende scherm **(4)** krijg je een overzicht van het geïnstalleerde kaartmateriaal op je PC te zien. Selecteer het (kaart) gebied dat je op de Zumo wilt installeren en klik dan op doorgaan. Volg de aanwijzingen op tot het kaartmateriaal geïnstalleerd is op de Zumo.

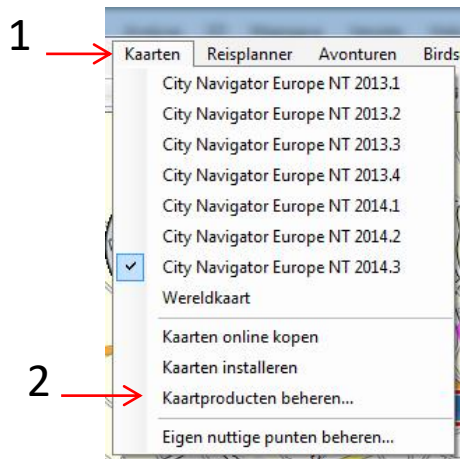


Tip  
Deze functie werkt alleen als je ook het programma Mapinstall op je pc of laptop geïnstalleerd hebt.



# BaseCamp

## het menu Kaarten – Kaartproducten beheren

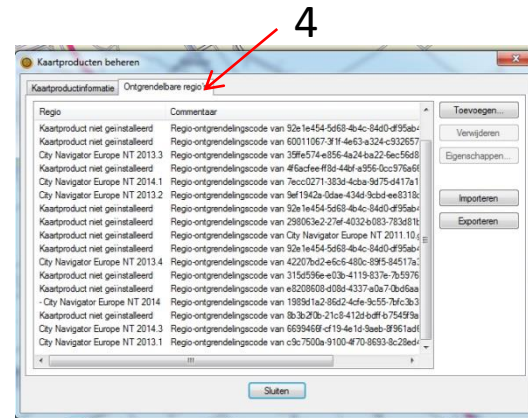
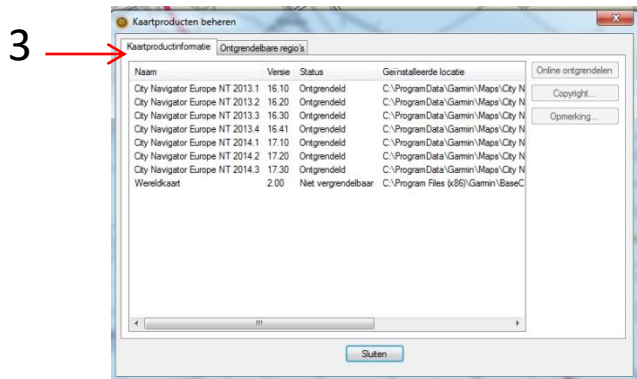


Met de functie **Kaartproducten beheren** kun je, zoals de naam al aangeeft, je kaartproducten (kaarten) beheren.

Open het menu **Kaarten** (1) en klik dan op **Kaartproducten beheren..**(2) In een nieuw venster opent het scherm van de **Kaart-productmanager**.

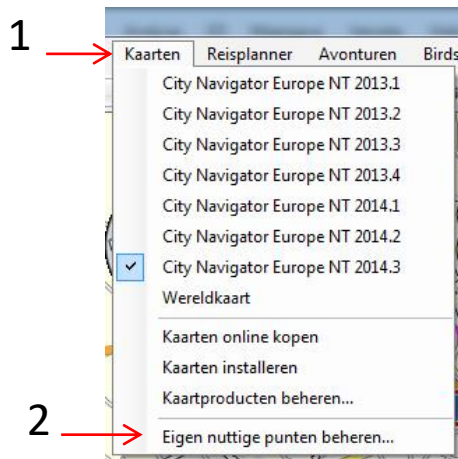
In het eerste tabblad **Kaart productinformatie** (3) staat een lijst met alle beschikbare kaarten, de versie, de status (vergrendeld of ontgrendeld) en de locatie waar het bestand is opgeslagen.

In het tweede tabblad **Ontgrendelbare regio's** (4) staan de kaarten en de regiocodes van de ontgrendelde kaarten. Met de knoppen aan de rechterzijde kun je o.a. kaarten toevoegen, verwijderen, de eigenschappen opvragen, importeren en exporteren.



# BaseCamp

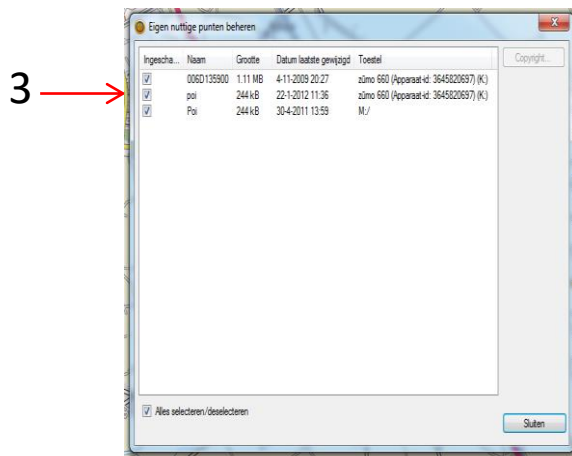
## het menu Kaarten – Eigen nuttige punten beheren



Met de functie **Eigen nuttige punten beheren** kun je onder andere POI bestanden (met eigen nuttige punten) beheren. Deze functie werkt alleen als je het toestel hebt aangesloten op je PC.

Open het menu **Kaarten (1)** en klik dan op **Eigen nuttige punten beheren ..(2)**.

In een nieuw venster worden dan alle POI bestanden op je toestel getoond, dus ook POI bestanden die op de geheugenkaart staan. Door het vinkje voor het bestand weg te halen, wordt het desbetreffende bestand uitgeschakeld.



In het linker voorbeeld zie je drie POI bestanden **(3)**. Twee bestanden staan in de map Garmin van de Zumo en een bestand staat op de geheugenkaart.

Door de letter achter het desbetreffende bestand kun je zien of het bestand op de harde schijf van de PC staat, in het geheugen van de Zumo of op de geheugenkaart. Dit kun je vergelijken / controleren met behulp van de Windows verkenner.

Opmerking:

Nuttige punten worden als een POI bestand in het toestel opgeslagen. Met behulp van Garmin POI Loader kun je deze bestanden naar het toestel zenden.



# Garmin BaseCamp

Het menu Reisplanner

Versie 4.7.2

# BaseCamp

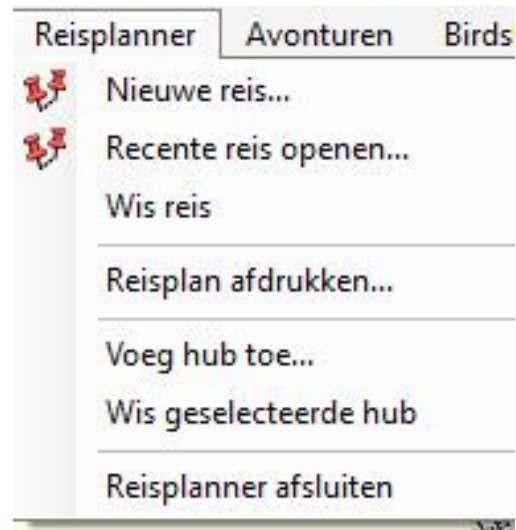
## De Menubalk - Reisplanner



De menu's in BaseCamp vind je in de zogenaamde menubalk, aan de bovenzijde van het beeldscherm. Er zijn **11** menu's die bij het aanklikken een nieuw veld (scherm) openen. In dit scherm staan weer nieuwe opdrachten (functies) waarop je kunt klikken. Ook zijn er opdrachten die weer een vervolgscherm openen met specifieke opdrachten. In dit onderdeel behandelen we het menu **Reisplanner**.

# BaseCamp

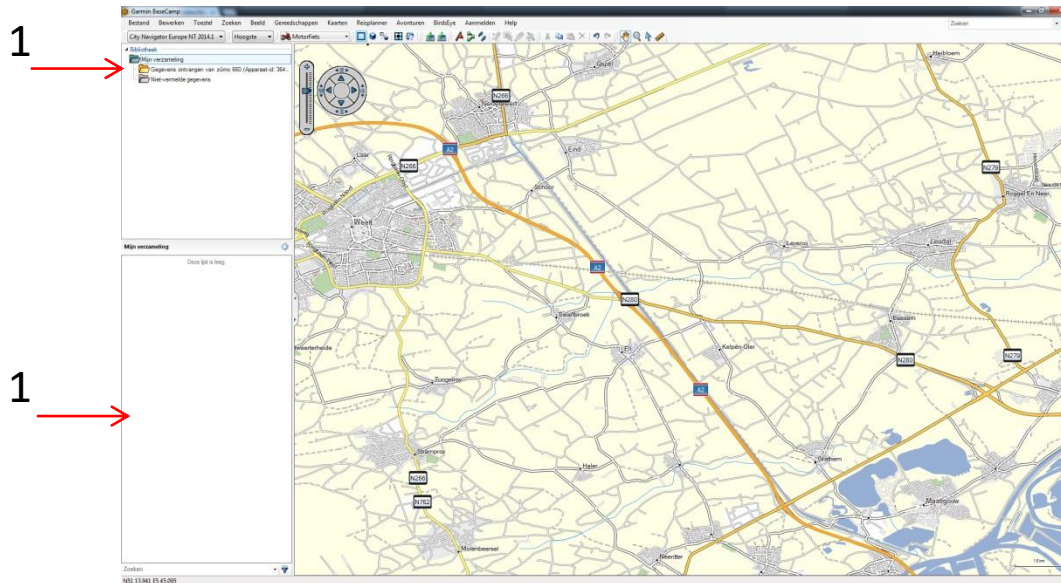
## het menu reisplanner



Nadat je op **Reisplanner** hebt geklikt opent een nieuw venster met hierin maar liefst **7** opdrachten (functies). Als je het menu opent terwijl er geen reis in de Bibliotheek staat, dan zie je alleen de functie **Nieuwe reis...** Alle andere functies blijven verborgen tot er een reis in de bibliotheek staat!

# BaseCamp

## het menu Reisplanner



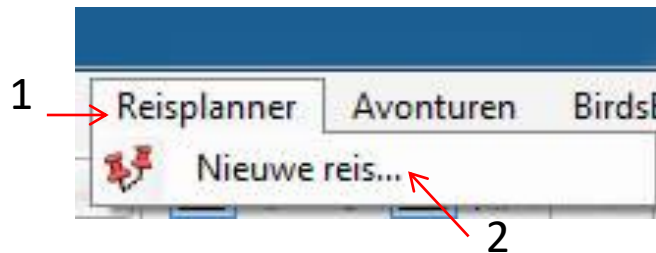
Net als bij het samenstellen of wijzigen van routes is het raadzaam om bij het maken van een nieuwe reis te starten met een blanco (lege) Bibliotheek **(1)**.

Verwijder alle data in de Bibliotheek, met name in **mijn verzameling** en in **niet vermelde gegevens**.

Heb je daarnaast een navigatie apparaat aangesloten en worden de data hiervan in de Bibliotheek getoond, is het raadzaam om ook eerst het apparaat los te koppelen. Zo krijg je alleen data te zien die relevant zijn bij het samenstellen / wijzigen van de reis.

# BaseCamp

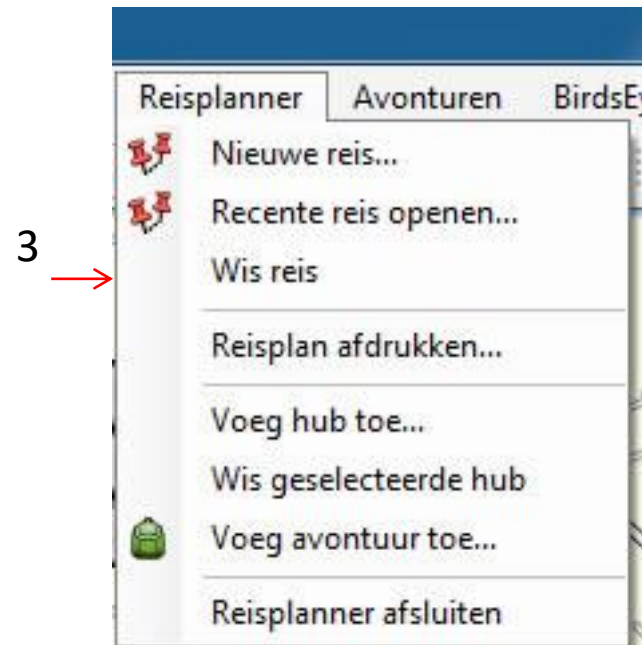
## het menu Reisplanner



Nadat je op **Reisplanner** hebt geklikt (**1**), opent een nieuw venster met hierin alleen de functie **Nieuwe reis** (**2**)

Als je op deze functie klikt, open je de wizard om direct een nieuwe reis te plannen.

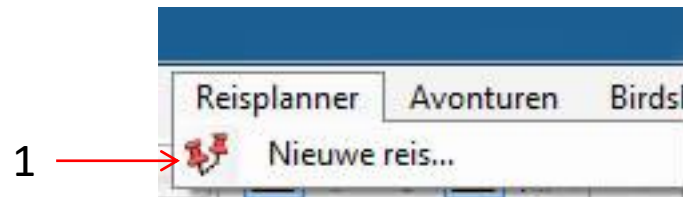
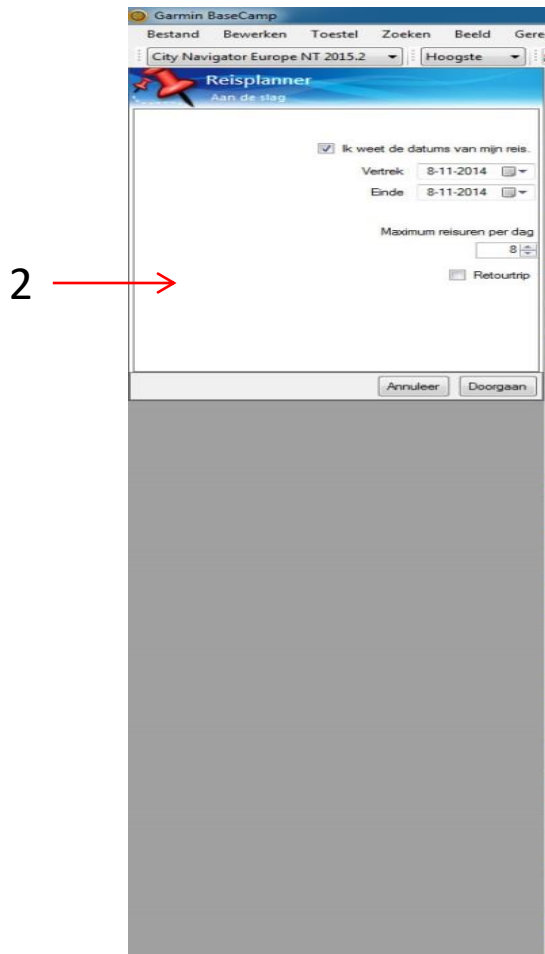
Heb je al een of meerdere reizen gemaakt die ook in de Bibliotheek zichtbaar zijn, dan worden meerdere opdrachten zichtbaar in de menulijst (**3**).



**Er moet minimaal één reis in de verzameling van BaseCamp staan voordat je de bovenstaande functies in de menulijst beschikbaar krijgt.**

# BaseCamp

## het menu Reisplanner – nieuwe reis



Zoals al eerder aangegeven start een nieuwe reis met het openen van het **menu Reisplanner**, waarna je op **Nieuwe reis (1)** klikt.

Op de plaats waar standaard de Bibliotheek zichtbaar is, wordt nu de wizard **(2)** geopend om een nieuwe reis te maken. Met de wizard doorloop stapsgewijs alle handelingen die je moet verrichten om een nieuwe reis samen te stellen.

De Wizard houdt de positie en afmetingen, waarbij ook de kaart zichtbaar blijft.



# BaseCamp

## het menu Reisplanner – nieuwe reis

Reisplanner  
Aan de slag

Recent  Nieuw

Ik weet de datums van mijn reis.  
Voer aantal dagen in.

Maximum reisen per dag

Retourtrip

Annuleer Doorgaan

Reisplanner  
Aan de slag

Recent  Nieuw

Ik weet de datums van mijn reis.

Vertrek: 27- 8-2013  
Terug: 27- 8-2013

Maximum reisen per dag

Retourtrip

Annuleer Doorgaan

In het eerste scherm van de Wizard kun je nu de eerste gegevens invoeren.

In de bovenste regel kun je nu aangeven dat je een nieuwe reis wilt samenstellen. Dit is standaard aangevinkt **(1)**. Wil je een recente reis openen dan kun je hier Recent aanvinken en dan op Doorgaan klikken.

Vervolgens kun je de datum van je reis invoeren door dit aan te vinken **(2)**. Op het moment dat je dit aanvinkt, verandert het scherm en krijg je de mogelijkheid om de data van vertrek en terugkeer in te voeren **(3)**

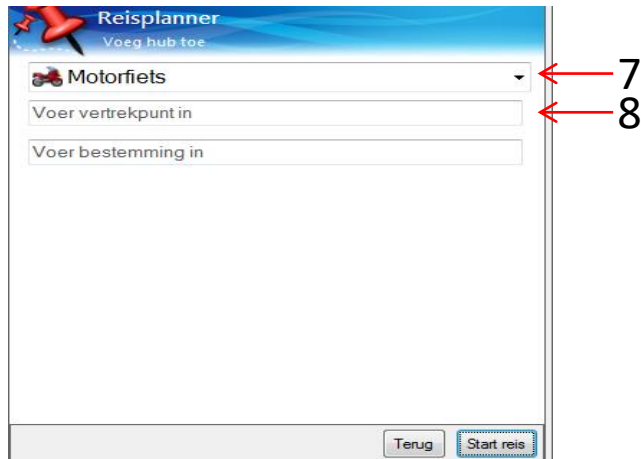
Daarna kun je het aantal reisen **(4)** per dag invoeren. Van de routes die je maakt wordt automatisch de tijd geregistreerd en vergeleken met het aantal reisen.

Ten slotte kun je ook aangeven of je automatisch de terugreis /retourtrip **(5)** wilt laten berekenen en toevoegen aan deze reis. Standaard is deze optie al aangevinkt.

Nadat je bovenstaande gegevens hebt ingevoerd, klik je op **Doorgaan (6)** om in het volgende scherm het vertrekpunt / eindpunt te kunnen invoeren.

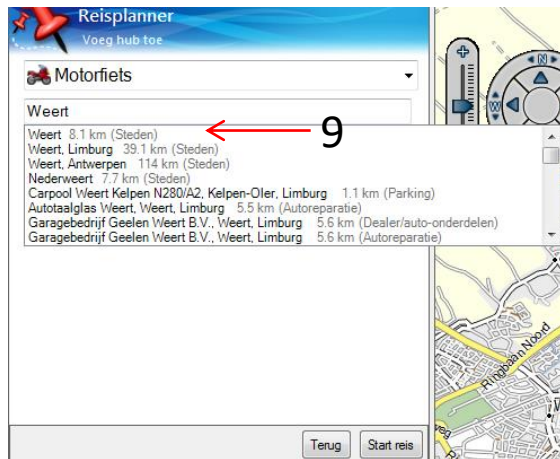
# BaseCamp

## het menu Reisplanner – nieuwe reis



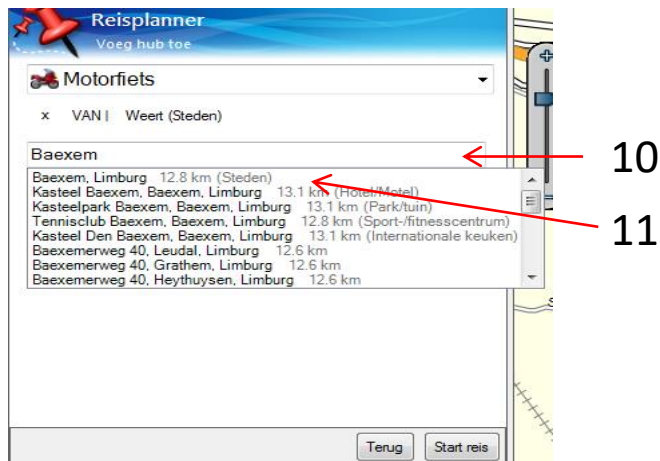
In het volgende scherm van de wizard kun je nu het activiteitenprofiel **(7)** selecteren. Klik hiervoor op het pijltje aan de rechterzijde van de balk en selecteer in de lijst het juiste profiel.

Hierna klik je in het veld **(8)** om het vertrekpunt in te voeren. Voer het vertrekpunt in, maak hierbij gebruik van de verschillende invoermogelijkheden (land, plaats, straat en/of combinatie met kaartcentrum). De database opent een lijst met de mogelijke locaties. Selecteer de juiste locatie door hierop te klikken **(9)**.



# BaseCamp

## het menu Reisplanner – nieuwe reis

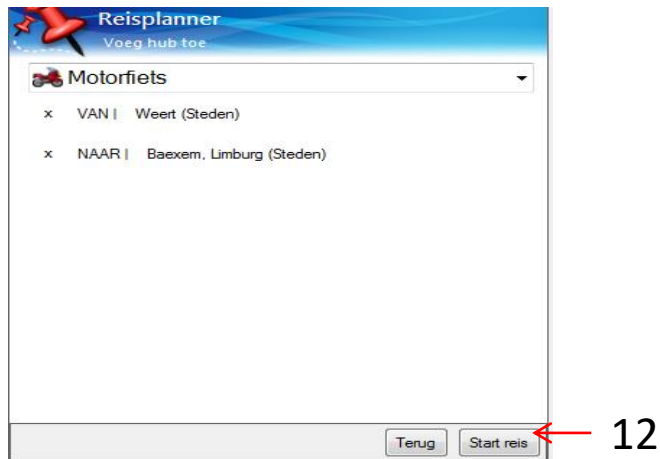


Dezelfde handelingen verricht je om de bestemming in te voeren. Klik in het veld **(10)** om een bestemming in te voeren. Maak ook hier gebruik van de verschillende mogelijkheden (combinaties).

Kies in de lijst op de juiste locatie **(11)**.

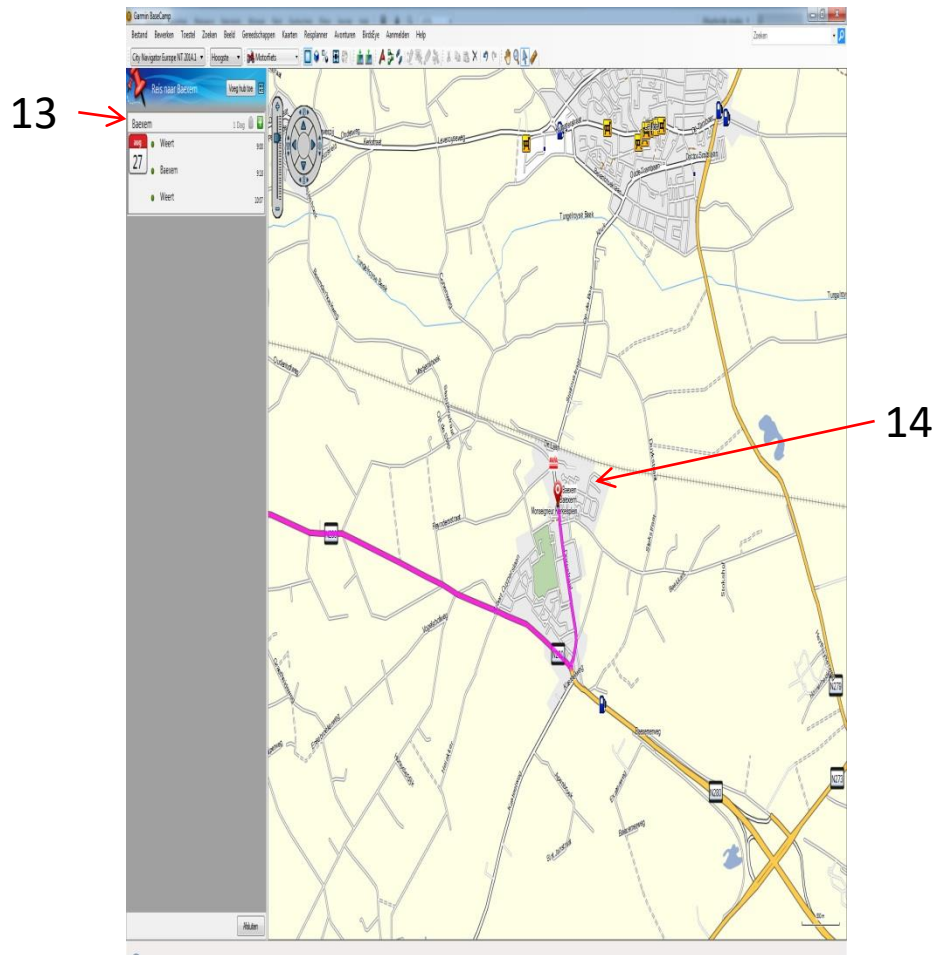
In het scherm worden nu het vertrekpunt (**VAN**) en de bestemming (**NAAR**) zichtbaar.

Als het activiteitenprofiel, het vertrekpunt en de bestemming correct zijn, klik je op de knop **Start reis (12)** om de route te berekenen en weer te geven in een nieuw scherm.



# BaseCamp

## het menu Reisplanner – nieuwe reis

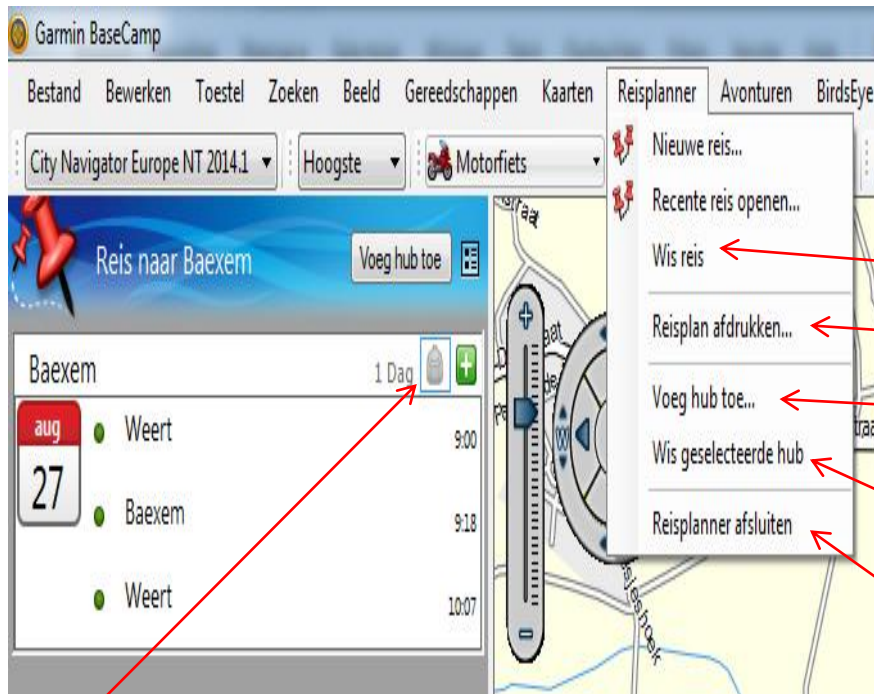


In het nieuwe scherm is aan de linkerzijde het wizard scherm (13) zichtbaar. Aan de rechterzijde is de kaart met de route (14) te zien. De ingevoerde locaties ( ook wel **hub** genoemd) zijn als groen gekleurde bolletjes zichtbaar op de kaart.



# BaseCamp

## het menu Reisplanner – nieuwe reis



Terwijl de wizard om een nieuwe reis te maken geopend is, wordt ook het **menu Reisplanner** uitgebreid. In het menu worden de volgende functies (opdrachten) toegevoegd:

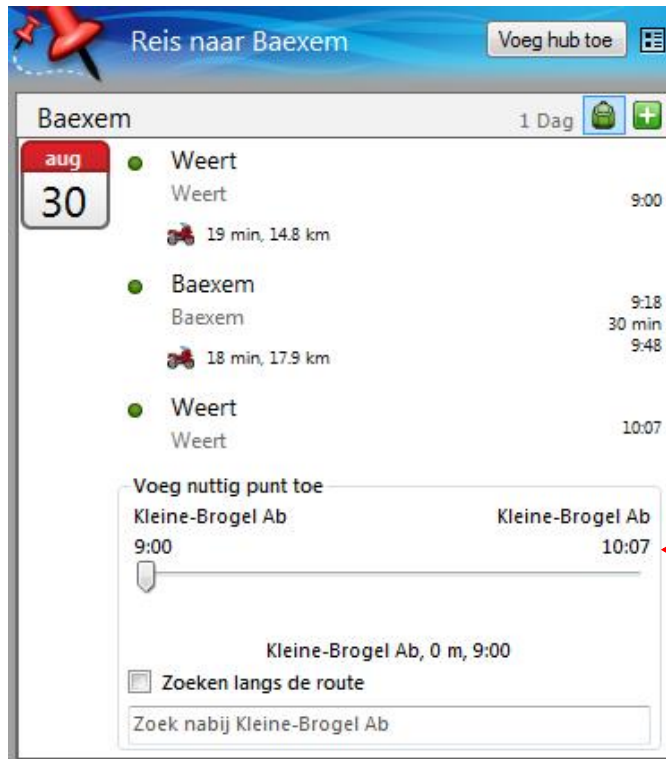
- **Wis reis:** hiermee kun je de geopende reis verwijderen
- **Reisplan afdrukken:** hiermee kun je de reisgegevens afdrukken
- **Voeg hub toe...** : hiermee kun je aan de bestaande reis een nieuwe bestemming toevoegen
- **Wis geselecteerde hub:** hiermee kun je een locatie selecteren en deze verwijderen uit de reis
- **Reisplanner afsluiten:** hiermee sluit je de wizard

15

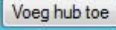
In dit scherm is **het symbool van het avontuur (15)** grijs gekleurd en niet beschikbaar.


# BaseCamp


## het menu Reisplanner – nieuwe reis



Als je nu op de knop met de datum  30 klikt dan activeer je nieuwe functies in de wizard.

Met de knop  kun je een nieuwe locatie toevoegen aan de bestaande reis.

Met behulp van  kun je een dag toevoegen aan de bestaande reis.

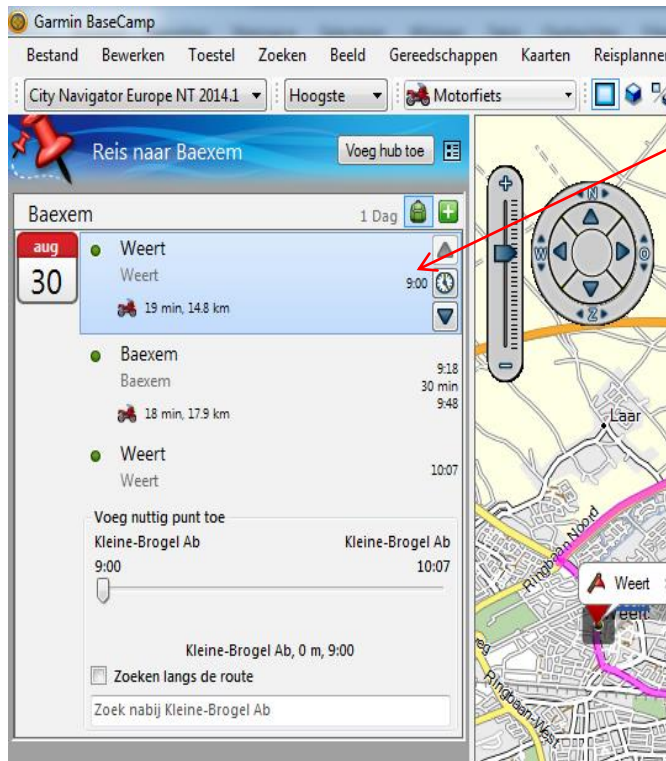
Met behulp van  kun je een avontuur toevoegen aan de bestaande reis.

In de wizard kun je nu niet alleen de locaties en bijbehorende activiteitenprofielen zien, maar ook de afstand en de benodigde tijd.

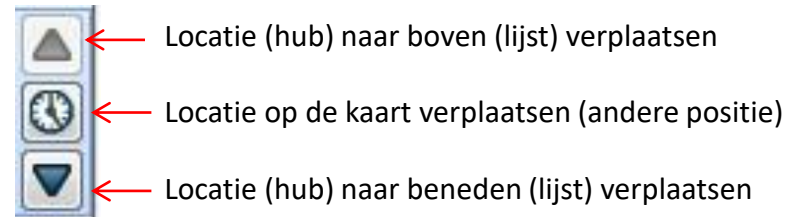
Daarnaast kun je nu ook een nuttig punt toevoegen, waarbij je een “assistent” krijgt in de vorm van een tijdbalk (16) en geografische afstemming (17).


# BaseCamp

## het menu Reisplanner – nieuwe reis



Als je nu op een van de locaties (hubs) klikt dan activeer je wederom nieuwe functies in de wizard. Hiermee kun je de betreffende hub wijzigen.



Met de knop  kun je de geopende hubs weer sluiten.

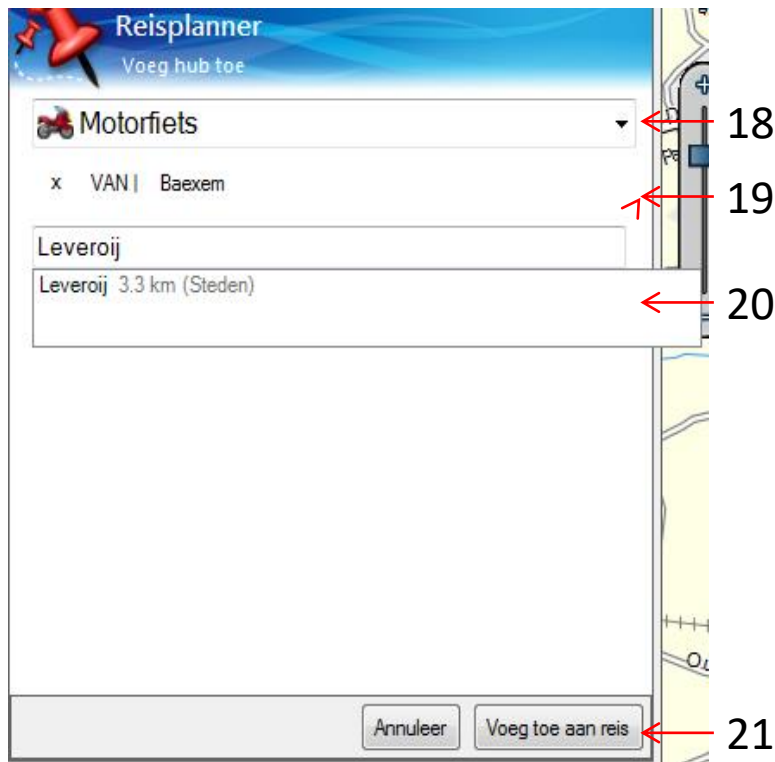
Met deze knop open je een lijst met twee functies:

- Hub weergave
- Vlakke weergave

Om geopende hubs te sluiten klik je op **Vlakke weergave**.

# BaseCamp

## het menu Reisplanner – nieuwe reis



Wil je een nieuwe hub (locatie) toevoegen aan de bestaande reis, klik dan op de knop

In een nieuw scherm kun je nu eerst weer het activiteitenprofiel **(18)** invoeren.

In het veld Van **(19)** wordt automatisch de laatste hub (locatie) van de bestaande reis ingevoerd.

In het onderste veld **(20)** vul je nu zelf de locatie in die toegevoegd moet worden aan de bestaande reis. Klik in de lijst met locaties op de juiste locatie. Deze wordt nu toegevoegd aan de bestaande reis. Vergeet niet dat je eerder hebt aangegeven dat je (al dan niet) een retour reis wenst.

Klik vervolgens op de knop **Voeg toe aan reis (21)** en de nieuwe reis wordt berekend en weergegeven.



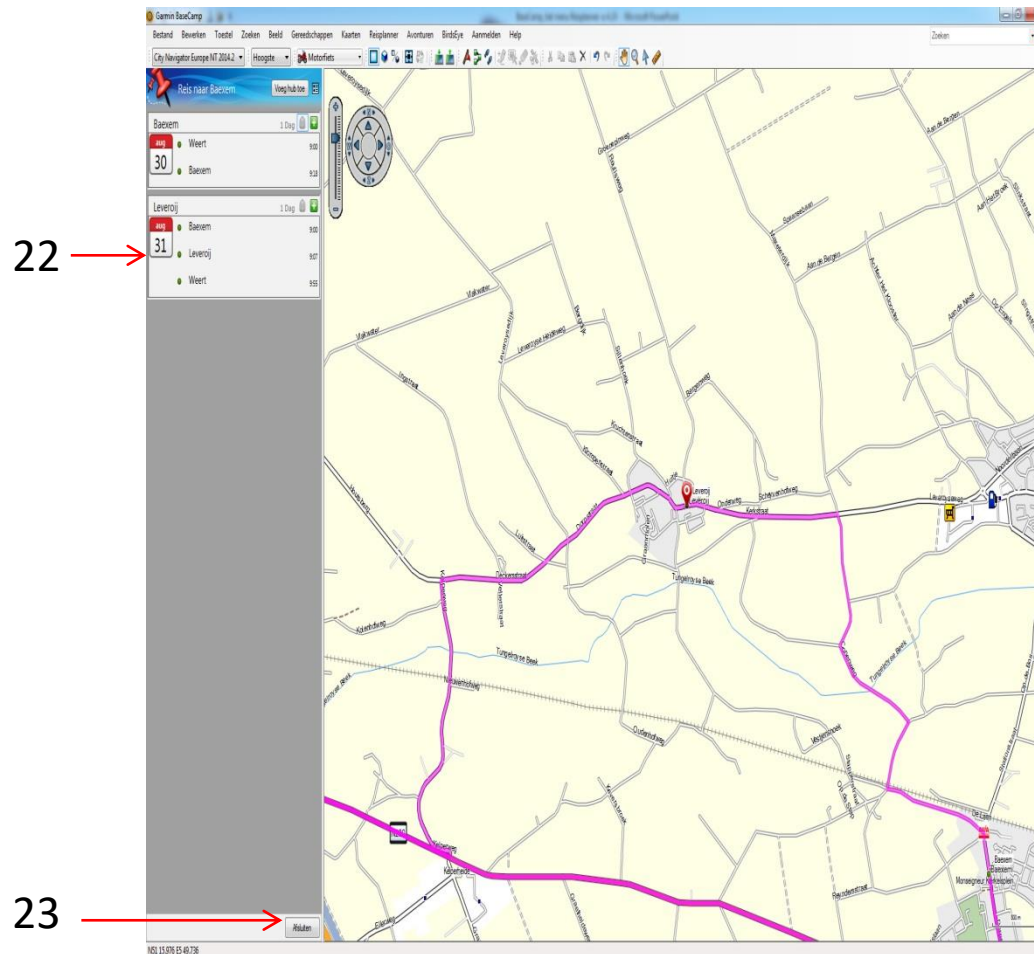
# BaseCamp

## het menu Reisplanner – nieuwe reis

Zoals je in dit voorbeeld ziet, wordt een nieuwe hub (locatie) toegevoegd aan de bestaande route.

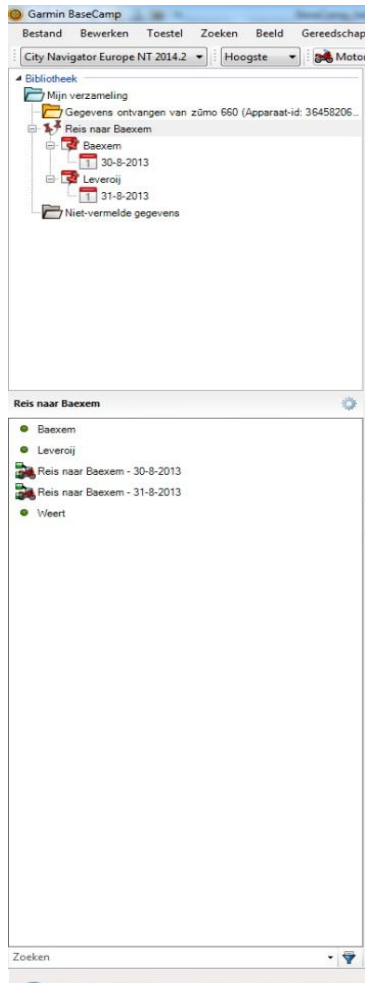
In dit voorbeeld wordt de hub niet alleen toegevoegd, maar wordt de reis ook automatisch met één dag verlengd (**22**).

Als de reis compleet is, dan kun je de Wizard sluiten door op de knop **Afsluiten** (**23**) te klikken.



# BaseCamp

## het menu Reisplanner – nieuwe reis



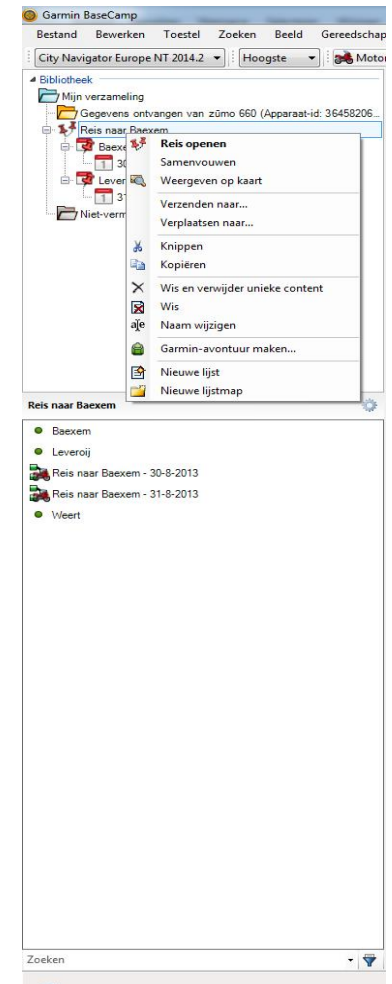
Nadat je op de knop Afsluiten hebt geklikt, keer je terug in het bekende standaard scherm.

Je ziet nu dat de reis is toegevoegd aan 'Mijn verzameling' in BaseCamp.

Je kunt de reis nu exporteren (opslaan) of verzenden naar het toestel.

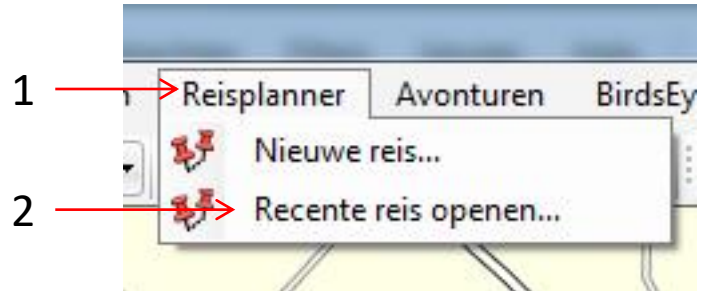
In het tweede deel (onderste venster) van de Bibliotheek zie je de verschillende onderdelen van de reis.

Deze reis bestaat uit 2 routes en drie waypoints.



# BaseCamp

het menu Reisplanner – Recente reis openen



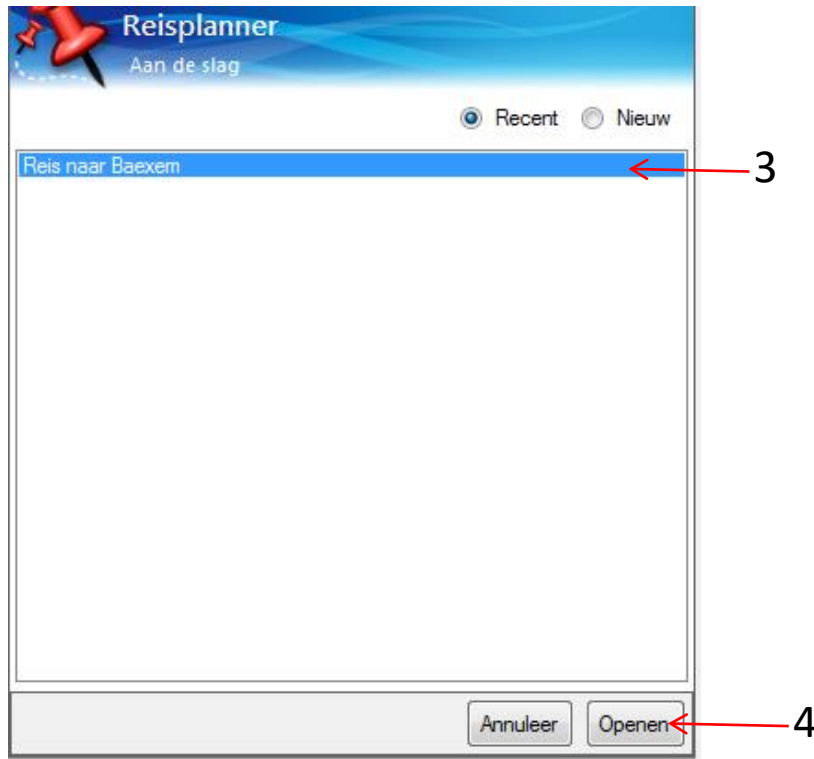
Als er een (of meerdere) bestaande reis / reizen is / zijn opgeslagen in de database van BaseCamp, dan kun je deze met behulp van de functie **Recente reis.....** openen.

Klik hiervoor op het menu **Reisplanner (1)** en vervolgens op **Recente reis openen (2)**.

Deze functie werkt uitsluitend met reizen die zijn opgeslagen in 'Mijn verzameling'.

# BaseCamp

## het menu Reisplanner – Recente reis openen



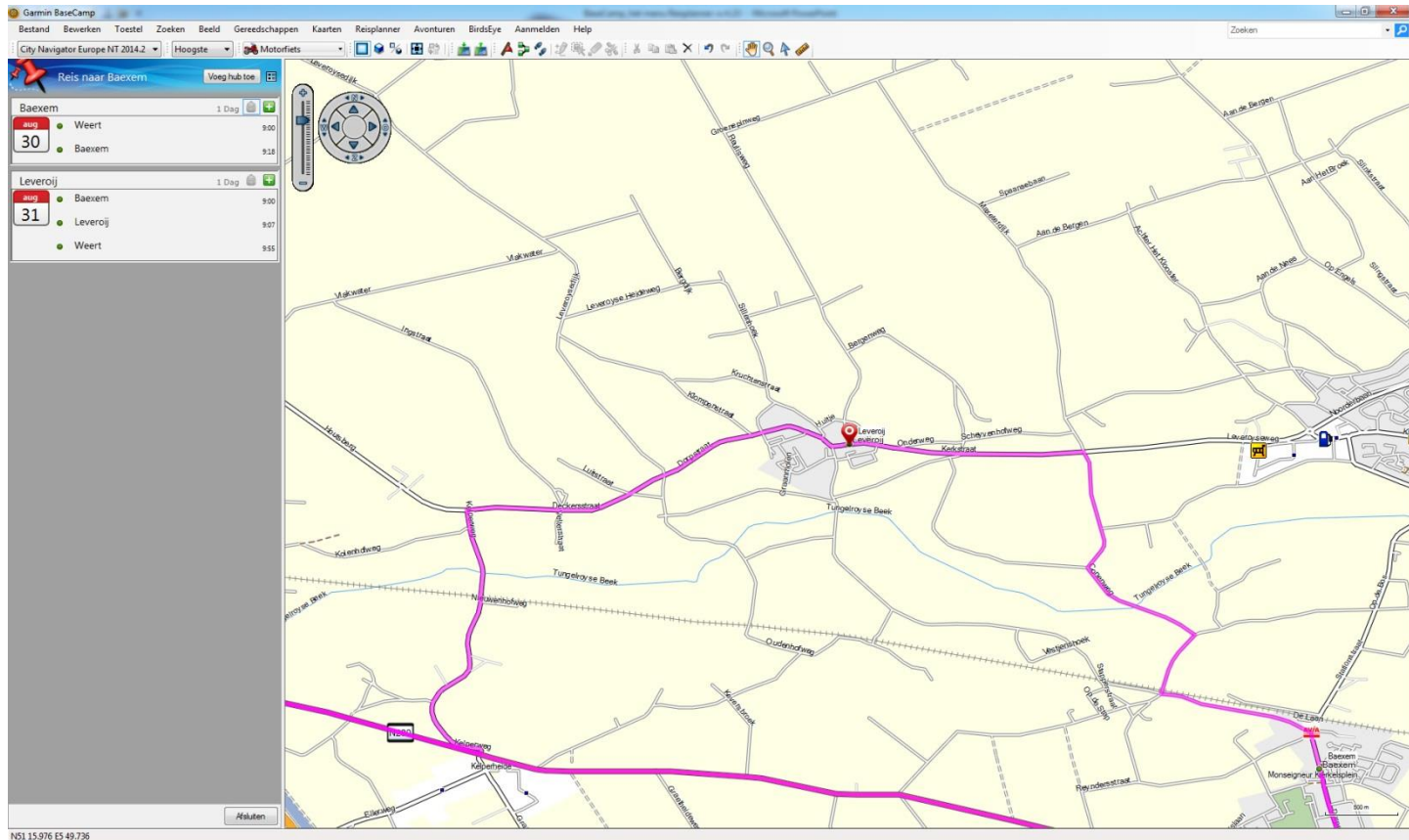
In het scherm dat vervolgens geopend wordt, wordt een lijst weer gegeven met hierin alle opgeslagen reizen.

In dit voorbeeld is slechts één reis opgeslagen en geselecteerd **(3)**.

Klik nu op de knop **Openen (4)** om deze reis te openen.

# BaseCamp

## het menu Reisplanner – Recente reis openen



In een nieuw scherm opent de wizard nu de geselecteerde reis. Je kunt de reis nu weer bewerken.



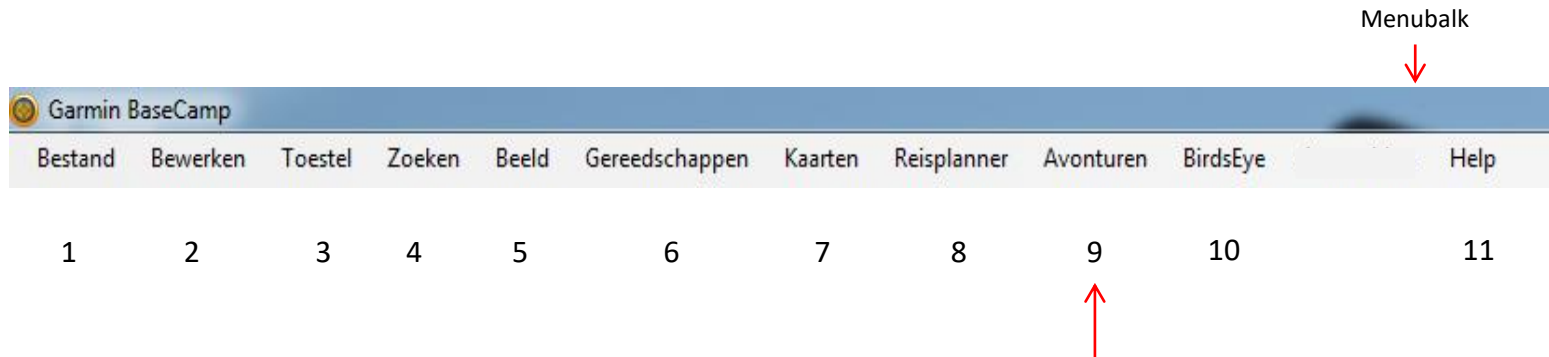
# Garmin BaseCamp

Het menu Avonturen

Versie 4.7.2

# BaseCamp

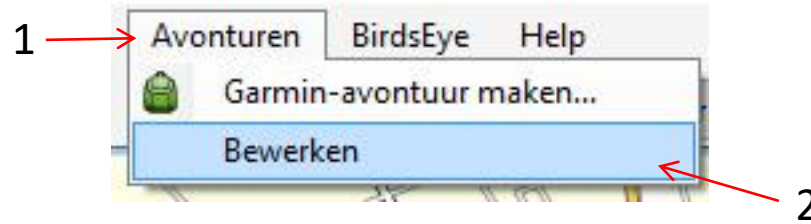
## De Menubalk - Avonturen



De menu's in BaseCamp vind je in de zogenaamde menubalk, aan de bovenzijde van het beeldscherm. Er zijn **11** menu's die bij het aanklikken een nieuw veld (scherm) openen. In dit scherm staan weer nieuwe opdrachten (functies) waarop je kunt klikken. Ook zijn er opdrachten die weer een vervolgscherm openen met specifieke opdrachten. In dit onderdeel behandelen we het menu **Avonturen**.

# BaseCamp

het menu Avonturen – de menulijst



Nadat je op **Avonturen** hebt geklikt **(1)**, opent een nieuw venster **(2)** met hierin twee opdrachten (functies) . De functie **Bewerken (2)** is alleen beschikbaar als een avontuur actief is in BaseCamp.



# BaseCamp

## het menu Avonturen – Garmin Avontuur maken..



Met de functie **Garmin Avontuur maken** activeer je een zogenaamde Wizard. Deze Wizard neemt je stap voor stap mee in het maken van een Garmin Avontuur. Dezelfde Wizard start ook als je via het menu Nieuw een nieuw Garmin Avontuur start.

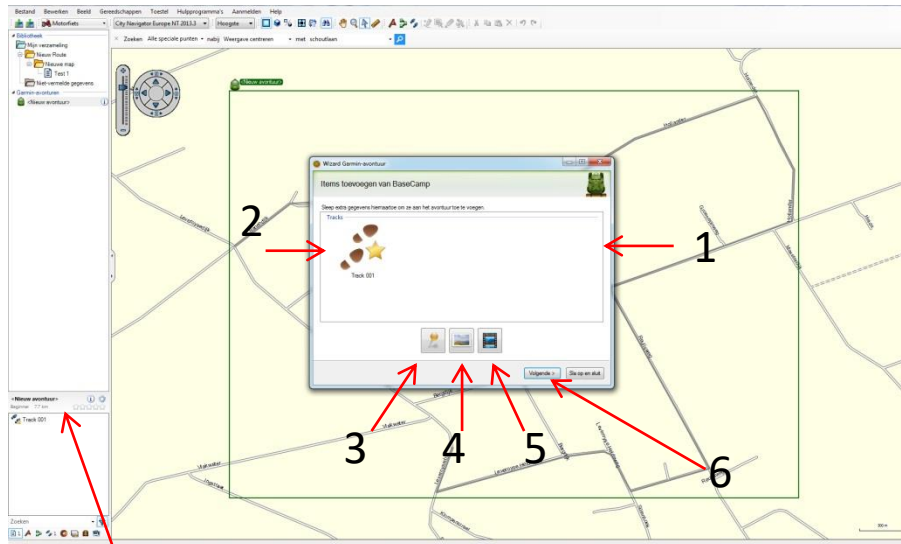
**Elk Garmin Avontuur start met het beschikbaar hebben (maken) van een Spoor , ook wel Track (3) genoemd.** In dit voorbeeld heb ik van de **route (4)** eerst een spoor gemaakt.




Open het menu **Avonturen (1)** en klik op **Garmin Avontuur maken (2)**. In een nieuw venster start dan de Wizard.

# BaseCamp

## het menu Avonturen – Garmin Avontuur maken..



In de **Bibliotheek**, tussen het bovenste en het tweede venster, verschijnt een balk met informatie over het avontuur. Hierin kun je bijvoorbeeld de naam, de afstand en de moeilijkheidsgraad aflezen. Door op  te drukken, kun je de Wizard weer openen.

De Wizard geeft aan dat je in het venster **(1)** koppelingen kunt leggen.

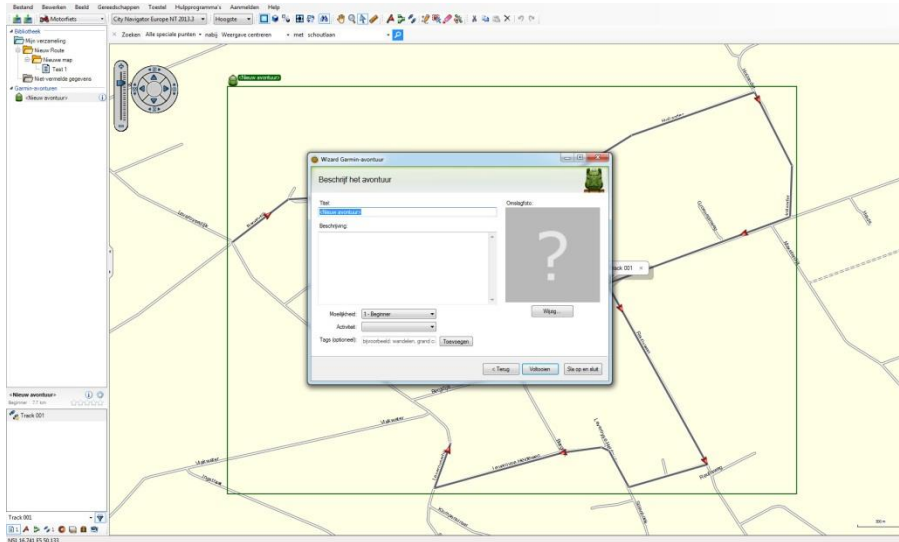
Eerst koppel je een Track aan het nieuwe Avontuur **(2)**. Had je al een Track of Spoor in de geselecteerd, dan wordt dit automatisch gekoppeld. Anders moet je dit handmatig selecteren in de Bibliotheek en dit in het venster slepen.

Daarna kun je nog Annotaties **(3)** (tekstberichtjes), foto's **(4)** of filmbeelden **(5)** koppelen aan het Avontuur. Klik hiervoor op de knop en selecteer eventueel een bestand. Vervolgens klik je op een locatie (positie) op de kaart, waar je dit wilt koppelen.

Klik vervolgens op **Volgende (6)** om door te gaan.

# BaseCamp

het menu Avonturen – Garmin Avontuur maken..



In het tweede venster van de Wizard moet je meerdere gegevens invoeren om het Adventure op te kunnen slaan.

Zo moet je minimaal de **Titel**, **Beschrijving**, **Moeilijkheidsgraad** en de **Activiteit** aangeven.

De Titel en de Beschrijving kun je gewoon invullen in het tekstveld.

De Moeilijkheidsgraad en de Activiteit zijn keuzelijsten.

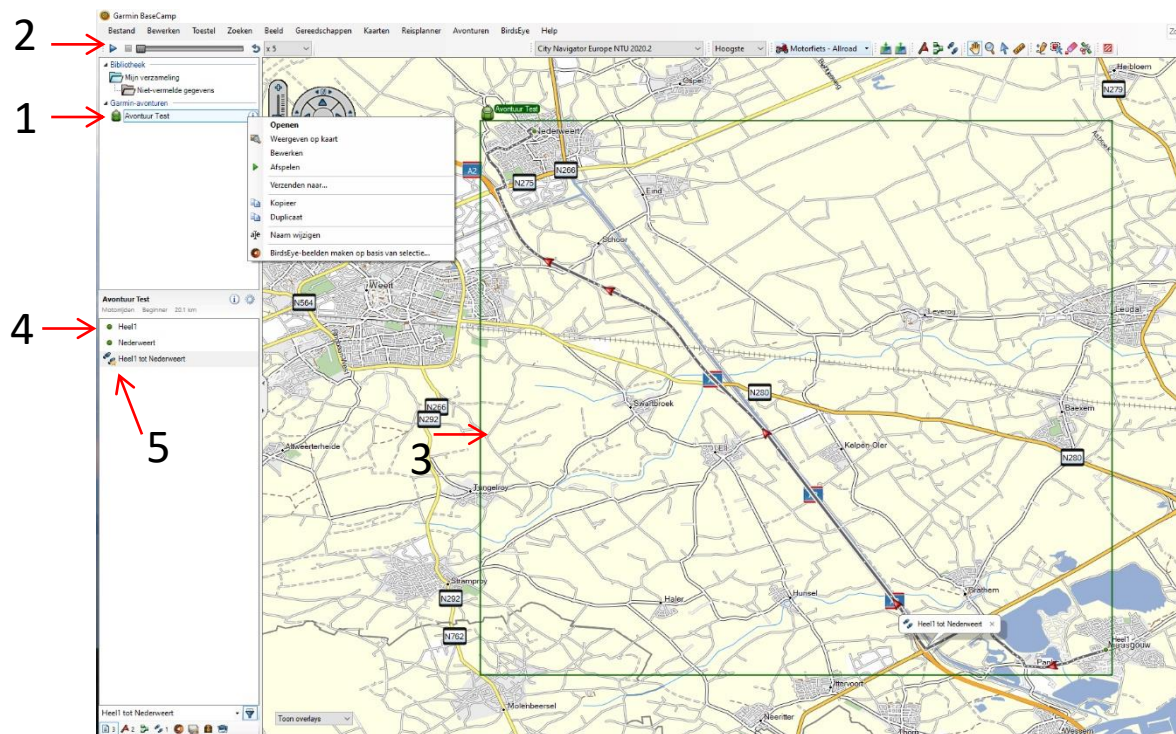
Heb je alle gegevens ingevuld dan klik je op **Voltoeien** om door te gaan naar het volgende venster.

Tip

Wil je een avontuur tussentijds opslaan, klik dan op de knop **Sla op en Sluit**

# BaseCamp

het menu Avonturen – Garmin Avontuur maken..



Als je in het bovenste Bibliotheekvenster met de rechter muisknop op een avontuur klikt, dan krijg je een menulijst met verschillende functies (1). Zo kun je het avontuur bewerken en ook afspelen (2). Op het kaartscherm is het gehele avontuur zichtbaar in een kader geplaatst (3). In het onderste Bibliotheekvenster zie je de elementen die in het avontuur zijn opgenomen (4). Aan het sterretje dat aan de tracknaam is gevoegd, kun je zien dat het een avontuur is (5).

Vanaf 2018 is het niet meer mogelijk om een avontuur in de cloudopslag van Garmin op te slaan en te delen. Het avontuur wordt nu net als een route of een track, opgeslagen op de PC of een ander opslagmedium (functie exporteren).

Een avontuur kan alleen verwijderd worden als dit eerder op bovenstaande wijze was opgeslagen!



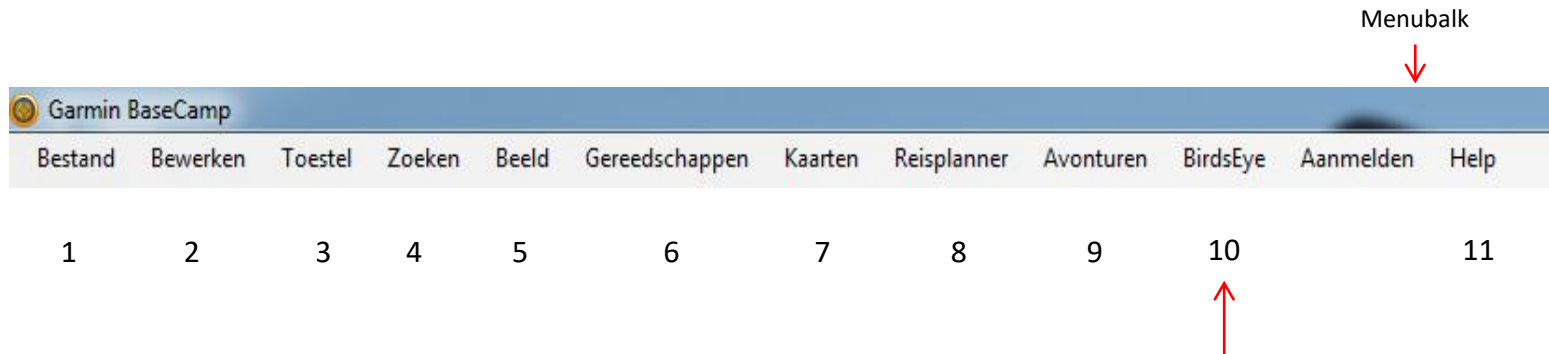
# Garmin BaseCamp

Het menu BirdsEye

Versie 4.7.2

# BaseCamp

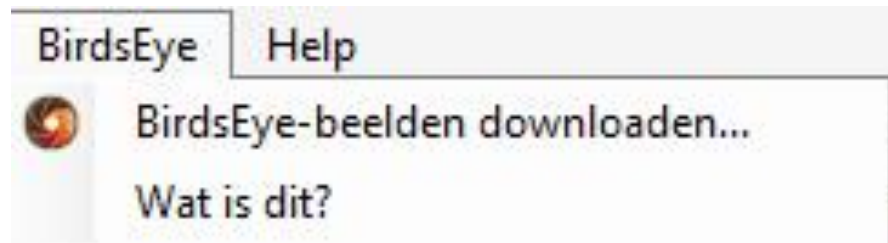
## De Menubalk - BirdsEye



De menu's in BaseCamp vind je in de zogenaamde menubalk, aan de bovenzijde van het beeldscherm. Er zijn **11** menu's die bij het aanklikken een nieuw veld (scherm) openen. In dit scherm staan weer nieuwe opdrachten (functies) waarop je kunt klikken. Ook zijn er opdrachten die weer een vervolgscherm openen met specifieke opdrachten. In dit onderdeel behandelen we het menu **BirdsEye**.

# BaseCamp

## het menu BirdsEye



Nadat je op **BirdsEye** hebt geklikt opent een nieuw venster met hierin 2 functies .

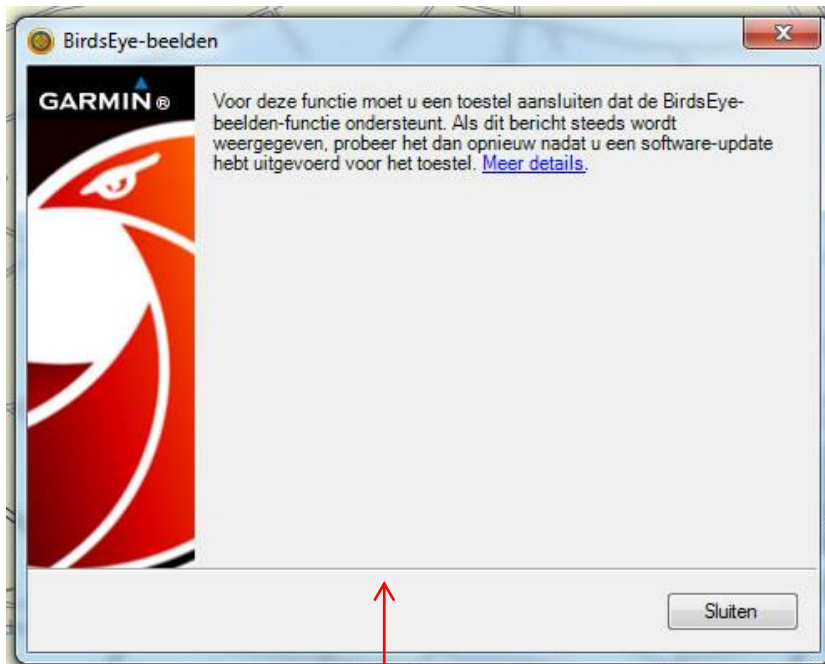
Voor sommige functies moet je een abonnement hebben (BirdsEye-beelden) en / of geregistreerd gebruiker zijn bij Garmin.

### **Opmerking**

**Niet alle toestellen zijn geschikt voor deze toepassing!**

# BaseCamp

## het menu BirdsEye – BirdsEye-beelden downloaden



1

Met de functie **BirdsEye-beelden downloaden** kun je satellietfoto's toevoegen aan kaarten, routes of tracks. Zo kun je bijvoorbeeld satellietbeelden over een specifiek kaartdeel in BaseCamp projecteren.

Open het menu **Hulpprogramma's** en klik op **BirdsEye-beelden downloaden**. Heb je geen abonnement dan opent een venster met informatie (1).



# BaseCamp

## het menu BirdsEye – Wat is dit?

**GARMIN**

**Verken**  
Ontdek Eigenschappen

**Winkel**  
Bekijk Assortiment

**Kaarten & accessoires**  
Vind Kaartmateriaal & Meer

**Support**  
Ontvang hulp

Winkel » Kaarten » Kaarten voor wandeltochten » BirdsEye

**BirdsEye Satellietbeelden**  
Artikelnummer: 010-D0699-00  
25€

Download

[Toevoegen aan winkelwagen](#) [Een winkel zoeken](#)

[Meer afbeeldingen](#)

Overzicht | Functies | Vereisten | Compatibele toestellen

Verzend snel en eenvoudig hogeresolutie satellietbeelden naar je draagbare Garmin GPS om een correcte weergave te verkrijgen van je omgeving, met dit gedurende 1 jaar geldigde abonnement op BirdsEye Satellietbeelden.

Gebruik je BirdsEye satellietbeelden abonnement met BaseCamp™ software om snel een onbegrensd aantal satellietbeelden naar je Garmin toestel over te brengen en te integreren met de kaarten van je toestel wanneer je ze nodig hebt.

Bekijk de eenvoudige stappen om BirdsEye te gebruiken

**Verwant**

Welke versie is voor mij het meest geschikt?  
Registreer uw kaarten  
Meld een kaartfout

Mogelijk vindt u dit ook interessant

**TOPO U.S. 100K**  
Vanaf 89€

**Garmin TransAlpin 2012 Pro**  
Vanaf 199€

Met de functie **Wat is dit?** kun je direct schakelen naar de webpagina van Garmin om het abonnement te kopen.

Open het menu **BirdsEye** en klik op **Wat is dit?**.

Volg nu de aanwijzingen in het scherm om het abonnement aan te kopen en te registreren.

### Tip

**Deze functie is niet geschikt voor alle navigatie apparaten. Raadpleeg eerst de handleiding van je toestel.**



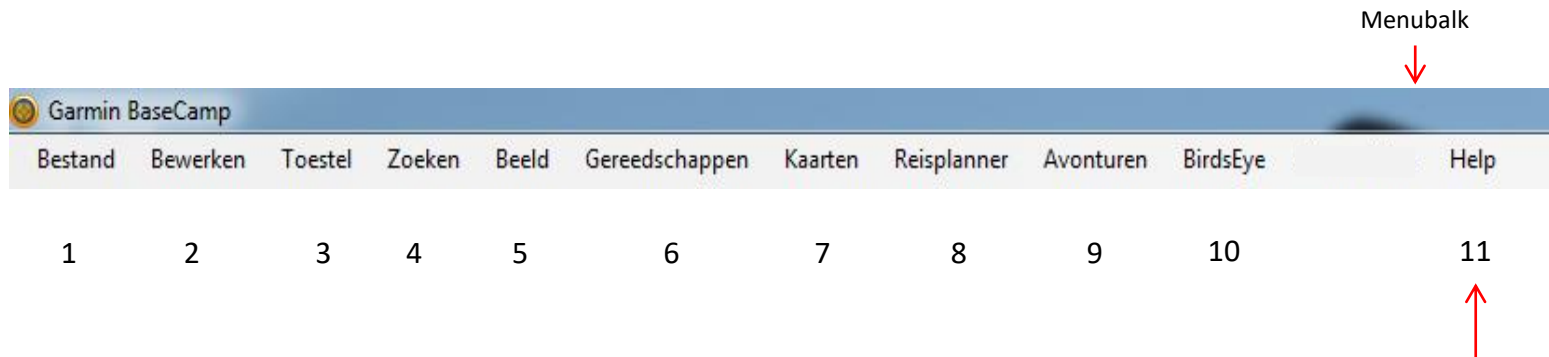
# Garmin BaseCamp

Het menu Help

Versie 4.7.2

# BaseCamp

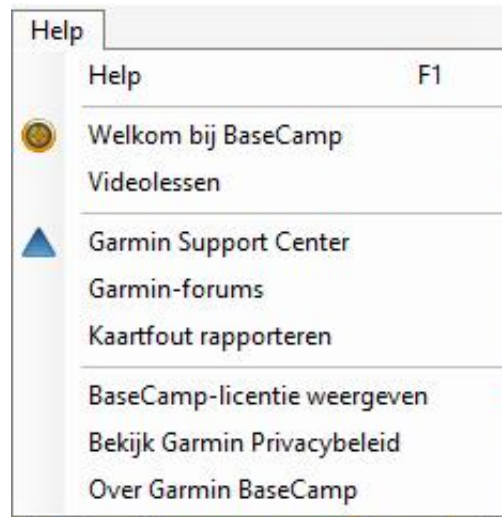
## De Menubalk - Help



De menu's in BaseCamp vind je in de zogenaamde menubalk, aan de bovenzijde van het beeldscherm. Er zijn **11** menu's die bij het aanklikken een nieuw veld (scherm) openen. In dit scherm staan weer nieuwe opdrachten (functies) waarop je kunt klikken. Ook zijn er opdrachten die weer een vervolgscherm openen met specifieke opdrachten. In dit onderdeel behandelen we het menu **Help**.

# BaseCamp

## het menu Help

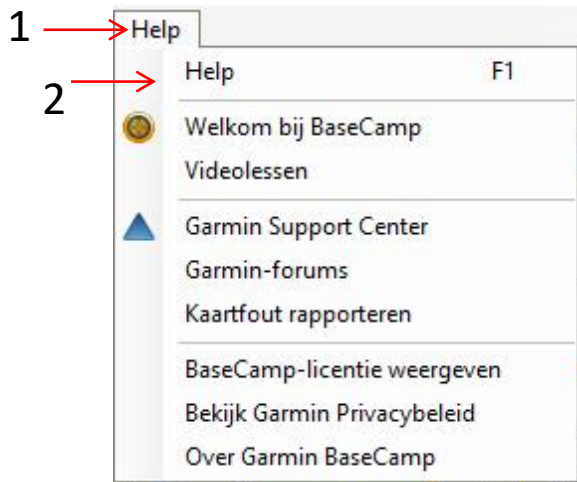


Nadat je op **Help** hebt geklikt opent een nieuw venster met hierin **8** functies .

Voor enkele functies heb je een actieve internetverbinding nodig.

# BaseCamp

## het menu Help - Help

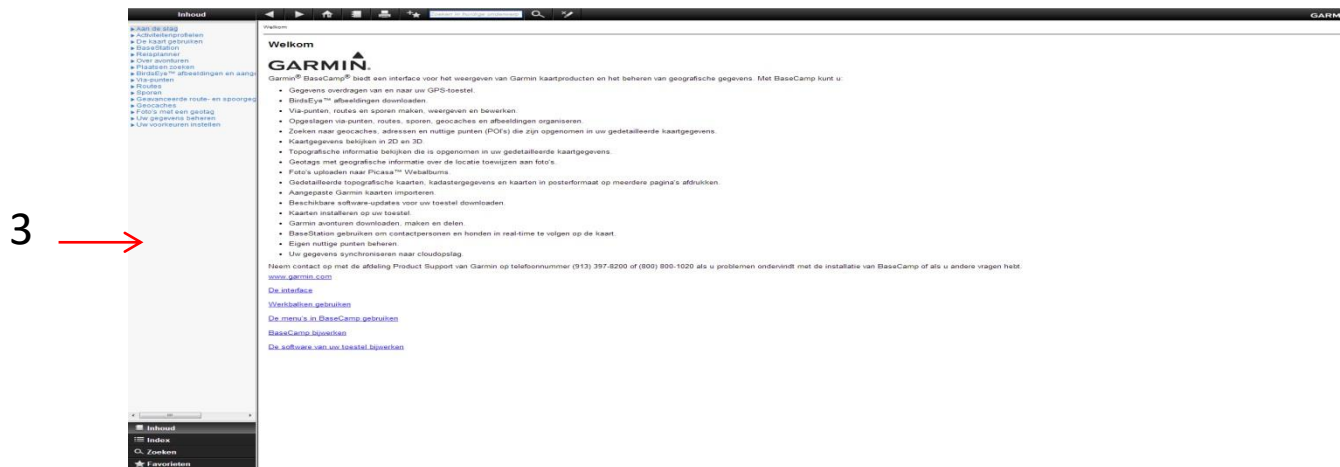


Met de functie **Help** kun je de ondersteuning door Garmin Activeren.

Open **het menu Help (1)** en klik vervolgens op **Help (2)**.

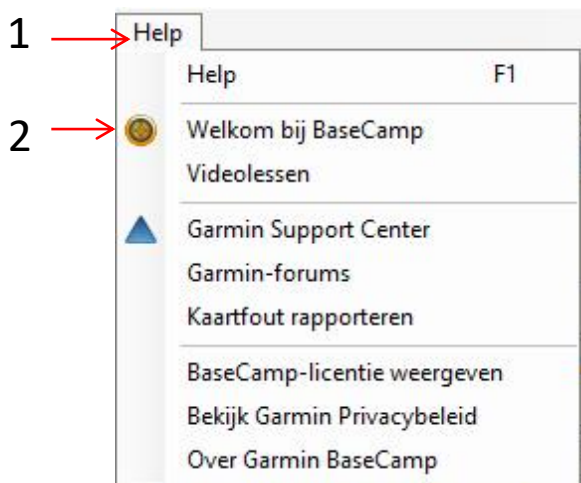
In je standaard webbrowser opent dan de “Help” pagina van Garmin **(3)**.

Hier kun je op onderwerp of via de index (woord) zoeken naar ondersteuning.



# BaseCamp

## het menu Help – Welkom bij BaseCamp



Met de functie **Welkom bij BaseCamp** krijg je toegang tot extra informatie van Garmin (in de vorm van een introductie ).

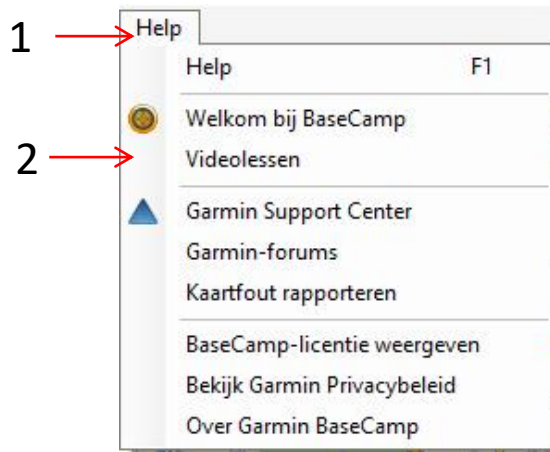
Open **het menu Help (1)** en klik vervolgens op **Welkom bij BaseCamp (2)**.

In een nieuw venster **(3)** krijg je nu verschillende mogelijkheden om kennis te maken met BaseCamp



# BaseCamp

## het menu Help - Videolessen



Met de functie **Videolessen** kun je de website met video tutorial's van Garmin openen.

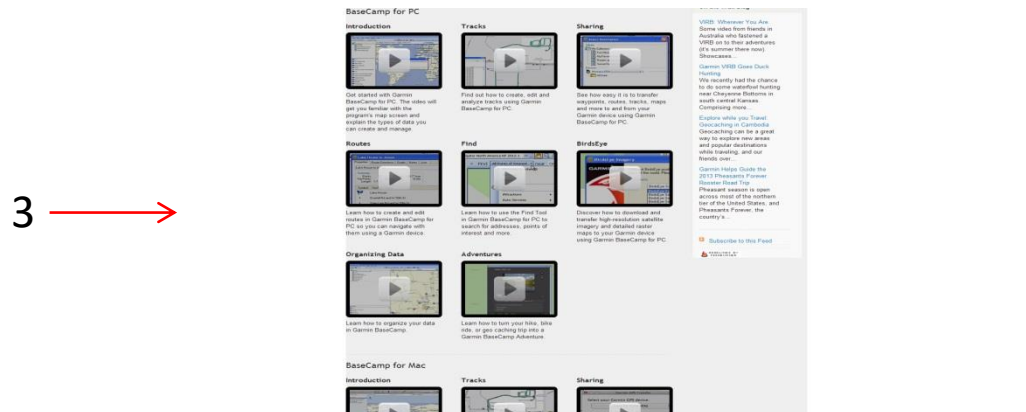
Open het menu **Help (1)** en klik vervolgens op **Videolessen (2)**.

In de standaardwebbrowser opent dan de pagina van Garmin **(3)**.

Helaas zijn deze tutorial's alleen Engelstalig beschikbaar.

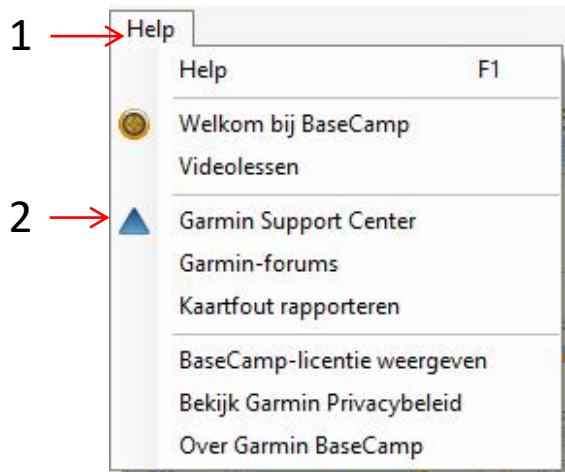
Tip:

Bij Waypoint kun je Nederlandstalige video's bekijken



# BaseCamp

## het menu Help – Garmin Support Center



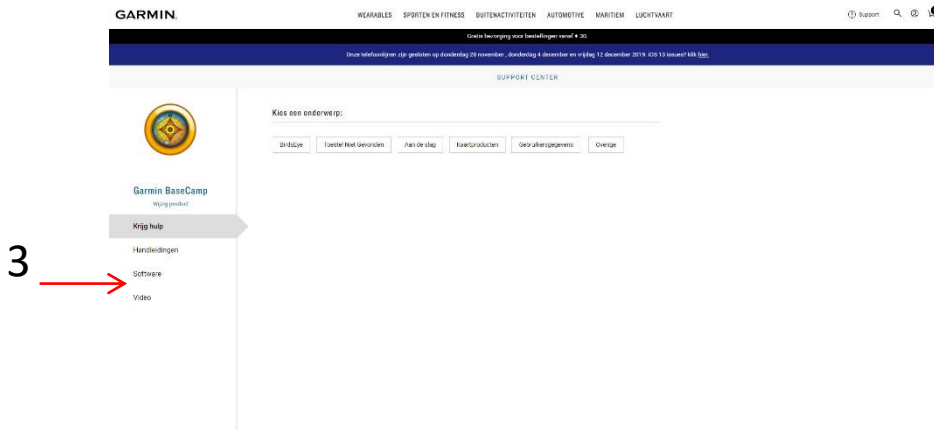
Met de functie **Garmin Support Center** kun je de website van Garmin ondersteuning openen.

Open **het menu Help (1)** en klik vervolgens op **Garmin Support Center (2)**.

In de standaard webbrowser opent de startpagina van Garmin ondersteuning. Daar kun je op product en onderwerp zoeken.

Tip

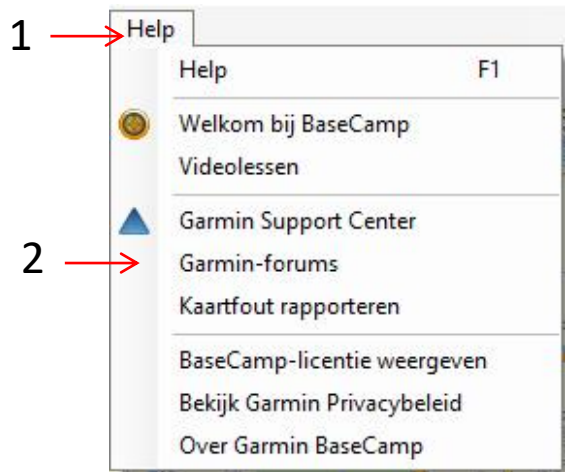
Bekijk ook eens het Waypoint Forum met onderwerpen over BaseCamp





# BaseCamp

## het menu Help – Garmin forums

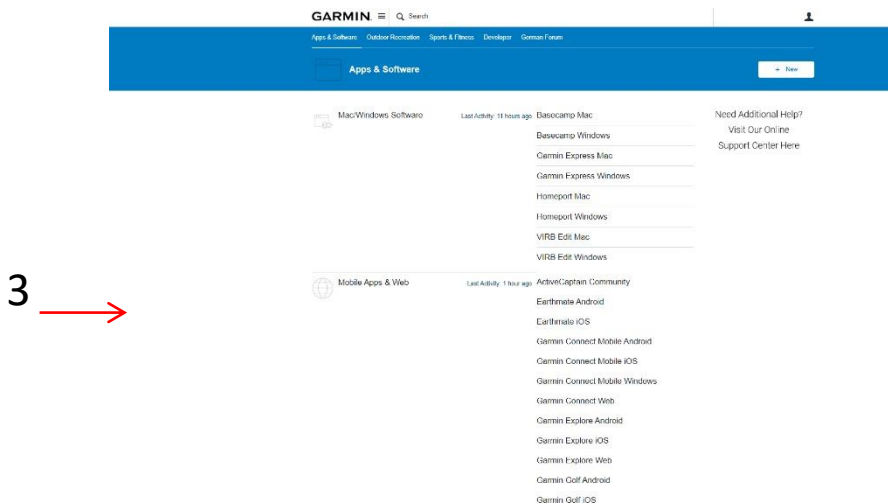


Met de functie **Garmin – forums** kun je de website met het Garmin BaseCamp forum openen.

Open **het menu Help (1)** en klik vervolgens op **Garmin-forums (2)**. In de standaard webbrowser opent de startpagina van het forum van Garmin **(3)**. Klik dan op Apps & Software, waarna je op de volgende pagina onder Mac/Windows Software op het onderdeel BaseCamp klikt.

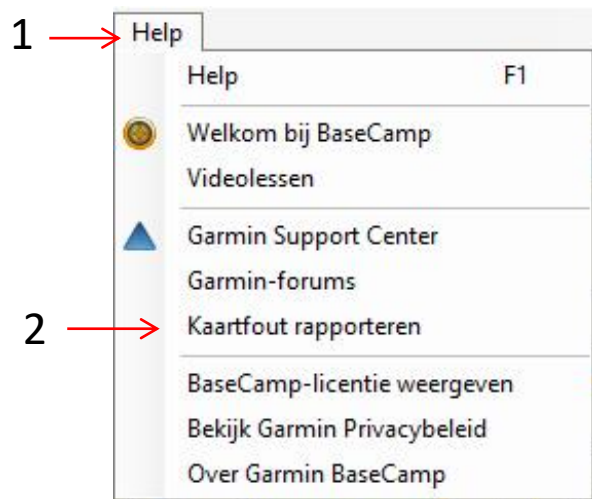
Tip

Bekijk ook eens het Waypoint Forum met onderwerpen over BaseCamp



# BaseCamp

## het menu Help – Kaartfout rapporteren



Met de functie **Kaartfout rapporteren** kun je foutjes in het kaartmateriaal rapporteren bij Garmin.

Open **het menu Help (1)** en klik vervolgens op **Kaartfout rapporteren (2)**. In het nieuwe venster **(3)** kun je een fout rapporteren bij Garmin. Hiervoor is natuurlijk wel een internetverbinding vereist.

3 →

**Een kaartfout rapporteren**

Gebruik dit formulier alleen als u een kaartfout wilt rapporteren. Als u technische problemen met uw Garmin-toestel hebt, neem dan contact op met de Productondersteuning.  
\* Vereist veld

Welk Garmin-toestel gebruikt u?   
Voer toestelnaam in (bijv. nuvi 205)

Welk kaartproduct gebruikt u?   
City Navigator Europe NT 2014.3

Geen toestel - Alleen kaart

Serienummer van GPS-toestel   
Waar kan ik het serienummer vinden?

**Foutgegevens**

Foutbeschrijving (wees specifiek)\*   
-- Map Error reported from BaseCamp --

Breedtegraad   
N51.23242

Langtegraad   
E5.61395

Straatadres of dichtstbijzijnde dwarsstraat

Staat/provincie

Plaats of dichtstbijzijnde plaats

Postcode

Voeg eventueel documentatie over de fout toe (50 MB of minder)  
 Bladeren...

**Uw contactgegevens**

Soms hebben we meer informatie over de fout nodig. Geef ons een geldig e-mailadres zodat wij contact kunnen opnemen - alleen als we meer informatie over de fout nodig hebben. Anders kunnen we de fout mogelijk niet herstellen. Als naam en e-mailadres niet geldig zijn, wordt het rapport niet behandeld.

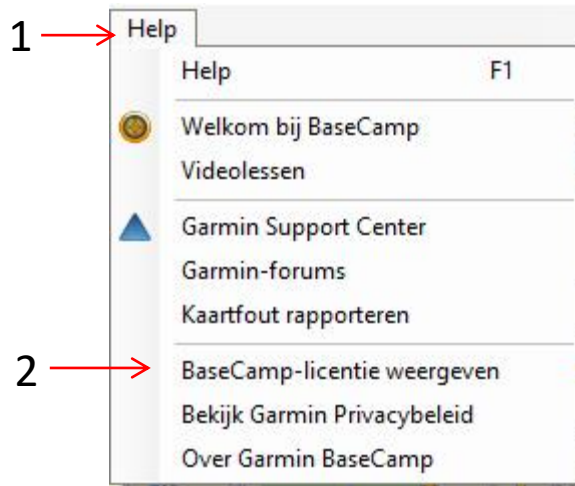
Naam\*  E-mail\*  Telefoon

Stuur mij een kopie van het foutrapport.

**Verzenden**

# BaseCamp

## het menu Help – BaseCamp – licentie weergeven



Met de functie **BaseCamp-licentie weergeven** kun je de website met de licentiegegevens van Garmin BaseCamp openen.

Open dan het menu **Help (1)** en klik op **BaseCamp-licentie weergeven (2)**.

In de standaard webbrower wordt dan de pagina geopend met hierin de volledige voorwaarden (3).

Veel leesplezier ☺



BaseCamp™-licentieverenkomst voor smartphonegebruikers

De BaseCamp-applicatie (de „Applicatie“) en de inhoud en gegevens („Gegevens“) van deze Applicatie zijn eigendom van Garmin Ltd. of haar dochterondernemingen (gezamenlijk, „Garmin“) of licentiehouder. De Applicatie en Gegevens worden aangeboden onder deze licentieverenkomst en hierop zijn de volgende voorwaarden en bepalingen van toepassing: waarmee de Einds gebruiker („U“ of „Uw“) akkoord gaat met de Voorwaarden en Bepalingen. KOOP, INSTALLEREN OF GEBRUIK DEZE APPLICATIE NIET INDIEN U NIET AKKOORD GAAT MET DE VOORWAARDEN EN BEPALINGEN.

**BELANGRIJK: LEES DEZE LICENTIEVERENKOMST ZORGVULDIG DOOR VOORDAT U DE APPLICATIE AANSCHAFT OF GEBRUIKT DOOR HET AANSCHAFVEN, INSTALLEREN, KOPIEËREN OF OP ANDERE WIJZE GEBRUIKEN VAN DEZE APPLICATIE GEEFT U AAN DAT U DE LICENTIEVERENKOMST HIËR GEELEZEN EN AKKOORD GAAT MET DE VOORWAARDEN EN BEPALINGEN.**

Licentievoorwaarden en -bepalingen. Garmin verkoopt u een beperkte, niet-exclusieve licentie om de Applicatie en Gegevens te gebruiken in overeenstemming met de voorwaarden van deze Overeenkomst. U gaat er mee akkoord om de Applicatie en Gegevens alleen voor uw persoonlijk gebruik, of, indien van toepassing, voor intern gebruik binnen uw bedrijf te gebruiken, en niet voor een serviceverband, verspreiding, doorverkoop of vergelijkbare doeleinden.

Bepalingen. U gaat er mee akkoord, tenzij uitdrukkelijk toegestaan in deze Licentieverenkomst, de Applicatie niet te reproduceren, te kopiëren, te wijzigen, te decompileren, aan reverse engineering te onderwerpen of afgeleide werken van delen van de Applicatie te maken en de Applicatie op geen enkele wijze en voor geen enkel doeleinde over te dragen of te verspreiden, behalve voor zover wettelijk toegestaan. Het is u verboden de Applicatie of Gegevens te verkopen, te verhuren of te lenen aan anderen of derden.

Bijdragen van gebruikers

Avonturen. Gebruikers kunnen inhoud, inclusief maar niet beperkt tot foto's, tekst en avontuurverslagen („Avontuurgegevens“) verzenden aan Garmin. De oorspronkelijke auteur behoudt de eigendoms- en auteursrechten van de Avontuurgegevens. Door Avontuurgegevens in te zenden, verkent u Garmin echter een overdraagbare, definitieve, exploitatie, onderbouwing licentie en rechten voor het reproduceren, maken van afgeleide werken, andere licentie verzoeken, distribueren, verspreiden, in het openbaar verspreiden of de openbaarheid brengen van de ingezonden Avontuurgegevens voor elk wettelijk daad in zonder beperking of verplichting ten aanzien van u. U verkent en garandeert aan Garmin dat deze ingezonden Avontuurgegevens geen afbreuk maken en/of anderszins schade aanbrengen aan de activiteiten, producten, diensten, andere rechten, publicatievoorwaarden of andere intellectueel eigendomsrechten van een derde partij. Daarnaast verkent en garandeert u dat door u ingezonden Avontuurgegevens correct zijn, vrijstaan van een opvatting en/of schade, en niet worden beperkt door toespelende wet of regelgeving. U stemt er mee in dat u alle originele verantwoordelijkheid bent voor de controle op de correctheid en volledigheid van Avontuurgegevens die u direct of indirect aan Garmin verzendt.

Beoordelingen, opmerkingen. U kunt de mogelijkheid worden geboden om opmerkingen of beoordelingen in te zenden met betrekking tot door gebruikers ingezonden avonturen en om andere informatie in te zenden. U bevestigt dat u geen verwachtingen hebt ten aanzien van de privacy van deze bijdragen. We kunnen de volledigheid van informatie die u via dergelijke media hebt gepubliceerd, niet garanderen, u spontaan dergelijke publicaties verwijderen en voor eigen risico. U dient uw gezonde oordeel te gebruiken bij het plaatsen van informatie, opmerkingen of andere inhoud met betrekking tot andere gebruikers, auteursrechten, Garmin of een andere derde partij. U kunt volledig juridisch verantwoordelijk worden gehouden voor schade die andere gebruikers, Garmin of derde partijen opleggen ten gevolge van juridisch betrouwbare of anderszins ongepaste informatie of andere informatie die u plaatst. Garmin is juridisch gratis niet verantwoordelijk voor dergelijke bijdragen van gebruikers, zelfs al is de bijdrage van de gebruiker kennelijk of anderszins juridisch betrouwbaar. Garmin aanvaardt geen verantwoordelijkheid voor de verwerking, herziening of wijziging van bijdragen van gebruikers.

U kunt u blijft zelf volledig verantwoordelijk voor bijdragen die u verzendt op of via de Applicatie, en voor de gevolgen van de inzending en publicatie daarvan. Wij hebben geen verplichting door gebruikers geplaatste beoordelingen en opmerkingen of andere bijdragen te controleren. U bent zelf volledig verantwoordelijk voor schade die het gevolg kan zijn van het gebruik van auteursrechten, schendingen van auteursrechten, of andere schade die het gevolg is van uw bijdragen. Door een beoordeling, opmerking of andere informatie in te zenden, verkent u automatisch aan Garmin het recht voorbij, definitieve, onbeperkte, overdraagbare, niet-exclusieve recht en de licentie voor het wereldwijd gebruiken, reproduceren, wijzigen, verspreiden, kopiëren, verspreiden, maken van afgeleide werken, verspreiden of distribueren van de material (hetzij volledig of gedeeltelijk) en of voor het optuimen van de material in ander werk in enige vorm, media of technologie, hetzij in het geheel of in de toekomst overbreikbaar, gedownload of wettelijk verspreid van of dergelijk materiaal minstens evenveel of een ander recht, of juist u garant dat de afgegeven van dergelijk materiaal dergelijke rechten en licenties expliciet heeft verleend. U verkent ook andere gebruikers toestemming om het materiaal voor te geven, op te slaan of te reproduceren voor privégebruik door de gebruiker. U verkent hierbij Garmin het recht al het materiaal dat u beschikbaar maakt op de Applicatie te bewerken, te kopiëren, te verspreiden of te distribueren.

U bevestigt dat u uw gebruik van of verboden in een bijdrage van een gebruiker die in de Applicatie is geplaatst geheel voor eigen risico is. Wij zijn bijvoorbeeld niet verantwoordelijk voor, en verwant onderbrengen we de aansprakelijkheid van, de verspreiding, afbreuk van of andere schade die voortvloeit uit het gebruik van de Applicatie of Gegevens van andere gebruikers, en wij wijzen expliciet elke aansprakelijkheid af die daarmee samenhangt. Wij bevestigen af samenwerking of kwalificatie, achtergrond of vanzelfsprekendheid van gebruikers of de informatie die ze in de Applicatie plaatsen aan. We raden u daarom aan voorzichtig te zijn en te proceed voordat u beoordelingen verzendt te gebruiken wanneer u gebruikmaakt van de Applicatie of bijdragen van gebruikers.

Gegevensopslag: u stemt er mee in dat u niet op de Applicatie zelf plaatsen dat:

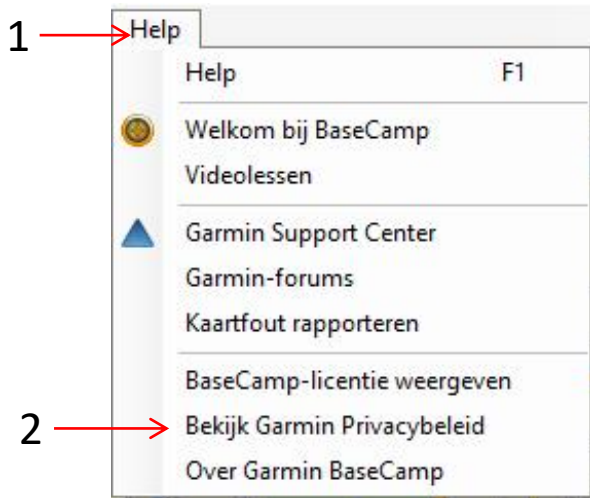
1. historisch, groot, antwoorden, bodemrijke of ongepast is, of afbreuk maakt op de privacy van iemand anders;
2. bedreigingen, haatdragend of aanstootgevend is op racisme of andere groepen;
3. schadelijk, gevaarlijk, vulgair, obscen, pornografisch of anderszins seksueel expliciet is, of op een andere wijze personen of groepen al of kan schaden;
4. bestand is of aanzet tot illegale activiteiten, of de verdeling of distributie van illegale activiteiten te conditioneren, inclusief bijdragen van gebruikers met als onderwerp kinderpornografie, stalken, seksueel misbruik, fraude, handel in goederen of obscene goederen, drugshandel of wapenhandel, het verspreiden van andere, defam, of samenwerking met het doel criminele activiteiten te faciliteren, en bijdragen waarin partijen worden genaamd daarvan deel te nemen;
5. afbreuk maakt op de rechten van derden of de rechten schendt, behalve op auteursrecht, octrooi, handelsmerk, handelswijzen of andere intellectuele rechten of rechten voortvloeiend uit een contract. (6) recht op privacy (u mag niet name geen privégegevens van andere personen, van welke aard dan ook, verspreiden zonder hun expliciete toestemming of publicatie. (7) geheimhoudingsplicht.
6. een commercieel of andere doel heeft, of mogelijk schade voortbrengt voor producten, diensten of andere zaken, of producten, diensten en andere zaken te verkopen of producten, diensten of andere zaken te verkopen aangeboden (al dan niet met wettigheid), of naar de gaat van anderen wordt verkocht (inclusief openbaar te bijdragen of deuren);
7. een vijs of een anderzins schadelijk onderdeel bevat, of op andere wijze de Applicatie of andere gebruikers schade of schade, of op andere wijze het gebruik van de Applicatie voor wettelijke personen of groepen veroorzaakt;
8. valt, dan het niet wettelijk is.

We kunnen niet garanderen en garanderen niet dat andere gebruikers de hiervoor genoemde Gegevensopslag zullen afdrukken, en, in de relatie tussen u en ons, draagt u alle risico's van schade of letsel die voortvloeit uit dergelijk niet-aanpak.

De aansprakelijkheid van Garmin. Garmin aanvaardt geen aansprakelijkheid voor de aansprakelijkheid, betrouwbaarheid, volledigheid of betrouwbaarheid van de Applicatie, Gegevens of Avontuurgegevens van niet-betrouwbare bronnen die voortvloeit uit het gebruik van de Applicatie. Gegevens of

# BaseCamp

## het menu Help – Bekijk Garmin Privacybeleid



Met de functie **Bekijk Garmin Privacybeleid** kun je informatie krijgen over de gegevens die Garmin over jou, als gebruiker, opslaat.

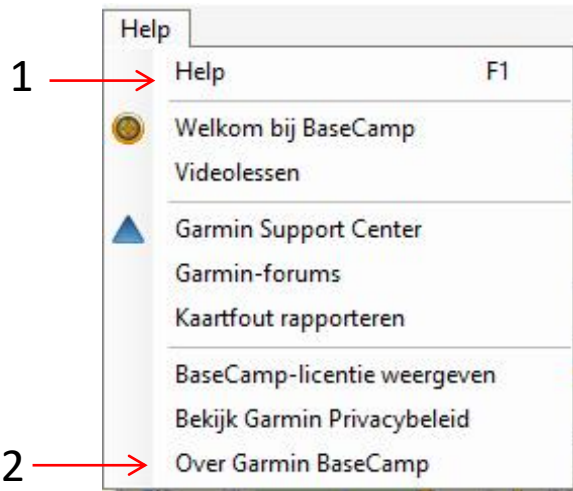
Open dan **het menu Help (1)** en klik vervolgens op **Bekijk Garmin Privacybeleid (2)**.

In een nieuw venster krijg je alle informatie zoals Garmin die volgens AVG moet verstrekken **(3)**.



# BaseCamp

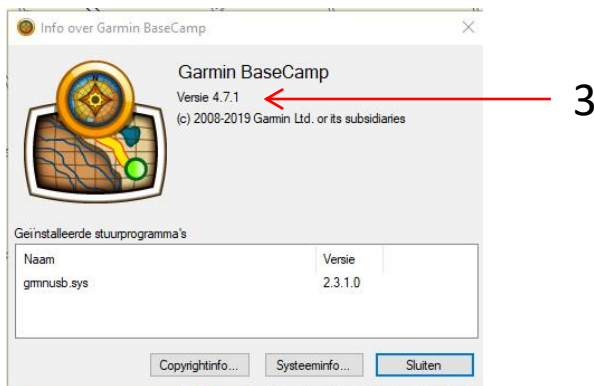
## het menu Help – Over Garmin BaseCamp



Met de functie **Over Garmin BaseCamp** kun je informatie krijgen over de geïnstalleerde versie van BaseCamp

Open dan **het menu Help (1)** en klik vervolgens op **Over Garmin BaseCamp**.

In een nieuw venster kun je dan aflezen welke versie geïnstalleerd is **(3)**.



Aan de onderzijde van dit scherm zijn nog de knoppen om informatie over Copyright op te vragen of Systeeminfo. Systeeminfo opent gewoon de standaard *Windows functie Systeeminfo*.



# Garmin BaseCamp

Tot slot

# Tot slot

Beste lezer,

Je hebt de handleiding waarschijnlijk helemaal doorgelezen en ook al wat geëxperimenteerd met BaseCamp. Zoals eerder vermeld is dit een algemene handleiding voor BaseCamp om je kennis te laten maken met dit softwarepakket. Ook kun je deze handleiding als naslag gebruiken bij je verdere ontdekkingsstocht.

Ik gebruik dit programma vrijwel dagelijks en dat al meerdere jaren. Toch ontdek ook ik nog steeds nieuwe mogelijkheden, maar soms ook de beperkingen.

Het programma is door Garmin zodanig ontwikkeld dat het gebruikt kan worden voor meerdere activiteiten, dat maakt het ook zo veelomvattend. Hierdoor moet je meer tijd investeren om het programma te doorgronden en te beheersen.

Wil je meer specifieke kennis en vaardigheden opbouwen, bijvoorbeeld voor het maken van motorroutes, dan is het zeker raadzaam om ook andere informatiebronnen te gebruiken.

Daarnaast is het altijd zinvol om gerichte cursussen te volgen.

Wiel Hansen,

Blog: [WielsBikersBlog.nl](http://WielsBikersBlog.nl)